



Faculdade de Cursos Superiores
Tecnologia Senac de Tecnologia
Pelotas

User eXperience

Prof. MSc Pablo De Chiaro Rosa



+



+

UI/UX

Ferramentas de UX design

As *ferramentas de UX design* acabam se tornando amigas inseparáveis do designer UI/UX, essenciais para criar e aprimorar a **interface** e a **experiência do usuário** de produtos digitais, como *Aplicativos, Páginas Web, Sistemas online, protótipos, design de interação e wireframes*.



Figma



balsamiq®



ADOBE XD

outros...



Em poucas palavras, podemos dizer que o Figma é um **editor de gráficos vetoriais** e uma **ferramenta de prototipagem** usada para **projetar interfaces**. Este software oferece os recursos necessários para cada fase de design de um projeto, incluindo a geração de código para *handoff*.

Você pode acessar o Figma do seu navegador ou baixá-lo como um aplicativo.

Acesse:

<https://www.figma.com/>


Etapa do processo
para repasse do
projeto para
desenvolvimento



Clicar em

Sign up

×

 Continue with Google

or

Create account

[Sign up with SAML SSO](#)

Already have an account? [Log in](#)

This site is protected by reCAPTCHA and the Google [Privacy Policy](#) and [Terms of Service](#) apply.

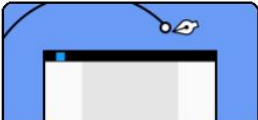
By clicking "Create account", I agree to Figma's [TOS](#) and [Privacy Policy](#).



Escolher “Design with Figma”

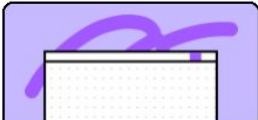
What would you like to do first?

We can help you get started faster



Design with Figma

Design, prototype, and handoff to developers all in one tool.



Whiteboard with FigJam

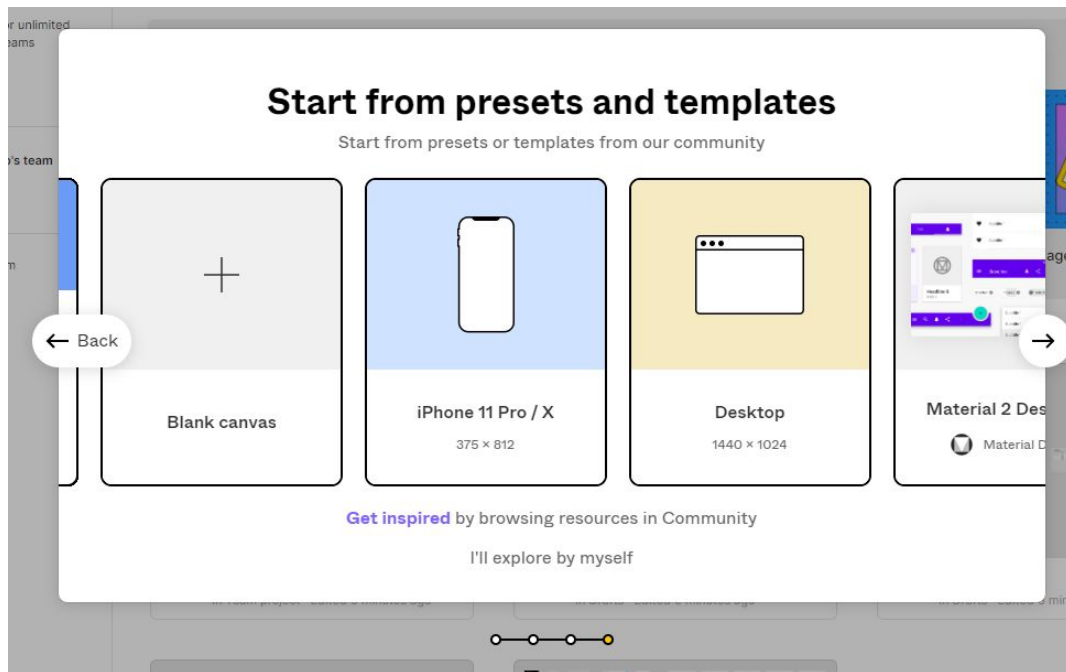
Brainstorm, diagram, and collaborate with your team.

[Get inspired](#) by browsing resources in Community

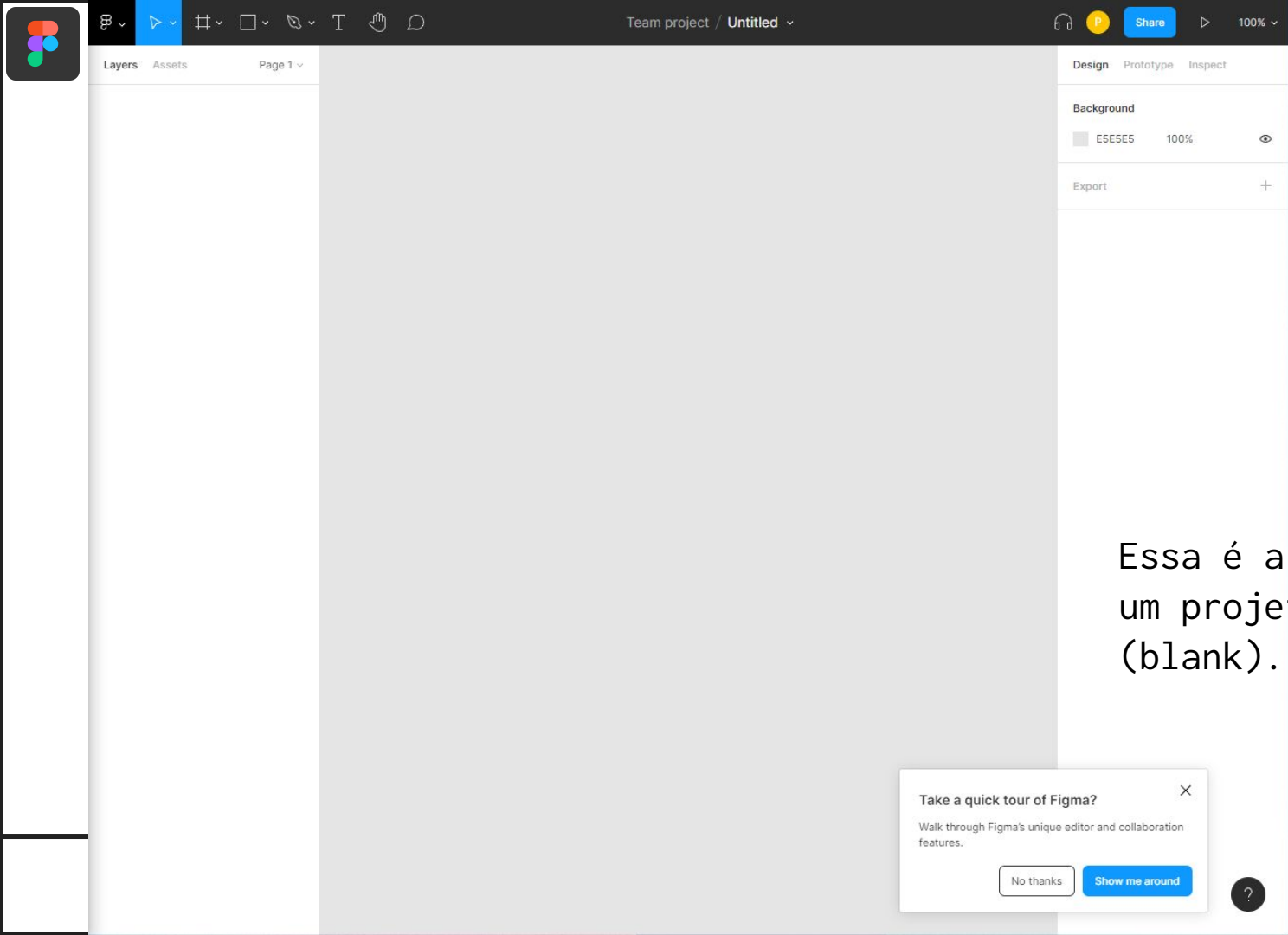
I'll explore by myself



Iniciar com “Blank canvas”



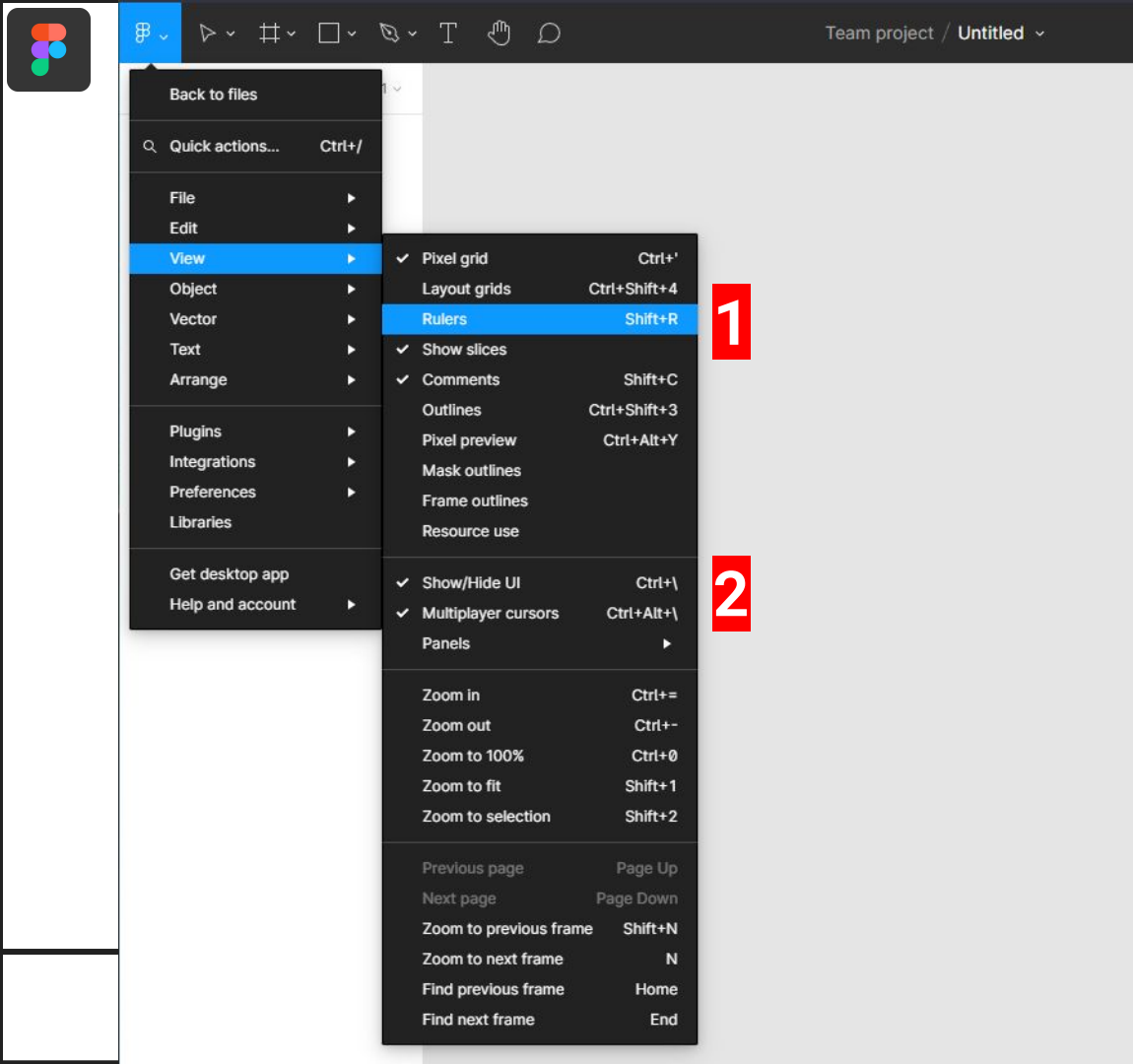
“É possível iniciar o projeto a partir de uma pré-definição baseada em Telas (*dispositivos móveis, desktop, etc*)”



E agora José?

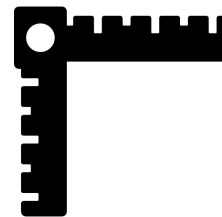
Essa é a tela inicial de
um projeto em Branco
(blank).





1 - Vamos começar exibindo as *Rulers* (réguas), que vão ser essenciais para projetar

Atalho:
Shift + R



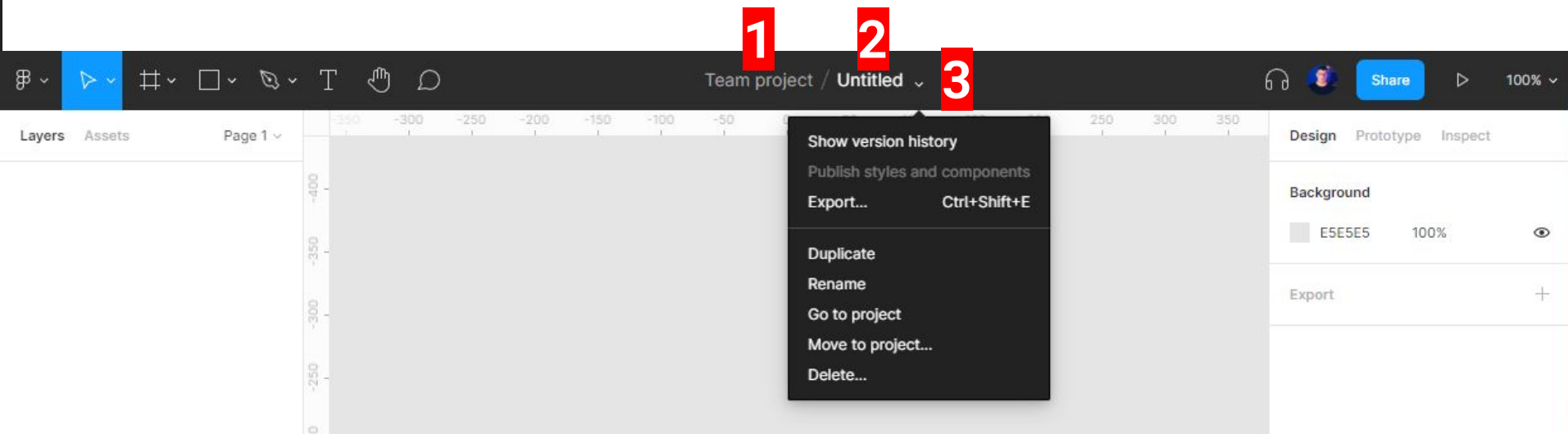
2 - DICA de ouro

Caso a interface do Figma desapareça um dia..

Use o Atalho Ctrl + \



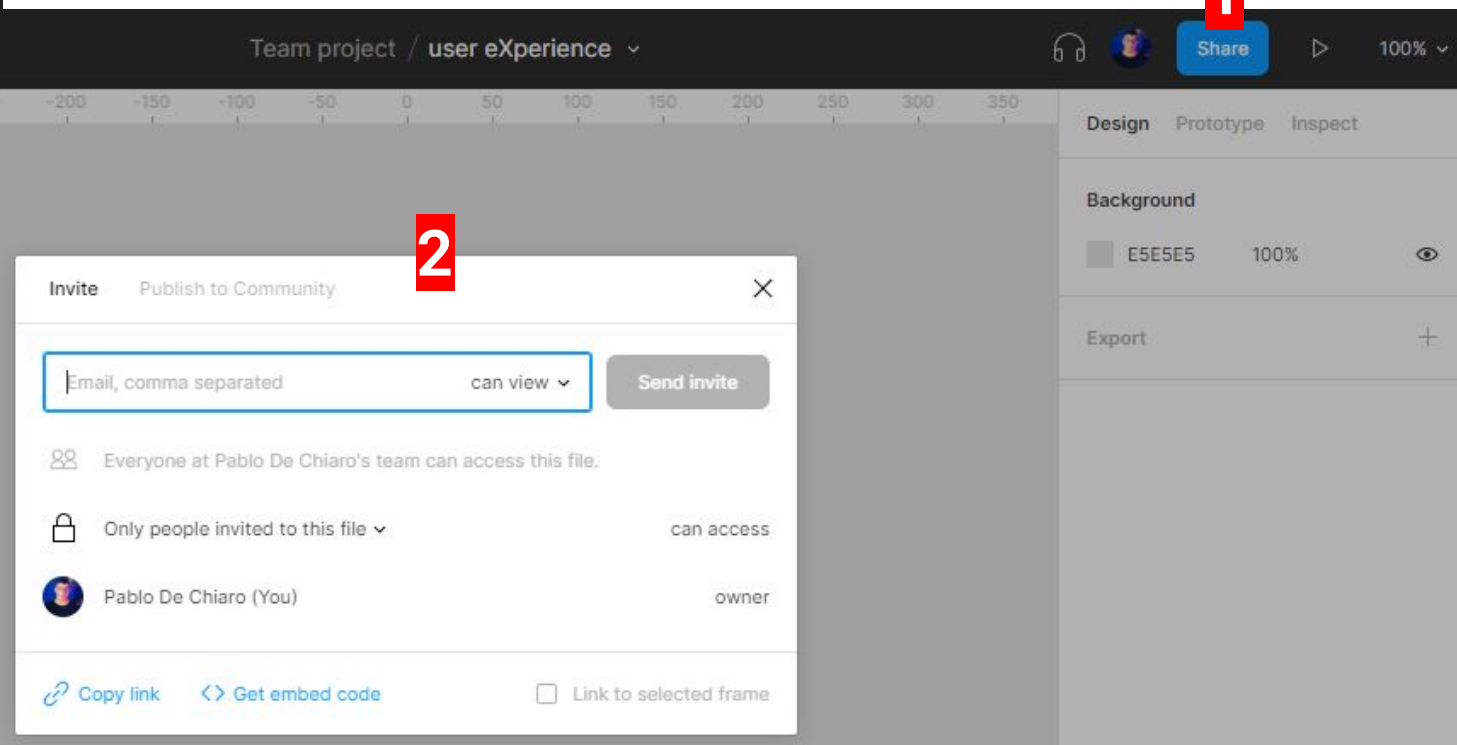
Vamos olhar para barra de ferramentas, no centro, você encontra:



- 1- Local que se encontra o projeto.
- 2- Nome do documento.
- 3- Opção do documento.



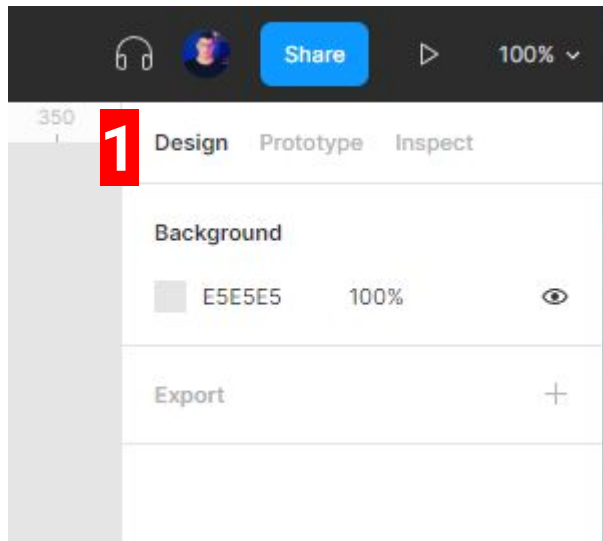
Compartilhar o projeto com interessado:



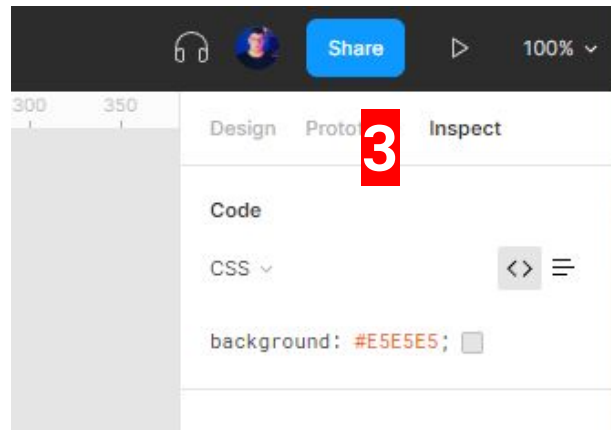
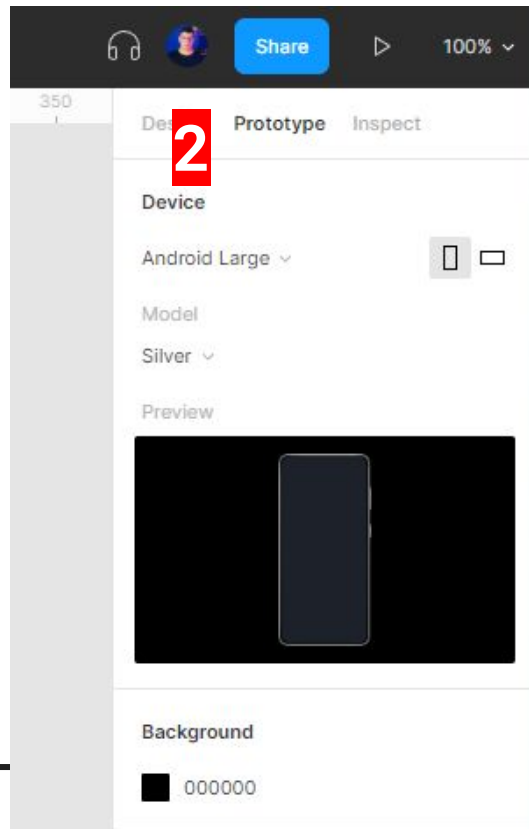
Por e-mail ou copiando o link para Edição ou Visualizar



Entenda a lateral direita do Figma



1 - Aba Design:
Formatação dos
componentes do projeto



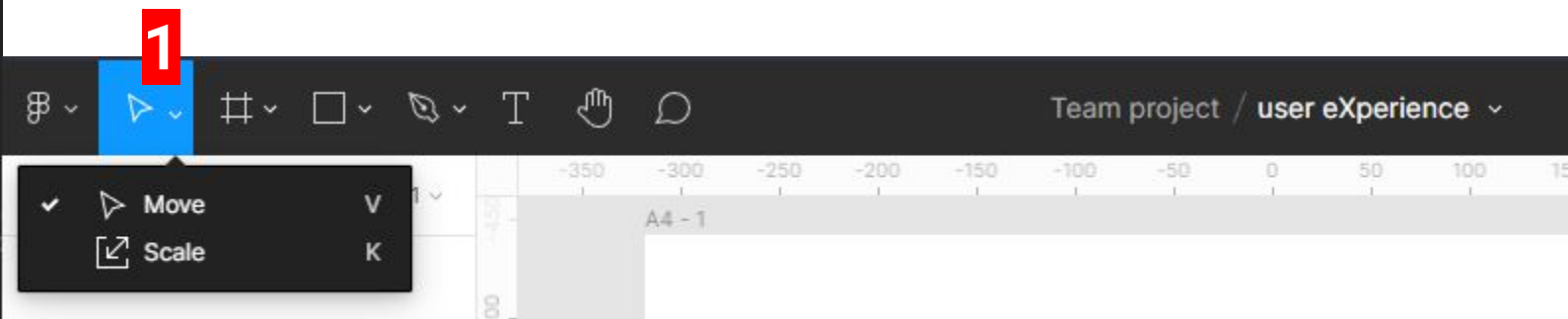
2 - Aba Prototype:
Prototipação de
dispositivos

3 - Aba inspect:
Handoff do projeto





Ferramentas do Figma:



Move - (V):

Seleção, selecionar objetos e manipular

Scale - (K):

Escala, aumentar ou diminuir objetos
proporcionalmente



Ferramentas do Figma:



Se movimentar ?

Barra de Espaço + Botão Esquerdo do Mouse
OU somente **pressionar** scroll do mouse

Ctrl + Tecla HOME
Frame anterior

Zoom ?

Ctrl + scroll frente/trás
Ctrl + 0 (restaurar zoom)

Ctrl + Tecla END
Frame seguinte



Ferramentas do Figma:

1

The screenshot shows the Figma web application interface. The top toolbar is visible with various tools. The 'Design' tab is selected in the right-hand panel. Under the 'Frame' section, a list of presets is shown: Phone, Tablet, Desktop, Presentation, Watch, and Paper. The 'Paper' section is expanded, showing a table of paper sizes.

Frame	
Phone	
Tablet	
Desktop	
Presentation	
Watch	
Paper	
A4	595 × 842
A5	420 × 595
A6	297 × 420

2

1 Frame - (F):

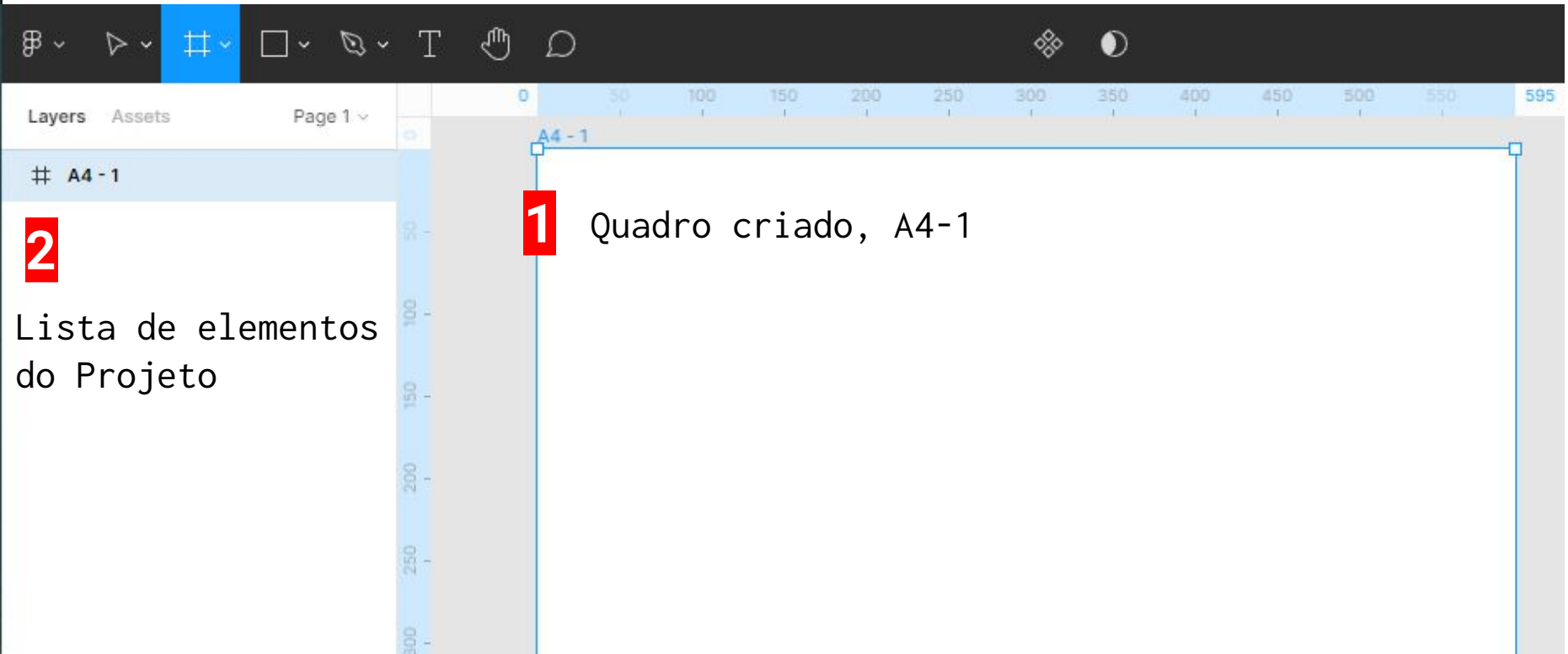
Frame (*Quadro*), serve para criar frames do projeto

2 Aba Design do Frame:

Criar frames a partir de uma pré-definição

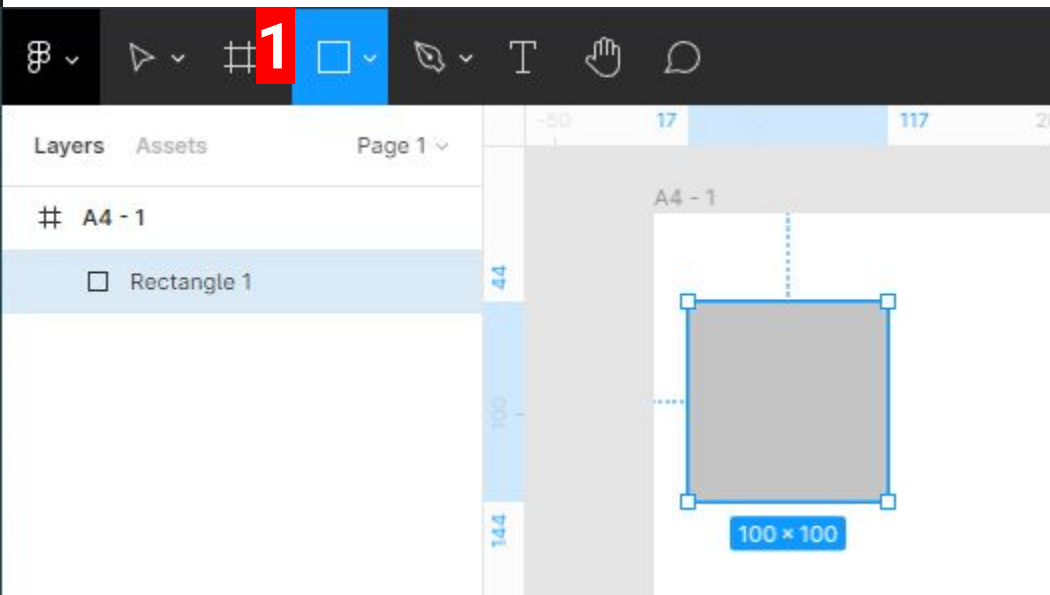


Vamos começar por um Frame pré-definido: **A4**





Ferramentas do Figma:



1 Rectangle - (R):

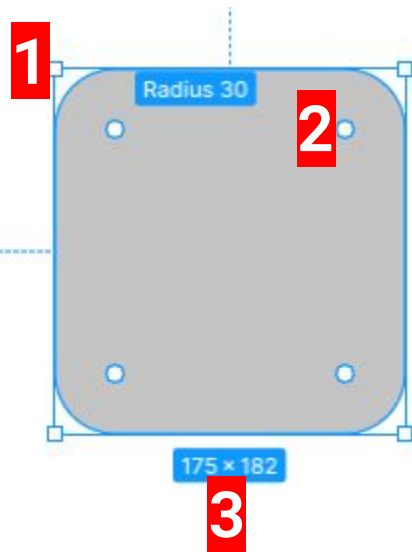
Retângulos. Principal recurso para criar qualquer forma e botões.

Clicando em um objeto e pressionando as **setas do teclado** você movimenta 1 pixel por vez.

Ao segurar **shift** você movimenta 10 pixels.



Ferramentas do Figma:



Rectangle - (R):

1 - o quadradinho

Redimensionar o objeto livremente, se segurar a tecla **shift** será proporcionalmente

2 - a bolinha

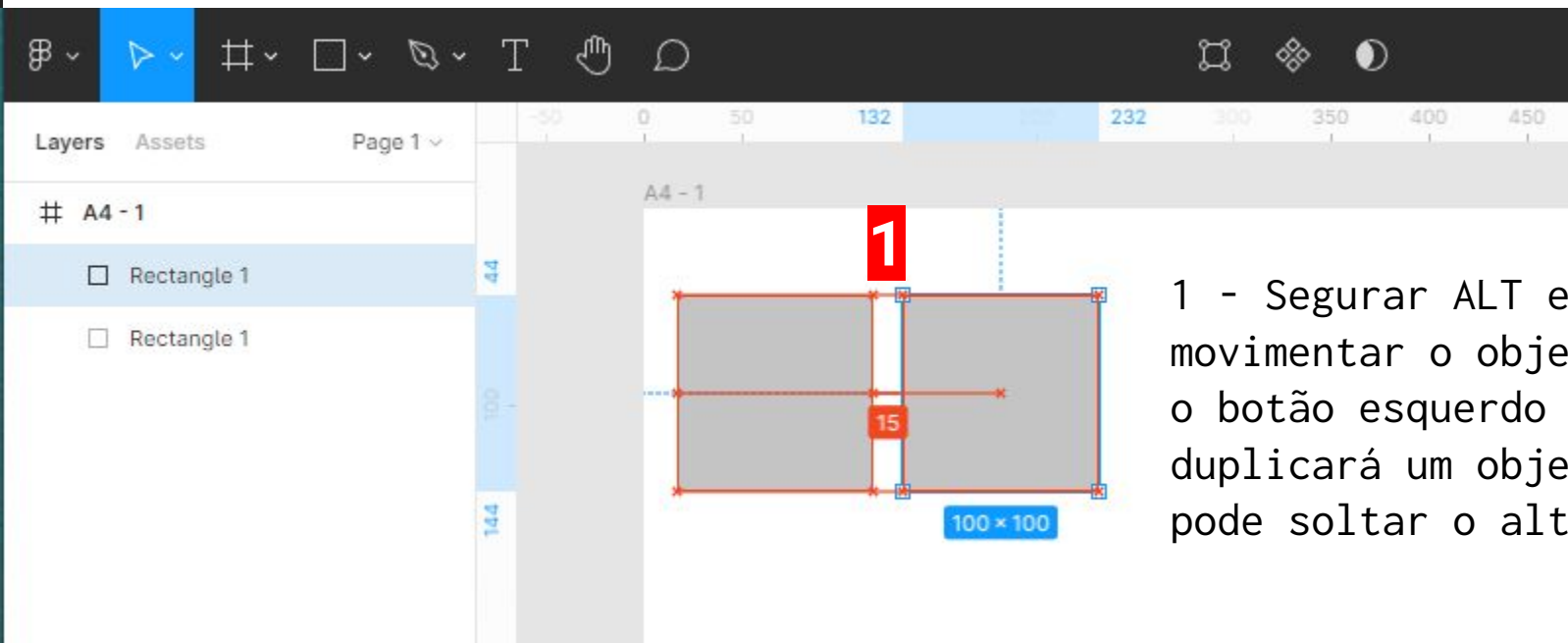
Arredondar os cantos

3 - Dimensões

Tamanho do objeto em pixel horizontais x verticais



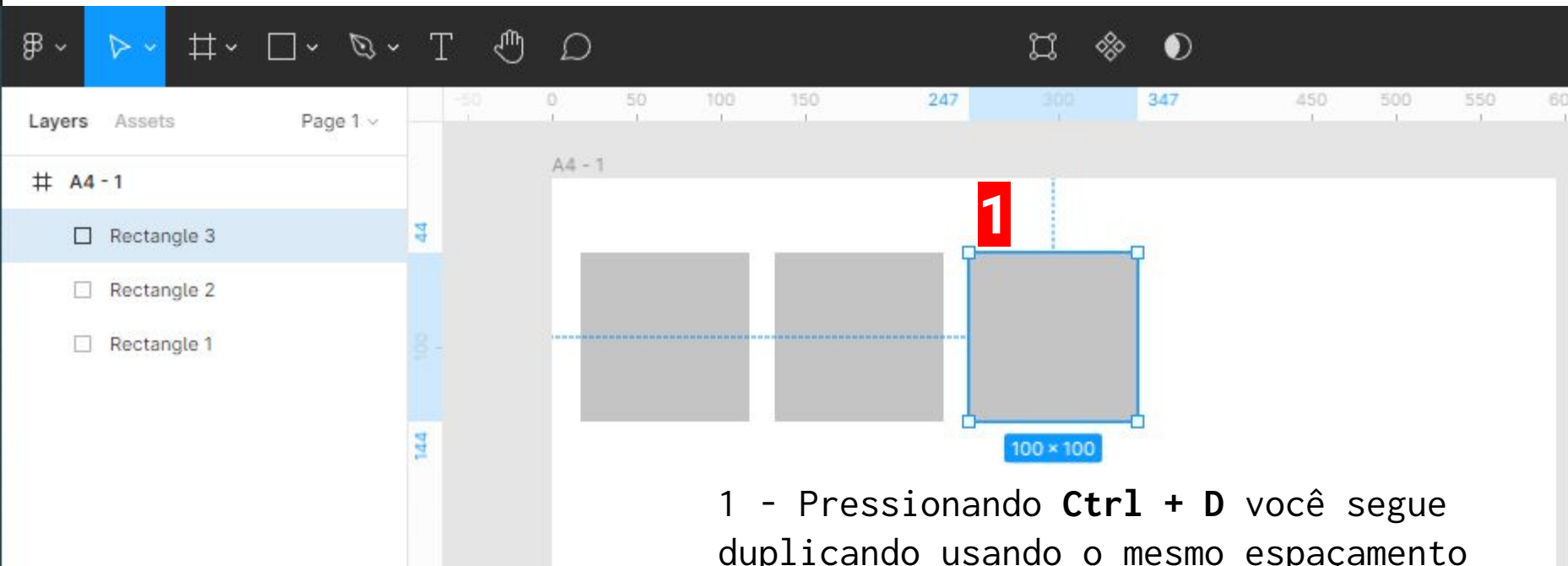
Ferramentas do Figma:



1 - Segurar ALT e movimentar o objeto com o botão esquerdo duplicará um objeto (não pode soltar o alt)



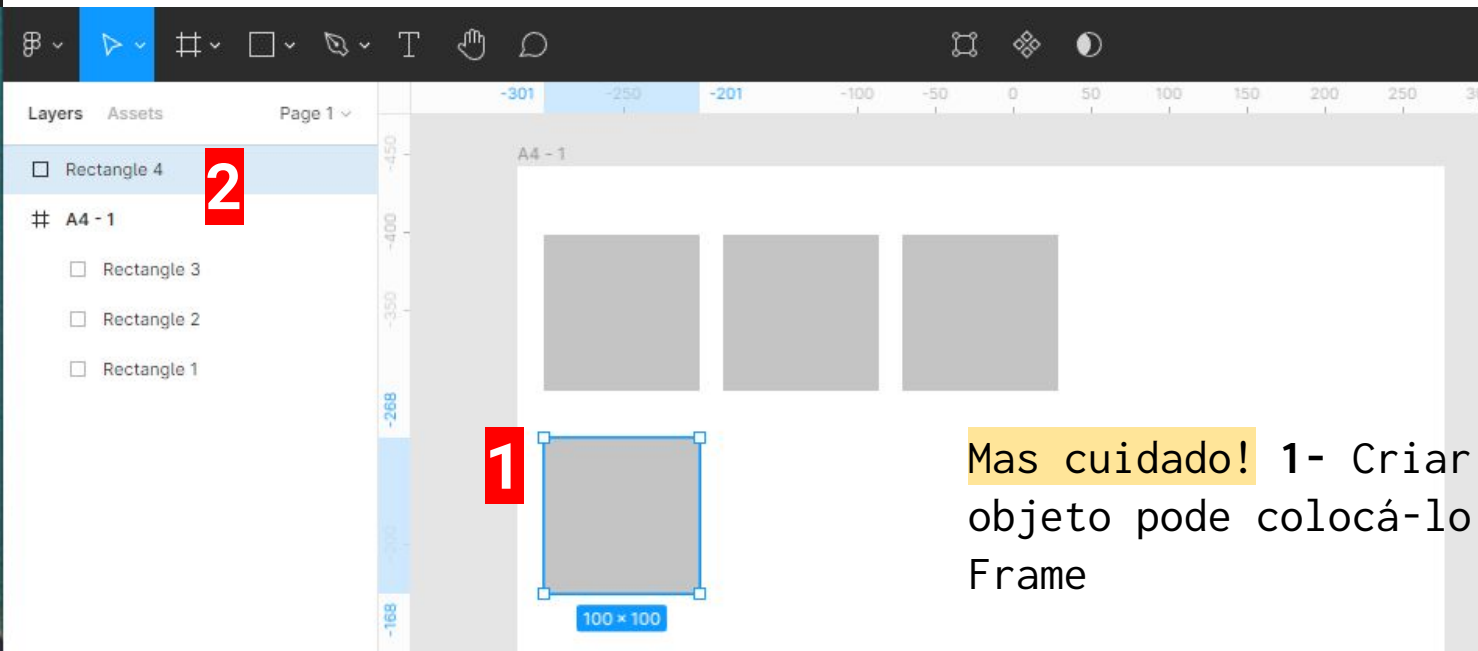
Ferramentas do Figma:



1 - Pressionando **Ctrl + D** você segue duplicando usando o mesmo espaçamento definido na primeira cópia



Ferramentas do Figma:



Mas cuidado! 1- Criar ou Duplicar um objeto pode colocá-lo 2- fora do Frame



Ferramentas do Figma:

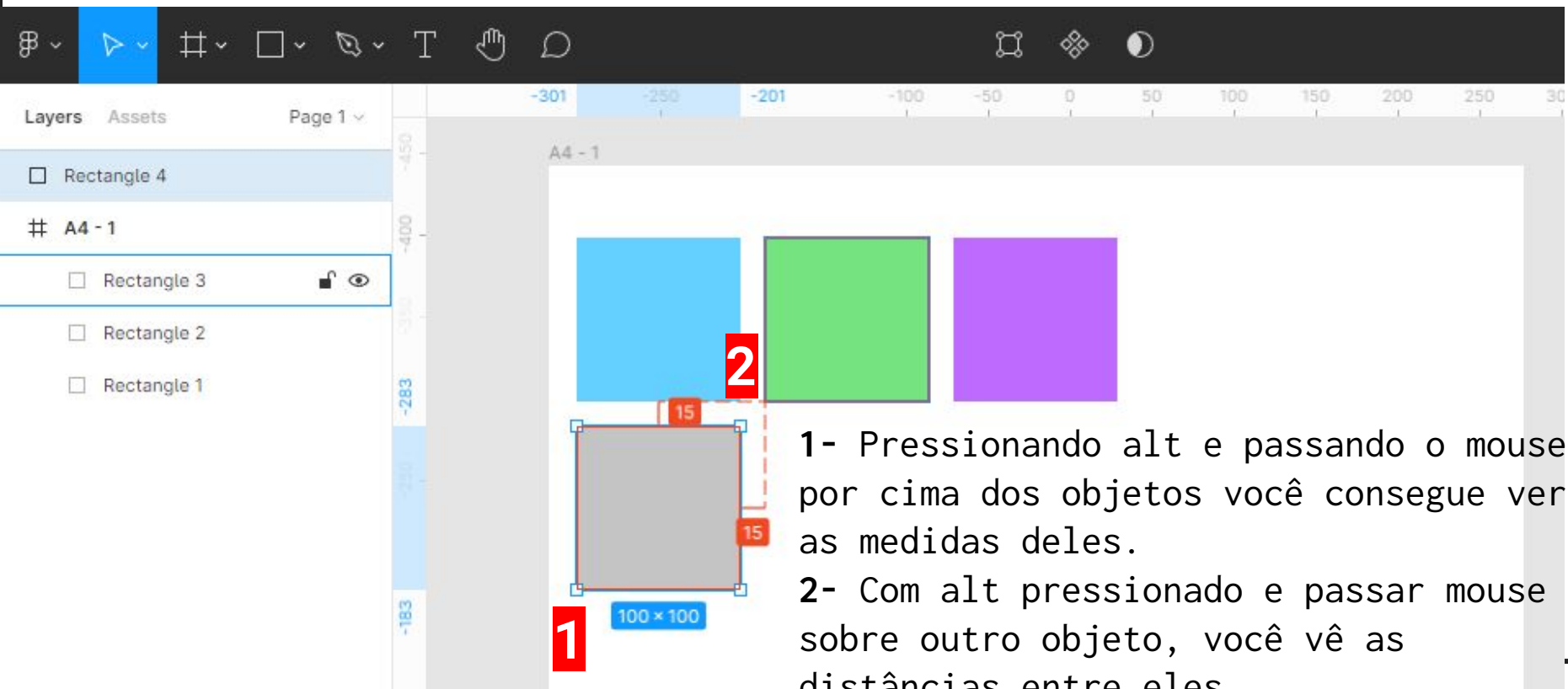
The screenshot displays the Figma Design tool interface. The top toolbar includes various tools like Move, Frame, Rectangle, Ellipse, Polygon, Line, Text, and Lasso. The left sidebar shows the Layers panel with a list of rectangles. The main canvas shows a rectangle with dimensions 100x100 and a fill color of C4C4C4. The right sidebar shows the Design panel with various settings like X, Y, W, H, and Constraints.

Aba Design do Rectangle:
Formatação do objeto, exemplo Fill (preenchimento) como cor

1

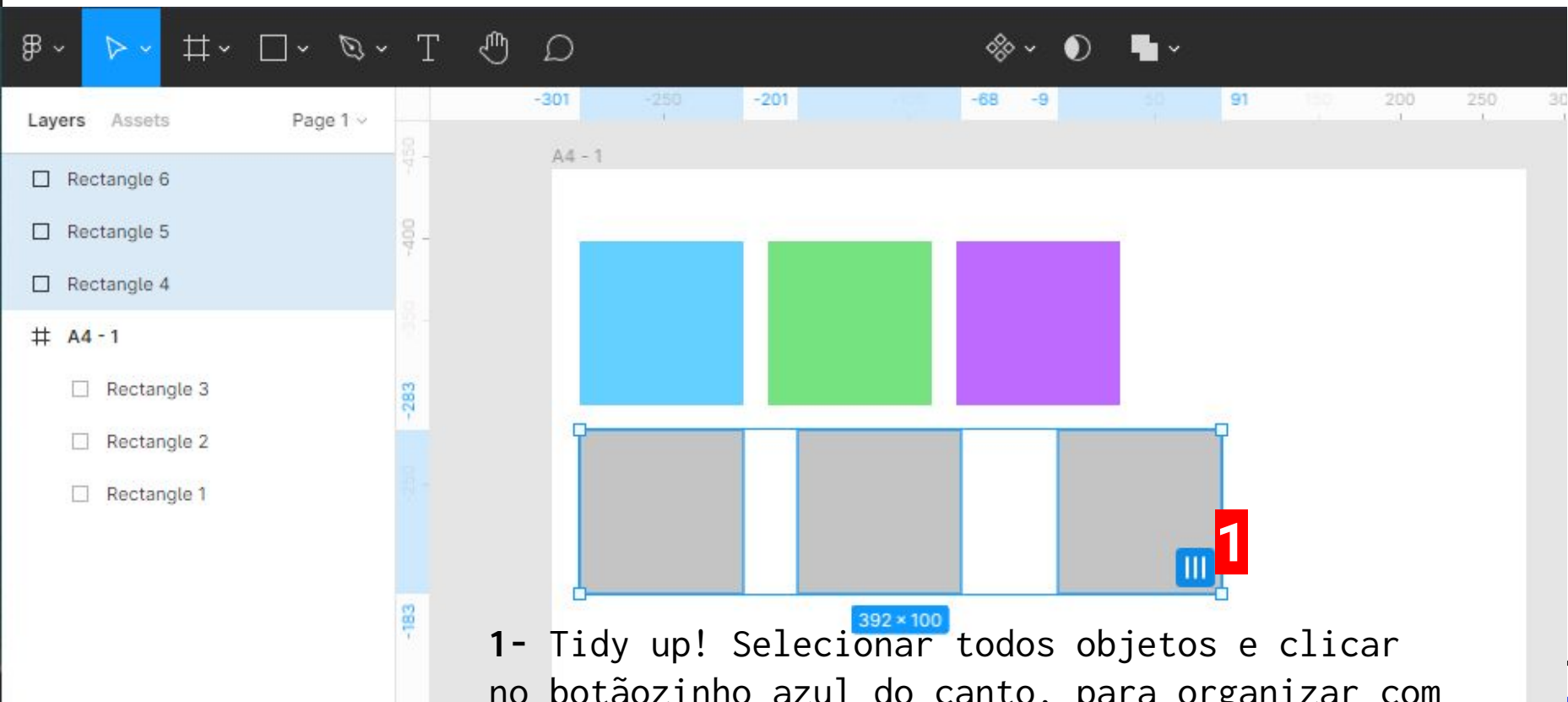


Ferramentas do Figma:





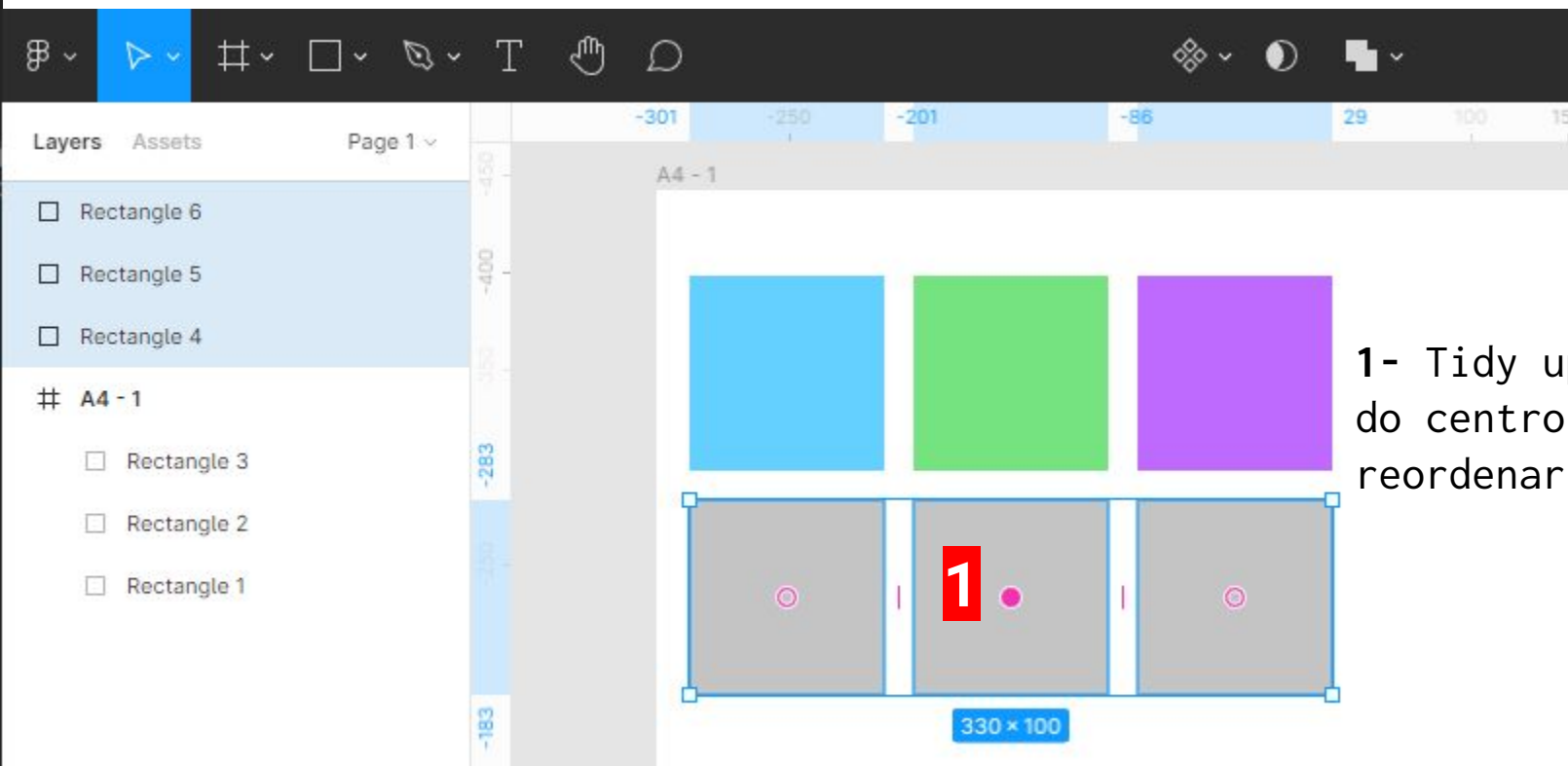
Ferramentas do Figma:



1- Tidy up! Selecionar todos objetos e clicar no botãozinho azul do canto, para organizar com mesmo espaçamento entre eles



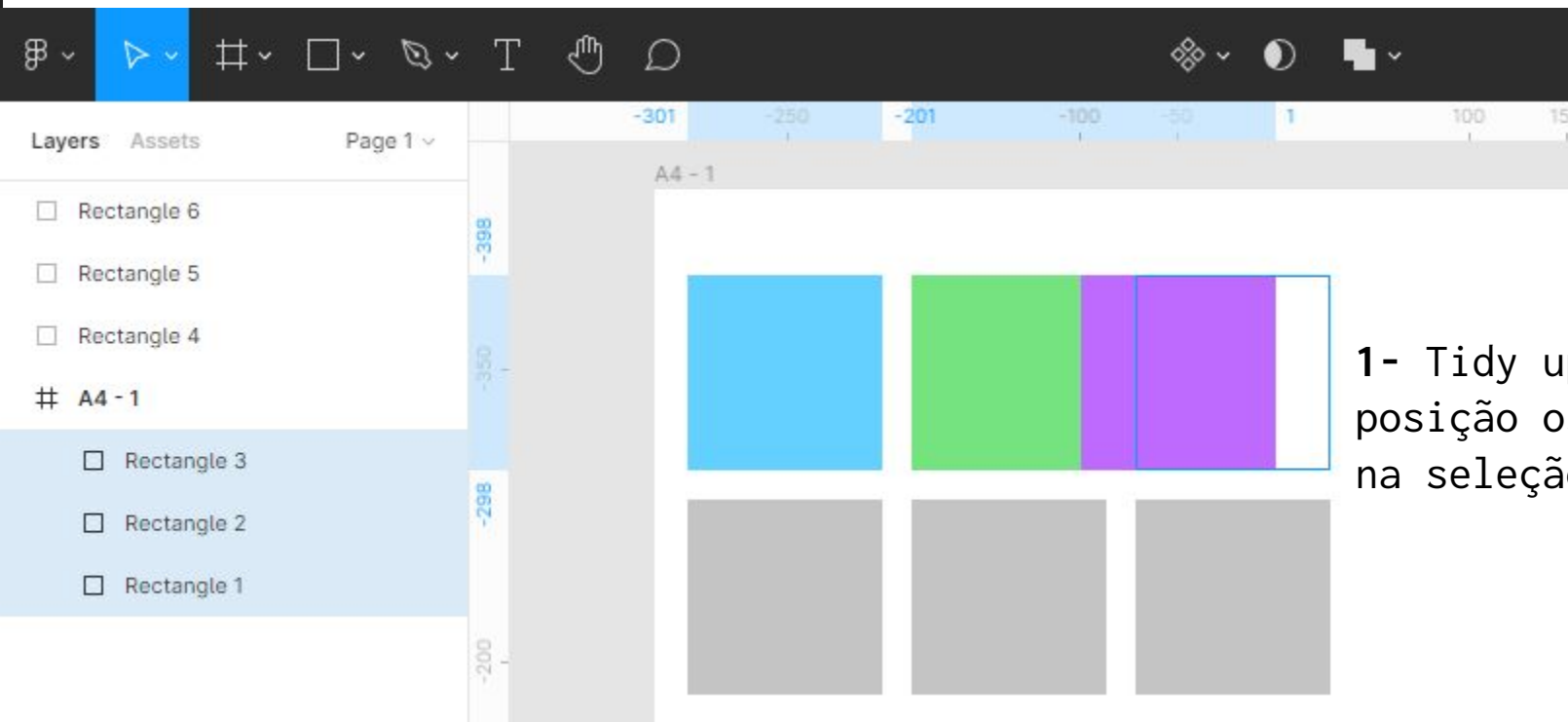
Ferramentas do Figma:



1- Tidy up! Bolinha do centro, permite reordenar os objetos



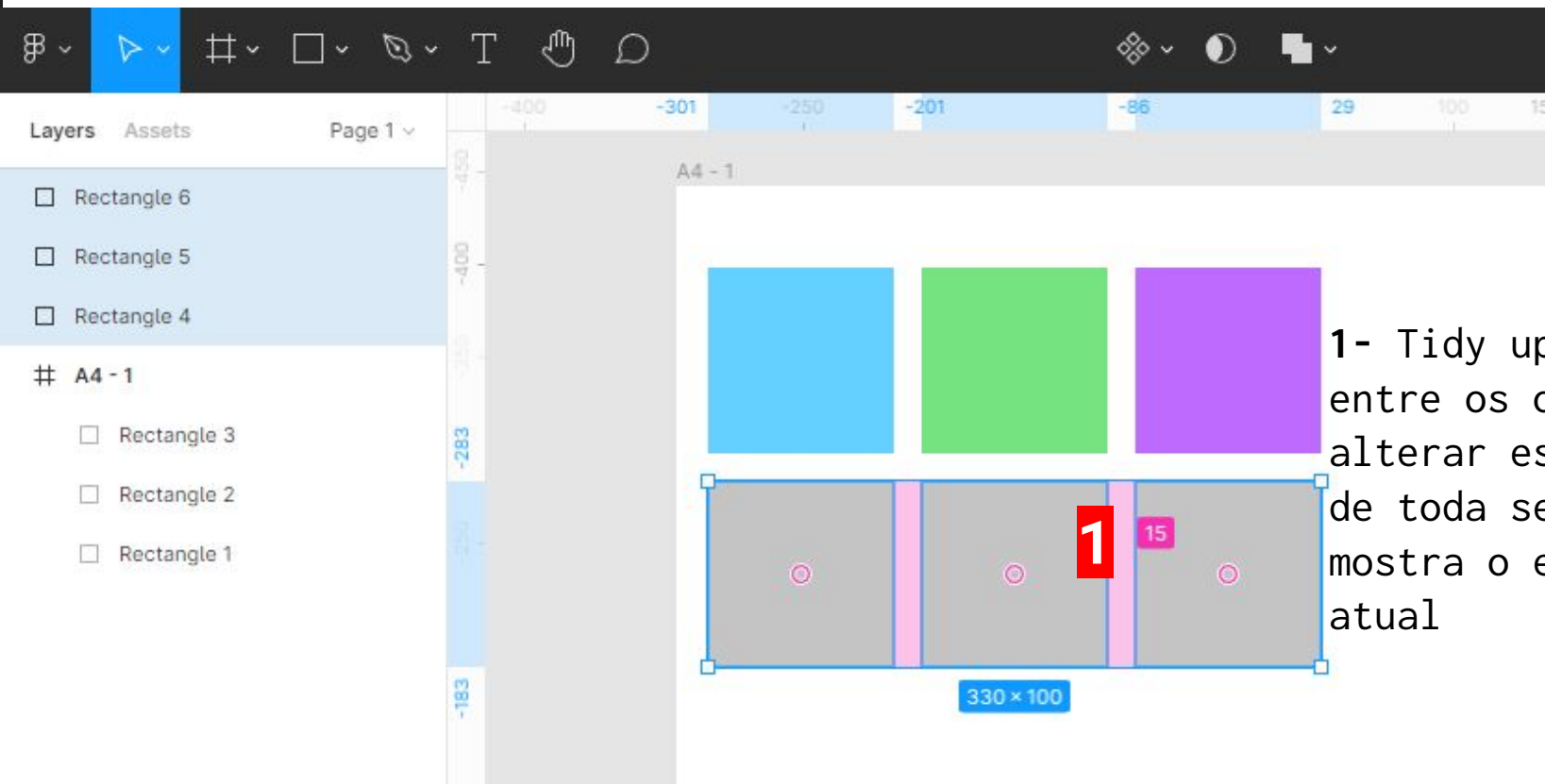
Ferramentas do Figma:



1- Tidy up! Trocando posição os objetos na seleção



Ferramentas do Figma:



1- Tidy up! Traço entre os objetos, alterar espaçamento de toda seleção e mostra o espaçamento atual



(Organização de Frames:)

The screenshot shows a design tool interface with a top toolbar containing various icons for selection, alignment, and zooming. Below the toolbar is a layers panel on the left, which lists several layers: 'Rectangle 6', 'Rectangle 5', 'Rectangle 4', 'A4 - 2', 'A4 - 1', 'Rectangle 3', 'Rectangle 2', and 'Rectangle 1'. The 'A4 - 2' layer is highlighted with a red '2' and is the active layer. The main canvas area is divided into two panels: 'A4 - 1' on the left and 'A4 - 2' on the right. The 'A4 - 1' panel is currently visible and contains a large gray rectangle with a blue border. Inside this rectangle, there are three smaller gray rectangles arranged horizontally, each with a blue border and a red dot in the center. A blue label '330 x 100' is positioned below the middle rectangle. The 'A4 - 2' panel is currently hidden. The bottom right corner of the interface features two circular buttons, one white and one blue.

1- Objetos sem Frame

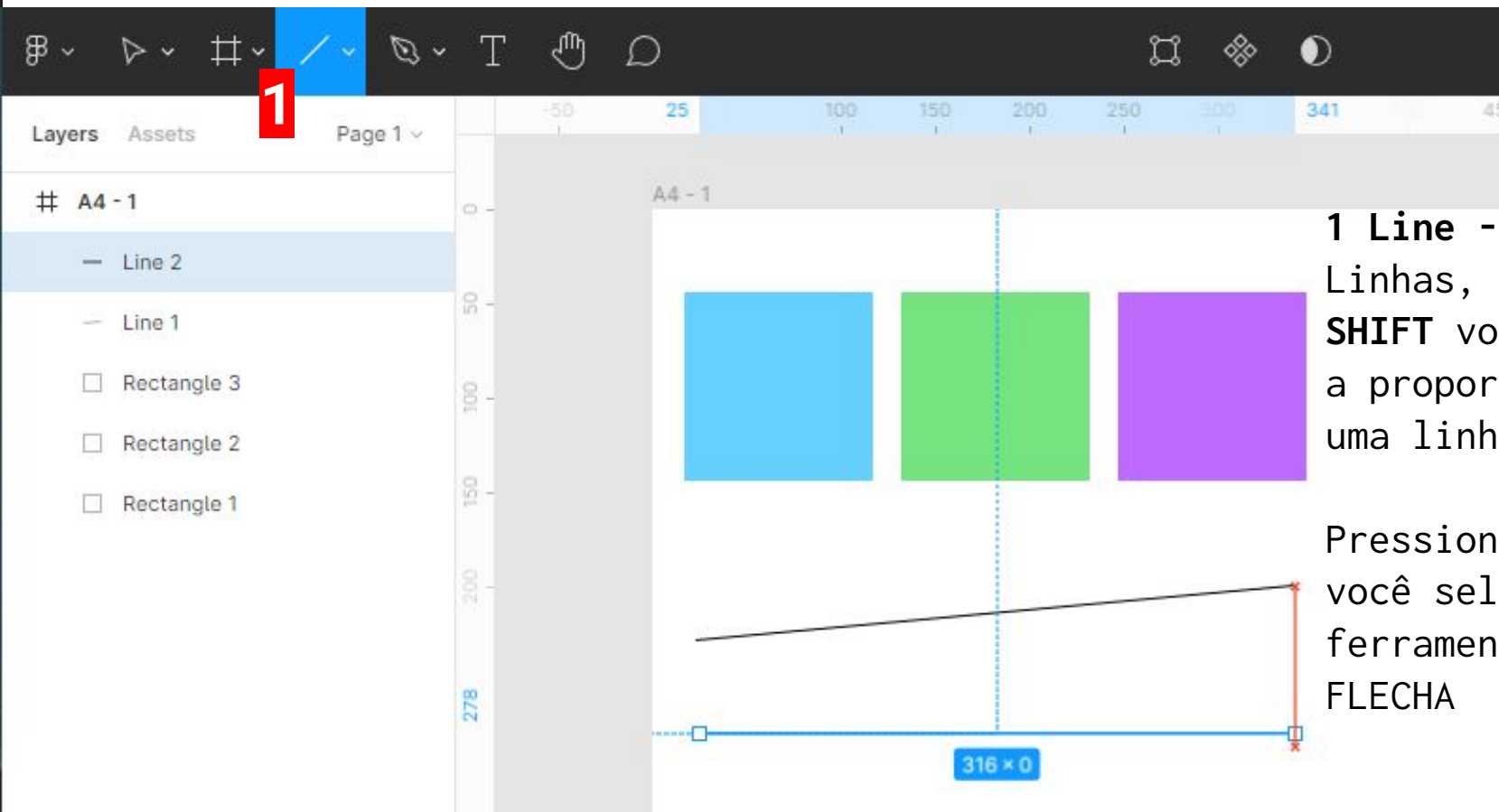
2- Frames

A4-1 oculto

A4-2 visível



Ferramentas do Figma:



1 Line - (L):

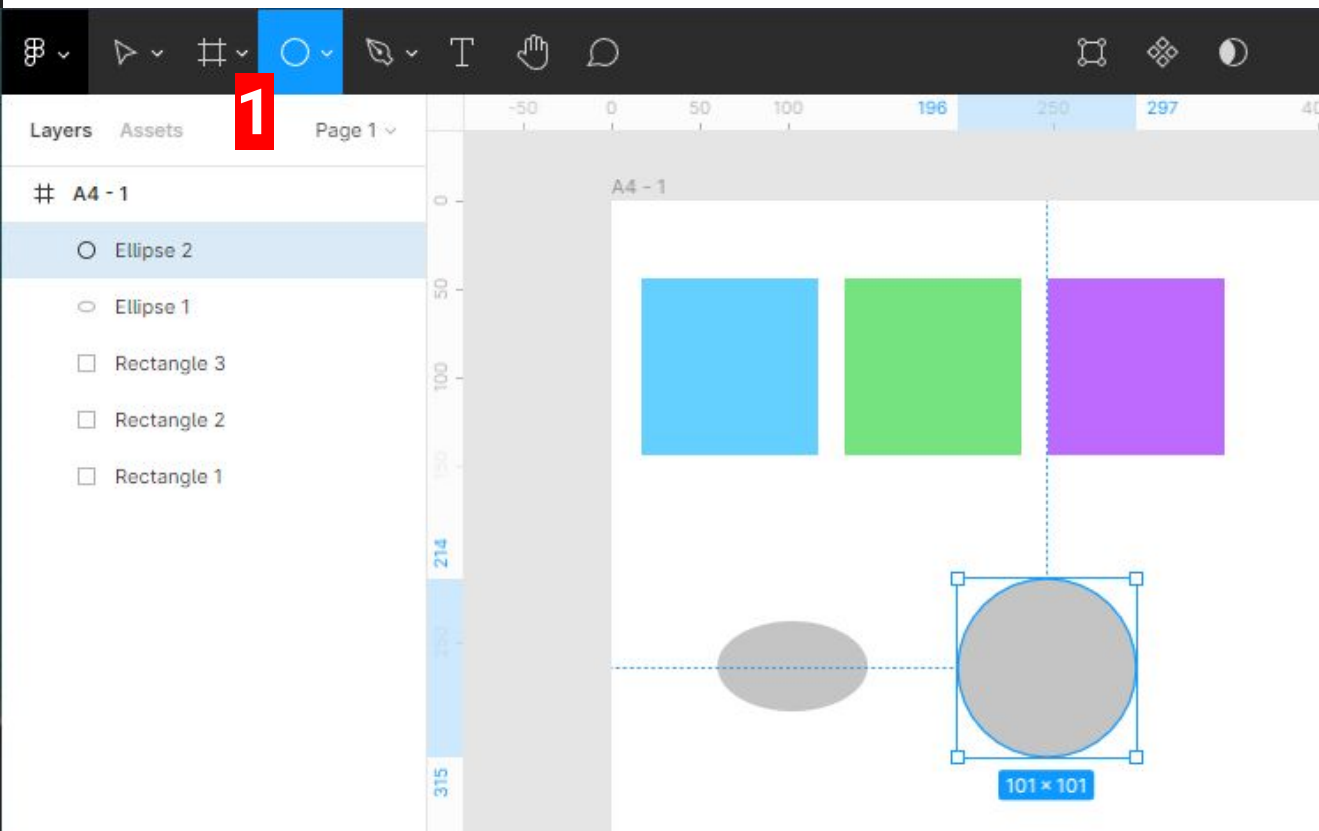
Linhas, segurar **SHIFT** você mantém a proporção e cria uma linha reta.

Pressionar **SHIFT+L** você seleciona a ferramenta de FLECHA





Ferramentas do Figma:



1 Ellipse - (O):
Círculos, funcionamento semelhante ao Rectangle



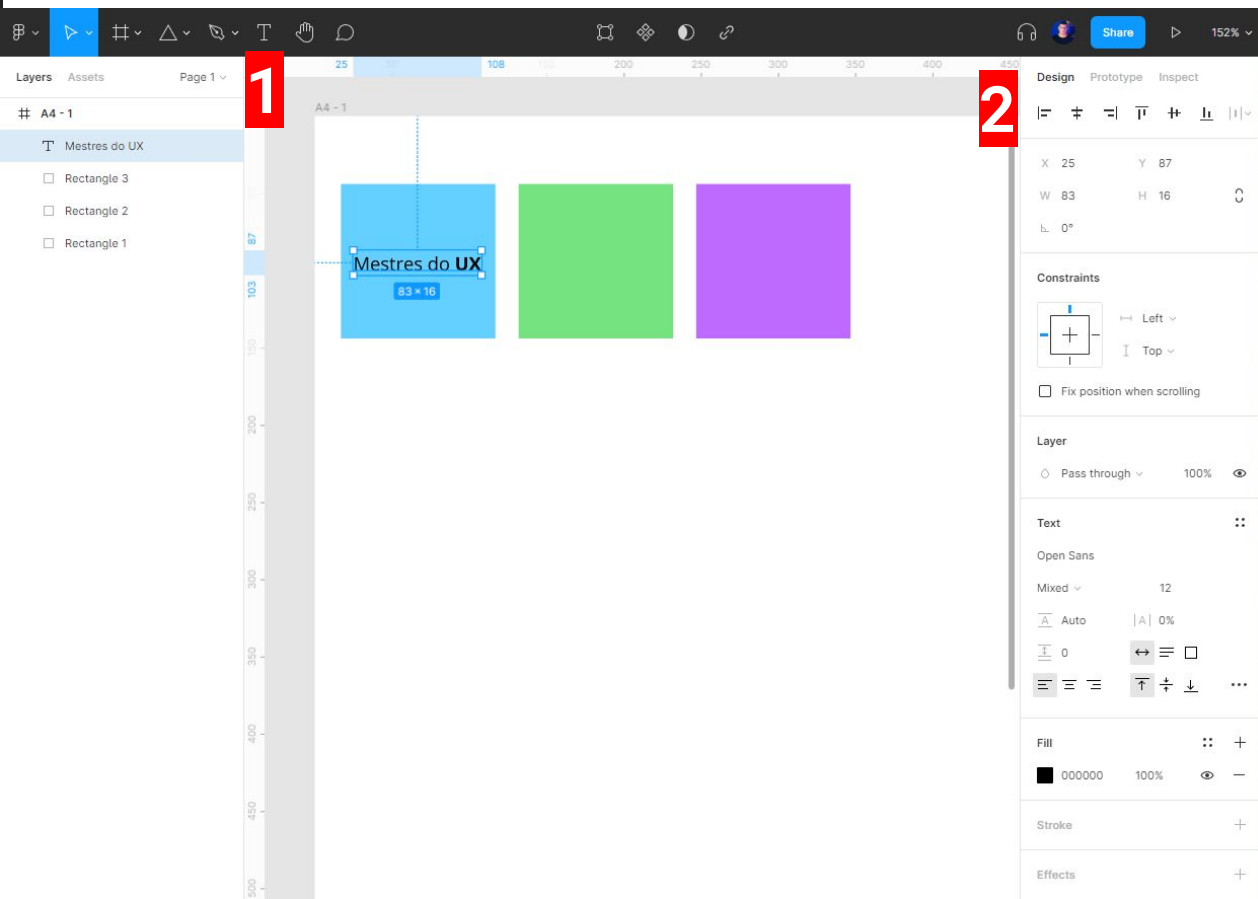
Ferramentas do Figma:

The screenshot displays the Figma web application interface. The top toolbar features various tools, with the Polygon tool (triangle icon) highlighted by a red box containing the number '1'. The left sidebar shows the 'Layers' panel with a list of elements: 'A4 - 1' (selected), 'Polygon 1', 'Rectangle 3', 'Rectangle 2', and 'Rectangle 1'. The main canvas shows three colored squares (blue, green, and purple) and a grey triangle with a bounding box indicating dimensions of 103 x 103. The right sidebar shows the 'Design' tab with various settings, including a 'Count' field set to 3, which is also highlighted by a red box. Below the 'Count' field, there are 'Constraints' settings for 'Left' and 'Top' alignment, and a checkbox for 'Fix position when scrolling'.

1 Poligono:
Poligonos, as pontas podem ser controladas pelo atributo na **Aba Design**



Ferramentas do Figma:



1 Text - (T):

Textos, criar textos para qualquer fim.

Um **Clique** cria a box sozinho

Clicar com o esquerdo e arrastar cria uma área delimitada

2 Aba Design de Text

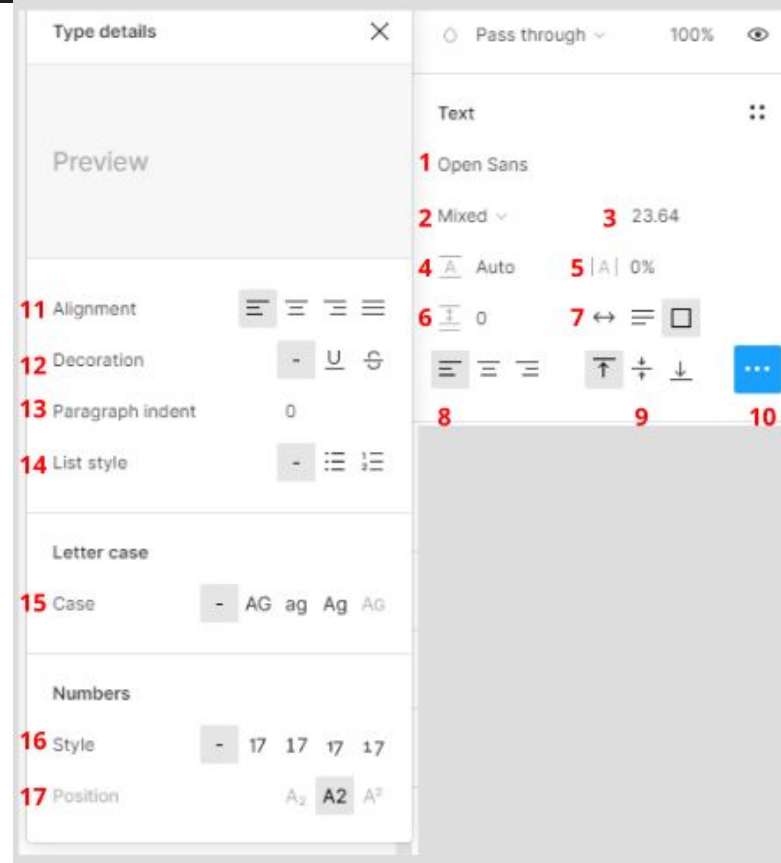
...





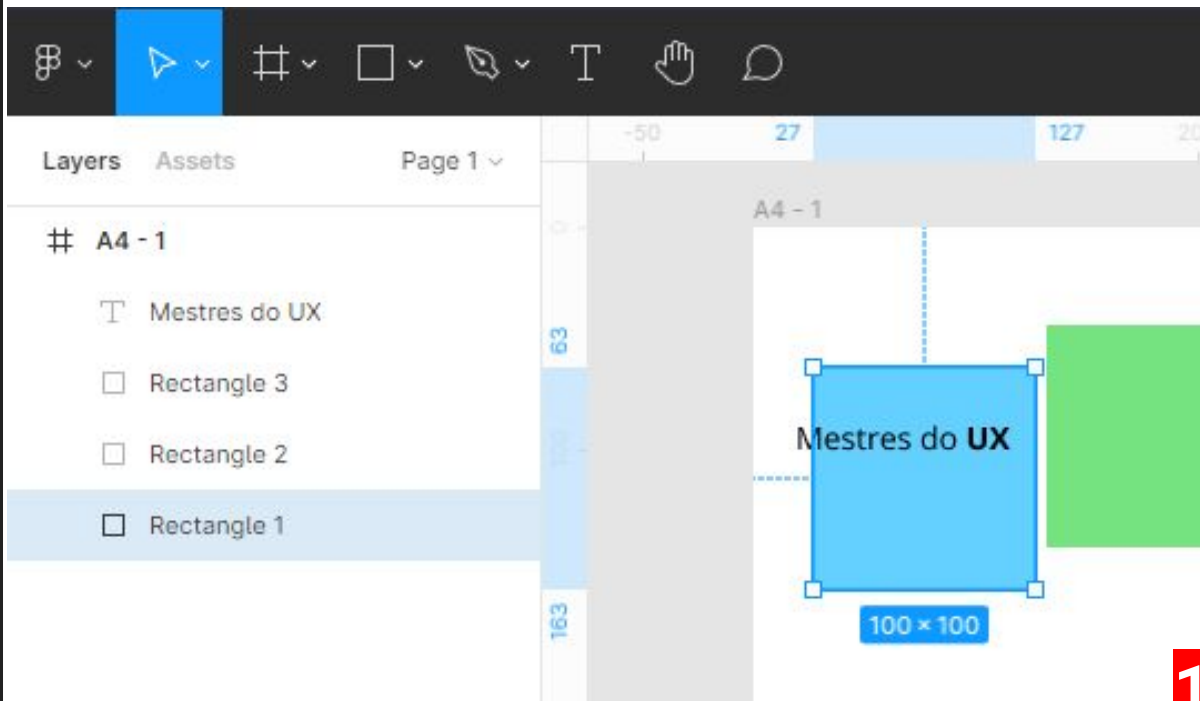
Ferramentas do Figma: Text Aba Design

1. Fontes do Google
2. Estilo da fonte bold itálico, etc
3. Tamanho em pixels
4. Altura da linha
5. Distanciamento entre letras
6. Altura entre cada parágrafo
7. Modificadores de tamanho da box, auto lateral, auto altura ou fixo (por padrão sempre vem fixo)
8. Alinhamento do texto
9. Alinhamento do parágrafo inteiro
10. Configurações avançadas
11. Alinhamento do texto (mesma coisa)
12. Decorações: nenhuma, underline, strike
13. Identação do parágrafo (espaço que vem antes da frase começar)
14. Estilo de listagem, pontos ou numeral
15. Modificadores do tipo da fonte, tudo minúsculas, primeira letra de cada palavra maiúscula, smallcaps, etc
16. Estilo dos números (só em algumas fontes)
17. Posição do texto superior ou inferior



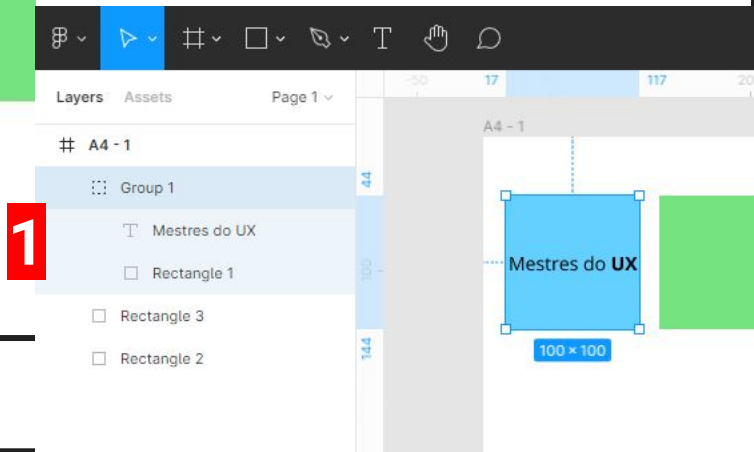


Ferramentas do Figma: **Groups**



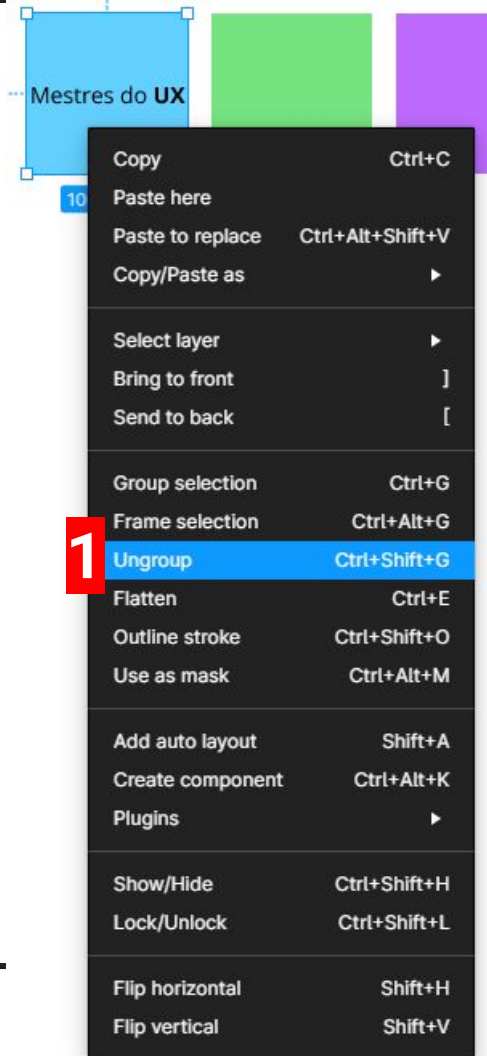
Vamos aproveitar o exemplo do **Text**, e se precisamos arrastar os objetos que deveriam ir junto ?

1- Selecione os objetos e pressionar **Ctrl + G**





Ferramentas do Figma:



**NÃO LEMBRO DE TODOS
ATALHOS DO OBJETO !**

Pressione botão direito
do mouse sobre o Objeto
e veja as opções.

1- Exemplo, desfazer o
grupo que criamos.



Aba Design, **formatação** de um Objeto
Exemplo: **Rectangle**

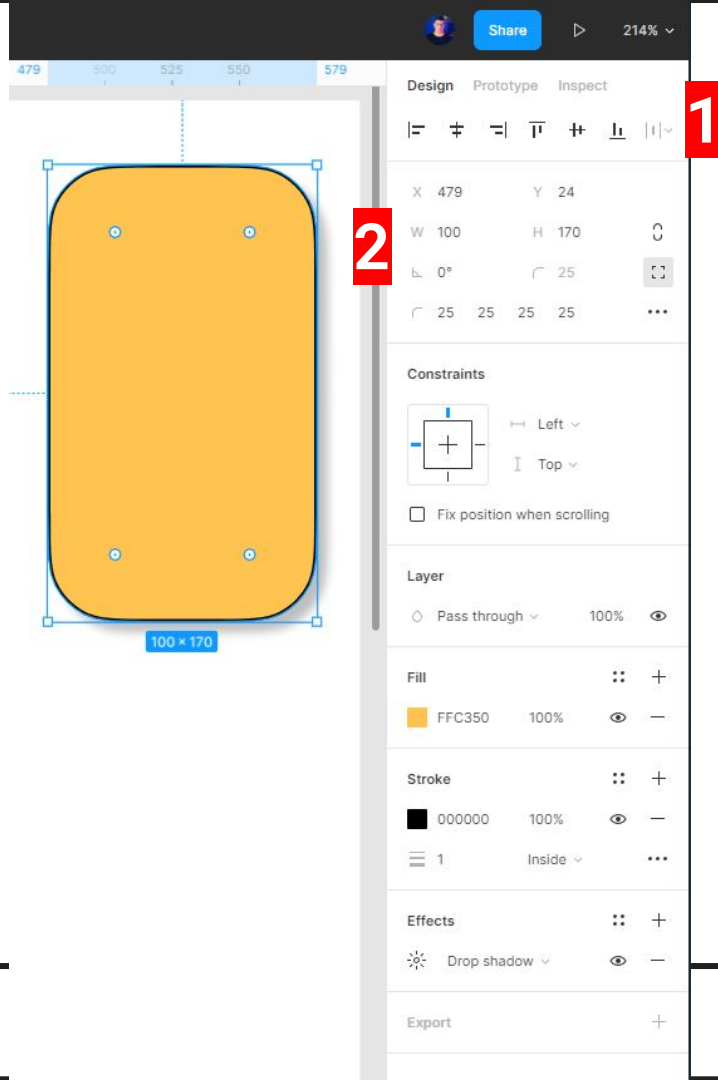
- 1- Alinhamento com o Frame
- 2- Posição e Dimensões do objeto

Constraints imãs do objeto ao Frame

Fill preenchimento

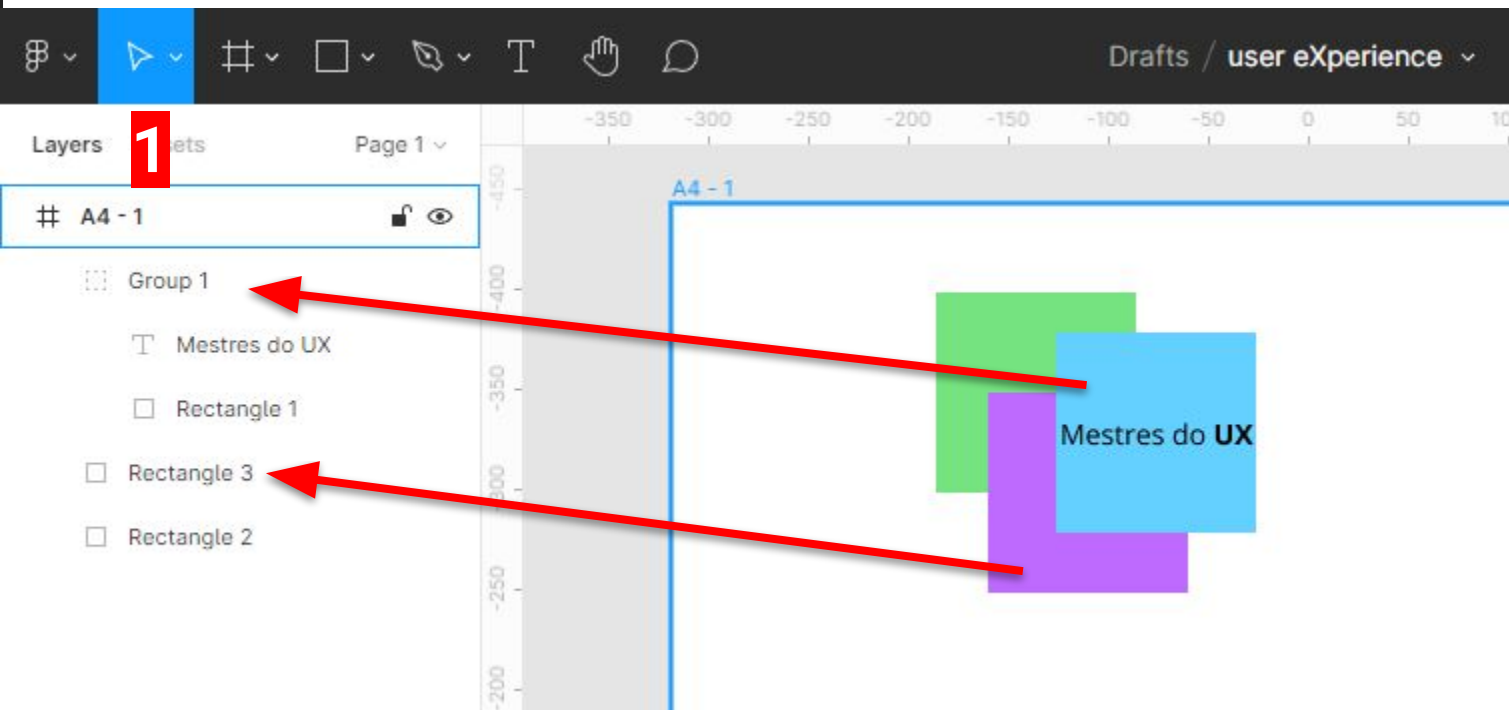
Stroke borba, linha do objeto

Effect efeitos aplicados ao objeto
como sombra





Vamos falar de **Layers**, camadas no Figma !





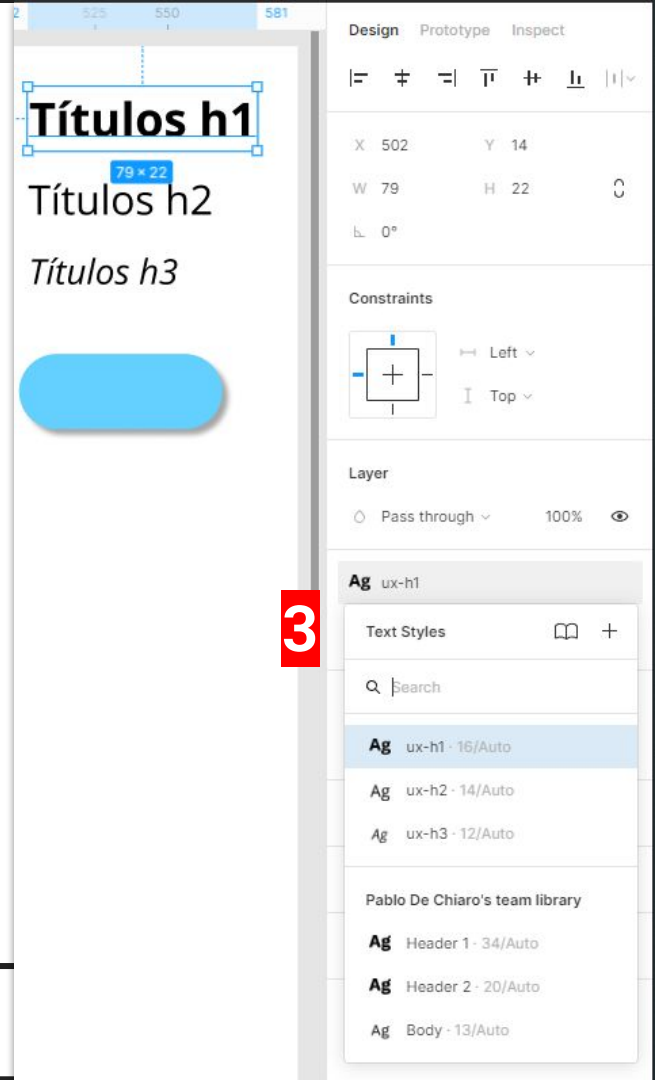
Vamos falar de **Styles**, estilos no Figma:



1- Um style de preenchimento selecionado

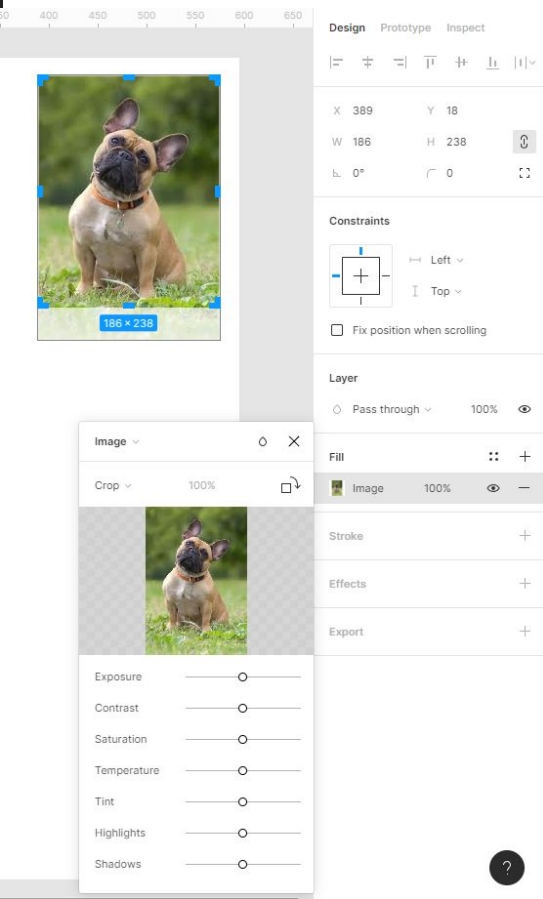
2- Selecionar um Style salvo no projeto (Ex: Effect)

3- Selecionar um Style salvo no projeto (Ex: Text)





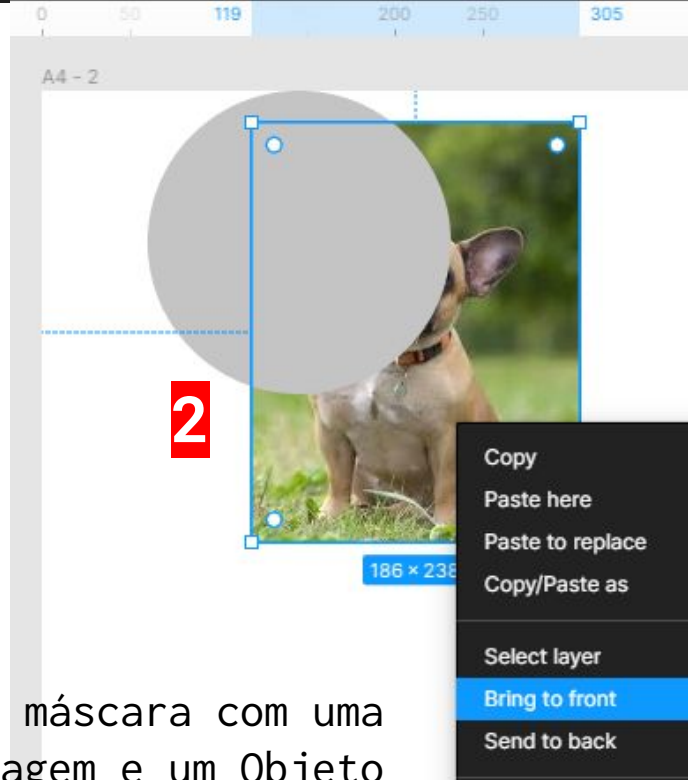
Vamos falar de **Images**, no Figma !



1- Crop, recortar a imagem inserida

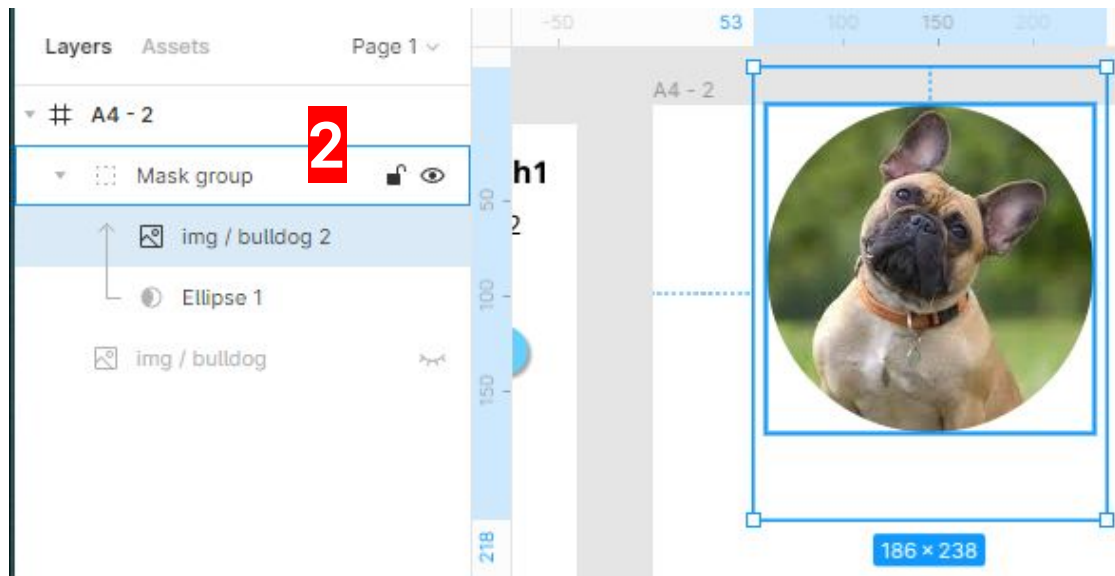
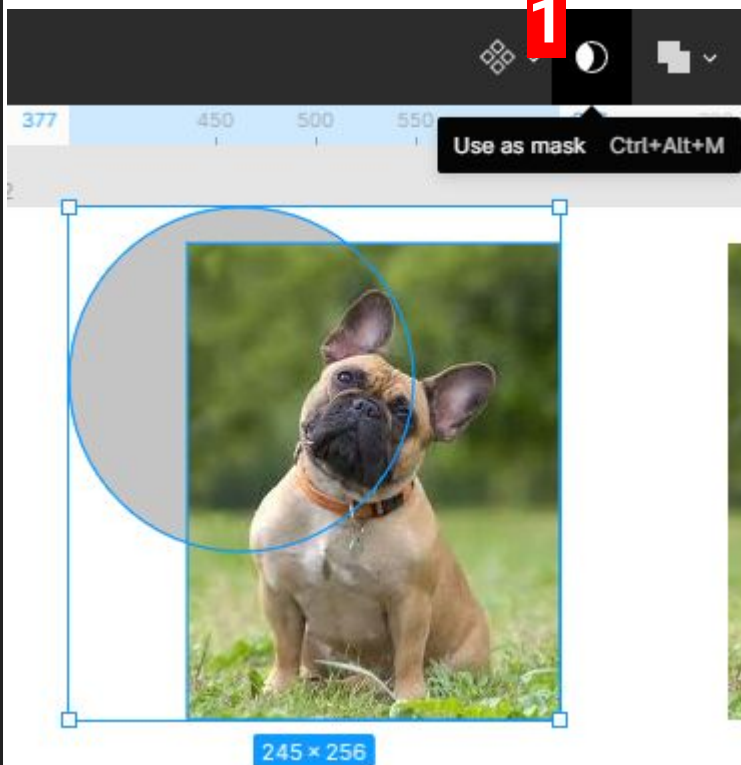
1

2- criar uma máscara com uma imagem e um Objeto
Primeiro, posiciona eles juntos
e na Imagem envie ela para Frente





Vamos falar de **Images**, no Figma !



1- Selecione ambos os objetos e clique no botão de Usar como Máscara