

# GameShell

Videogioco di avventura testuale

```
kali@kali: ~
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto

+-----+
| Benvenuto su GameShell! |
+-----+
| Utilizzare e amministrare un computer che esegue un |
| sistema operativo |
| basato su Unix (come ad esempio Linux, BSD o macOS) |
| richiede l'utilizzo |
| di una interfaccia testuale chiamata "shell" o |
| terminale/console. In |
| questo gioco proveremo la shell viaggiando tra varie |
| missioni che ti |
| insegneranno come fare operazioni standard quali: |
| - creare cartelle, |
| - creare, vedere e modificare file, |
| - cercare file che soddisfano certi criteri, |
| - eseguire e interrompere programmi, |
| - ecc ... |
| |
| Durante la tua avventura visiterai luoghi, interagirai |
| con persone, |
| e troverai oggetti. Comunque devi ricordarti che queste |
| sono cartelle |
| normali, programmi e file con contenuti spesso casuali. |
| Per esempio: |
| - "costruisci una capanna" significa creare una cartella |
| "Capanna", e |
| - "inserisci una moneta in una cassa" significa creare |
| un file chiamato |
| "moneta" in una cartella "Cassa". |
+-----+

Premi Invio per continuare.█
```



```
kali@kali: ~
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto

+-----+
| Esegui il comando |
| $ gsh goal |
| per scoprire la tua prima |
| missione. |
+-----+
| Puoi verificare se la missione |
| è stata completata con |
| $ gsh check |
+-----+
| Il comando |
| $ gsh help |
| mostra la lista dei comandi |
| (gsh) disponibili. |
+-----+

[mission 1] $ █
```

## GameShell

GameShell è un videogioco di genere avventura testuale creato per imparare ad utilizzare e amministrare un sistema operativo basato su UNIX, che richiede l'utilizzo di un'interfaccia testuale: la *shell*.

Lo scopo del gioco è di insegnare all'utente le operazioni standard della shell attraverso la visita di luoghi e l'interazione con persone.

Attraverso il comando: *gsh goal*, si inizia la prima missione, si vede il suo obiettivo e l'obiettivo nelle successive missioni, mentre, con il comando: *gsh help*, si vede la lista dei comandi disponibili e, con: *gsh check*, lo stato della missione.

```
Congratulazioni, la missione 1 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi |
| "gsh".        |
+-----+

[mission 2] $
```

```
Congratulazioni, la missione 2 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

[mission 3] $
```

```
Congratulazioni, la missione 3 è stata completata con successo!

+-----+
| Ottimo lavoro!!! |
| Da ora in poi, la posizione |
| corrente         |
| sarà mostrata appena prima del |
| prompt comandi   |
+-----+

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 4] $
```

```
Congratulazioni, la missione 4 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

~/Foresta/Capanna
[mission 5] $
```

```
Congratulazioni, la missione 5 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Cantina
[mission 6] $
```

GameShell  
Livelli: 1, 2, 3, 4, 5.

```
Congratulazioni, la missione 6 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 7] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 7 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Giardino
[mission 8] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 8 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Cantina
[mission 9] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 9 è stata completata con successo!

+-----+
| Congratulazioni! |
| D'ora in poi, il comando ``ls`` |
| sarà |
| utilizzato automaticamente per |
| mostrare |
| il carattere "/" alla fine delle |
| cartelle. |
+-----+

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Cantina
[mission 10] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 10 è stata completata con successo
!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ █
```

GameShell  
Livelli: 6, 7, 8, 9, 10.