INF2604 - Geometria Computacional

Exercício Prático 1: Círculo Mínimo

Prof. Waldemar Celes Departamento de Informática, PUC-Rio

19 de Agosto de 2019

Implemente os algoritmos para achar o círculo envolvente de um conjunto de pontos:

- 1. Algoritmo heurístico
- 2. Algoritmo de círculo mínimo

Pede-se:

- Para o conjunto de pontos "points.txt" fornecido, quais os círculos (centro e raio) obtidos?
- Teste seus algoritmos com diferentes números de pontos n, gerados aleatoriamente. Como o tempo dos algoritmos varia com n?

Entrega: Os códigos fontes dos algoritmos devem ser enviados via página da disciplina no EAD. O aluno também deve mandar um relato dos experimentos e enviar cópia. Se o relato for feito em papel, enviar uma cópia digital. O prazo final para envio é sexta-feira, dia 6 de setembro.