Debuggare Esercizio_5_Epicode_w2

Tipo di programma

Individuazione dal codice sorgente le casistiche non standard che il programma non gestisce

Individuazione di errori di sintassi/logici

```
GNU nano 6.3
                                     Esercizio_5_Epicode_w2.c *
 include <stdio.h>
                      //dalla lettura del codice, il porgramma
                       //possiede diversi errori di sintassi e logici
 void menu ();
                       //che non lo portano a svolgere
 void moltiplica ();
                      //le due operazioni: moltiplicazione, divisione
 void dividi ();
                      //e a non generare una stringa di dieci caratteri
void ins_string();
 int main ()
 char scelta = {'\0'};
 menu ():
 scanf ("%d", &scelta);
  switch (scelta)
        case 'A':
        moltiplica();
        case 'B':
        dividi();
        case C:
        ins_string();
 return 0;
```

```
GNU nano 6.3
                                        Esercizio 5 Epicode w2.c *
                         //direttiva del processore per caricare in memoria la libreria <std.io>
   void menu ();
                         //funzioni void che non restituiscono
   void moltiplica (); //nessun risultato
   void dividi ();
                         //infatti sono prive
  void ins_string();
                         //del valore di ritorno
  int main ()
                         /*funzione principale di ogni programma dalla quale
                         il processore parte a leggere le istruzioniall'esecuzione*/
   char scelta = '\0'; //variabile per l'inserimento dei caratteri
   scanf ("%c", &scelta); /*funzione per leggere l'input da tastiera
                           input di tipo char assegnato alla variabile scelta */
    switch (scelta)
                           //istruzione condizionaleper la scelta multipla del menu
                           //prima scelta del programma
          case A:
                  moltiplica();
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
                  break; //istruzione per uscire dal set eseguito
          case B
                  dividi();
          case :
                  ins_string();
          default: //blocco di istruzione in caso di mancata assunzione dei valori di (scelta)
                 printf ("\nInserire A, B o C\n");
                            //valore di ritorno di int main()
   return 0;
```

Debugging Esercizio_5_Epicode_w2 (part. 1)

Analisi da Riga 1 a Riga 30/33

L'immagine a destra mostra il programma originale, l'immagine a sinistra il programma debuggato.

```
Esercizio_5_Epicode_w2.c *
GNU nano 6.3
 void menu ()
 printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale;\n");
 printf ("posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n");
 printf ("Come posso aiutarti?\n");
 printf ("\nA >> moltiplicare due numeri\n");
 printf ("B >> Dividere due numeri\n");
 printf ("C >> Inserire una stringa\n");
 void moltiplica ()
 short int a,b = 0;
 printf ("Inscerisci i due numeri da moltiplicare:");
 scanf ("%f", &a);
 scanf ("%d", &b);
 short int prodotto = a * b;
 printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
```

```
GNU nano 6.3
                                     Esercizio 5 Epicode w2.c *
 void menu ()
                         //funzione per la stampa a video del menu principale
 printf ("Benvenuto, sono un assistente digitale;\n"); //funzioni
 printf ("posso aiutarti a sbrigare alcuni compiti\n"); //stampa a video
                                                         //con caratteri speciali
 printf ("Come posso aiutarti?\n");
 printf ("\nA >> moltiplicare due numeri\n");
 printf ("B >> Dividere due numeri\n");
                                                         //per le selezioni
 printf ("C >> Inserire una stringa\n");
                                                         //del menu
 void moltiplica ()
                         //funzione per l'operazione moltiplicazione
                         //variabili int di tipo short equivalente a due byte
 short int a:
 short int b;
 short int prodotto;
 printf ("Inscerisci il primo fattore: ");
 scanf ("%d", &a);
                         //funzione per l'input da tastiera per inserire un valore numerico
 printf ("\nInserisci il secondo fattore: ");
 scanf ("%d", &b);
 prodotto = a * b;
 printf ("Il prodotto tra %d e %d e': %d", a,b,prodotto);
```

Debugging Esercizio_5_Epicode_w2 (part. 2)

Analisi da Riga 30/33 a Riga 53/61

L'immagine a destra mostra il programma originale, l'immagine a sinistra il programma debuggato.

```
GNU nano 6.3

Esercizio_5_Epicode_w2.c *

void dividi ()

foint a,b = 0;

printf ("Inserisci il numeratore:");

scanf ("%d", %a);

printf ("Inserisciri il denumeratore:");

scanf ("%d", %b);

int divisione = a % b;

printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);

printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);

conditions tring ()

conditions tring ()

for void ins_string ()

for char stringa[10];

printf ("Inserisci la stringa:");

scanf ("%s", &stringa);

respective to the condition of the condition of
```

```
GNU nano 6.3
                                       Esercizio_5_Epicode_w2.c *
62 void dividi ()
                            //funzione per l'operazione divisione
   int a;
                           //variabili int
    int b;
   int divisione;
   printf ("Inserisci il numeratore:");
   scanf ("%d", &a);
   printf ("\nInserisci il denumeratore:");
   scanf ("%d", &b);
   divisione = a % b;
   printf ("La divisione tra %d e %d e': %d", a,b,divisione);
   void ins_string ()
                            //funzione per l'inserimento di una stringa
   char stringa[10];
   printf ("Inserisci la stringa: ");
   scanf ("%s", &stringa);
```

Debugging Esercizio_5_Epicode_w2 (part. 3)

Analisi da Riga 53/61 a Riga 73/85

L'immagine a destra mostra il programma originale, l'immagine a sinistra il programma debuggato.