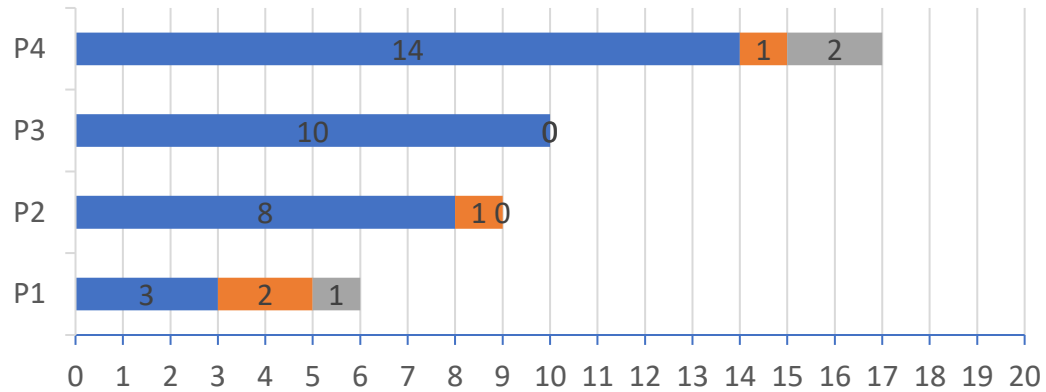


Scheduling della CPU con quattro processi



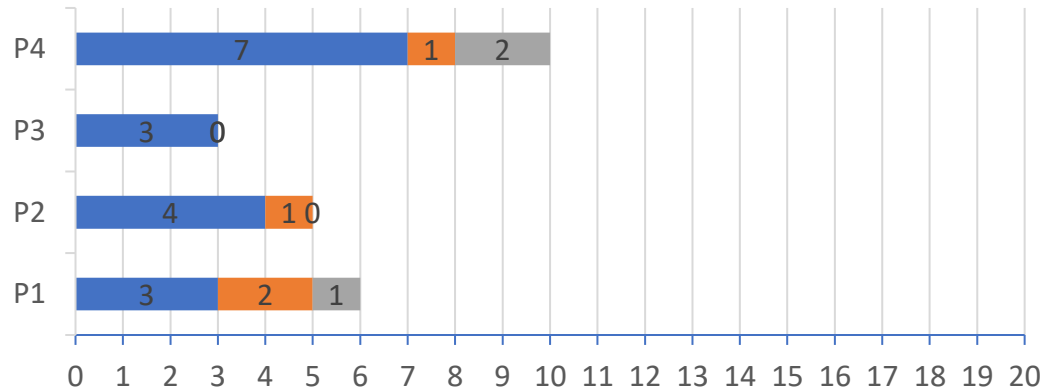
	P1	P2	P3	P4
■ Tempo di Esecuzione	3	8	10	14
■ Tempo di Attesa	2	1	0	1
■ Tempo di Esecuzione dopo Attesa	1	0	0	2

	P1	P2	P3	P4
■ Tempo di Esecuzione	3	2	1	4
■ Tempo di Attesa	2	1	0	1
■ Tempo di Esecuzione dopo Attesa	1	0	0	2

La CPU, in un sistema *monotasking*, elabora i processi, in ordine P1, P2, P3, P4, uno alla volta, terminando tutti i processi in 17 secondi.

Scheduling nei sistemi Monotasking

Attraverso lo Scheduling, cioè l'avvicendamento dei processi eseguiti da una CPU, in un sistema *monotasking*, si considerano quattro processi, in ordine P1, P2, P3, P4, con tempi di esecuzione e di attesa input/output, con meccanismi di pianificazione del processore.



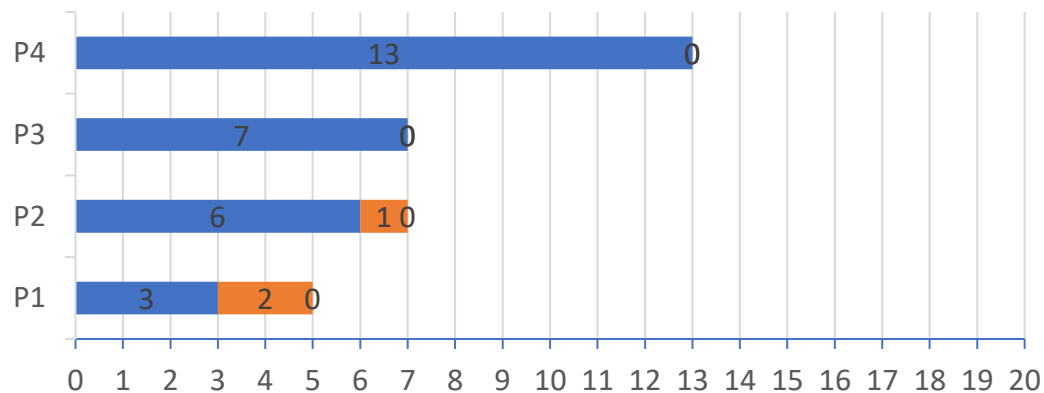
	P1	P2	P3	P4
■ Tempo di Esecuzione	3	4	3	7
■ Tempo di Attesa	2	1	0	1
■ Tempo di Esecuzione dopo Attesa	1	0	0	2

	P1	P2	P3	P4
■ Tempo di Esecuzione	3	2	1	4
■ Tempo di Attesa	2	1	0	1
■ Tempo di Esecuzione dopo Attesa	1	0	0	2

La CPU, in un sistema *multitasking*, elabora i processi, in ordine P1, P2, P3, P4, in contemporanea, durante i tempi di attesa tra un processo e l'altro. In questo modo

Scheduling nei sistemi Multitasking

Attraverso lo Scheduling, in un sistema *multitasking*, si considerano quattro processi, in ordine P1, P2, P3, P4, con tempi di esecuzione e di attesa input/output, con meccanismi di pianificazione del processore.



	P1	P2	P3	P4
Tempo di Esecuzione	3	6	7	13
Tempo di Attesa	2	1	0	0
Tempo di Esecuzione dopo Attesa	0	0	0	0

	P1	P2	P3	P4
Tempo di Esecuzione	3	2	1	4
Tempo di Attesa	2	1	0	1
Tempo di Esecuzione dopo Attesa	1	0	0	2

La CPU, in un sistema *multitasking* con implementazione *time sharing*, elabora i processi, in ordine P1, P2, P3, P4, in maniera ciclica, per piccole porzioni di tempo, dette quanti, dando un'impressione di evoluzione parallela tra i processi, e termine in 13 secondi.

Scheduling nei sistemi Multitasking con implementazione Time Sharing

Attraverso lo Scheduling, in un sistema *multitasking* con implementazione *time sharing*, si considerano quattro processi, in ordine P1, P2, P3, P4, con tempi di esecuzione e di attesa input/output, con meccanismi di pianificazione del processore.