**船の向きを変える処理の仕様書**

**制作者:関　航治**

**作成日:６/14（木）**

**更新日:６/14（木）**

**入力/出力**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 対象 | 入力 | 出力 |
| スマートフォン | スワイプ、傾き | 内部データ |

**内容**

|  |
| --- |
| プレイヤーが曲がりたい方向にスワイプもしくは傾けた時に船の方向を変更。 |
|  |

**定義データ**

**・船データ**

**・向きデータ**

**処理の流れ**

方向に応じて船の向きを更新

入力した方向の情報を受け取る

開始

初期化

レースが終わったら

終了処理

ループ

　　　No

　　　　　　　　　　　　　　　　　Yes