

Guía 01 - HTML y CSS

Instrucciones

La presente guía debe realizarla utilizando GIT, HTML y CSS. En el caso de utilizar CSS, debe revisar la pregunta y utilizar la técnica correspondiente.

Ejercicios

EJERCICIO 1

Primera Parte

Se le pide a cada uno de los integrantes del equipo elaborar su curriculum vitae (cv, resume) en formato HTML. El diseño del currículum es potestad de cada integrante del equipo (no necesariamente tiene que ser el mismo) pero si tiene que contener la siguiente información:

- Nombres completos
- Email de contacto y link de su repositorio de github.
- Presentación. Párrafo en la cuál resume su experiencia profesional y los detalles más importantes que tiene.
- Experiencia laboral. En caso de no contar aún con experiencia laboral, puede indicar su participación en proyectos de algún curso que ha llevado.
- Información académica (instituciones académicas a las que ha asistido y el tiempo en cada una de ellas.)
- Conocimiento. Las tecnologías que conoce.

El curriculum debe tener el siguiente formato:

https://www.modelocurriculum.net/plantilla-de-curriculum-vitae-basico.html/ejemplo-curriculum-basico

Segunda Parte (Grupal)

Entre los miembros del equipo se deberá elegir un integrante que integrará todos los curriculums en un repositorio github. El link del repositorio deberán de subirlo a la actividad como parte de un archivo .txt con los nombres y códigos de los integrantes del equipo. Debe entregar la URL del repositorio de Github donde se encuentren todos los curriculum.

A tomar en cuenta



FACULTAD DE INGENIERÍA CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS

Cada integrante debe trabajar en su repositorio local y luego pushear sus modificaciones en el repositorio del equipo. Está prohibido que un integrante del equipo integre todo fuera de git y luego haga una subida (invalida la entrega).

EJERCICIO 2

Se le pide implementar la interfaz gráfica del juego Memoria. El juego Memoria consiste en un tablero de 4 x 6 posiciones. Cada posición contendrá un emoji o la las letras PW, tal como se muestra en la imagen a continuación:



Para implementar este layout, debe utilizar bootstrap y CSS. Puede revisar el siguiente link como referencia de bootstrap: https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/

Consideraciones:

- La altura de cada casilla puede ser de longitud fija, o pueden ver la manera que se adapte a toda la pantalla.
- Cada casilla debe ser un div (no un botón) y debe de verse lo más parecido a la imagen que se le envía.

EJERCICIO 3

Realizar la maquetación de la siguiente página:



TITULO DE LA PAGINA

Subtitulo



Menu

Item 1

Item 2

Item 3

Item 4

Zelda: Tears of the Kindgom

Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry. Lorem Ipsum has been the industry's standard dummy text ever since the 1500s, when an unknown printer took a galley of type and scrambled it to make a type specimen book. It has survived not only five centuries, but also the leap into electronic typesetting, remaining essentially unchanged.



copyright 2022 - ULima

Pagina Principal - Blog - Juegos - Zelda

Consideraciones:

- Los bordes negros solo representan la ubicación de los contenedores HTML (div u otro elemento semántico).
- Debe realizar la maquetación utilizando la propiedad Float de CSS.

EJERCICIO 4

Realizar la maquetación de la página anterior, pero ahora utilizando CSS Flexbox o CSS Grid (debe elegir uno).

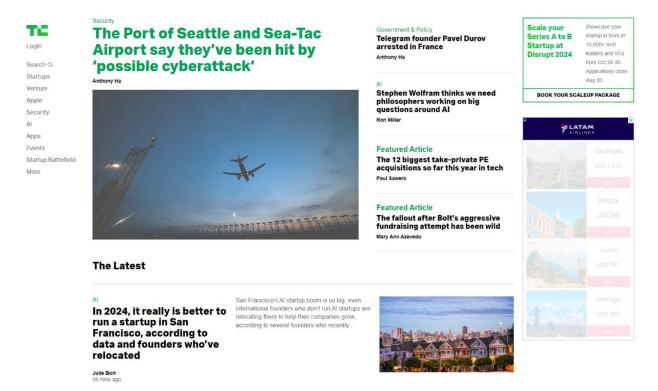
EJERCICIO 5

Realizar la maquetación de la página anterior, pero ahora utilizando Bootrap.



EJERCICIO 6

Realizar la maquetación de la siguiente página:



Consideraciones:

- Se le han entregado las imágenes del logo (TC) y las otras dos imágenes.
- En la parte de la publicidad (LATAM), puede poner cualquier otra imagen.