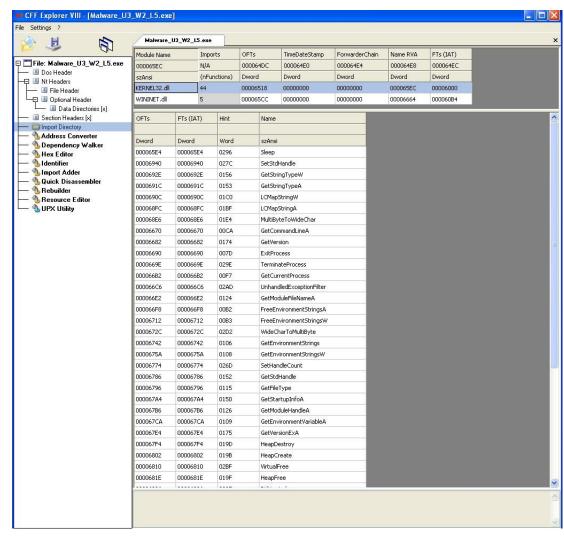
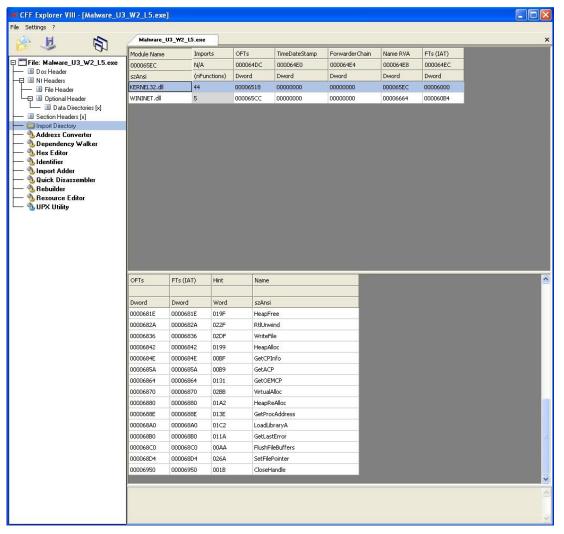
# Progetto Analisi Statica basica

Malware\_U3\_W2\_L5



Libreria KERNEL32.DLL

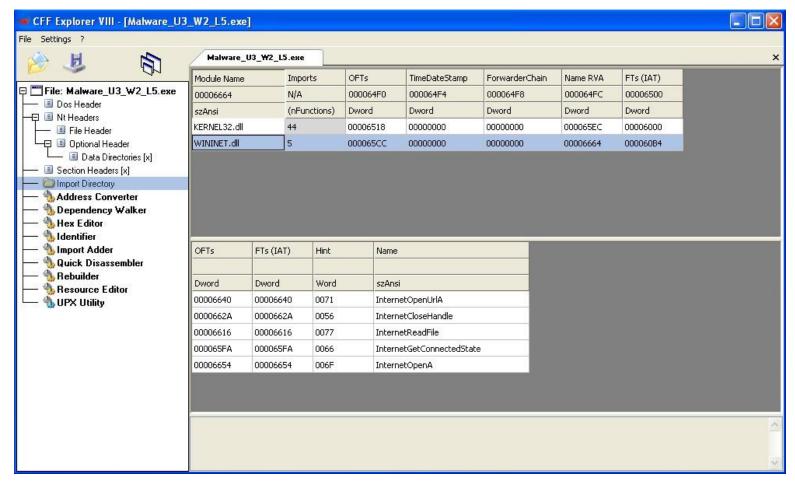
Libreria contenente le funzioni principali per interagire con il sistema operativo.



Libreria KERNEL32.DLL

Libreria contenente le funzioni principali per interagire con il sistema operativo.

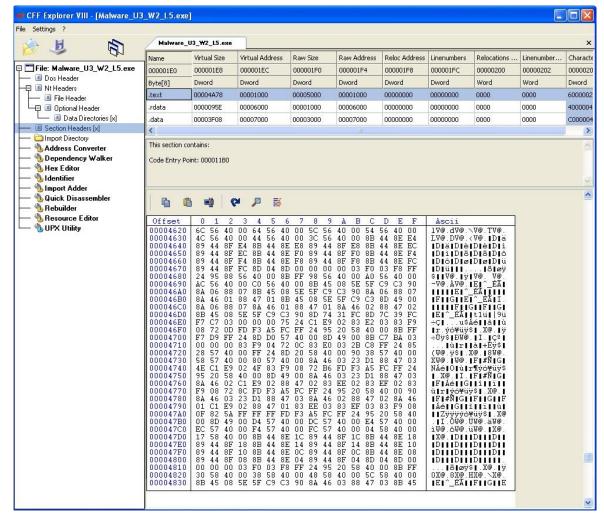
## Librerie importate dal malware (part. 1)



Libreria WININET.dll

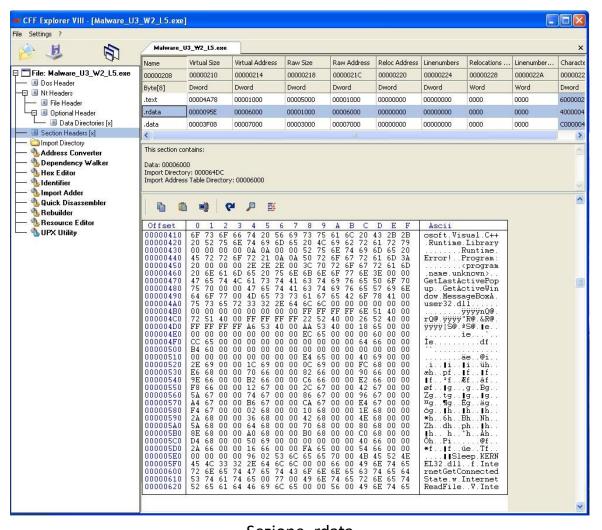
Libreria contenente le funzioni per implementare alcuni protocolli di rete come: HTTP, FTP, NTP.

# Librerie importate dal malware (part. 2)



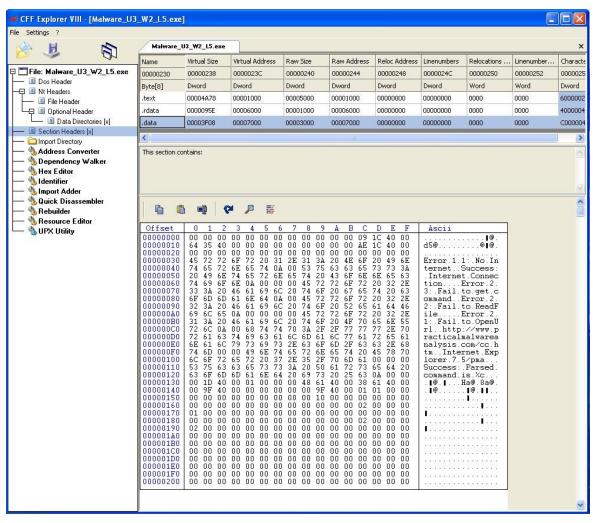
Sezione .text

Sezione che contiene le righe di codice che la CPU eseguirà una volta che il software sarà avviato. Unica sezione di un file eseguibile che viene eseguita dalla CPU.



Sezione .rdata

Sezione che include le informazioni delle librerie e le funzioni importate ed esportate dall'eseguibile.



Sezione .data

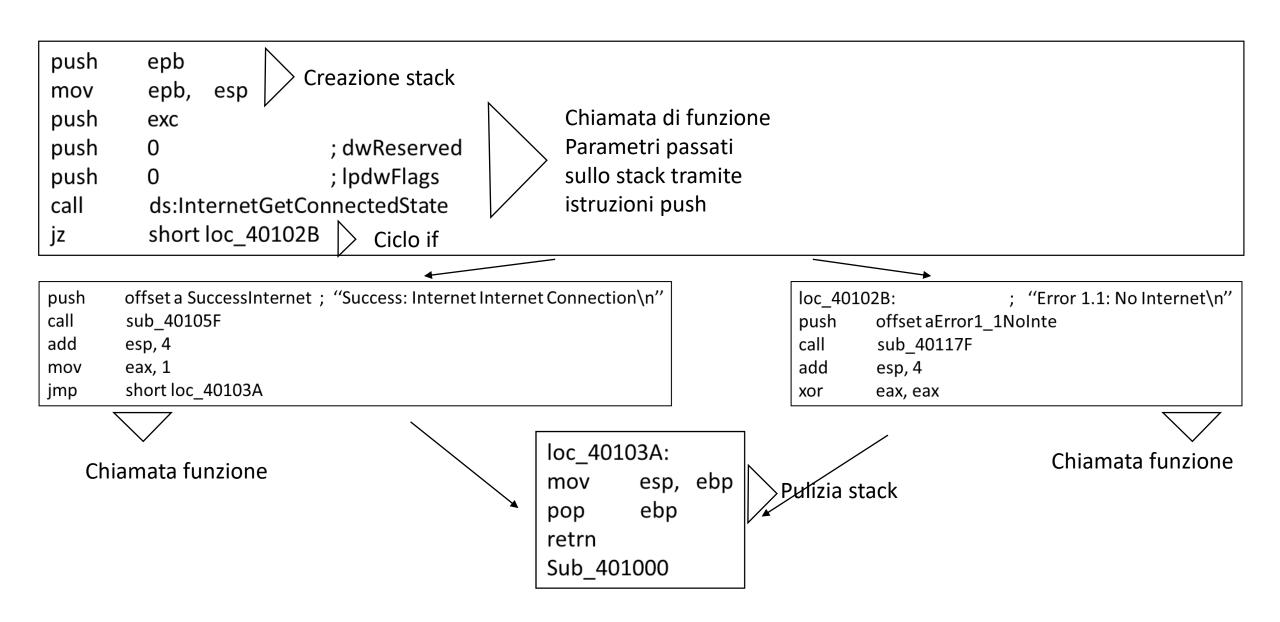
Sezione contenente tipicamente dati/variabili globali del programma eseguibile che devono essere eseguibili da qualsiasi parte del programma.

Sezioni in cui si compone il malware (part. 2)



# Progetto Assebly X86

Identificazione costrutti noti Ipotesi di comportamento della funzione implementata



Identificazione costrutti noti

Funzionalità implementata all'interno del malware facile da identificare. Il malware chiama la funzione InternetGetConnectedState.

### Pseudocodice C:

```
state = internetgetconnectedstate (par1,0,0);

If (state(=0) printf ("Active connection");
  return 0;
else printf("No connection");

return 0;
```

# Ipotesi di comportamento della funzione implementata