

Pruebas de la práctica 4

1. Antes de arrancar cambiemos las constantes para determinar el número máximo de usuarios a 4 y el número máximo de registros a 4, y el número máximo de correos a 6.
2. Probar a arrancar la práctica sin ficheros. Para ello puedes usar un dominio como “pepito.org”. La aplicación debería informar de que comenzará con las listas vacías. Si a continuación cerramos la aplicación se habrán generado los archivos de usuarios y correos para “pepito.org” como vacíos.
3. Probar a arrancar la práctica con el dominio “fdimail.com” para el cual tenemos los archivos apropiados (adjuntos) con los usuarios (*arturo*, *ginebra* y *lancelot*) y con un único mensaje enviado de *arturo* a *lancelot* con asunto “Comprar mesa de reuniones” y que *lancelot* aún no ha leído.
4. Comprobar registro de usuarios:
 1. Prueba a poner un usuario que no existe. Por ejemplo, *perceval*.
 - OJO: por comodidad ahorra al usuario escribir el “@fdimail.com”
 2. Prueba a poner un usuario correcto, p.ej. *lancelot*, con su clave incorrecta.
5. Comprobar alta de usuarios:
 1. Crea una cuenta para un usuario nuevo, p.ej. *merlin*.
 2. Una vez creada deberemos acceder DIRECTAMENTE a la cuenta de *merlin*.
 3. *merlin* deberá tener su bandeja de entrada vacía.
6. Probamos a enviar mensajes con *merlin*
 1. **Enviar** un mensaje a *lancelot* con asunto “Hola”.
 - De acuerdo con la demo, debes escribir el email completo de los destinatarios, es decir, en este caso *lancelot@fdimail.com*
 2. **Enviar** otro mensaje a *lancelot* con asunto “Adiós”.
 3. Cerrar sesión con *merlin*.

7. Abrir sesión con *arturo* (contraseña *arturo*):

1. **Enviar** un mensaje a *lancelot* con asunto “Hola”.
 - OJO: esto es un “apaño” para poder probar la vista rápida ordenada por asunto y fecha si no hemos implementado destinatarios múltiples.
2. **Enviar** otro mensaje a *lancelot* con asunto “Lleno lancelot”. Nos debe avisar que *lancelot* tiene la bandeja de entrada llena, pero el mensaje deberá quedar registrado en la bandeja de salida de *arturo* y en la lista de correo.
3. Accedemos a la bandeja de salida. Tendrá los mensajes (por este orden) de “Lleno lancelot”, “hola” y “Comprar...”
4. Cerrar sesión con *arturo*.

8. Abrimos sesión con *lancelot* para comprobar si ha recibido todos los mensajes:

1. La bandeja de entrada de *lancelot* debe mostrar POR ESTE ORDEN los mensajes “Hola” de *arturo*, “Adiós”, “Hola” de *merlin* y “Comprar...”. Todos sin leer.
2. Leemos el correo de “Comprar...” y **contestamos** este correo.
3. Pedimos que nos haga la lectura rápida por asunto y fecha. Esto nos mostrará los mensajes en este orden “Adiós”, “Hola” de *merlin* y “Hola” de *arturo*.
 - En la demo, a igual asunto se muestra antes el de la fecha más antigua. Sin embargo, en el enunciado es cierto que no indicábamos nada.
4. **Enviar** otro mensaje de correo a *arturo* con asunto “Lleno correo”. En este caso, la lista de correo del gestor está llena, por lo que se nos avisará de ello y no se podrá enviar el mensaje. Esto hará que no se incluya el mensaje en la lista de correos, ni tampoco se incluirá en las bandejas de *arturo*, ni de *lancelot* (no tiene sentido guardar un registro de un mensaje que no podemos leer).
5. Accedemos a la bandeja de salida de *lancelot*. Sólo tendrá el mensaje de “RE: comprar”, pero no el mensaje de “Lleno correo”.
6. Cerramos sesión con *lancelot*.

9. Abrimos sesión con *arturo*:

1. Comprobamos que la bandeja de entrada sólo contiene el mensaje de “RE: comprar...”, pero no el mensaje de “Lleno correo”.
2. Borramos el correo (sin leerlo). La bandeja se mostrará vacía.
3. Cerramos sesión con *arturo*.

10. Comprobar alta de usuarios con la lista llena:

1. Intentar dar de alta al usuario *perceval*. Nos debe indicar que la lista de usuarios está llena.

11. Salimos de la aplicación:

1. La lista de correos debe tener seis correos que son por este orden: “Comprar...”, “hola” de *arturo*, “lleno lancelet”, “RE: Comprar...”, “hola” de *merlin* y “Adiós”.
2. La lista de usuarios debe tener los usuarios por este orden: *arturo*, *ginebra*, *lancelot* y *merlin*. Entre otras cosas, las dos bandejas de *ginebra* estarán vacías y la de entrada de *lancelot* tendrá 4 mensajes (*arturo*, *merlin*, *merlin*, *arturo*) y la de *arturo* ninguno.

IMPORTANTE: Estas pruebas son bastante completas pero no exhaustivas. Crea tus propios protocolos de pruebas.

