Fundamentos de Programación



Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores

> Raquel Hervás Ballesteros Facultad de Informática Universidad Complutense





Práctica 2 - Versión 1

Organización del programa principal





Práctica 2 – Versión 1 – Programa principal

- ✓ El programa principal guardará un mazo sobre el que se realizarán las operaciones
 - ✓ Hay que inicializarlo usando void crearMazoVacio(...)
- ✓ Como siempre, tendremos:
 - ✓ Un menú (función)
 - ✓ Un while (mientras el usuario no pulsa la opción 0, se sigue en el programa)
 - ✓ Un switch con la ejecución de las opciones



Fundamentos de Programación: Práctica 2 – parte 2



Práctica 2 – Versión 1 – Programa principal

- ✓ Dentro de cada opción hay que realizar varias operaciones
 - ✓ Opción cargar mazo:
 - ✓ Carga el mazo, muestra el mazo o un error
 - ✓ Opción barajar:
 - ✓ Muestra el mazo, baraja, y lo vuelve a mostrar
 - ✓ Opción añadir mazo:
 - ✓ Cargar nuevo mazo, mostrar ambos, unirlos, mostrar
 - ✓ Opción cortar mazo:
 - ✓ Mostrar mazo, preguntar por dónde cortar, cortar y mostrar el mazo cortado
 - ✓ Opción guardar:
 - ✓ Sólo hace el guardado del mazo actual



Práctica 2 – Versión 1 – Switch de opciones

✓ Para que el main sea más claro, hacemos un subprograma para cada opción

```
switch (opcion){
  case 1:
            opcionCargarMazo(mazo);
            break;
           opcionBarajarMazo(mazo);
  case 2:
            break;
            opcionUnirMontones(mazo);
  case 3:
            break;
  case 4:
           opcionCortarMazo(mazo);
            break;
            guardarMazo(mazo);
  case 5:
            break;
}
```



Fundamentos de Programación: Práctica 2 – parte 2

Página 4



Tratamiento de errores

- ✓ Los errores deben tratarse en los subprogramas de las opciones, no dentro de las funciones básicas
- ✓ Ninguno de los siguientes subprogramas debería usar cin o cout
 - ✓ void barajarMazo(tMazo mazo)
 - √ bool unirMazos(tMazo mazoOriginal, const tMazo nuevoMazo)
 - ✓ bool partirMazo(tMazo mazoOrigen, int cuantasCoger, tMazo mazoDestino)
 - ✓ void cortarMazo(tMazo mazo, int cuantas)
- ✓ Cuando hace falta, devuelven como resultado si ha habido algún error



Tratamiento de errores - ejemplo

✓ Procedimiento de la opción de cargar:

```
void opcionCargarMazo(tMazo mazo) {
    //El nombre del fichero se pide dentro de cargarMazo
    if (cargarMazo(mazo))
       escribirMazo(mazo);
    else
       cout << "Error: fichero no encontrado." << endl;
}</pre>
```



Fundamentos de Programación: Práctica 2 – parte 2



Fundamentos de Programación



Grado en Ingeniería Informática Grado en Ingeniería del Software Grado en Ingeniería de Computadores

> Raquel Hervás Ballesteros Facultad de Informática Universidad Complutense



