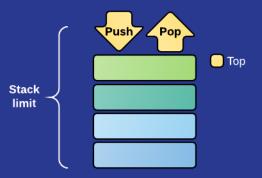


Algoritmos e Estruturas de Dados I

Faculdade de Tecnologia Senac Pelotas Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Prof. Edécio Fernando Iepsen

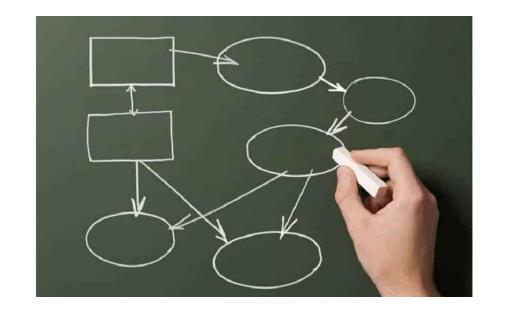
Algoritmos e Estruturas de Dados I







Algoritmos



Sequência de passos (comandos) a serem executados para a resolução de um problema – em um tempo finito.

1.2 Estruturas de dados

Uma estrutura de dados é um tipo de dados abstrato que representa uma coleção de itens inter-relacionados. Como vemos na Figura 1.1, o tipo de relacionamento entre os itens é que define a classe de estrutura de dados que eles compõem:

- Uma coleção de itens em que não há ordem nem repetição é um conjunto.
- Uma coleção de itens organizados linearmente é uma lista. Cada item em uma lista tem um único predecessor e um único sucessor; exceto o primeiro item, que não tem predecessor, e o último, que não tem sucessor.
- Uma coleção de itens organizados hierarquicamente é uma árvore. Cada item em uma árvore tem um único predecessor e vários sucessores; exceto a raiz, que não tem predecessor, e as folhas, que não têm sucessores.
- Uma coleção de itens organizados em rede é um grafo. Cada item em um grafo pode ter vários predecessores e sucessores.

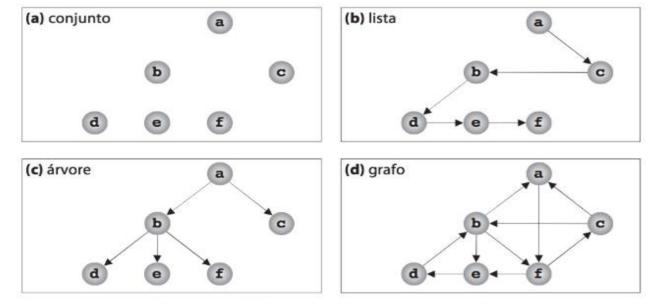
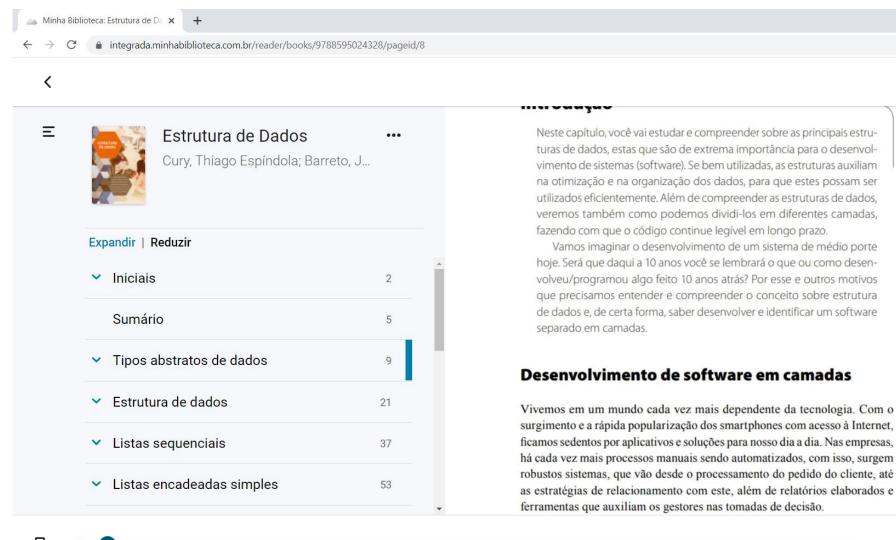


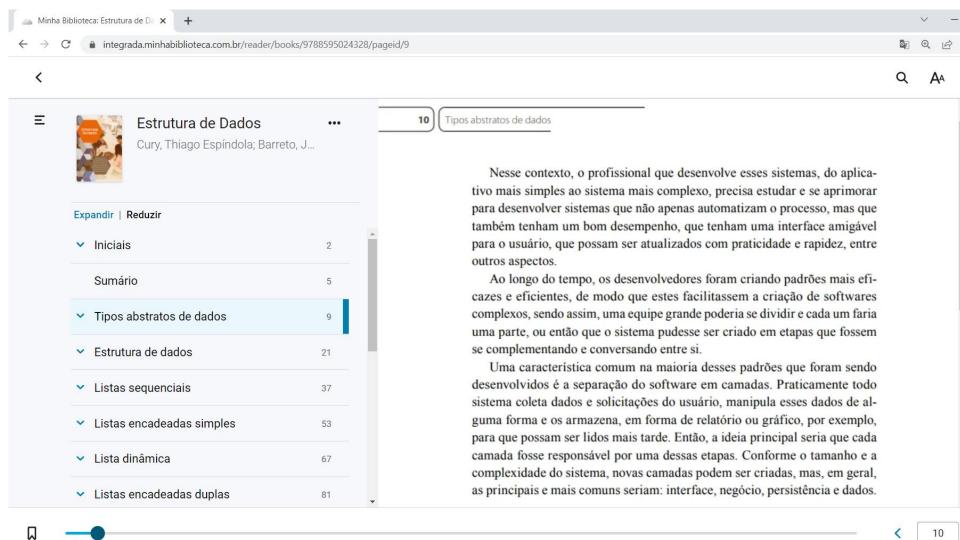
Figura 1.1 | Principais classes de estruturas de dados.

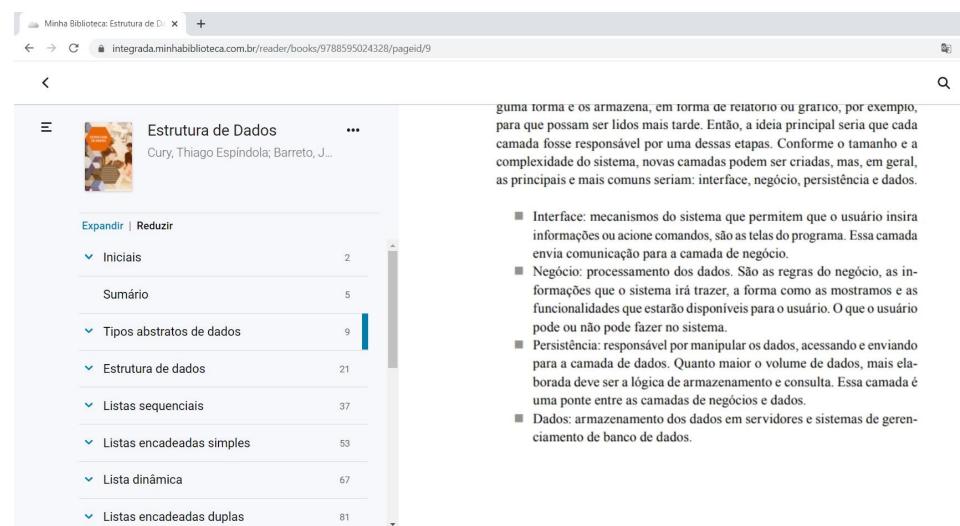
1.2.1 Objetivos

O estudo de estruturas de dados tem dois objetivos principais:

- Implementar estruturas de dados, usando mecanismos de agregação de dados e alocação de memória existentes na linguagem de implementação.
- Mostrar que o uso de uma estrutura de dados adequada pode simplificar a criação de um programa que resolve um tipo de problema específico.









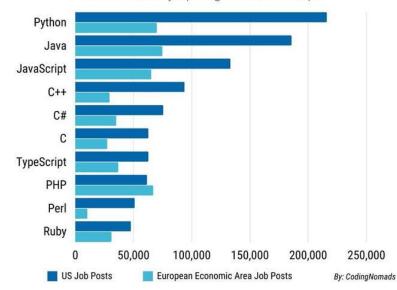
Size of programming language communities in Q3 2021

Active software developers, globally, in millions (n=12,506)

			Most popular in	Least popular in
Javascript*		16.4 M	Web, backend	DS/ML, embedded
Python	11.3 M		DS/ML, IoT apps	Mobile, AR/VR
Java	9.6 M		Mobile, desktop	DS/ML, web
C/C++	7.5 M		Embedded, IoT apps	Web, mobile
PHP	7.3 M		Web, backend	DS/ML, mobile
C#	7.1 M		AR/VR, desktop, games	DS/ML, mobile

Most in-demand programming languages of 2022

Based on LinkedIn job postings in the USA & Europe







TIOBE Index for February 2022

February Headline: TIOBE index top 3 benefits from technology changes

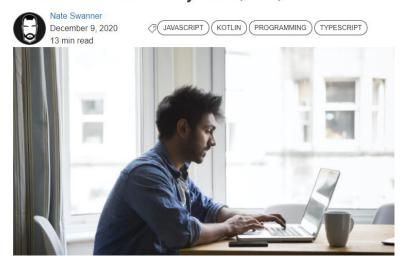
As of the 1st of May, the Alexa web traffic ranking engine is going to stop its services. Alexa was used to select the search engines for the TIOBE index until now. So now something has to change. Similarweb has been chosen as the alternative for Alexa. We have used Similarweb for the first time this month to select search engines and fortunately, there are no big changes in the index due to this swap. The only striking difference is that the top 3 languages, Python, C, and Java, all gained more than 1 percent in the rankings. We are still fine-tuning the integration with Similarweb, which is combined with a shift to HtmlUnit in the back-end. Some websites are not onboarded yet, but will follow soon. Now that HtmlUnit is applied for web crawling, it will become possible to add more sites to the index, such as Stackoverflow and Github. This will hopefully happen in the next few months. --Paul Jansen CEO TIOBE Software

The TIOBE Programming Community index is an indicator of the popularity of programming languages. The index is updated once a month. The ratings are based on the number of skilled engineers world-wide, courses and third party vendors. Popular search engines such as Google, Bing, Yahool, Wikipedia, Amazon, YouTube and Baidu are used to calculate the ratings. It is important to note that the TIOBE index is not about the *best* programming language or the language in which *most lines of code* have been written.

The index can be used to check whether your programming skills are still up to date or to make a strategic decision about what programming language should be adopted when starting to build a new software system. The definition of the TIOBE index can be found here.

Feb 2022	Feb 2021	Change	Programming Language		Ratings	Change
1	3	^		Python	15.33%	+4.47%
2	1	•	9	С	14.08%	-2.26%
3	2	•	<u>(</u>	Java	12.13%	+0.84%
4	4		9	C++	8.01%	+1.13%
5	5		0	C#	5.37%	+0.93%
6	6		VB	Visual Basic	5.23%	+0.90%

5 Programming Languages That Will Dominate 2021: Python, Go, More



Python

Artur Yolchan, Senior Software Engineer and owner of the website Coding Skills, says: "Python will probably be the most favorite programming language for developers in 2021."

The increased use of Python in a specialized context has a lot to do with that, suggests Alex Yelenevych, CMO of CodeGym: "In the development of artificial intelligence systems, Python has proven itself. In addition, many modern and safe sites are written in Python, and it is also very often learned in schools. The language is pleasant and quite simple for beginners, so its popularity will only grow."

It takes a lot to erode the usage of older, more generalist programming languages, even when newer languages begin to attract a lot of buzz, adds Matt Pillar, VP of Engineering at OneSignal: "Python is an old favorite, and it's not going away anytime soon. While incumbents like Rust and TypeScript are occupying more and more mindshare, taking some attention away from Python, Python continues to be one of the most loved and most utilized programming languages. With its strong connection to data science toolkits, Python is being taught at an increasing number of programming bootcamps and is well poised to be a favorite first language for developers in the years to come."

Carreira

Negócios

Segurança

Inovação

Plataformas

✓ S

Segurança



Estratég

Home > Carreira

As 7 linguagens de programação que você deve aprender em 2020

Lista feita pelo IEEE Computer Society apresenta as linguagens que merecem atenção dos profissionais de tecnologia

carla

19/01/2020 às 10h02



1. Python

Python é a linguagem de programação mais quente para 2020. Como explica o IEEE Computer Society, a tecnologia continua sendo uma das melhores linguagens de programação já desenvolvidas. Python é eficiente no desenvolvimento de machine learning, inteligência artificial, ciência, gestão e análise de dados.

Python

Python é uma linguagem de programação multiuso, mas que vem sendo usada principalmente para desenvolvimento web e análise de dados. É uma das linguagens de programação mais fáceis para quem está começando em programação.

Python vem com um enorme conjunto de bibliotecas, o que facilita muito as tarefas complexas. Python é a linguagem de programação mais comum entre os iniciantes e também entre os programadores avançados, devido à sua sintaxe fácil de ler. Mesmo uma pessoa com formação não relacionada à TI também pode ler facilmente a sintaxe do código Python e explicar o funcionamento. Essa é a razão pela qual Python é a linguagem de programação favorita da maioria dos programadores.

Plataformas de mídia social, como Instagram e Pinterest, são construídas em Python. Portanto, Python certamente crescerá em 2020 e você deve aprender o quanto antes.

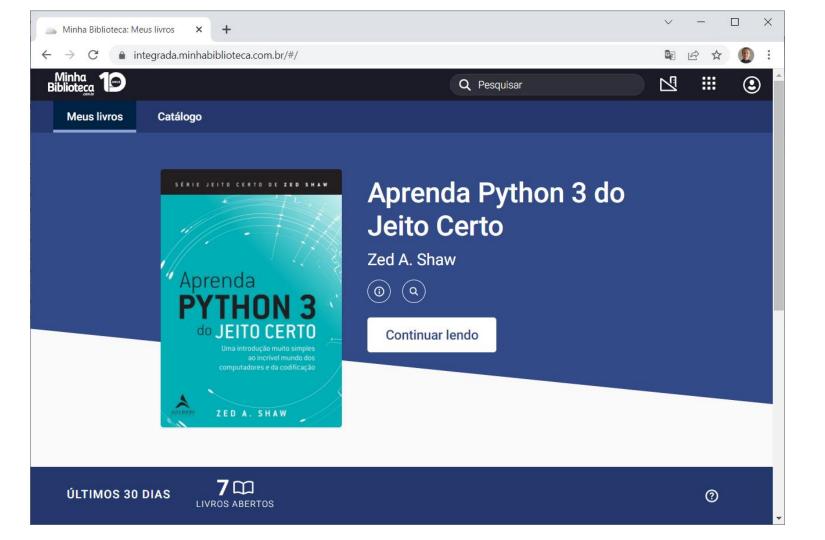
Python também é muito usada em Data Science, Inteligência Artificial e <u>Machine Learning</u>. Python possui um enorme conjunto de pacotes e frameworks que facilita muito o trabalho nessas áreas. Por essa razão, Python é tão popular entre os <u>Cientistas de Dados</u>.

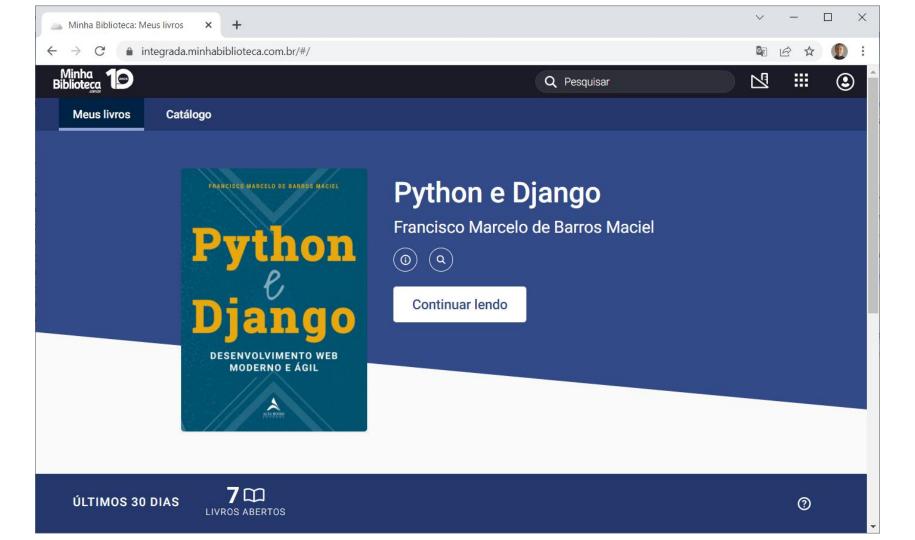
Python também é popular para desenvolvimento web, através de frameworks como Django e Flask.

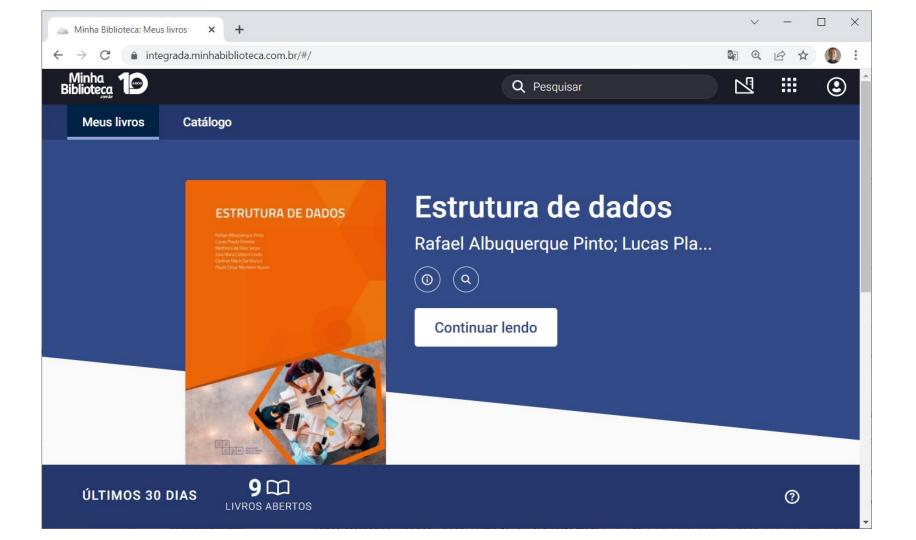
Referências da Unidade Curricular:

Introdução à Computação Usando Python - PERKOVIC, Ljubomir (Disponível na Biblioteca Virtual do Senac)

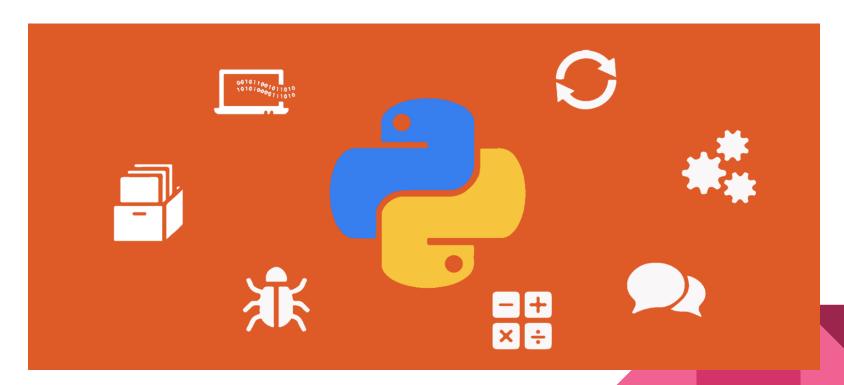




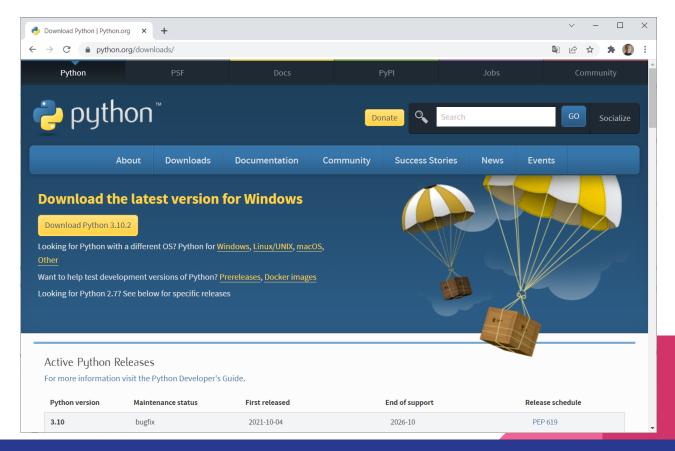


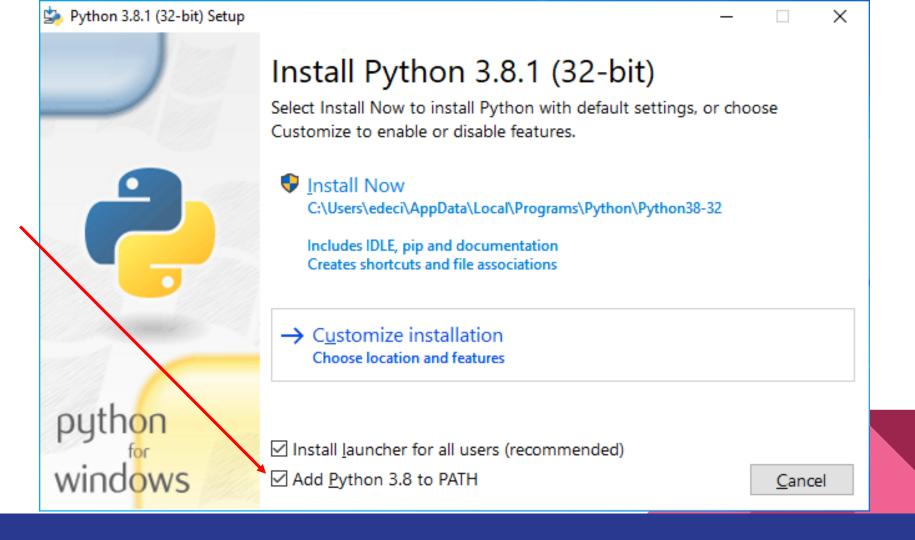


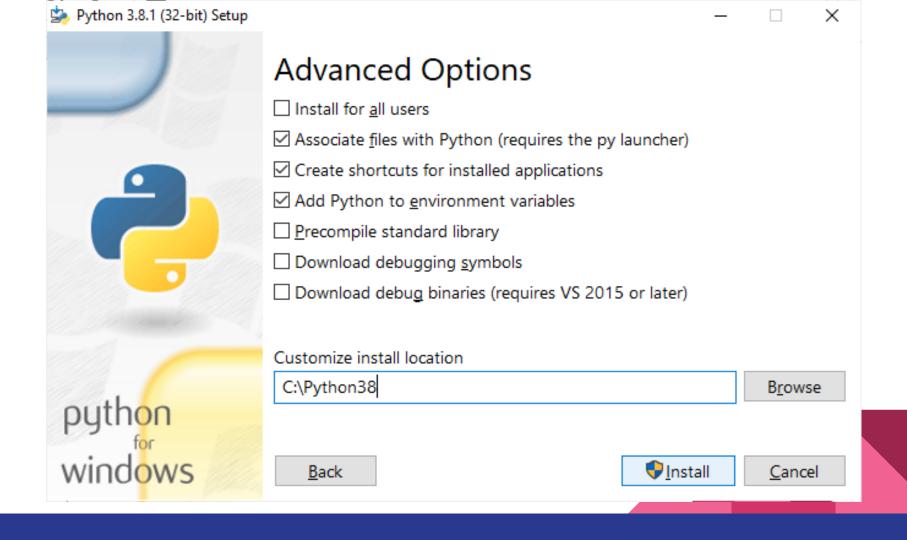
Programação em Python: Introdução



Instalação (python.org/downloads)

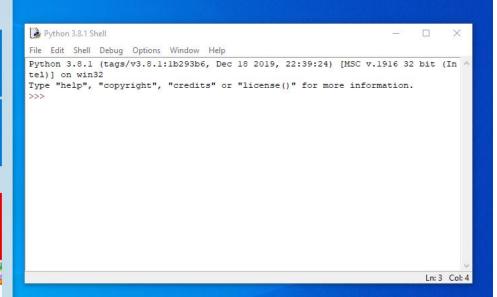














Navegador



0













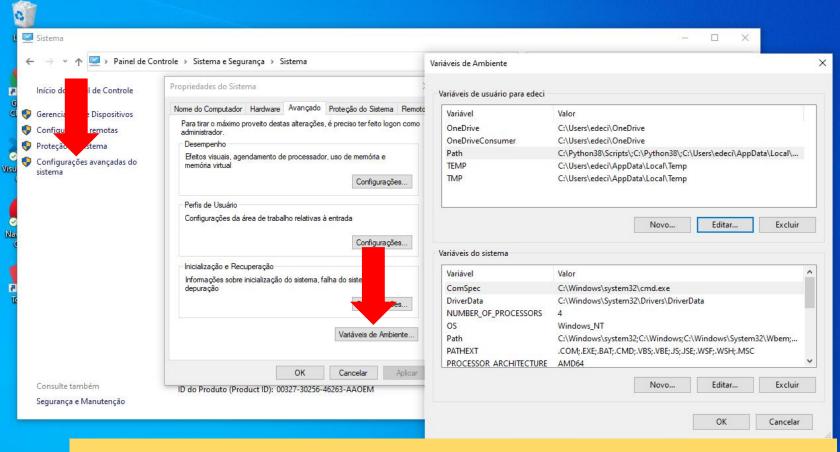








Clima



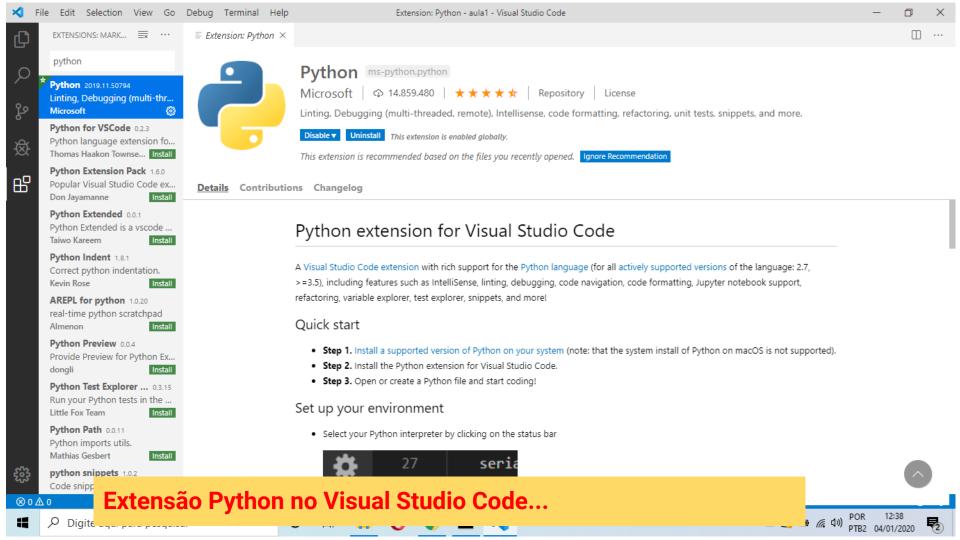
Obs.: Apenas, se você não selecionou "Add Python 3.8 to PATH"



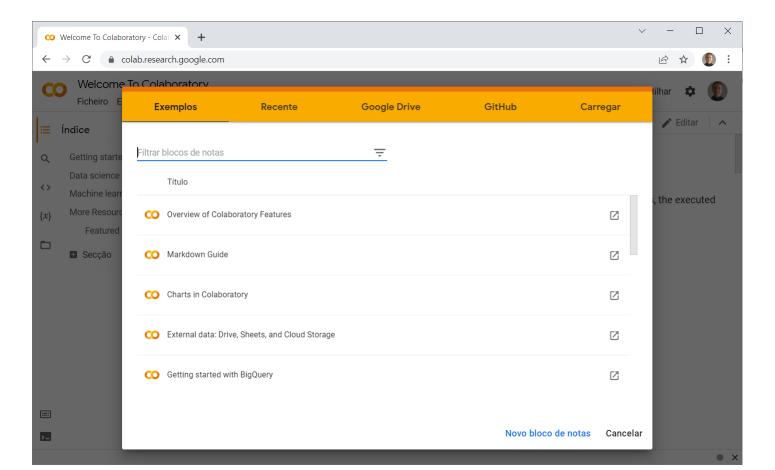


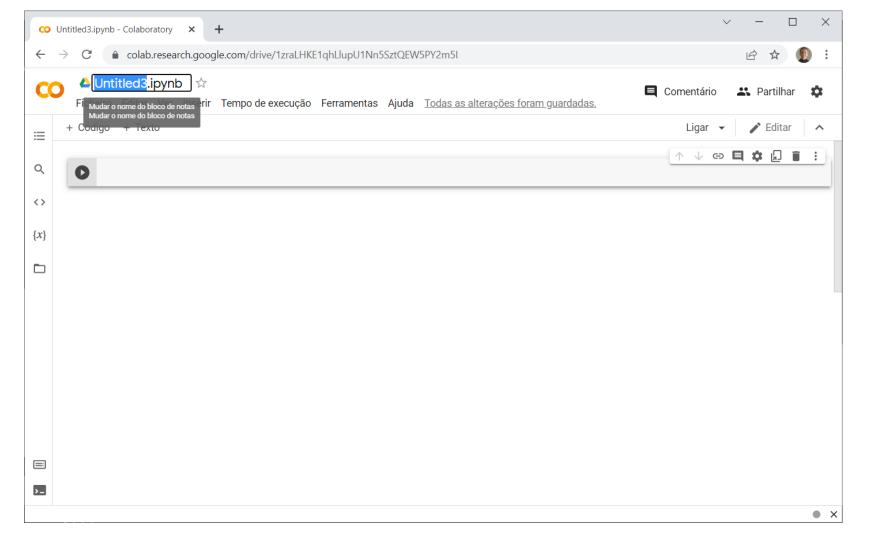






Google Colab (https://colab.research.google.com/)





Entrada de Dados

```
nome = input('Nome: ')
idade = int(input('Idade: '))
salario = float(input('Salário: '))
```

Saída de Dados

```
print('Nome: ', nome, ' - Idade: ', idade)
print('Nome: %s - Idade: %d' % (nome, idade))
print('Nome: {} - Idade: {}'.format(nome, idade))
print(f'Nome: {nome} - Idade: {idade}')
```

Formatações de Saída

```
>>> a = 'abc'
>>> h = 5
>>> c = 12.5
>>> print(f'{a:10s}x')
abc.
>>> print(f'{b:3d}x')
  5x
>>> print(f'{c:6.2f}x')
 12.50x
>>> print(f'{a.rjust(10)}x')
       abcx
```

Formatações de Moeda

```
import locale
locale.setlocale(locale.LC ALL, 'pt BR.UTF-8')
preco = 12560.90
preco = locale.currency(preco, grouping=True, symbol=None)
print(f'Preço {preco}')
# Exibe: Preco 12.560,90
```

Condições

```
if condição1:
    comandos
elif condição2:
    comandos
else:
    comandos
```

Endentação

Consiste em deslocar algumas posições à direita os comandos que pertencem a um determinado fluxo de programação.

Em Python a endentação é obrigatória. Ela serve para indicar os comandos que pertencem a um determinado bloco de comandos.

Operadores Lógicos

and - é verdadeiro se ambos operadores forem verdadeiros

or - é verdadeiro se um dos operadores for verdadeiro

not - inverte o resultado de uma expressão lógica

```
if idade >= 18 and sexo == 'M':
if cor=='azul' or cor=='branco':
```

Funções Matemáticas

```
float(num)
int(num)
abs(num)
round(10.6; 0)
Necessitam do comando import math
math.sqrt(9)
math.ceil(10.2)
math.floor(10.2)
```

Repetições

```
for i in range(10):
  for i in range(1,5):
  for i in range(10,1,-1):

letras = 'abc'
  for letra in letras:
      print(letra)

while a <= b:</pre>
```

Break e continue

break: abandona a repetição, executando o comando seguinte ao loop

continue: retorna ao início da repetição

Contadores e acumuladores

```
soma = 0
for i in range(5):
    soma = soma + i
for i in range(5):
    soma += i
cont = 0
for i in range(5):
    cont += 1
```