

Fundamentos de Redes de Computadores

Prof. Pablo De Chiaro Rosa

32768 (-2)

Caracterização da Unidade Curricular

Conhecimento dos conceitos básicos de informática e comunicação de dados.

Competência Essencial

Conhecer os fundamentos da Informática, tais como fazer transformações de base e operações aritméticas em sistemas de numeração, bem como conceitos fundamentais que envolvem redes de computadores.

Elementos de Competência

Diferenciar um sistema de numeração posicional do não-posicional;

Realizar transformações de base (2,8,16) em base decimal e vice-versa, bem como efetuar cálculos aritméticos binários e hexadecimal;

Caracterizar os modelos de camadas OSI e TCP/IP;

Bases Tecnológicas

Princípios de comunicação de dados e sistemas de numeração;

Formas, tipos e meios de transmissão de dados;

Redes locais e de longa distância (LAN e WAN);

Modelo de Camadas OSI;

Arquitetura de protocolos TCP/IP versão 4 e 6;

BIBLIOGRAFIA BÁSICA

COMER, Douglas. **Redes de computadores e Internet**. Bookman. Edição 6. 2016.

KUROSE, James e ROSS, Keith. Redes de computadores e a Internet: uma abordagem top-down. Pearson. Edição 6. 2014.

MENDES, Douglas Rocha. Redes de Computadores. Novatec. Edição 2. 2015.

Métodos

Aulas Expositivas, Exercícios Práticos e Trabalhos Desenvolvidos;

Avaliação

Desenvolvimento de competências;

Frequência;

Desenvolvimento de trabalhos em aula e avaliação teórica;

Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

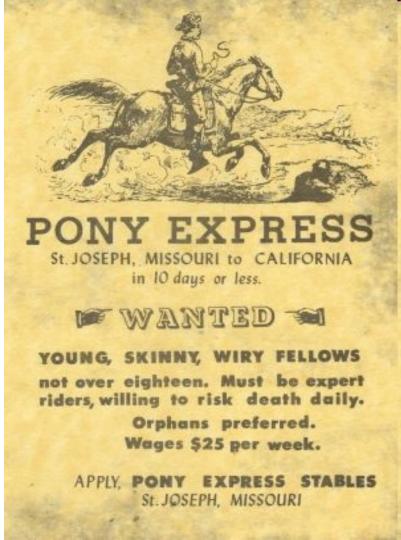
Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

O serviço Pony Express, que funcionou nos Estados Unidos de Abril de **1860** a Outubro de **1861**, consistia na entrega de mensagens e encomendas por meio de mensageiros em cavalos.

Cada mensageiro cavalgava cerca de 150km e trocava de cavalo a cada 15 km. Este sistema chegava a cobrir 3200 km em cerca de 10 dias.

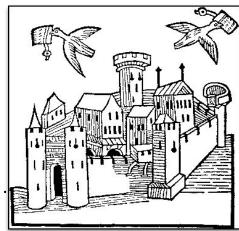


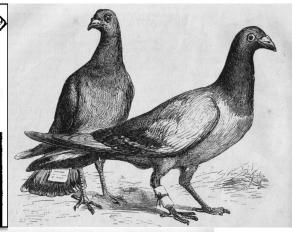
Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Pombos-correios







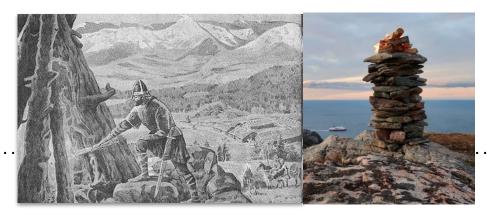
Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Pombos-correios

Pilhas de Fogo



"Vardetenning" do Holandês

Mensageiros

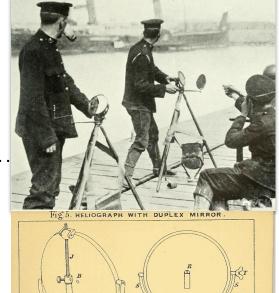
Corredores (Maratona)

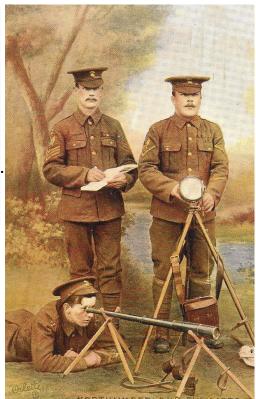
Com cavalos (Pony Express)

Pombos-correios

Pilhas de Fogo

Espelhos





"Heliograph" - heliógrafo

Mensageiros

Corredores (Maratona)

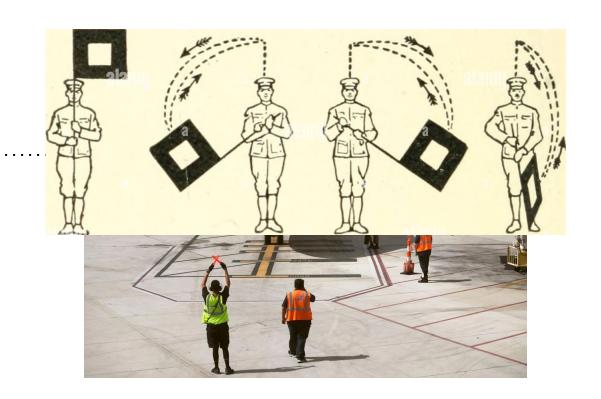
Com cavalos (Pony Express)

Pombos-correios

Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras



Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Telégrafos

Óticos ??

Pombos-correios

Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras

Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Telégrafos

Óticos

Pombos-correios

Pilhas de Fogo

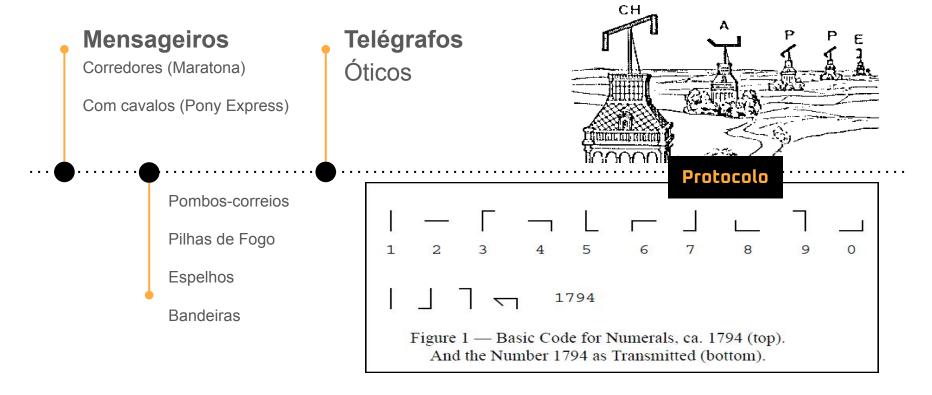
Espelhos

Bandeiras

Foi desenvolvido nos princípios da década de **1790**.

Consistia em transmitir letras, palavras e frases através de um código visualizado por meio de lunetas a partir de três réguas de madeira articuladas colocadas na parte alta de um poste ou edifício.





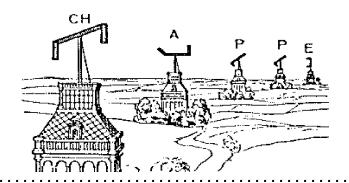
Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Telégrafos

Óticos



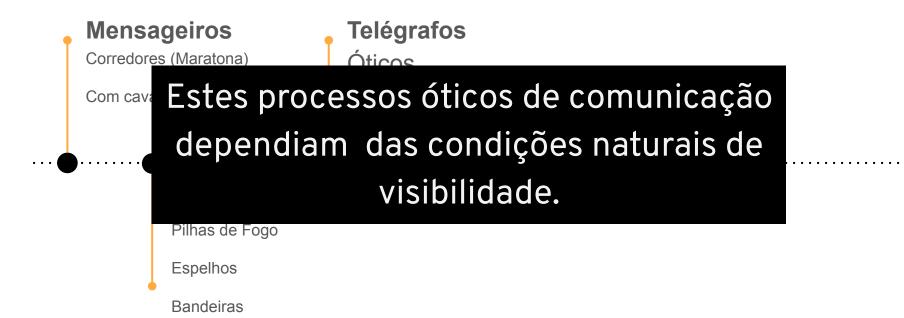
Pombos-correios

Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras

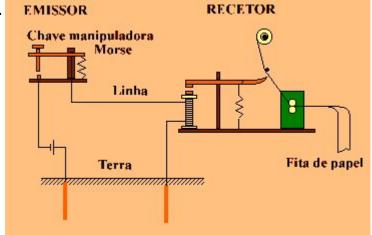
A primeira linha de telégrafos óticos data de **1794** e ligava Paris a Lille, distantes **225 quilômetros**. Este sistema teve larga difusão no século XVIII e princípios do século XIX na França, Suécia e em outros países.







Aparelhos usados na transmissão de mensagens a partir de códigos, foram inventados pelos americanos Joseph Henry e Samuel Morse, em 1835.



Espelhos

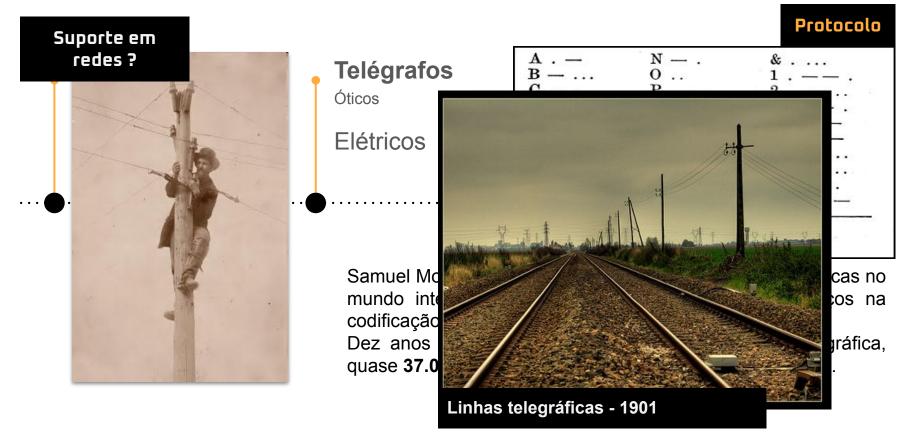
Bandeiras

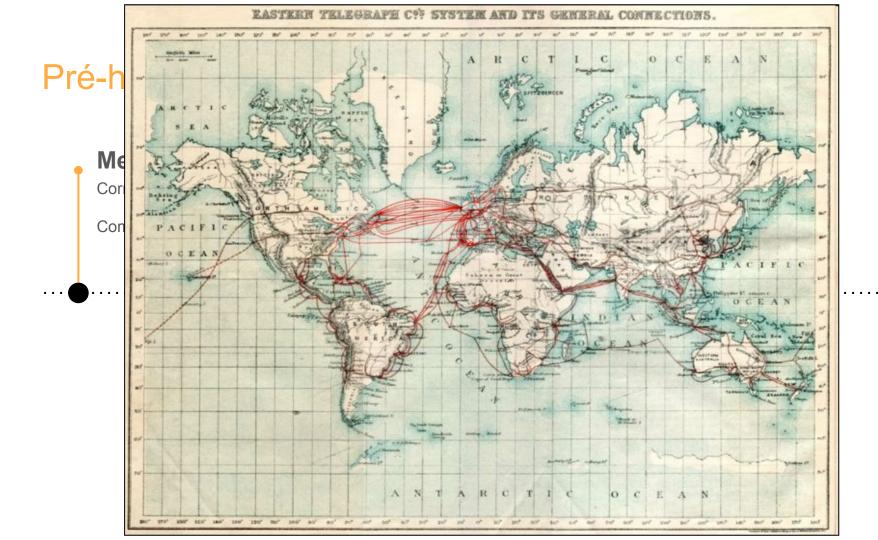


Samuel Morse foi o primeiro a introduzir as linhas telegráficas no mundo inteiro, baseadas no sistema de pontos e traços na codificação das mensagens (Código Morse).

Protocolo

Dez anos depois da construção da primeira linha telegráfica, quase **37.000 km** de fios atravessaram os Estados Unidos.





Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Pombos-correios

Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras

Telégrafos

Óticos

Elétricos

Morse Code Translator:

http://morsecode.scphillips.com/jtranslator.html

Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Telégrafos

Óticos

Elétricos



Alexander Graham Bell patenteou o telefone.

Em 10 de Março de **1876**, em Boston, Massachussets, nos Estados Unidos.

Pombos-correios

Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras



Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cava

Telégrafos

Óticos

O advento do telefone tornou as comunicações mais simples e de acesso ao cidadão comum, algo que não tinha acontecido até então.

Bandeiras

Em 10 de Março de **1876**, em Boston, Massachussets, nos Estados Unidos.



OS

ganhos do sistema postal.

Mensageiros Telégrafos Corredores (Maratona) A principal razão para esta demora foi que o telefone teve que criar sua própria infraestrutura. Em muitos países, a telefonia foi boicotada em prol dos serviços de correio Unidos e telégrafos estatais. ganhos do sistema postal.

Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Telégrafos

Óticos

Elétricos

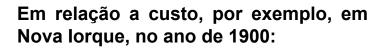


Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras

Telefonia



uma assinatura mensal para os serviços de telefonia residencial era de U\$ 20,00 (U\$ 2000 nos valores de hoje);

U\$ 40,00 (U\$ 4000 em valores atuais) para uso comercial;



Co

Corredores (Maratona)

Telégrafos

Óticos

Restringindo o uso apenas para usuários corporativos ou usuários domésticos com grande poder aquisitivo.

olo, em

Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras

uma assinatura mensal para os serviços de telefonia residencial era de U\$ 20,00 (U\$ 2000 nos valores de hoje);

U\$ 40,00 (U\$ 4000 em valores atuais) para uso comercial;

Mensageiros

Corredores (Maratona)

Com cavalos (Pony Express)

Telégrafos

Óticos

Elétricos

O custo do serviço começou a baixar de forma mais acentuada a partir da automatização das centrais telefônicas entre 1945 e 1969, e do uso de sistemas digitais na década de 80.

Pombos-correios

Pilhas de Fogo

Espelhos

Bandeiras

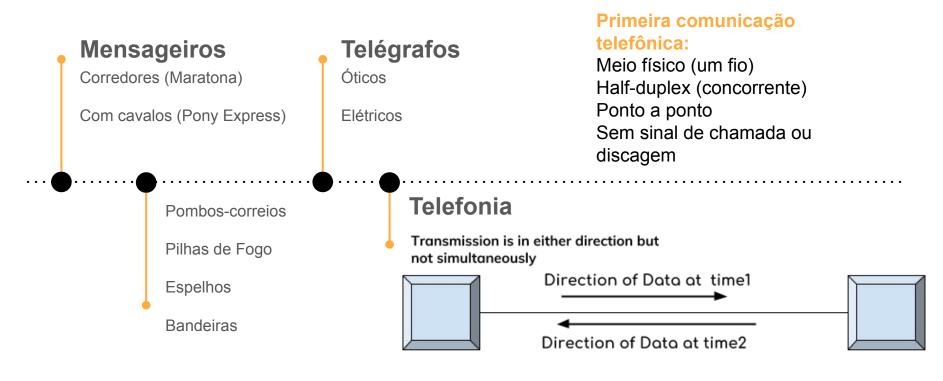






Primeiro comutador automático foi inventado por um usuário de telefone, por sua própria necessidade. Por achar que estava sendo prejudicado no seu negócio de pompas fúnebres, o americano Almon Strowger criou um protótipo que eliminava a necessidade de usar operadores humanos na distribuição das chamadas (as telefonistas).

Ele foi motivado a inventar o **comutador automático** porque um competidor da sua cidade estava recebendo todas as chamadas de serviço de pompas fúnebres e ele nenhuma. O motivo era que a filha e a mulher do competidor faziam parte de grupo de operadoras do comutador.



Half-Duplex Mode

Bandeiras



Mensageiros Corredores (Maratona) Com cavalos (Pony Express) Pombos-correios Pilhas de Fogo **Espelhos**

Bandeiras

Telégrafos

Óticos

Elétricos

Telefonia

- A expansão do sistema foi avançando com o uso de comutadores (switches).
- Com o uso de **comutadores**, não foi mais necessário a ligação física direta entre os telefones dos usuários.

Comparativo entre as abordagens de redes

Função	Rede telegráfica	Rede telefonia	Rede de pacotes (Internet)
Serviço básico ao usuário	Transmissão de telegramas	Transferência bi-direcional em tempos real de sinais de voz	Fluxo de dados de forma confiável entre hosts
Forma de comutação	Mensagens	Circuitos	Pacotes
Terminal	Telégrafo, teletipo	Telefone, modem	Computador
Representação da informação	Códigos Morse, baudot, ASCII	Voz analógica e digitalizada (PCM)	Qualquer informação em formato binário

Comparativo entre as abordagens de redes

Função	Rede telegráfica	Rede telefonia	Rede de pacotes (Internet)
Sistema de transmissão	Digital sobre vários meios	Analógica ou digital sobre vários meios	Digital sobre vários meios
Endereçamento	Endereços geográficos	Plano de numeração hierárquico	Espaço de endereçamento hierárquico
Roteamento	Manual	Selecionado durante o estabelecimento da chamada	Cada pacote de forma independente
Multiplexação	Caracteres e mensagens	Circuitos	Pacotes

a seguir...



Histórico de redes de dados

A história das redes de computadores é complexa. Ela envolveu pessoas do mundo inteiro e 35 anos.

Anos 40, primeiros computadores, invenção do transístor

Anos 60, uso de terminais de acesso a mainframes

Anos 60 e 70, surgem os minicomputadores, experiências com redes

de pacotes (ARPANET)

...A partir daí, a disseminação do uso de computadores se torna exponencial

Anos 50, mainframes

em grandes instituições, invenção do circuito integrado **1977**, surge o computador pessoal – Apple I

1981, surge o IBM PC

Histórico de redes de da

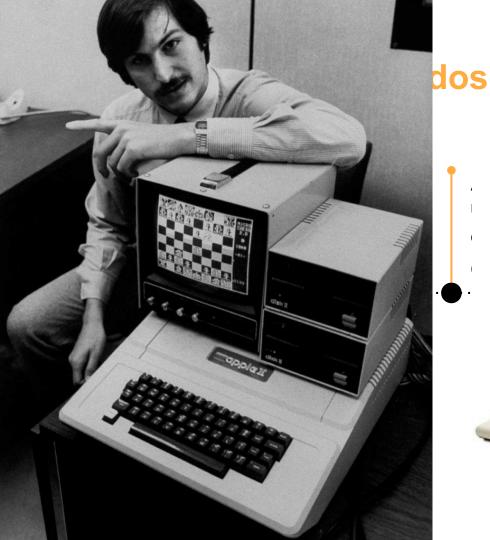
Anos 40, primeiros computadores, invenção do transístor

Anos 60, uso de terminais de acesso a mainframes

Anos 50, mainframes

em grandes instituições, invenção do circuito integrado





A história das redes de computadores é complexa. Ela envolveu pessoas do mundo inteiro e 35 anos.



 Inicialmente, compartilhamento de recursos (CPU, Impressoras, Armazenamento);

 Com o uso de microcomputadores, ao invés de mainframes, houve a necessidade de compartilhar dados entre vários microcomputadores;

 Com a disseminação da Internet e do acesso por banda larga, a comunicação e o compartilhamento de arquivos tornaram-se os focos principais;

As empresas precisavam de uma solução que respondesse satisfatoriamente às três questões...

Como evitar a duplicação de equipamentos e recursos;

Como se comunicar eficazmente;

Como configurar e gerenciar uma rede;

As empresas perceberam que a tecnologia de rede aumentaria a produtividade enquanto lhes economizaria dinheiro. Novas redes foram sendo criadas ou expandidas tão rapidamente quanto surgiram novos produtos e tecnologias de rede.

PROBLEMÁTICA DAS REDES naquele momento...

- 1. No início dos anos 80, as tecnologias de rede que surgiram tinham sido criadas usando **diferentes implementações de hardware e software**.
- 2. **Cada empresa** que criava hardware e software para redes usava seus próprios padrões.
- 3. Estes **padrões individuais** eram desenvolvidos devido à competição com outras companhias.

Burroughs, BNA

data General, Xodiac

ICL, IPA

Wang, WSNAppleTalk.

PROBLEMÁTICA DAS REDES naquele momento...

- No início dos a criadas usando o
- Cada empresa próprios padrões
- 3. Estes padrões
 - outras companhias.

IBM, SNA
 DEC, DNA
 DARPA, TCP/IP
 Xerox, XNS
 Honeywell, DSA
 Hewlett-Packard, Advancenet

Incompatibilidade entre os dispositivos

de que s
de hardwa

ede que surgiram tinham sido de hardware e software

tware para redes usava seus

ridos devido à competição com

PROBLEMÁTICA DAS REDES naquele momento...

o **TCP/IP**, que se tornou o protocolo definitivo para uso na ARPANET e, mais tarde, na internet.

Cada empresa próprios padrões IBM, SNA

DEC, DNA

- DARPA, TCP/IP
- Xerox, XNS
- · Honeywell, DSA
- Hewlett-Packard, Advancenet
- Burroughs, BNA
- ICL, IPA
- data General, Xodiac
- · Wang, WSN
- AppleTalk.

Incompatibilidade entre os

dispositivos

ede que surgiram tinham sido

ISO (International Standards
Organization) desenvolveu um modelo de referência chamado OSI (Open Systems Interconnection), para que fabricantes pudessem criar protocolos a partir desse modelo.

Estes padrões outras companh

depois...

Comutação de pacotes