

GameShell

Videogioco di avventura testuale

```
kali@kali: ~
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto

Benvenuto su GameShell!

Utilizzare e amministrare un computer che esegue un
sistema operativo
basato su Unix (come ad esempio Linux, BSD o macOS)
richiede l'utilizzo
di una interfaccia testuale chiamata "shell" o
terminale/console. In
questo gioco proveremo la shell viaggiando tra varie
missioni che ti
insegneranno come fare operazioni standard quali:
- creare cartelle,
- creare, vedere e modificare file,
- cercare file che soddisfano certi criteri,
- eseguire e interrompere programmi,
- ecc ...

Durante la tua avventura visiterai luoghi, interagirai
con persone,
e troverai oggetti. Comunque devi ricordarti che queste
sono cartelle
normali, programmi e file con contenuti spesso casuali.
Per esempio:
- "costruisci una capanna" significa creare una cartella
"Capanna", e
- "inserisci una moneta in una cassa" significa creare
un file chiamato
"moneta" in una cartella "Cassa".

Premi Invio per continuare.
```



```
kali@kali: ~
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto

Esegui il comando
$ gsh goal
per scoprire la tua prima
missione.

Puoi verificare se la missione
è stata completata con
$ gsh check

Il comando
$ gsh help
mostra la lista dei comandi
(gsh) disponibili.

[mission 1] $
```

GameShell

GameShell è un videogioco di genere avventura testuale creato per imparare ad utilizzare e amministrare un sistema operativo basato su UNIX, che richiede l'utilizzo un'interfaccia testuale: la *shell*.

Lo scopo del gioco è di insegnare all'utente le operazioni standard della shell attraverso la visita di luoghi e l'interazione con persone.

Attraverso il comando: *gsh goal*, si inizia la prima missione, si vede il suo obiettivo e l'obiettivo nelle successive missioni, mentre, con il comando: *gsh help*, si vede la lista dei comandi disponibili e, con: *gsh check*, lo stato della missione.

```
Congratulazioni, la missione 1 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi |
| "gsh".        |
+-----+

[mission 2] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 2 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

[mission 3] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 3 è stata completata con successo!

+-----+
| Ottimo lavoro!!! |
| Da ora in poi, la posizione |
| corrente         |
| sarà mostrata appena prima del |
| prompt comandi   |
+-----+

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Palazzo_principale/Sala_del_trono
[mission 4] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 4 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

~/Foresta/Capanna
[mission 5] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 5 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Cantina
[mission 6] $ █
```

GameShell
Livelli: 1, 2, 3, 4, 5.

```
Congratulazioni, la missione 6 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Foresta/Capanna/Cassa
[mission 7] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 7 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Giardino
[mission 8] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 8 è stata completata con successo!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Cantina
[mission 9] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 9 è stata completata con successo!

+-----+
| Congratulazioni! |
| D'ora in poi, il comando ``ls`` |
| sarà |
| utilizzato automaticamente per |
| mostrare |
| il carattere "/" alla fine delle |
| cartelle. |
+-----+

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Cantina
[mission 10] $ █
```

```
Congratulazioni, la missione 10 è stata completata con successo
!

+-----+
| Usa il comando |
| $ gsh help    |
| per ottenere una lista dei |
| comandi "gsh". |
+-----+

~/Castello/Grande_sala
[mission 11] $ █
```

GameShell
Livelli: 6, 7, 8, 9, 10.