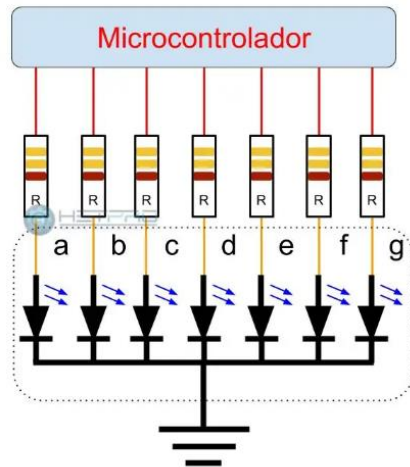


Displays de 7 segmentos

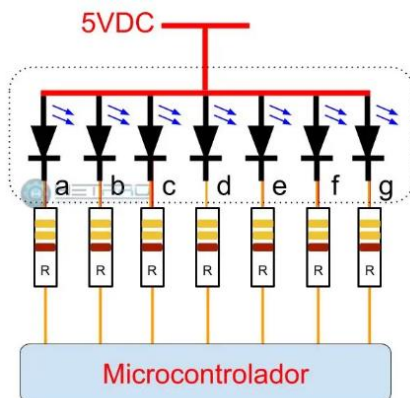
Los displays de 7 segmentos son dispositivos usados para visualizar números de 0 a 9 a través de LEDs. Hay dos tipos de displays: de ánodo común y de cátodo común.

- Los displays de **cátodo** común son aquellos que tienen todos sus cátodos unidos a una patilla conectada a potencial negativo, y por lo tanto, se controlan con potencial positivo.

-

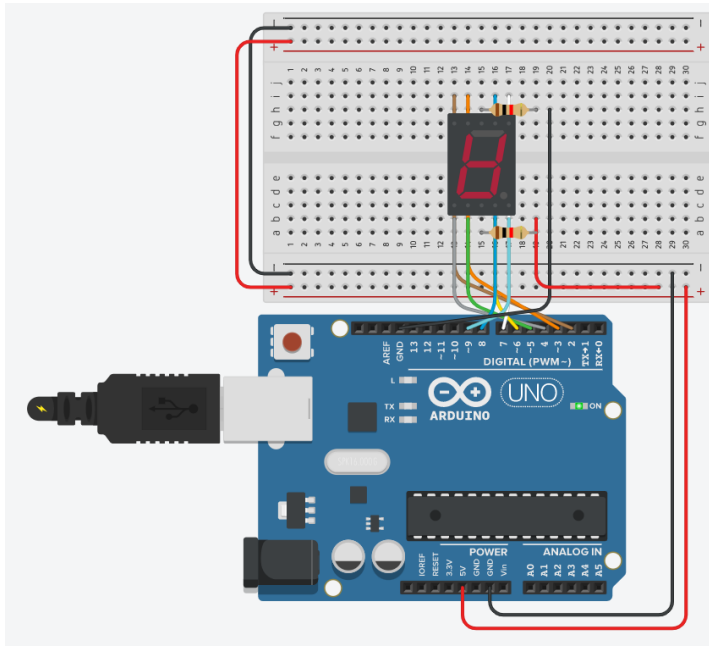


- Los displays de **ánodo** común son aquellos que tienen todos sus ánodos unidos a una patilla conectada a potencial positivo, y por lo tanto, se controlan con potencial negativo.



Se usan para representar información numérica en relojes digitales, contadores, calculadoras, pantallas de electrodomésticos, etc.

Este display funciona a través de la activación y desactivación de distintos LEDs, cada uno con una letra designada de a – g, los LEDs se activan por separado para formar cada número. Este display puede ser controlado fácilmente con ayuda de un circuito integrado diseñado para esta situación.



```

1  const int PinInterruptor = 8;
2  unsigned long TiempoPrevio = 0;
3  int EstadodelInterruptor = 0;
4  int EstadopreviodelInterruptor = 0;
5  int Led = 2;
6  long TiempoInvervalocadaLed = 10000;
7
8  void setup(){
9      for(int x = 2; x<8; x++){
10         pinMode(x,OUTPUT);
11     }
12     pinMode(PinInterruptor, INPUT);
13 }
14
15 void loop(){
16     unsigned long TiempoActual = millis();
17     if(TiempoActual - TiempoPrevio > TiempoInvervalocadaLed){
18         TiempoPrevio = TiempoActual;
19         digitalWrite(Led,HIGH);
20         Led++;
21         if(Led==7){
22             Led = 0;
23         }
24         EstadodelInterruptor = digitalRead(PinInterruptor);
25         if(EstadodelInterruptor != EstadopreviodelInterruptor){
26             for(int x = 2; x<8; x++){
27                 digitalWrite(x,LOW);
28             }
29             Led = 2;
30             TiempoPrevio = TiempoActual;
31         }
32         EstadopreviodelInterruptor = EstadodelInterruptor;
33     }

```