

Objetivo: Desarrollar una aplicación web utilizando un framework de frontend, así como realizar su funcionamiento por medio de backend aplicando los conocimientos y tecnologías vistas a lo largo del curso.

Se simulará una tienda en línea (temática libre) la cual contará con las siguientes características:

- Una base de datos en la que se encuentren los productos a vender, así como los usuarios que pueden acceder tanto a la base de datos (administrador), como un usuario comprador.
- El usuario administrador puede agregar o quitar productos, actualizar el estado de un producto (cantidad disponible).
- El usuario comprador puede agregar productos a un “carrito”, también puede eliminar productos de este, y realizar la compra.
- Todas las operaciones deben de realizarse por medio de una página web, sin necesidad de meterse a la base de datos directamente.

El proyecto se actualizará mediante github, comentando los cambios hechos.

Entrega:

Se enviará el link del repositorio de github al correo bruno.tor.96@gmail.com con los datos de los integrantes del equipo.

La fecha límite es el 28 de julio a las 23:59 horas.