

## Documentación Sala Python Basics (Python Básico)

### Tarea 1: Introduction to Python(Introducción a Python)

Vamos a ver lo que se aprenderá en la sala. Solo debemos presionar Complete

### Tarea 2: Hello World(Hola Mundo)

Nos van a explicar cómo imprimir por pantalla un “Hola Mundo”.

Codigo: `print("Hello World")`

Pregunta

On the code editor, print "Hello World". What is the flag?

Respuesta

THM{PRINT\_STATEMENTS}

### Tarea 3: Mathematical Operators(Operadores Matemáticos)

Nos explicaran cuales son los operadores matemáticos que se puede usar en python y que función cumple cada uno.

Codigo: `print(21+43)`

Pregunta

In the code editor, print the result of 21 + 43. What is the flag?

Respuesta

THM{ADDITION}

Codigo: `print(142-52)`

Pregunta

Print the result of 142 - 52. What is the flag?

Respuesta

THM{SUBTRACT}

Codigo: `print(10*342)`

Pregunta

Print the result of 10 \* 342. What is the flag?

Respuesta

THM{MULTIPLICATION\_PYTHON}

Codigo: `print(5**2)`

Pregunta

Print the result of 5 squared. What is the flag?

Respuesta

THM{EXPONENT\_POWER}

#### Tarea 4: Variables and Data Types(VARIABLES y Tipos de Datos)

Como dice el título conoceremos sobre que es una variable y que tipos de datos podemos guardar en las variables.

Código:       height=200  
                  height=height+50  
                  print(height)

Pregunta

On another new line, print out the value of height. What is the flag that appears?

Respuesta

THM{VARIABLES}

#### Tarea 5: Logical and Boolean Operators(Operadores Lógicos y Booleanos)

como lo indica el título vamos a aprender sobre qué son los operadores lógicos y booleanos, como usarlos, donde usarlos y cómo usarlos.

Código: if customer\_basket\_cost < 100:  
                  print(customer\_basket\_cost+(customer\_basket\_weight\*1.2))  
          else:  
                  print(customer\_basket\_cost)

Pregunta

Once you've written the application in the code editor's shipping.py tab, a flag will appear, which is the answer to this question.

Respuesta

HM{IF\_STATEMENT\_SHOPPING}

Pregunta

In shipping.py, on line 15 (when using the Code Editor's Hint), change the customer\_basket\_cost variable to 101 and re-run your code. You will get a flag (if the total cost is correct based on your code); the flag is the answer to this question.

Respuesta

THM{MY\_FIRST\_APP}

#### Tarea 7: Loops (Bucle)

Como lo indica el título lo que haremos es conocer cómo hacer un bucle y de qué forma nos puede ayudar en la programación.

Código; for i in range(51):  
          print(i)

Pregunta

On the code editor, click back on the "script.py" tab and code a loop that outputs every number from 0 to 50.

Respuesta

THM{LOOPS\_WHILE\_FOR}

## Tarea 8: Introduction to Functions (Introducción a las Funciones)

En introducción a las funciones veremos cómo está compuesta una función, para que nos sirva y cómo debemos usarla

Código: 

```
def bitcoinToUSD(bitcoin_amount, bitcoin_value_usd):  
    usd_value = bitcoin_amount * bitcoin_value_usd  
    return usd_value
```

Respuesta

THM{BITCOIN\_INVESTOR}

## Tarea 9: Files(archivos)

Como nos indica en el título veremos cómo abrir y leer los archivos que tengamos en el ordenador.

Código: 

```
f=open("flag.txt","r")  
print(f.read())
```

Pregunta

In the code editor, write Python code to read the flag.txt file. What is the flag in this file?

Respuesta

THM{FILE\_R3AD}

## Tarea 10: Import (Importaciones)

En este caso veremos cómo realizar una importación de bibliotecas que son colecciones de archivos que contienen funciones específicas. Solo debemos presionar Complete.