



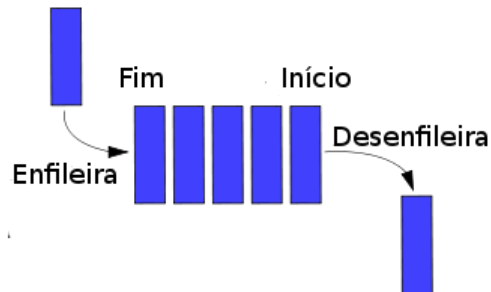
FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC PELOTAS

Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

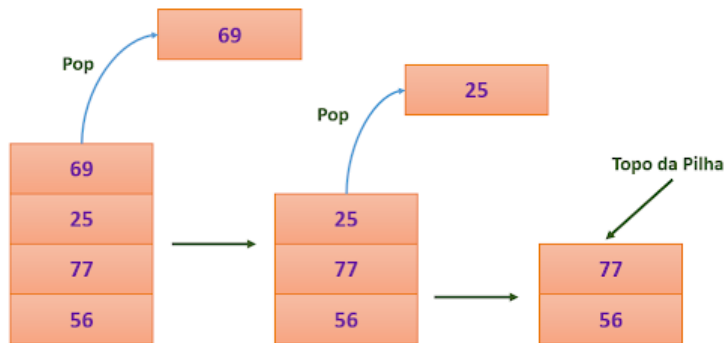
Algoritmos e Estruturas de Dados I

FACULDADE DE TECNOLOGIA SENAC PELOTAS
CURSOS SUPERIORES: ESCOLA DE TECNOLOGIA
PROF. EDÉCIO FERNANDO IEPSSEN

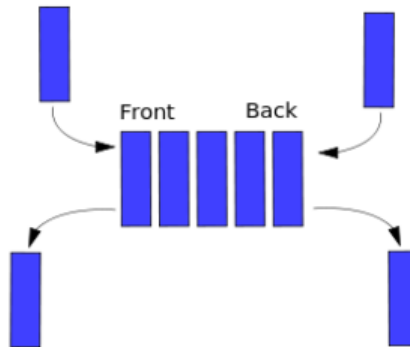
Filas



Pilhas



Deque (Double Ended Queue)



4.1 Fundamentos

Fila é uma lista em que as *inserções* são feitas num extremo, denominado *final*, e as *remoções* são feitas no extremo oposto, denominado *início*.

Quando um novo item é inserido numa fila, ele é colocado em seu final e, em qualquer instante, apenas o item no início da fila pode ser removido. Devido a essa política de acesso, os itens de uma fila são removidos na *mesma ordem* em que foram inseridos, ou seja, o primeiro a entrar é o primeiro a sair (Figura 4.1). Por isso, as filas também são denominadas listas FIFO (*First-In/First-Out*).

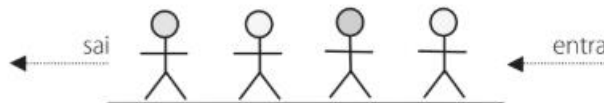


Figura 4.1 | Uma fila de pessoas: a primeira que entra é a primeira que sai.

A principal propriedade de uma fila é a sua capacidade de *manter a ordem* de uma sequência. Essa propriedade é útil em várias aplicações em computação.

Por exemplo, em um sistema operacional, cada solicitação de impressão de documento feita pelo usuário é inserida no final de uma fila de impressão. Então, quando a impressora fica livre, o gerenciador de impressão atende à próxima solicitação de impressão, removendo-a do início dessa fila. Assim, as solicitações de impressão são atendidas na mesma ordem em que elas são feitas.

Uma fila também é usada num sistema operacional para gerenciar a entrada de dados via teclado. À medida que as teclas são pressionadas pelo usuário, os caracteres correspondentes são inseridos numa área de memória chamada *buffer* de teclado. Então, quando um caractere é lido por um programa, por exemplo, com a função `getchar()`, declarada em `stdio.h`, o primeiro caractere inserido no *buffer* de teclado é removido e devolvido como resposta. Assim, os caracteres são processados na mesma ordem em que são digitados pelo usuário.

4.2 Operações em filas

Uma fila F suporta as seguintes operações:

- `fila(m)`: cria e devolve uma fila vazia F , com capacidade máxima m .
- `vaziaf(F)`: devolve 1 (*verdade*) se F está vazia; senão, devolve 0 (*falso*).
- `cheiaf(F)`: devolve 1 (*verdade*) se F está cheia; senão, devolve 0 (*falso*).
- `enqueue(x, F)`: insere o item x no final da fila F .
- `dequeue(F)`: remove e devolve o item existente no início da fila F .
- `destroyf(&F)`: destrói a fila F .

2.1 Fundamentos

Pilha é uma lista em que todas as operações de inserção, remoção e acesso são feitas num mesmo extremo, denominado *topo*.

Quando um item é inserido numa pilha, ele é colocado em seu topo e, em qualquer instante, apenas o item no topo da pilha pode ser removido. Devido a essa política de acesso, os itens são removidos da pilha na *ordem inversa* àquela em que foram inseridos, ou seja, o último a entrar é o primeiro a sair (Figura 2.1). Por isso, pilhas são também denominadas listas LIFO (*Last-In/First-Out*).



Figura 2.1 | Uma pilha de livros: o último livro empilhado é o primeiro a ser desempilhado.

A principal propriedade de uma pilha é a sua capacidade de *inverter a ordem* de uma sequência. Essa propriedade é útil em várias aplicações em computação.

Por exemplo, num navegador *web*, conforme as páginas vão sendo acessadas, seus endereços vão sendo inseridos numa pilha. Em qualquer instante durante a navegação, o endereço da última página acessada está no topo da pilha. Quando o botão *voltar* é clicado, o navegador remove um endereço da pilha e recarrega a página correspondente. Então, à medida que o botão *voltar* é clicado, as páginas acessadas são reapresentadas na ordem inversa àquela em que foram visitadas.

Controle do fluxo de execução é outro exemplo interessante do uso de pilha. Durante a execução de um programa, sempre que uma função é chamada, antes de passar o controle a ela, um endereço de retorno correspondente é inserido numa pilha. Quando a função termina sua execução, o endereço no topo da pilha é removido e a execução do programa continua a partir dele. Assim, a última função que passa o controle é a primeira a recebê-lo de volta (Figura 2.2).

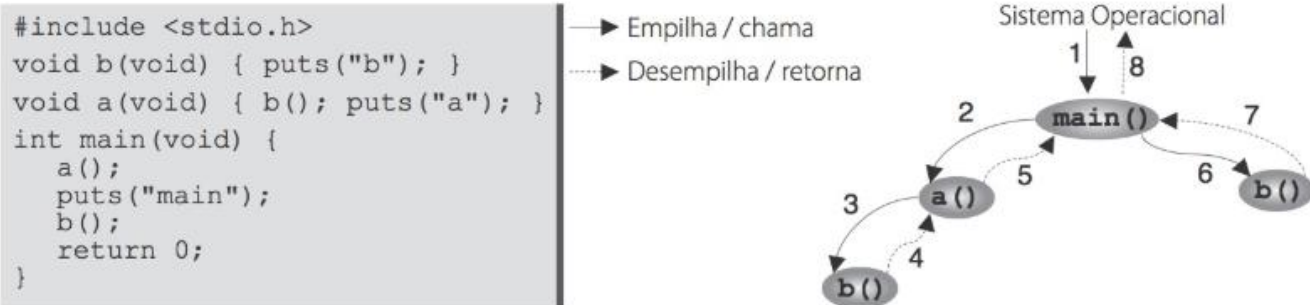


Figura 2.2 | Fluxo de execução: a ordem de retornos é inversa à ordem de chamadas.

2.2 Operações em pilhas

Uma pilha P suporta as seguintes operações:

- $\text{pilha}(m)$: cria e devolve uma pilha vazia P , com capacidade máxima m ;
- $\text{vaziap}(P)$: devolve 1 (*verdade*) se P está vazia; senão, devolve 0 (*falso*);
- $\text{cheiap}(P)$: devolve 1 (*verdade*) se P está cheia; senão, devolve 0 (*falso*);
- $\text{empilha}(x, P)$: insere o item x no topo da pilha P ;
- $\text{desempilha}(P)$: remove e devolve o item existente no topo da pilha P ;
- $\text{topo}(P)$: acessa e devolve o item existente no topo da pilha P ;
- $\text{destróip}(\&P)$: destrói a pilha P .

Uma fila dupla, também conhecida como “*deque*”, é um tipo especial de fila, na qual é permitido o acesso a qualquer uma das duas extremidades da lista, mas somente às extremidades (Figura 4.8). Inserções, alterações, remoções e consultas podem ser realizadas tanto no início quanto no final da fila dupla. Exemplos deste tipo de lista são:

- canais de navegação marítima ou fluvial;
- servidões com circulação nos dois sentidos.

As seguintes operações podem ser realizadas sobre filas duplas:

- criar a fila dupla vazia;
- inserir um novo nodo em uma das duas extremidades;
- excluir o nodo que está em uma das duas extremidades;
- consultar e/ou modificar o nodo que está em uma das duas extremidades;
- destruir a fila, liberando o espaço que estava reservado para ela.

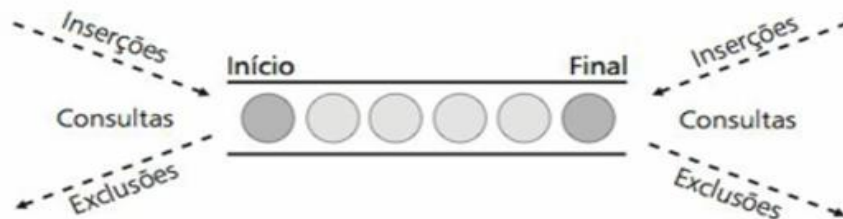


Figura 4.8 Fila dupla (*Deque*).



Estruturas de Dados

EDELWEISS, Nina ; GALANTE,
Renata

List Comprehension

[←](#) [→](#) [↻](#) [🔒](#) w3schools.com/python/python_lists_comprehension.asp

[🏠](#) [HTML](#) [CSS](#) [JAVASCRIPT](#) [SQL](#) [PYTHON](#) [PHP](#) [BOOTSTRAP](#) [HOW TO](#) [W3.CSS](#) [JAVA](#) [JQUERY](#) [C++](#) [C#](#) [R](#) [Res](#)

Python Tutorial

- [Python HOME](#)
- [Python Intro](#)
- [Python Get Started](#)
- [Python Syntax](#)
- [Python Comments](#)
- [Python Variables](#)
- [Python Data Types](#)
- [Python Numbers](#)
- [Python Casting](#)
- [Python Strings](#)
- [Python Booleans](#)
- [Python Operators](#)
- [Python Lists](#)
- [Python Lists](#)
- [Access List Items](#)
- [Change List Items](#)
- [Add List Items](#)
- [Remove List Items](#)
- [Loop Lists](#)
- [List Comprehension](#)

List Comprehension

List comprehension offers a shorter syntax when you want to create a new list based on the values of an existing list.

Example:

Based on a list of fruits, you want a new list, containing only the fruits with the letter "a" in the name.

Without list comprehension you will have to write a `for` statement with a conditional test inside:

Example

```
fruits = ["apple", "banana", "cherry", "kiwi", "mango"]
newlist = []

for x in fruits:
    if "a" in x:
        newlist.append(x)

print(newlist)
```

[Try it Yourself »](#)

Exemplos: List Comprehension

```
numeros = [5, 12, 20, 27]  
print(numeros)
```

```
dobros = [x*2 for x in numeros]  
print(dobros)
```

```
pares = [x for x in numeros if x % 2 == 0]  
print(pares)
```

```
# criar uma lista com os ímpares convertidos para o par seguinte  
imp_conv = [x+1 for x in numeros if x % 2 == 1]  
print(imp_conv)
```

Variáveis Globais

Python - Global Variables

[< Previous](#)[Next >](#)

Global Variables

Variables that are created outside of a function (as in all of the examples above) are known as global variables.

Global variables can be used by everyone, both inside of functions and outside.

Example

[Get your own Python Server](#)

Create a variable outside of a function, and use it inside the function

```
x = "awesome"

def myfunc():
    print("Python is " + x)

myfunc()
```

[Try it Yourself »](#)

If you create a variable with the same name inside a function, this variable will be local, and can only be used inside the function. The global variable with the same name will remain as it was, global and with the original value.