## การพัฒนาแอปพลิเคชั่นบนมือถือสำหรับการวางแผนการเดินทาง และจัดหาสถานที่ท่องเที่ยวในจังหวัดสกลนคร

**กัญญาพัชร ธงศรี<sup>1</sup> , อธิปัตย์ นิลทะราช<sup>1</sup> , วรเมธ เมฆวัน<sup>1</sup>**เดชอุดม ไชยวงศ์คต<sup>2</sup> , วันวิสา ประสพดี<sup>2</sup> , นิตยา เมืองนาค<sup>3</sup>

<sup>1</sup>นักเรียนโรงเรียนธาตุนารายณ์, E-mail: <u>24396@tmw.ac.th</u>

<sup>2</sup>โรงเรียนธาตุนารายณ์วิทยา, <sup>3</sup>มหาวิยาลัยเกษตรศาสตร์เฉลิมพระเกียรติ จังหวัดสกลนคร

## บทคัดย่อ

โครงงานวิทยาศาสตร์ สาขาภาษาอังกฤษ เรื่อง การพัฒนาแอปพลิเคชั่นบนมือถือสำหรับการวางแผนการเดินทาง และจัดหาสถานที่ท่องเที่ยวในจังหวัดสกลนคร มีวัตถุประสงค์ของการศึกษา 1) เพื่อศึกษาและพัฒนาแอปพลิเคชั่น Trips Back บนมือถือ 2) เพื่อศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้งานแอปพลิเคชั่น Trips Back ที่พัฒนาขึ้น โดยแบ่งวิธีการดำเนินงาน ออกเป็น 2 ตอน ได้แก่ ตอนที่ 1 ออกแบบและวางแผนการดำเนินงาน ตอนที่ 2 ขั้นตอนการดำเนินงาน ประกอบไปด้วย ขั้นตอนดังนี้ 2.1 ศึกษาและพัฒนาแอปพลิเคชั่น Trips Back บนมือถือ ในขั้นตอนนี้จะมีการศึกษาข้อมูลและดำเนินการ เขียนโค้ด จากนั้นทำการจัดหาข้อมูลสถานที่ท่องเที่ยว ที่พักและสินค้า OTOP ภายในจังหวัดสกลนคร และสุดท้ายเป็นส่วนของการ ตกแต่งหน้า Interface สำหรับการใช้งาน 2.2 ประเมินความพึงพอใจ ในการใช้งานแอปพลิเคชั่น Trips Back สกลนคร โดยใช้ รูปแบบการศึกษาเฉพาะกรณี (One Case Studies Approach) (พวงรัตน์ ทวีรัตน์, 2543) ที่ให้กลุ่มตัวอย่างการประเมิน ได้แก่ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ในโครงการห้องเรียนพิเศษวิทยาศาสตร์ โรงเรียนธาตุนารายณ์วิทยา จำนวน 30 คน ซึ่ง ได้มาโดยวิธีการสุ่มอย่างง่ายเจาะจงตามกลุ่มตัวอย่างตามตารางของ Krejcie and Morgan ทำการตอบแบบประเมิน ความพึงพอใจจำนวน 30 ฉบับ ที่ผู้ประเมินได้สร้างขึ้นเอง ลักษณะของแบบสอบถามเป็นมาตราส่วนประมาณค่า (Rating Scale) ตามวิธีของลิเคอร์ท (Likert) จากนั้นเก็บข้อมูลทางสถิติ ได้แก่ ค่าเฉลี่ยและค่าเบี่ยงเบนมาตรฐาน เพื่อนำมาหาค่าเฉลี่ย จากค่าน้ำหนักข่างข้ามูลที่ได้มีค่าน้ำหนักต่างกัน จึงต้องใช้สุตรจากการคำนวณทางสถิติ

จากการศึกษาและพัฒนาแอปพลิเคชั่น Trips Back บนมือถือ ในโครงงานนี้มีฟังก์ชันที่สามารถวางแผนการเดินทาง และจัดหาสถานที่ท่องเที่ยวภายในจังหวัดสกลนครได้ 2 รูปแบบ ได้แก่ รูปแบบที่ 1 คือการสุ่มจากระบบของแอปพลิเคชั่น ซึ่ง จะเป็นการสุ่มโดยไม่ระบุความต้องการใดๆ เหมาะสำหรับผู้ใช้งานที่ไม่มีแผนการเดินทางมาก่อน และรูปแบบที่ 2 ในรูปแบบ นี้ผู้ใช้สามารถเลือกได้ตามความต้องการ โดยเป็นการเลือกเพิ่มสถานที่ท่องเที่ยวที่มีการแนะนำภายในแอปพลิเคชั่น และ สามารถเลือกได้โดยไม่มีการจำกัดจำนวนของสถานที่ เหมาะสำหรับผู้ใช้งานที่มีความสนใจในสถานที่นั้นๆเป็นพิเศษและ ต้องการความหลากหลายของการเดินทาง อีกทั้งภายในแอปพลิเคชั่นยังมีฟังก์ชั่น เพิ่มเติม เช่น การร่วมภารกิจถ่ายภาพ สถานที่ท่องเที่ยวเพื่อทำการเก็บคะแนนสะสม (Trips point ) การแนะนำเทศกาล รวมถึงการแนะนำที่พัก ร้านอาหารและ ศูนย์บริการนักท่องเที่ยว ส่วนการศึกษาความพึงพอใจของผู้ใช้งาน ได้ผลลัพธ์คะแนนรวมเฉลี่ยอยู่ที่ 4.85 คะแนน มีส่วน เบี่ยงเบนมาตรฐานคือ 0.39 และผลลัพธ์เฉลี่ยร้อยละ 86.15 โดยผลลัพธ์ที่คำนวณ สามารถจัดระดับความพึงพอใจของผู้ใช้งาน แอปพลิเคชั่น Trips Back ได้มีความพึงพอใจระดับมากที่สุด ซึ่งจากการพัฒนา Trips Back ในครั้งนี้สามารถ นำไปสู่การท่องเที่ยวเชิงพาณิชย์ในด้านการโปรโมทสถานที่ท่องเที่ยว ที่พักและสินค้า OTOP ภายในจังหวัดสกลนครผ่าน แพลตฟอร์มของแอป Trips Back โดยไม่เสียค่าใช้จ่ายและสามารถนับได้ว่าเป็นการนำเสนออารยธรรมของผู้คนในจังหวัด อีก ทั้งยังช่วยเพิ่มแรงจุงใจให้กับนักท่องเที่ยวที่ต้องการศึกษาข้อมูลต่างๆได้อีกทางหนึ่งด้วย

คำสำคัญ : Interface, OTOP (One Tambon, One Product), Trips Back