



Una arquitectura de microservicios consta de una colección de servicios autónomos y pequeños. Los servicios son independientes entre sí y cada uno debe implementar una funcionalidad de negocio individual.



Caracteristicas

- En una arquitectura de microservicios, los servicios son pequeños e independientes y están acoplados de forma flexible.
- Cada servicio es un código base independiente, que puede administrarse por un equipo de desarrollo pequeño.
- Los servicios pueden implementarse de manera independiente. Un equipo puede actualizar un servicio existente sin tener que volver a generar e implementar toda la aplicación.



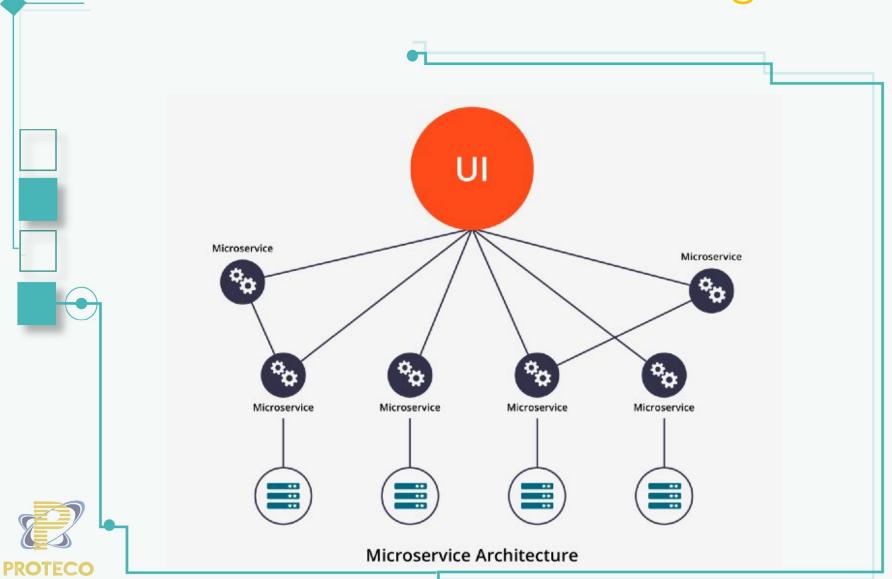
Caracteristicas

- Los servicios son los responsables de conservar sus propios datos o estado externo. Esto difiere del modelo tradicional, donde una capa de datos independiente controla la persistencia de los datos.
- Los servicios se comunican entre sí mediante API bien definidas. Los detalles de la implementación interna de cada servicio se ocultan frente a otros servicios.
- No es necesario que los servicios compartan la misma pila de tecnología, las bibliotecas o los

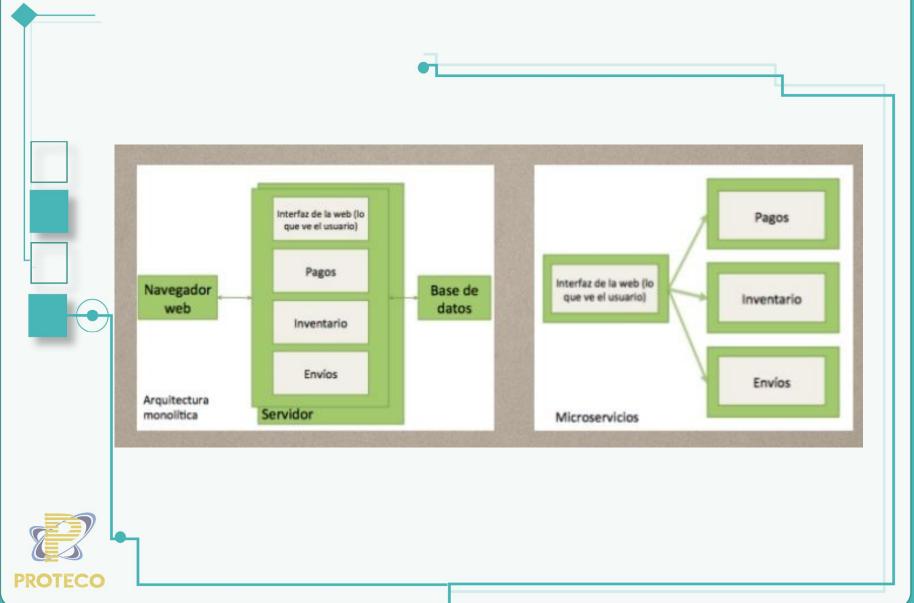
marcos de trabajo



Diagrama



Microservicios vs Monolitico



Stacks



NodeJS

- Express + Baucis
- SenecaJS
- FeatherJS
- Serverless: Claudia



lava

- Jersey
- Dropwizard
- Spring / Spring Boot
- Play
- SparkJava
- http://www.gajotres.net/best-available-java-restful-micro-frameworks/



.NET Core

- NancyFx
- WebAPI
- https://docs.microsoft.com/enus/dotnet/articles/csharp/tutorials/microservices

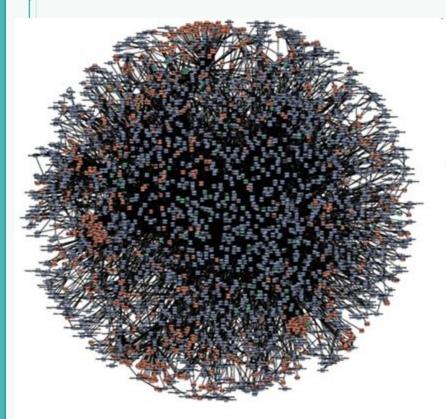


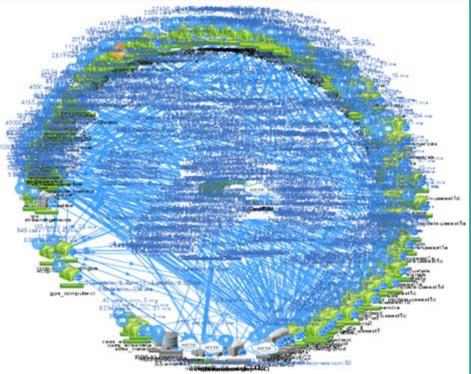
Go

- go-kit/kit
- micro/go-micro
- goa.design
- coding/kite
- Serverless: Sparta, Apex, Gordon









amazon.com





Netflix OSS (Open Source Software)



- > Service Discovery: Eureka
- Load Balancing: Ribbon
- > Routing: Zuul
- > Resilience: Hystrix
- Non-Java microservice: specific clients or sidecar



laas Paas Saas

