

การพัฒนาเกมจำลอง microcontroller ใน Roblox Studio

จักรภพ ชูรัตนะภักดี¹

อาทิตย์ แก้วภราดัย²

¹ นักเรียนโรงเรียนกัลยาณวัตร, *E-mail: kw40623@kw.ac.th*

² โรงเรียนกัลยาณวัตร

บทคัดย่อ

โครงการนี้เป็นการพัฒนาเกมจำลอง microcontroller จากแพลตฟอร์ม Roblox Studio ซึ่งเป็นแพลตฟอร์มสร้างเกมที่มีความนิยม โดยจะใช้ scrip จากภาษา Lua เพื่อสร้างการทำงานของ microcontroller ในโลกเสมือนของเกมแพลตฟอร์ม Roblox เป็นแพลตฟอร์มที่เข้าถึงได้ง่ายและมีฐานผู้ใช้งานเป็นจำนวนมาก ผู้เล่นจะได้ทดลองใช้ microcontroller ต่าง ๆ ซึ่งถูกจำลองมาใน Roblox โดยสามารถฝึกทักษะในการโปรแกรมและการเขียนโค้ดได้ผ่านการสร้างและปรับแต่งเกมใน Roblox Studio