## อุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติ ( Auto Lullaby Player )

คณัสนันท์ บุดดา¹ , สลิลทิพย์ ทิพย์แก้ว¹ , อังควิภา พัฒนขจร¹

ศักดิ์ชัย วงษ์วิลาศ<sup>2</sup> , กนกอร ชำนาญกิตติศักดิ์<sup>2</sup>

<sup>1</sup>นักเรียนโรงเรียนสตรีราชินูทิศ , Email : ungkhawipa.p@gmail.com

<sup>2</sup>โรงเรียนสตรีราชินุทิศ

## บทคัดย่อ

โครงงานวิทยาศาสตร์ เรื่อง อุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติ โดยใช้ Sound sensor มีวัตถุประสงค์ 1) เพื่อศึกษา และประดิษฐ์อุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติ 2) เพื่อตรวจสอบประสิทธิภาพของอุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติ 3) เพื่อให้อุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติ ใดยตรวจจับเสียงด้วย Sound sensor และประมวลค่าระดับความเข้มเสียงด้วย Arduino board โดยแบ่งขั้นตอน ในการทดลองออกเป็น 2 ขั้นตอน ดังนี้ ขั้นตอนที่ 1 ออกแบบโครงสร้างของอุปกรณ์ โดยใช้โปรแกรมสามมิติและออกแบบ การควบคุมการทำงานของ Arduino board โดยใช้โปรแกรม Arduino IDE โดยกำหนดระดับความเข้มเสียงของ เสียงเด็กร้องให้ที่ 70 ถึง 90 เดซิเบล ขั้นตอนที่ 2 การตรวจสอบประสิทธิภาพของอุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติ โดยทำการทดสอบการวัดระดับความเข้มเสียงกับเสียง 6 รูปแบบ ได้แก่ เสียงเด็กร้องให้ เสียงกรี๊ด เสียงพูดคุย เสียงหัวเราะ เสียงตะโกน และเสียงเครื่องใช้ไฟฟ้า ซึ่งแต่ละเสียงมีการทำการทดสอบ 10 ครั้ง

ผลการทดสอบ พบว่า อุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติสามารถตรวจจับเสียงเด็กร้องให้ได้อย่างมีประสิทธิภาพ เมื่อมีระดับความเข้มเสียงอยู่ที่ 70 ถึง 90 เดซิเบล และผลการประเมินความพึงพอใจ พบว่า ระดับความพึงพอใจมากที่สุด คือ ด้านโครงสร้าง ความสะดวกสบายในการใช้งาน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.92 รองลงมา คือ ด้านคุณค่า สามารถนำไปใช้งานได้จริง มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.84 และน้อยที่สุด คือ ด้านอุปกรณ์สามารถถอดประกอบได้ ไม่ซับซ้อน มีค่าเฉลี่ยเท่ากับ 4.12 และ มีค่าเฉลี่ยรวมเท่ากับ 4.61 อยู่ในระดับพึงพอใจมากที่สุด

คำสำคัญ : อุปกรณ์ส่งเสียงกล่อมเด็กอัตโนมัติ, ระดับความเข้มเสียง, เสียงเด็กร้องไห้, เด็ก, ภาวะอาการโคลิก, Arduino