|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 编号：V100001 |  | |
| **人物与职业** | | |
|  | | 创建者：橐文 |

注：修改时使用批注修订并标明版本号

橙色为策划逻辑，棕色字体为美术（技美）逻辑，深蓝色字体为程序客户端UI逻辑，浅蓝色为程序客户端游戏逻辑，绿色为程序服务器逻辑，红色为特殊注意，红色下划线为备注，星号为备选方案。

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **版本号** | **修改内容** | **修改者** | **时间** |
| 1.0 | 文档创建 | 橐文 | 2019.11.15 |

**一、属性**

## 基本属性

## （部分数据服务器均只传回ID，去读表得到具体数值或者计算具体数值）

注：数据传输时务必检查数据完整性，否则易出现某属性丢失导致后续属性错位等BUG

（自身属性）

* 1. 玩家ID
  2. 玩家名字
  3. 攻击力
  4. 防御力
  5. 血量（指最大血量）
  6. 当前血量
  7. 蓝量（指最大蓝量）
  8. 当前蓝量
  9. 力量
  10. 精神
  11. 知识
  12. 体魄
  13. 玩家等级
  14. 最大经验
  15. 当前经验
  16. 称号
  17. 是否死亡
  18. 是否战斗中
  19. 是否交易中
  20. 是否处于安全状态
  21. 职业

（以下为提供接口）

* 1. 背包（字典）
  2. 装备（字典）
  3. 潜能（字典）
  4. 技能（字典）
  5. 宠物（字典）
  6. 任务（字典）
  7. 副本（字典）
  8. 成就（字典）
  9. 好友（字典）
  10. 地图（字典）

（以下待做，目前不做）

* 1. 公会（字典）
  2. 是否联网
  3. 是否组队
  4. 是否是队长

## 隐藏属性

2.1 幸运（目前先这一个）

1. **职业**

## 职业数量

目前定位初始3个，一转9个，预计目标初始5个，二转15个，三转四转只加强不增加职业分支

## 初始职业（具体信息读取职业表、技能表、天赋表）

2.1少侠

职业定位：正常RPG游戏的角色，一转可以转为侠客，道士，走狗

武器限制：可使用任意类武器

选择条件：无（转职表读取10001）

职业天赋：例：从小就苦练基本功的你，力量永久+10，（天赋表读取10001）

特殊属性1：行侠仗义：对怪物造成伤害+20%

特殊属性2：以武犯禁：获取官府的好感度-50%

2.2 学生

职业定位：教育类RPG游戏角色，一转可转为工人，学者，废物

武器限制：学生怎么能用武器？

选择条件：选择界面弹出英语单词选择，要求10对7

职业天赋：对不起，文不成武不就，您就是一个废物，您没有任何天赋

特殊属性1：抽烟会使全属性降低5，持续1小时

特殊属性2：说脏话（系统判定有违禁字）使全属性降低10，持续1小时