

Extensiones para el lenguaje de programación C++

Propuestas realizadas por Octulio Biletán.

Las palabras reservadas nuevas son: **entry**, **loop**, **until** y **repeat**.

[*]Ciclos

Ciclo do...loop

(1) Usar:

```
do
{
    cuerpo;
}loop;
```

(2) Usar:

```
loop
{
    cuerpo;
}
```

#define loop while(1)

Ciclo do...until

(1) Usar:

```
do
{
    cuerpo;
} until(cond);
```

(2) Usar:

```
until(cond)
{
    cuerpo;
}
```

#define until(cond) while(!(cond))

Ciclo repeat(n)

Usar:

```
repeat(n)
{
    cuerpo;
}
```

#define repeat(n) for(unsigned int a = 0; a < n; a++)

[*] Entrada al programa principal: **entry**.

Usos:

```
(1) entry int main(int argc, char **argv, char **env)
{
    cuerpo;
}
```

no se requieren cambios.

```
(2) entry void principal(void)
```

```
{
    cuerpo;
}
```

se cambia por:

```
void main(void)
{
    cuerpo;
}
```

(3) entry void main_program(void)

```
{
    cuerpo;
}
```

se cambia por:

```
void main(void)
{
    cuerpo;
}
```

Para todos los casos se quita la palabra 'entry' y se reemplaza el nombre de la función por 'main'.

En Windows:

```
entry WINAPI principal(HINSTANCE a, HINSTANCE b, LPTSTR c, int d)
{
    cuerpo;
}
```

Se cambia por:

```
WINAPI WinMain(HINSTANCE a, HINSTANCE b, LPTSTR c, int d)
{
    cuerpo;
}
```

Cuando ocurre esto en un mismo programa fuente:

```
entry void entrada_principal(void)
{
    cuerpoA;
}
```

```
void main(void)
{
    cuerpoB;
}
```

el compilador debe hacer:

```
void main(void)
{
    cuerpoA;
}

void _main_(void)
{
    cuerpoB;
}
```

En todo programa fuente tiene que haber una única función 'main'.

La palabra reservada 'entry' aparece por primera en "The C programming language", Apéndice A, página 180, 1ª edición de 1978, edición inglesa.

Escrito por Brian W. Kernighan y Dennis M. Ritchie.

Estaba reservada para uso futuro pero nunca se implementó en el compilador C.

Ultima actualización: 02:55 p.m. miércoles, 13 de enero de 2021.