

NUMARA :

AD SOYAD:

PUAN:

**2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI TORBALI ŞEHİT UZMAN ÇAVUŞ HARUN ŞENÖZÜAR MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI 10. SINIF NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ DÖNEM 2. UYGULAMA SINAV SORULARI**

Dikkat: Öncelikle okul numaranız, adınız ve soyadınızın olduğu bir klasör oluşturunuz. Tüm uygulamaları bu klasöre oluşturunuz ve sınav sonunda dijital ortamda teslim ediniz. Sınav süresi 2 ders saatidir. **Başarılar...**

Soru 1 :

Soru1 adında bir C# form uygulaması oluşturunuz. Yukarıdaki gibi bir form tasarlaymentınız. Butona tıklandığında girilen sayıdan 0'a kadar olan sayıları yazdırın kodları döngü kullanarak yazınız. Örneğin 5 girildi ise 5'den 0'a, -5 girildi ise -5'den 0 'a yazdırır.

Formu tasarlamak , Name Kontrolü	5 Puan
Pozitif girilen sayıdan döngü ile 0 kadar listboxa yazdırma	2 Puan
Negatif girilen sayıdan döngü ile 0 kadar listboxa yazdırma	3 Puan
TOPLAM	10 Puan

Soru 2 :

Soru2 adında bir C# form uygulaması oluşturunuz. Yukarıdaki formu tasarlaymentınız. Butona tıklandığında; Textlere veri girilmemişse, herhangi bir harf veya metin girilmişse hata mesajı vermelidir. 1. Sınav Puanı veya 2. Sınav Puanı 0'dan küçük veya 100'den büyük sayı girilmişse hata mesajı vermelidir. 0 ile 100 arasında puanlar girildiğinde ise ortalamayı hesaplatıp yazdırma hata mesajı "Hatalı Sınav Puanı "dır.

Formu tasarlamak, Name Kontrolü	5 Puan
Veri girişi için kontrol kodu yazmak, hata mesajı verdirmek	5 Puan
Sınav puanları 0 ile 100 arasında kontrolü eklemek, hata mesajı verdirmek	5 Puan
Ortalamayı hesaplatıp yazdırma	5 Puan
TOPLAM	20 Puan

Soru 3 :

NUMARA :

AD SOYAD:

PUAN:

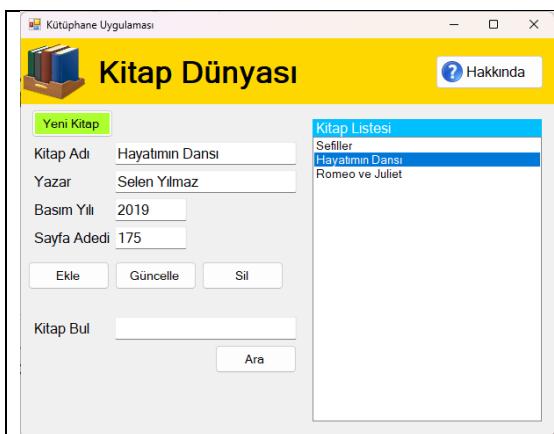
2025-2026 EĞİTİM ÖĞRETİM YILI TORBALI ŞEHİT UZMAN ÇAVUŞ HARUN ŞENÖZÜAR MESLEKİ VE TEKNİK ANADOLU LİSESİ
BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ ALANI 10. SINIF NESNE TABANLI PROGRAMLAMA DERSİ DÖNEM 2. UYGULAMA SINAV SORULARI

Soru3 adında bir C# form uygulaması oluşturunuz. Yukarıdaki gibi bir form tasarlaymentınız. Adı işlem olan bir sınıf tanımlayınız. Sınıfta topla,cikar,carp,bol isimlerinde iki parametrelili geriye değer döndüren methodlar tanımlayınız. Tıklanan buton o işlemle ilgili methodu çağırmalıdır. **1. Sayı ve 2.Sayı girilmemişse, herhangi bir harf veya metin girilmişse "Değerleri dikkatli giriniz " yazar ve işlem yapmaz. Sayılar girilmişse gerekli olan method çağrılır ve sonuç yazar. Bol isimli method eğer 2. Sayı 0 ise "Sayı 0 a bölünemez ! " mesajı verir ve daha sonra geriye 0 değeri döndürür.**

Not: Sınıfa ait nesne tanımlama satırını butonların click olayına değil de bir kere ve click olayının hemen üzerindeki satırı yazınız.

Formu tasarlamak, Name Kontrolü	5 Puan
Class tanımlamak , 4 adet metot tanımlamak , bol metodunda 0'a bölünme kontrolü	10 Puan
Veri girişi için kontrol kodu yazmak	5 Puan
Butonlara uygun kodu yazmak	10 Puan
TOPLAM	30 Puan

Soru 4 : *Soru4* adında bir C# form uygulaması oluşturunuz.Aşağıda gördüğünü şekilde bir form tasarlaymentınız.



Kitap isimli bir class , liste isimli bir ArrayList tanımlayınız. Girilen kitap bilgisi listeye eklenebilmeli ve daha önce eklenen kitap güncellenebilmelidir. Gerektiğinde listeden seçili kitap silinebilmelidir. Yeni Kitap butonuna basıldığında TextBoxlar temizlenmelidir. Kitap Bul kısmından kitap adına göre arama yapılabilмелidir. Hakkında butonuna tıklandığında ise uygulama ile ilgili bilgi veren başka bir form açılacaktır. Gerekli uyarılar MessageBox ile verilmeli ve hatalı sayı girişlerinde uygulamanın çökmesine engel olunmalıdır.

Formu tasarlamak,Name Kontrolü	2 Puan
Class tanımlama , ArayList tanımlama ve kullanımları	6 Puan
Ekleme, Güncelme,Silme Butonlarının çalışması	12 Puan
Yeni Kitap Butonu, Hakkında Butonlarının çalışması	10 Puan
Hatalı Giriş Kontrolleri (Program kırılmamalı)	10 Puan
TOPLAM	40 Puan