

# Engenharia de Software 1

# **User Stories**



# **User Stories**

# Introdução

O ato de desenvolver software não começa quando o programador abre a IDE de desenvolvimento;

Ao contrário do que muitos acreditam, o desenvolvimento de software começa na fase de análise, e principalmente na especificação dos requisitos.



# Introdução

"Qualidade de software começa na especificação." Rafael Helm



#### Várias formas

Existem várias formas de especificar requisitos.

Algumas formas são efetivas e outras nem tanto, tudo depende do problema que temos que resolver.



#### Processo

Após entender o fluxo principal e descobrir o que realmente o cliente precisa, é necessário mapear as funcionalidades que o usuário precisa para entender como elas irão funcionar.

Até o momento vimos como levantar os requisitos, mas ainda não conseguimos especificar cada funcionalidade de maneira eficiente.



#### Tomando decisões

É comum um desenvolvedor encontrar várias formas de desenvolver uma mesma funcionalidade.

Porém, para que ele possa tomar uma decisão correta ele precisa de mais informações do que apenas saber o que deve ser feito.



# Saber pra quem...

Saber pra quem está sendo criada a funcionalidade ajuda muito o desenvolvedor para tomar uma decisão.

#### **Exemplo:**

o Saber que uma tela de pedidos será usada por um vendedor que visita 30 clientes por dia, faz com que eu entenda que minha tela precisa ter foco em produtividade e não em elegância.



#### Forma eficiente

Descrever histórias de usuários (*user stories*) é uma prática ágil de desenvolvimento de *software*.

Esta é uma das formas mais eficientes para especificação de requisitos e descrição de cenários de testes.





# Como escrever essas histórias?

## Existe um padrão?

Sim existem padrões para escrever boas histórias, mas isto não importa!

O importante é entender quais **informações** precisam constar nas histórias para termos uma boa especificação de requisitos.



# 3 informações fundamentais

#### Quem?

Para quem estamos desenvolvendo esta funcionalidade.

#### O que?

Uma descrição resumida da funcionalidade.

#### Por que?

Verdadeiro motivo pelo qual o cliente precisa desta funcionalidade.



# Exemplo

SENDO um vendedor que realiza 50 visitas por dia.

POSSO consultar as últimas compras de cada cliente.

**PARA QUE** ao chegar no cliente eu possa consultar qual foi sua última compra, e assim conseguir negociar de acordo com as informações que eu tenho.



## Exemplo

SENDO um vendedor que realiza 50 visitas por dia.

#### quem irá usar

POSSO consultar as últimas compras de cada cliente.

#### o que é necessário para desenvolver

PARA QUE ao chegar no cliente eu possa consultar qual foi sua última compra, e assim conseguir negociar de acordo com as informações que eu tenho.

motivação da funcionalidade



# Como testar essas histórias?



#### Técnica BDD

A técnica BDD (Behavior Driven Development) foi criada por Dan North.

Esta técnica guia nosso comportamento dada uma situação.

Com ela podemos criar cenários de teste muito eficientes.



## Cenário 1: Estoque disponível

```
Cenário 1: Estoque disponível <= Cenário atual

Dado que o estoque da Coca-Cola é de 50 unidades

Quando informo uma venda de 40 unidades <= Ação do usuário

Então a venda é registrada <= Reação do sistema

E o estoque passa a ser de 10 unidades
```



# Cenário 2: Estoque indisponível

Cenário 2: Estoque indisponível

Dado que o estoque da Coca-Cola é de 50 unidades

Quando informo uma venda de 60 unidades Então a venda não é registrada

E é exibida na tela a mensagem "estoque insuficiente!"



#### Cenários ainda mais ricos

Além de utilizar o "E" podemos também utilizar o "OU".

Desta forma, podemos criar cenários de testes ainda mais ricos.



# Exemplo (venda)

Cenário: Venda com cartão indisponível para valores abaixo de 20,00

Dado que o valor da venda é de 10,00

E o valor mínimo de vendas para cartão é de 20,00

Quando informo que o meio de pagamento é cartão de crédito

OU informo que o meio de pagamento é cartão de débito

Então a venda não é registrada

E é exibida na tela a mensagem "Meio de pagamento inválido! Para valores inferiores a 20 reais somente dinheiro."



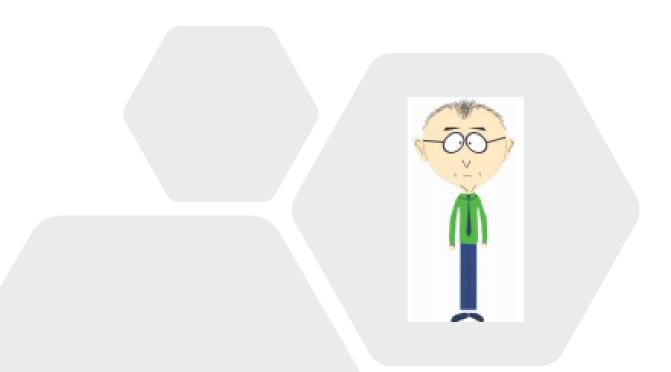
## Observações

Eu preciso escrever meus cenários exatamente como foi descrito?

#### Não!

Porém, é muito importante que você registre a forma como os testes deverão ser realizados.









# Resumindo

#### Histórias de usuários

Primeiro definimos a história:

Quem

O que?

Por que?

Depois definimos os cenários que esta história pode ter:

Dado que...

Quando...

Então...





# Na prática

# Na prática

Como transformar uma explicação real de um cliente em uma(s) história(s) de usuário?

Vamos tentar imaginar um cenário bancário e tentar levantar o máximo de informações possíveis em cima de um relato de um cliente.



#### Análise

#### Como você transformaria este e-mail do cliente em uma história de usuário?

"Olá! Precisamos disponibilizar a operação de saque no caixa eletrônico.

Segue as regras do banco para saques em caixas eletrônicos:

- Por questões de segurança o valor máximo de cada saque é de 800,00;
- Os saques só estão liberados entre 6h00min e 22h59, em qualquer dia, útil ou não;
- O saldo do cliente não pode ficar negativo, exceto se ele possuir limite de cheque especial;
- O cliente jamais poderá ultrapassar seu limite de cheque especial;
- Deve ser impresso um comprovante de saque ao final da operação, (se o cliente assim desejar)."



#### História

**SENDO** um cliente correntista do banco.

**POSSO** sacar dinheiro em caixas eletrônicos.

PARA poder comprar em estabelecimentos que não aceitam cartão de débito/crédito.



#### Cenário 1: Horário limite

Dado que são 5h00

E já estou autenticado no caixa eletrônico

**Quando** solicito sacar 10,00

**Então** o sistema apresenta a mensagem "Os saques somente são permitidos entre 6h00min e 22h59"



#### Cenário 2: Valor máximo de saque

Dado que a hora atual está entre 6h00min e 22h59min

E já estou autenticado no caixa eletrônico

**Quando** solicito sacar 1.000,00

Então o sistema apresenta a mensagem "O valor de um único saque no caixa eletrônico está limitado a R\$ 800,00"



# Cenário 3: Saldo insuficiente (cliente não tem limite)

Dado que a hora atual está entre 6h00min e 22h59min

E já estou autenticado no caixa eletrônico

**E** meu saldo é +600,00

E não tenho limite de cheque especial

**Quando** solicito sacar 700,00

Então o sistema apresenta a mensagem "Saldo insuficiente"



## Cenário 4: Saldo insuficiente (cliente tem limite)

Dado que a hora atual está entre 6h00min e 22h59min

E já estou autenticado no caixa eletrônico

**E** meu saldo é +100,00

E meu limite de cheque especial é 500,00

Quando solicito sacar 700,00

Então o sistema apresenta a mensagem "Saldo insuficiente



# Cenário 5: Saldo disponível (sem usar limite)

Dado que a hora atual está entre 6h00min e 22h59min

E já estou autenticado no caixa eletrônico

**E** meu saldo é +600,00

**Quando** solicito sacar 200.00

Então o sistema libera o dinheiro no caixa eletrônico

E meu saldo passa a ser +400,00

E a tela de emissão de impressão de recibo é exibida

## Cenário 6: Saldo disponível (usando limite)

Dado que a hora atual está entre 6h00min e 22h59min

E já estou autenticado no caixa eletrônico

**E** meu saldo é +100,00

E meu limite de cheque especial é 500,00

**Quando** solicito sacar 500,00

Então o sistema libera o dinheiro no caixa eletrônico

E meu saldo passa a ser -400,00

E a tela de emissão de impressão de recibo é exibida

# EU NÃO AGUENTO, É MUITO TRABALHO!



FIM