

PROGETTO BASI DI DATI 22/23

Bisogna inserire cose più fighe tipo aggiungere un sommario o che ne so

Adolfo Torcicollo Francesca Pugliese

26 febbraio 2022

Part I

Descrizione del progetto

1 Analisi del problema

Si progetterà e svilupperà una base di dati di tipo relazionale per la gestione di progetti di un'azienda.

2 Approccio al problema

A fronte di un'analisi, è stato scelto di gestire la piattaforma che fa uso della base di dati in questione

in modo totalmente indipendente rispetto agli strumenti utilizzati per la gestione di altre funzionalità di un app musicale.

Inoltre, non si tratta di un programma pubblico e aperto;

pertanto, nella progettazione della base di dati è stato scelto di omettere informazioni non indispensabili.

3 Informazioni da analizzare

La base di dati deve garantire alla piattaforma che ne fa uso i seguenti servizi: ¹ Il database è stato pensato in stretta relazione con l'applicativo; pertanto, in fase di progettazione si è deciso di ripartire il carico di operazioni e vincoli tra entrambe le parti.

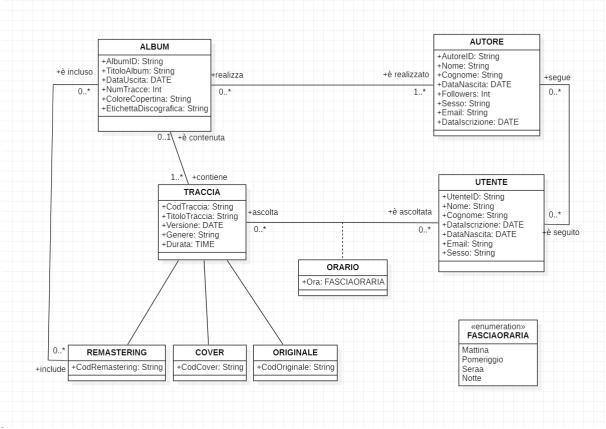
¹INSERIRE ROBA QUI, dove leggi il numero 1

Part II

Progettazione concettuale

4 Class Diagram

In questo capitolo verrà riportato il class diagram realizzato in fase di progettazione

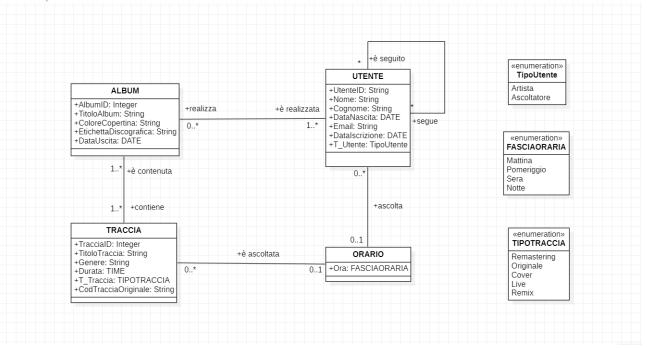


5 Class Diagram Ristrutturato

Per rendere il class diagram più vicino alla progettazione logica e alla realizzazione di tabelle sul database, si è provveduto a ristrutturarlo.

In particolare, come prima fase si è analizzato il contenuto delle classi per cercare eventuali ridondanze.

In una fase successiva sono state analizzate le associazioni, in particolare le gerarchie di specializzazione, sono state rese associazioni.



In Particolare:

ELIMINAZIONE DELLA SPECIALIZZAZIONE Una traccia può essere un 'Remastering', una cover, o un originale. Eliminiamo la specializzazione e inseriamo all'interno della classe TRACCIA un attributo discriminante, ossia TIPOTRACCIA che potrà avere valore uguale a 'Remastering', 'Live', 'Remix', 'Cover' oppure 'Originale'. Differenziamo il caso in cui TIPOTRACCIA avesse valore uguale a 'Cover', 'Remastering', 'Live', 'Remix'; introduciamo l'attributo CodTracciaOriginale' per poter risalire alla traccia originale

ELIMINAZIONE DELLE RITONDANZE Nel class diagram originale apparivano attributi che possono essere "calcolati" tramite una query, come NumTracce nella classe ALBUM e Followers di **UTENTE**.

Inoltre, le classi **AUTORE** e **UTENTE** risultano essere costituite da attributi pressoché simili; fondiamo le due classi nella classe **UTENTE** e definiamo l'associazione following come ricorsiva. Per distinguere il caso di Autore e Ascoltatore abbiamo introdotto un nuovo attributo discriminante: **TIPOUTENTE**. Nella classe Utente è stato eliminato l'attributo Followers in quando tale informazione è recuperabile tramite la classe **FOLLOWERS**.

6 Dizionari

6.1 Dizionario delle Classi

CLASSE	DESCRIZIONE	ATTRIBUTI
ALBUM		ALBUMID(integer): identificativo dell'album
	Descrittore del supporto	TitoloAlbum(string): nome dell'album
	discografico, contenente	N_Tracce(Integer): numero di tracce contenuteDataUscita(Date): riferimento temporale dell'album
	una racccolta di tracce	ColoreCopertina(String): colore scelto per la
	musicali di uno stesso autore/artista o più autori/artisti differenti	copertina dell'album
		EtichettaDiscografica(String): Marchio commerciale creato dalla casa discografica
		che ha lavorato sull'album
	Unità che compone un album discografico. E' un brano musicale.	TitoloTraccia(String): nome/titolo associato alla traccia che consente di scegliere cosa ascoltare.
		Genere(String): genere musicale a cui appartiene la traccia
		Durata(Time): tempo necessario per l'ascolto completo della traccia
		TracciaID(integer): Identificatore univoco della traccia
TRACCIA		Versione(date): anno della traccia originale se essa è una remastering
		T_Traccia(tipotraccia): ci da informazioni sulla tipologia
		(cover,remastering,originale,live,remix)
		CodTracciaOriginale(String):in caso di cover/remastering/live/remix ci da il riferimento
		alla traccia originale
UTENTE	Identità virtuale che usufruisce della piattaforma musicale	UtenteID (String): Identificativo univoco scelto dall'utente che comparirà al pubblico
		sulla piattaforma
		Nome(String): Nome ufficiale dell'utente
		Cognome(String): Cognome ufficiale dell'utente
		Email(String): email personale utilizzata dall'utente per accedere alla piattaforma
		DataIscrizione(String): Data dell'iscrizione alla piattaforma
		T_Utente(TipoUtente) : Ci dice se l'utente è un autore o un ascoltatore
ORA	Ci fornisce un riferimento temporale	Ora(FasciaOrariaFASCIAORARIA): indica se una determinata traccia è stata
	Fascia oraria in cui viene ascoltata	ascoltata da quel determinato utente di mattina,pomeriggio,sera o notte un momento
	una traccia da un utente	della giornata (mattina,pomeriggio,sera,notte).

6.2 Dizionario delle Associazioni

NOME	DESCRIZIONE	CLASSI COINVOLTE
REALIZZAZIONE	Esprime la relazione tra chi ha progettato/realizzato l'album e l'album stesso	$ Autore [0\dots *] \ ruolo "realizza": indica che l'autore può realizzare nessuno o molti album. Album [1\dots *] ruolo "è realizzato": indica che un album può essere creato da uno o più autori $
SEGUITO	Descrive la connessione tra gli autori e gli utenti della piattaformatra gli utenti come autori e utenti come ascoltatori	Autore[0*] ruolo "è seguito": indica che l'autore può essere seguito da nessuno o da più utenti Utente[0*] ruolo "segue": indica che l'utente può seguire nessuno/più utenti
ASCOLTO	Ci da informazioni sul momento in cui un utente ascolta una traccia	Utente[0*] ruolo "ascolta": indica che l'utente può ascoltare nessuna o piu tracce Traccia[0*] ruolo "è ascoltata" Orario[0*] ruolo "è trascorsa": indica che un momento della giornata può essere utilizzato o meno da un utente sulla piattaforma
RIPRODUZIONE	Ci da informazioni sul quando una traccia è ascoltata	Traccia[0*] ruolo "è riprodotta": indica che una traccia può essere riprodotta o meno in una fascia oraria. Orario[0*] ruolo "è utilizzata": indica che un certo momento della giornata può essere o meno utilizzato per ascoltare una traccia sulla piattaforma
CONTIENE	Descrive l'appartenenza di tracce negli album	Album [1*] ruolo "contiene": indica che un album contiene almeno una traccia. Traccia[1*] ruolo "è contenuta": indica che una traccia deve essere contenuta in almeno un album.

6.3 Dizionario dei Vincoli

NOME VINCOLO	DESCRIZIONE
	Gli indirizzi e-mail degli utenti devono essere indirizzi email di forma legittima,
CorrectEmailUtente	ovvero contenere almeno un carattere prima della @, almeno un carattere tra essa
	e il punto e almeno due caratteri nella parte finale.
CorrectBirthUtente	La DataNascita di un utente deve essere precedente a DataIscrizione.
UnicitàEmail	Una stessa email non può essere associata a utenti diversi.
UnicitàUtenteID	Uno stesso UtenteID non può corrispondere ad utenti diversi.
UnicitàAlbumID	Non possono esistere album diversi con AlbumID uguali.
UnicitàTracciaID	Tracce diverse non possono avere TracciaID uguali.
LimitiDurataTraccia	Durata deve avere un valore compreso tra $00:00:05$ secondi e $01:00:00$ ora .
ParzialitàCodTracciaOriginale	L'attributo CodTracciaOriginale ha valore associato
1 arziantaCod fracciaOriginale	solo se T ₋ Traccia è Remastering, Cover, Live, o Remix.
	Una traccia con T ₋ Traccia di valore 'Remastering'
VincoloTipologiaTraccia	ha titolo e autore uguali ma deve avere versione e titoloAlbum diversi.
	Le restanti tipologie di traccia non possono appartenere ad album diversi.
${\bf Vincolo Realizzazione Album Not Artista}$	L'associazione realizzazione è valida solo se T ₋ Utente è Autore.
VincoloRealizzazioneAlbumUguali	Lo stesso Autore non può publicare due Album con lo stesso nome

Part III

Progettazione Logica

7 Schema logico

Di seguito, la rappresentazione della progettazione logica derivata dal class diagram revisionato e che va a costituire la struttura tabellare del database relazionale. Gli attributi sottolineati rappresentano le chiavi primarie, mentre quelli con doppia sottolineatura indicano le chiavi esterne.

```
UTENTE ( <u>UtenteID</u>, Nome, Cognome, DataNascita, DataIscrizione, Email, T_Utente )

ALBUM ( <u>AlbumID</u>, TitoloAlbum, <u>ArtistaID</u>, ColoreCopertina, EtichettaDiscografica, DataUscita )

TRACCIA( <u>TracciaID</u>, <u>AlbumID</u>, TitoloTraccia, Durata, T_Traccia, CodTracciaOriginale )

SEGUITO( <u>Segue</u>, <u>Seguito_da</u> )

ASCOLTI ( <u>AscoltatoreID</u>, <u>TracciaID</u>, ora )
```