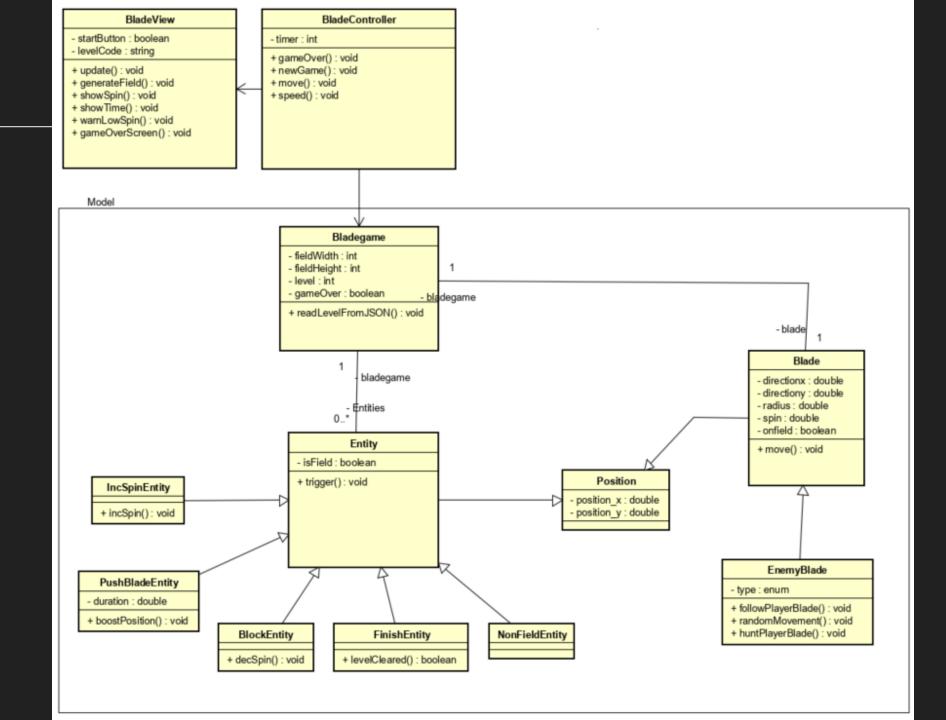
Ein Projekt von Mario Odzga, Tore Mielck und Liselotte Schulz

DARTBLADE



Unser Webtechnologie Projekt

Gesamt

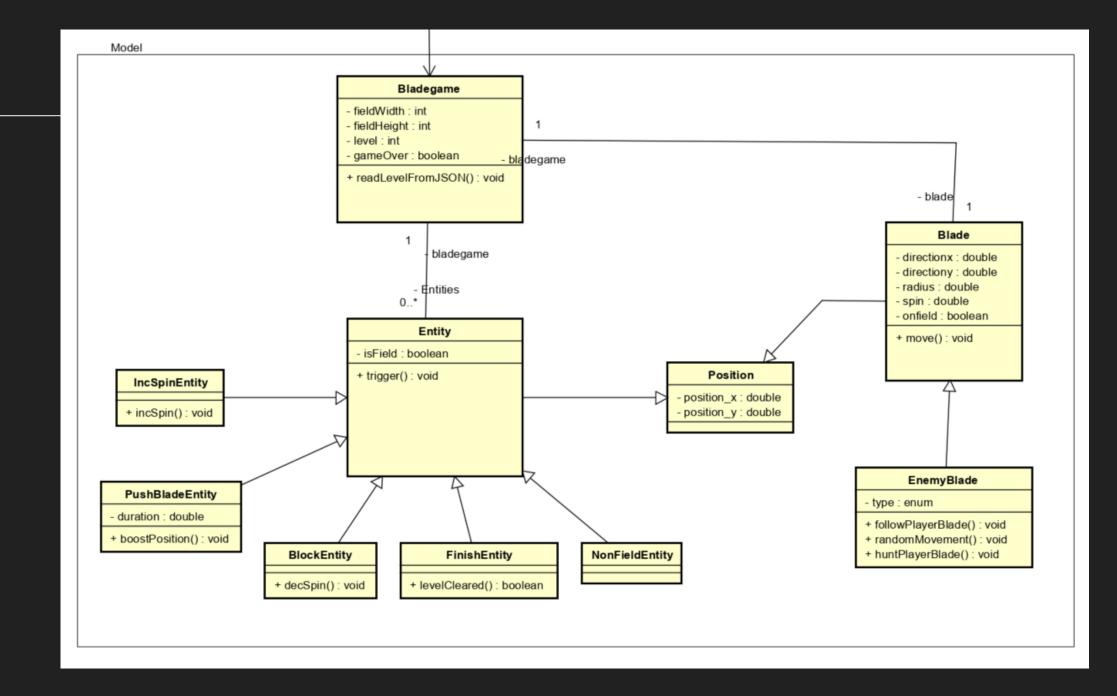


View Controller

BladeView BladeController - startButton : boolean - timer : int - levelCode : string + gameOver(): void + update(): void + newGame(): void + generateField(): void + move(): void + showSpin(): void + speed(): void + showTime(): void + warnLowSpin() : void + gameOverScreen(): void

Model

Model



VIELEN DANK FÜR EURE AUFMERKSAMKEIT

