详细设计

xxx-xxx-xxx

前言

本手册为T.B.D使用方法及参考资料的说明。

* 阅读指导

本手册结构如下所示，请根据使用目的，选择适当的章节进行阅读。

需要了解概述时

需要构建时

需要构建高可靠性时

第二章

第一章

第三章

阅读目的

章标题

推荐流程

可选流程

目录

[*1* 日志概述 4](#_Toc354431779)

[1.1 日志介绍 5](#_Toc354431780)

[1.1.1 日志的特点 5](#_Toc354431781)

[1.1.2 日志的级别 5](#_Toc354431782)

[1.2 用日志模块的原因 6](#_Toc354431783)

[1.2.1 模块优点 6](#_Toc354431784)

[1.2.2 模块结构 6](#_Toc354431785)

[1.3 日志设计 8](#_Toc354431786)

[1.3.1 类图 8](#_Toc354431787)

[1.3.2 序列图 9](#_Toc354431788)

[1.3.3 成员说明 9](#_Toc354431789)

# 日志概述

本章介绍的是日志介绍，特性及功能。

## 1.1 日志介绍

日志是记录在系统或程序中发生的、要求通知用户的任何重要事情，并在事件查看器中记录应用程序、安全和系统事件。通过使用事件查看器中的事件日志，可以获取有关硬件、软件和系统组件的信息，并监视远程设备上的安全事件。事件日志可帮助确定和诊断当前系统问题的根源，还可以帮助预测潜在的系统问题。

### 日志的特点

1. 对设备在定时周期内采集，日志长度小于1KB数据的情况下，不少于16台设备的数据采集能力。
2. 按照日期对日志进行分类，能够应对大数据量存储和对于问题数据精确到日期的提取。当达到一定的大小，整合后另存到相应文件中
3. 对日志进行分级处理，以行的格式表示。
4. 具有相应的扩展性，例如将日志扩展到数据库和邮件中。

### 日志的级别

通过设置配置文件，每个日志对象都被分配了一个日志优先级别。从低到高分为五类，分别为Debug、Info、Warn、Error、Fatal：

表 1 日志分类

| 分类 | 描述 |
| --- | --- |
| Level DEBUG | DEBUG Level指出细粒度信息事件对调试应用程序是非常有帮助的。 |
| Level INFO | INFO level表明 消息在粗粒度级别上突出强调应用程序的运行过程。 |
| Level WARN | WARN level表明会出现潜在错误的情形。 |
| Level ERROR | ERROR level指出虽然发生错误事件，但仍然不影响系统的继续运行。 |
| Level FATAL | FATAL level指出每个严重的错误事件将会导致应用程序的退出。 |

## 用日志模块的原因

### 模块优点

1. 它可以提供应用程序运行时的精确环境，一旦在程序中加入了Log 输出代码，程序运行过程中就能生成并输出日志信息而无需人工干预。
2. 日志信息可以输出到不同的地方（控制台，文件等）以备以后研究之用。用于开发环境的日志记录包。

### 模块结构

有四种主要的组件，分别是Logger（日志）, Log4net logger（Log4net日志）,Log4net config（Log4net 配置文件）以及File（日志保存文件）.

图 1模块结构



#### Logger

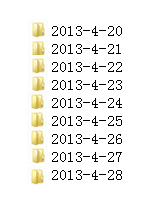
#### Log4net logger

#### Log4net config

#### File （日志保存文件）

采集设备的数据日志以日期为单位，用文件夹形式进行保存，如下图所示：

图 2 日志保存方式



## 日志设计

本节介绍的是日志的类图、序列图和成员说明。

### 类图

#### 系统初始类图

图 3系统初始



#### 系统生成日志文件

图 4 日志文件生成



### 序列图

### 成员说明

#### Config设计

<configSections>

<section

name="log4net" type="log4net.Config.Log4NetConfigurationSectionHandler,log4net-net-1.2.11"></section>

</configSections>

<log4net>

<root>

<level value="WARN"/>

<appender-ref ref="LogFileAppender"/>

<appender-ref ref="RollingFileAppender" />

<appender-ref ref="ConsoleAppender"/>

</root>

<logger name="AppSender.Logging">

<level value="DEBUG"/>

</logger>

<appender name="LogFileAppender" type="log4net.Appender.FileAppender">

<param name="File" value="./log-file.txt" />

<param name="AppendToFile" value="true" />

<layout type="log4net.Layout.PatternLayout">

<param name="Header" value="[Header]" />

<param name="Footer" value="[Footer]" />

<param name="ConversionPattern" value="%d [%t] %-5p %c - %m%n" />

</layout>

<filter type="log4net.Filter.LevelRangeFilter">

<param name="LevelMin" value="DEBUG" />

<param name="LevelMax" value="WARN" />

</filter>

</appender>

<appender name="RollingFileAppender" type="log4net.Appender.RollingFileAppender">

<!--日志文件路径，“/”与“/”作用相同，到达的目录相同，文件夹不存在则新建 -->

<file value="./Log/" />

<!--是否追加到文件-->

<appendToFile value="true" />

<!--记录日志写入文件时，不锁定文本文件，防止多线程时不能写Log,官方说线程非安全-->

<lockingModel type="log4net.Appender.FileAppender+MinimalLock" />

<!--使用Unicode编码-->

<Encoding value="UTF-8" />

<!--最多产生的日志文件数，超过则只保留最新的n个。设定值value="－1"为不限文件数-->

<maxSizeRollBackups value="-1" />

<!--是否只写到一个文件中-->

<staticLogFileName value="false" />

<!--按照何种方式产生多个日志文件(日期[Date],文件大小[Size],混合[Composite])-->

<param name="RollingStyle" value="Composite" />

<!--按日期产生文件夹和文件名［在日期方式与混合方式下使用］-->

<datePattern value="yyyy-MM-dd/&quot;app.log&quot;" />

<!--可用的单位:KB|MB|GB。不要使用小数,否则会一直写入当前日志-->

<maximumFileSize value="20KB" />

<!--过滤设置，LevelRangeFilter为使用的过滤器。-->

<filter type="log4net.Filter.LevelRangeFilter">

<param name="LevelMin" value="DEBUG" />

<param name="LevelMax" value="WARN" />

</filter>

<!--记录的格式。-->

<layout type="log4net.Layout.PatternLayout">

<conversionPattern value="%d [%t] %-5p %c - %m%n" />

</layout>

</appender>

#### 读取config设计

AssemblyInfo.cs加入

// 读取log4net配置文件

[assembly: log4net.Config.XmlConfigurator(Watch=true)]

#### Logger设计