NOMBRE	ADOLFO	
APELIDO	TORCICOLLO	
UO	299007	
GRUPO	L.6	
PRATICA	5	

a) Basándose en ejemplos conocidos similares, diseñar la función recursiva que sirva como base al algoritmo de programación dinámica.

La función básica es: C[i,j]:= Max(C[i,j],Min(C[i,k],C[k,j]))

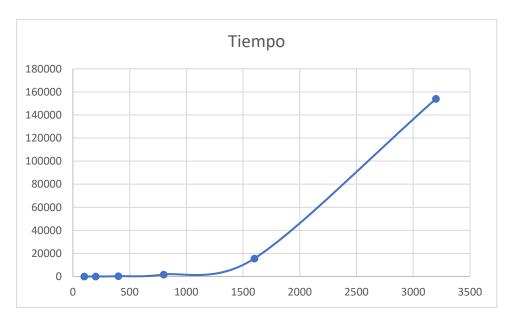
c) ¿Qué complejidad tiene el algoritmo diseñado? ¿Crees que se podría cambiar el diseño para mejorar la complejidad?

El algoritmo tiene una complejidad de O(n^3).

Para intentar mejorar este algoritmo, una posible idea sería aplicar el algoritmo de Dijkstra.

Valore limite = 100 de n=100 a n=200. De 400 en adelante el valore del limite es = 10. Asi que los valores de n desde 100 hasta 200 se han dividido por 10. (70/10 = 7 por eso es un valor <50)

N	Tiempo
100	7
200	29,5
400	263
800	1719
1600	15604
3200	153959



Podemos ver que la tabla refleja la complejidad de O(n^3).