

# VEDLEGG A

## Forslag til bacheloroppgave V23

«Prototype på kryssplattform flerspiller online spill»

Det er ønskelig å få laget en prototype på et kryssplattform flerspiller online dataspill. To eller flere spillere skal kunne koble seg til en egen server, og samhandle i en spillverden.

Hovedfunksjoner:

- Chat-system mellom spillere (tekst)
- Spillere skal kunne se hverandres avatarer på serveren, og bevegelse skal oppdateres i «sanntid»
- Eksempel på klienter kan være mobil-app og PC/mac

Nøkkelpunkt:

- Studentene skal utføre litteraturundersøkelser relatert til, samt gjøre rede for:
  - grunnleggende spilldesign-teori
  - rammeverk/spillmotor på klienter
  - serverteknologi
  - kommunikasjon mellom klienter og server

Avgrensinger:

- Hovedfokus vil være på kommunikasjon mellom ulike klienter (mobil/PC)
- Et grunnleggende spillmiljø med enkel grafikk er tilstrekkelig for prototypen.
- Studentene står fritt til å selv definere ytterligere utvidelser av spillmiljøet, slik som:
  - Tema for spill/historie/oppdrag
  - Valg av avatar/tilpasninger
  - Items og NPC'er
  - Flere serverkart og «lobby» for å velge server