# INF 2125 – PROJETO DE SISTEMAS DE SOFTWARE Prof. Carlos J. P. de Lucena

Trabalho Experimental – Sistema de Biblioteca

## 1. Objetivo

Este trabalho tem o objetivo de consolidar o conhecimento sobre UML e garantir uma boa transição da fase de projeto para a de implementação de um sistema.

#### 2. Visão Geral do Sistema

O sistema de gestão de produtividade acadêmica objetiva o gerenciamento da produção acadêmica de um laboratório de pesquisa, incluindo informações sobre projetos de pesquisa e colaboradores. O administrador do sistema é o usuário responsável pela manutenção de todas as informações do sistema.

Um laboratório de pesquisa é formado por colaboradores: alunos de graduação, alunos de mestrado, alunos de doutorado, professores e pesquisadores.

Os colaboradores de um laboratório podem ser alocados em projetos. Projetos possuem as seguintes informações básicas: título, data de início, data de término, agência financiadora, valor financiado, objetivo, descrição e participantes. Um projeto de pesquisa deve ter pelo menos um professor como participante.

O status inicial de um projeto é "Em elaboração". Após finalizada sua elaboração, ou seja, constarem todas as informações básicas a respeito do projeto, o gerente pode iniciar o projeto, alterando seu status para "Em andamento". A partir deste momento, o status do projeto somente poderá ser alterado pelo gerente para "Concluído", e para que isto aconteça devem existir publicações associadas ao projeto.

Os colaboradores de um laboratório possuem dois tipos de produção acadêmica: publicações e orientações. Todos os colaboradores podem ter publicações, porém somente os professores podem ter orientações. Uma publicação é produzida por um ou mais autores. Uma publicação deve ter título, nome da conferência onde foi publicada, ano de publicação e projeto de pesquisa associado (se houver). Uma publicação só poderá ser associada a um projeto quando o status do projeto estiver "Em andamento". As orientações devem ser feitas por professores, os quais devem orientar alunos do laboratório.

## 3. Requisitos Funcionais

- 1. O sistema deve permitir a edição de projetos de pesquisa
  - a. Alocação de participantes. Deve existir pelo menos um professor alocado para o projeto. Um aluno de graduação não pode participar de mais de dois projetos "em andamento". A alocação deve ser permitida apenas quando o projeto estiver "em elaboração".
  - b. Alteração do status

- i. "Em elaboração" para "Em andamento". O gerente deve poder iniciar um projeto apenas se constarem todas as informações básicas a respeito do projeto cadastradas.
- ii. "Em andamento" para "Concluído". O gerente deve poder concluir um projeto apenas se existirem publicações associadas ao projeto.
- O sistema deve permitir a inclusão de informações referentes à produção acadêmica. Uma publicação só poderá ser associada a um projeto quando o status do projeto estiver "Em andamento".
- 3. O sistema deve oferecer as seguintes consultas:
  - a. Consulta por colaborador: dado um colaborador, o sistema deve mostrar suas informações: nome, e-mail, um histórico contendo a lista de projetos nos quais este colaborador participou, incluindo os projetos em andamento ordenados de forma decrescente pela data de término, incluindo também a lista de sua produção acadêmica. A produção acadêmica deve ser ordenada de forma decrescente de data (ano).
  - b. Consulta por projeto: dado um projeto, o sistema deve mostrar todos os dados do projeto, incluindo os colaboradores alocados e uma lista contendo toda a produção acadêmica do projeto, ordenada de forma decrescente de data (ano).
- 4. O sistema deve fornecer um relatório de produção acadêmica do laboratório, contendo:
  - i. Número de colaboradores
  - ii. Número de projetos em elaboração
  - iii. Número de projetos em andamento
  - iv. Número de projetos concluídos
  - v. Número total de projetos
  - vi. Número de produção acadêmica por tipo de produção

## 4. Critérios de Avaliação

O projeto será avaliado de acordo com os seguintes critérios:

- 1. Modelagem
  - a. Diagrama de casos de uso
    - i. Conformidade com a descrição do trabalho
      - 1. Os casos de uso atendem os requisitos?
      - 2. Todas as tarefas previstas estão modeladas?
    - ii. Uso correto de UML
      - 1. Relacionamentos (extends, includes, ...)
      - 2. Generalização
      - 3. Atores
    - iii. Descrição dos casos de uso
  - b. Diagrama de classes
    - i. Aplicação correta dos conceitos de OO
      - 1. Herança
      - 2. Polimorfismo
      - 3. Associações (Composição, Agregação, ...)
      - 4. Relacionamentos redundantes / cíclicos

- 5. Gerenciadores de objetos (OO)
- ii. Conformidade com a descrição do trabalho
- iii. Uso correto de UML:
  - 1. Multiplicidade
  - 2. Navegabilidade
  - 3. Papéis, nomes de relacionamentos, sentido de leitura
  - 4. Dependências
  - 5. Geral:
    - a. Classes soltas
    - b. Classes sem métodos e/ou atributos
- c. Diagrama de seqüência
  - i. Conformidade com os diagramas de caso de uso e de classe
    - 1. Há pelo menos um diagrama de seqüência para cada caso de uso?
    - 2. Todos os objetos usados no diagrama de seqüência são instâncias de classes do diagrama de classes?
    - 3. Todos os métodos estão representados no diagrama de classes?
    - 4. Nas chamadas de métodos, as navegabilidades estão respeitadas?
  - ii. Uso correto de UML:
    - 1. Iteração
    - 2. Criação e destruição de objetos
    - 3. Atores
- 2. Implementação
  - a. Conformidade com todos os diagramas, especialmente com o de classes.
  - b. Todas as classes no código fonte (com exceção da API Java) estão representadas na modelagem?

Serão utilizados alguns casos de teste para verificar se o sistema desenvolvido atende aos mesmos. Portanto, é MUITO importante que os dados de teste sejam utilizados. Caso os dados de teste não sejam utilizados, os casos de teste falharão e a sua nota será prejudicada.

## 5. Quanto à Entrega do Trabalho

O dia da entrega do trabalho é **07/11/2015**. O trabalho deve ser feito individualmente. Os programas devem ser uma aplicação **web** redigidos em **Java** *preferencialmente*.

Devem ser entregues:

- Diagrama de casos de uso e descrição dos casos de uso;
- Diagrama de classes;
- Diagramas de seqüência;
- Manual de <u>instalação</u> do sistema. Caso as instruções do manual de instalação sejam seguidas e seu sistema não funcione, sua nota será prejudicada. O sistema deve ser entregues no formato . zip

Obs.: os diagramas devem estar legíveis.

Devem ser entregues em meio digital:

- Arquivos fonte e arquivos compilados para instalação do sistema;
- Arquivos contendo os modelos.

Obs. 1: O sistema não deve se preocupar com a persistência de dados. Entretanto, informações suficientes para efetuar os testes devem estar disponíveis desde o início da execução da aplicação.

Obs. 2: O sistema deve rodar no TomCat (http://jakarta.apache.org). Lembre-se que o seu sistema será instalado junto com o dos outros alunos, portanto não utilize o root e nem nomes de diretório como GESTAO\_PRODUTIVIDADE. Crie um diretório com o seu nome para o seu sistema.

#### 6. Dados de Teste

## Alunos de graduação:

Id: 1001
Nome: Maria
e-mail: maria@email.br
Data ingresso: 01/03/2006
Orientador: 100

Id: 1002
Nome: João
e-mail: joao@email.br
Data ingresso: 01/03/2005
Orientador: 101

Id: 1003	
Nome: Mário	
e-mail: mario@email.br	
Data ingresso: 01/03/2007	
Orientador: 101	

#### Alunos de mestrado:

Id: 1004
Nome: Soraia
e-mail: soraia@email.br
Data ingresso: 01/03/2006
Orientador: 100
Regime de curso: Parcial

Id: 1005
Nome: Rafael
e-mail: rafael@email.br
Data ingresso: 01/06/2007
Orientador: 102
Regime de curso: Parcial

Id: 1006
Nome: Marta
e-mail: marta@email.br
Data ingresso: 01/06/2007
Orientador: 102
Regime de curso: Integral

Id: 1007
Nome: Daniel
e-mail: daniel@email.br
Data ingresso: 01/03/2006
Orientador: 102
Regime de curso: Integral

## Alunos de doutorado:

Id: 1008
Nome: Michael
e-mail: michael@email.br
Data ingresso: 01/03/2005
Orientador: 100
Regime de curso: Integral

Id: 1009
Nome: Bia
e-mail: bia@email.br
Data ingresso: 01/06/2004
Orientador: 100
Regime de curso: Integral

## Professores:

Id: 100	
Nome: Prof. Carlos	
e-mail: carlos@email.br	

Id: 101	
Nome: Prof. Arnaldo	
e-mail: arnaldo@email.br	

Id: 102

Nome: Prof. Paulo

e-mail: paulo@email.br

#### Projetos:

Id: 20

Título: Engenharia de Software para Sistemas Multi-Agentes (ESMA)

Data de início: 02/02/2003 Data de término: 02/02/2010 Agência financiadora: FPCL

Valor financiado: R\$ 300.000,00

Objetivo: O objetivo geral deste projeto é desenvolver os fundamentos e as tecnologias da ESSMA.

Descrição: Pesquisar, aplicar e avaliar técnicas de desenvolvimento de software para sistemas multi-agentes..

Participantes: 100, 101, 1002, 1003, 1005, 1006, 1007, 1008, 1009

Status: Em andamento

Id: 30

Título: Engenharia de Software Orientada a Aspectos (ESOA)

Data de início: 02/02/2005
Data de término: 02/12/2011
Agência financiadora: FPCL
Valor financiado: R\$ 190.000,00

Objetivo: O objetivo geral deste projeto é desenvolver os fundamentos e as tecnologias da ESOA.

Descrição: Pesquisar, aplicar e avaliar técnicas de desenvolvimento de software orientado à aspectos..

Participantes: 101, 100, 1001, 1002, 1004, 1007, 1008

Status: Concluído

Id: 40

Título: Qualidade de Software

Data de início: 02/05/2006 Data de término: 02/10/2009 Agência financiadora: FPCL

Valor financiado: R\$ 100.000,00

Objetivo: O objetivo deste projeto é desenvolver os fundamentos e as tecnologias para desenvolvimento de software com qualidade.

Descrição: Pesquisar, aplicar e avaliar técnicas para qualidade em desenvolvimento de software.

Participantes: 102, 101, 1001, 1003, 1005, 1006, 1007, 1009

Status: Em elaboração

Id: 50

Título: Model-driven Software Product Lines Development

Data de início:

Data de término:

Agência financiadora: FPCL

Valor financiado: R\$ 500.000,00

Objetivo: O objetivo deste projeto é elaborar técnicas de engenharia de software dirigadas a modelos para o desenvolvimento de linhas de produtos de software.

Descrição: Pesquisar, aplicar e avaliar técnicas para o desenvolvimento de linhas de produtos de software.

Participantes: 102, 101, 1001, 1003, 1005, 1006, 1007, 1009

Status: Em elaboração

Id: 60

Título: Self-organizing Multi-agent Systems

Data de início: 15/07/2008 Data de término: 02/10/2010 Agência financiadora: FPCL

Valor financiado: R\$ 150.000,00

Objetivo: O objetivo deste projeto é desenvolver sistemas multi-agentes auto-

organizáveis.

Descrição: Pesquisar, aplicar e avaliar técnicas para o desenvolvimento de sistemas

multi-agentes auto-organizáveis.

Participantes: 1001, 1003, 1005, 1006, 1007, 1009

Status: Em elaboração

## Produção acadêmica

## Publicações:

Título: Abordagem Quantitativa para Desenvolvimento de Software Orientado a

Aspectos

Autores: 1004, 1008, 100

Conferência: SBQS

Ano: 2006

Projeto de Pesquisa: 30

Título: Refactoring Product Lines

Autores: 1001, 1009, 101

Conferência: GPCE

Ano: 2007

Projeto de Pesquisa:

Título: Tratamento de Exceções Sensível ao Contexto

Autores: 1006, 102

Conferência: SBES

Ano: 2006

Projeto de Pesquisa:

Título: Integrating MAS in a component-based groupware environment

Autores: 1006, 1007, 102 Conferência: AOSE

Ano: 2006

Projeto de Pesquisa: 20

Título: Reputation Model Based on Testimonies

Autores: 1001, 1009, 100 Conferência: AAMAS

Ano: 2006

Projeto de Pesquisa: 20

Título: Extensions on Interaction Laws in Open Multi-Agent Systems

Autores: 1008
Conferência: SEAS

Ano: 2005

Projeto de Pesquisa:

Título: Aspect-oriented Patterns

Autores: 1004, 100 Conferência: FLOP

Ano: 2006

Projeto de Pesquisa: 30

Título: Classifying and Describing Agent Contracts and Norms

Autores: 1002, 1007 Conferência: AAMAS

Ano: 2005

Projeto de Pesquisa: 20

#### Orientações:

Orientador: 100 Aluno: 1001

Trabalho de Conclusão de Curso: Usabilidade no Portal do Banco do Brasil

Orientador: 100

Aluno: 1004

Dissertação: Framework para o Cálculo de Reputação de Agentes

Orientador: 102

Aluno: 1005

Dissertação: Arquitetura para Catálogos de Objetos baseado em Ontologias

Orientador: 102 Aluno: 1007

Dissertação: Framework para Smart Cards

Orientador: 100 Aluno: 1009

Tese: Linguagem de Modelagem para Sistemas baseados em Agentes