UI

~~아이템~~

~~무기~~

상점

~~대화~~

일러

주인공 – ~~걷기~~, 공격(근접, 사격, 수류탄), 추가 이벤트

컷씬 – 주인공, 박사, 엑스트라 1명

시작화면

아이콘

몬스터 – 12 ~ 16마리, 공격, 이동

보스몬스터 – 3 ~ 4마리, 공격패턴 3개, 이동, 죽는모션

맵 배경(루프)

오브젝트

초록색 글씨들은 월드수에 따라서 늘어날수 있음

개발

몬스터

대화

걷기

공격

보스

오브젝트

특수이벤트

보스까지 추적하는 기계