



StrawberryPhone

Giulia Nataly Torres

TGPSI-M

2220119

Triênio: 2020/2023

Síntese

Este trabalho tem como objetivo demonstrar a facilidade e versatilidade da linguagem C com um projeto.

Para o projeto temos como base um telemóvel onde podemos aceder diversas aplicações com funcionalidades variadas e de acordo com nossos interesses e necessidades.

Índice

1. Síntese	1
2. Contextualização	3
3. Objetivos	3
4. Requisitos	4
	5
5. Protótipo	6
	7
	8
	9
	10
6. Referências bibliográficas	11

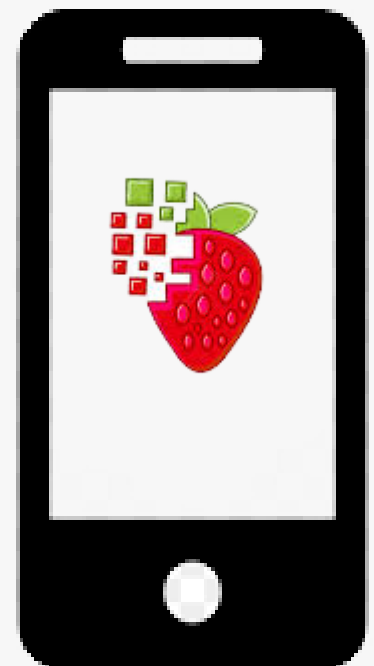
1. Contextualização

Para a realização desse projeto criamos a StrawberryPhone um pequeno telemóvel feito 100% em linguagem C.

Este tema se torna interessante por ser algo tão cotidiano e que muitas vezes pode passar despercebido, porém atualmente um objeto um tanto quanto indispensável para todos.

2. Objetivos

O objetivo desse projeto é mostrar como coisas que parecem complicadas podem ser simplificadas facilmente e trazer uma interface de fácil entendimento e interativa ao utilizador.



O StrawberryPhone pode ser utilizado por qualquer um, sua interface e design são muito

intuitivos e minimalistas, levando tecnologia e facilidade a todos, apesar disso nosso público-alvo são os trabalhadores à distância, por possuímos nossa aplicação própria para a gestão de ponto de funcionários.

3. Requisitos

- Para a inicialização do móvel o utilizador deve digitar a passe correta
- Após a passe correta o utilizador se encontra na página inicial onde pode escolher entre 6 aplicações;
 - Data e hora:
Nessa aplicação o utilizador tem acesso à data e hora locais.
 - Calculadora:
Nessa aplicação o utilizador tem acesso à uma calculadora de operações básicas
 - Daish:
Daish é uma aplicação de compras de artigos de decoração e derivados, a qual

ao fim de seu cadastro o utilizador pode aceder, navegar entre os produtos e ver seu gasto total.

- **Pluged.inc**

Pluged.inc é uma aplicação destinada para o controle de faltas de funcionários da sua empresa, o qual após inserir seus dados pode justificar ou não a falta dos mesmos.

- **Notas**

Na aplicação Notas o utilizador pode aceder as suas anotações antigas, alterá-las, removê-las e adicionar novas conforme sua vontade

- **Sobre nós**

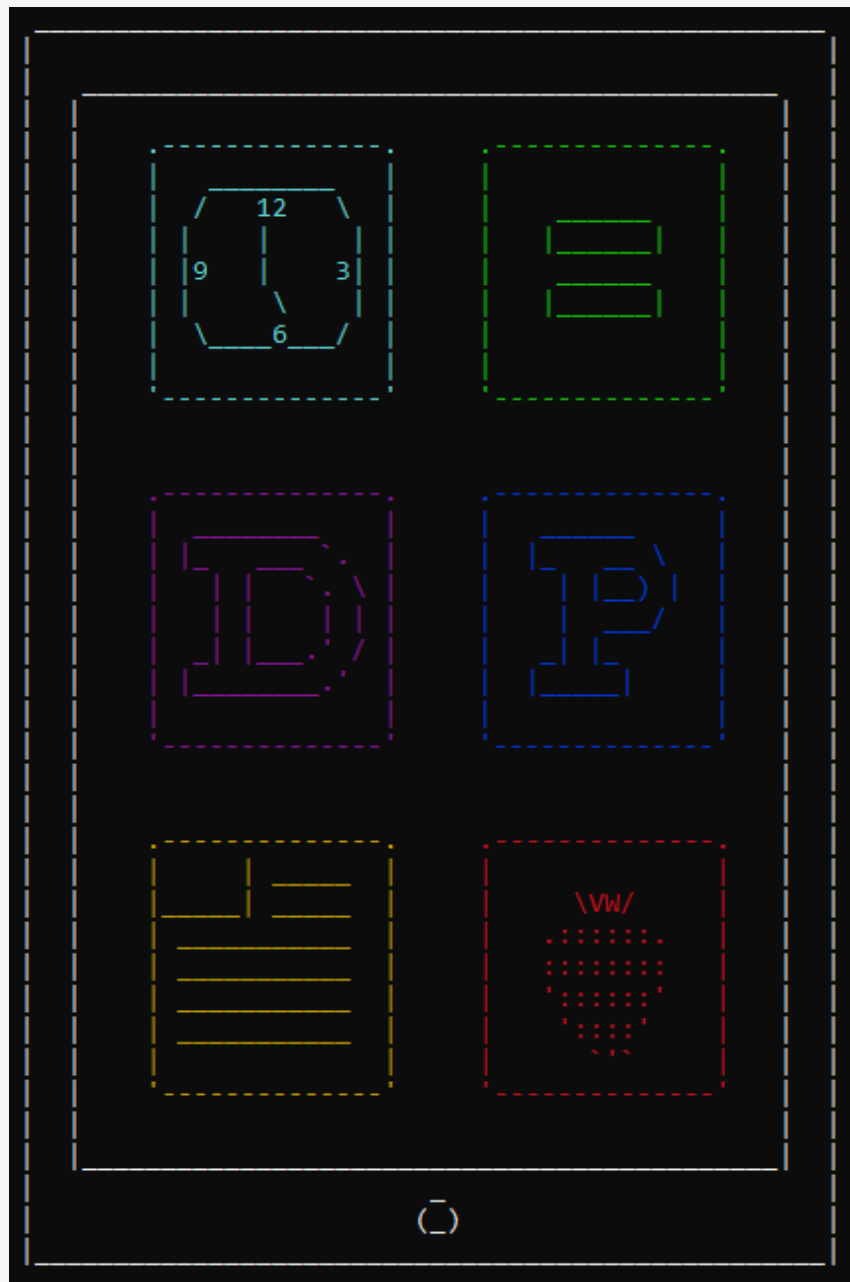
Aplicação a qual contém informações gerais sobre nossa empresa e como contactar-nos.

4. Protótipos

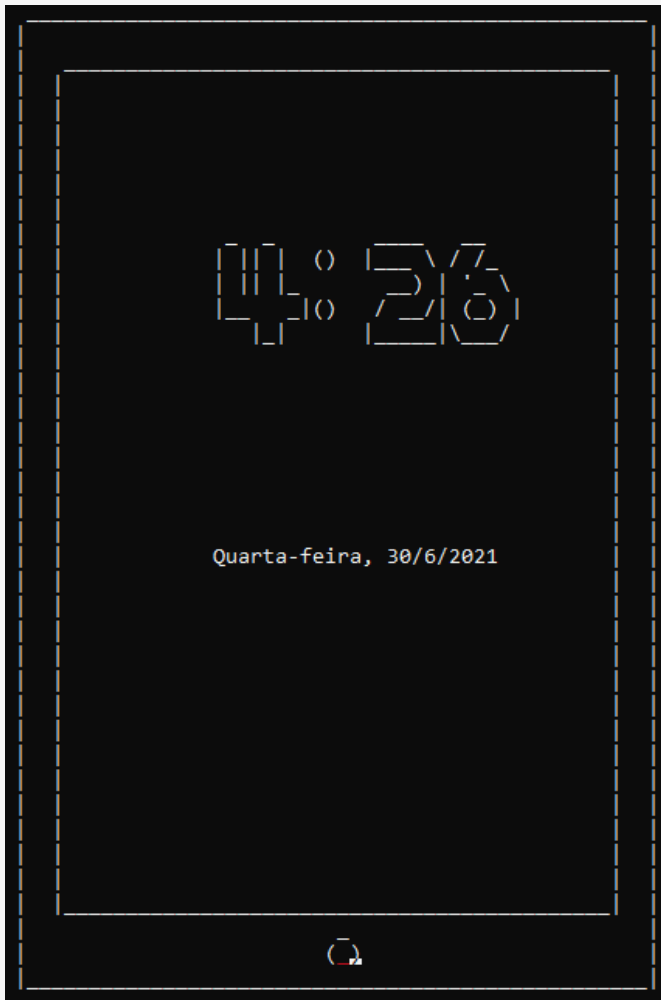
Inicio:



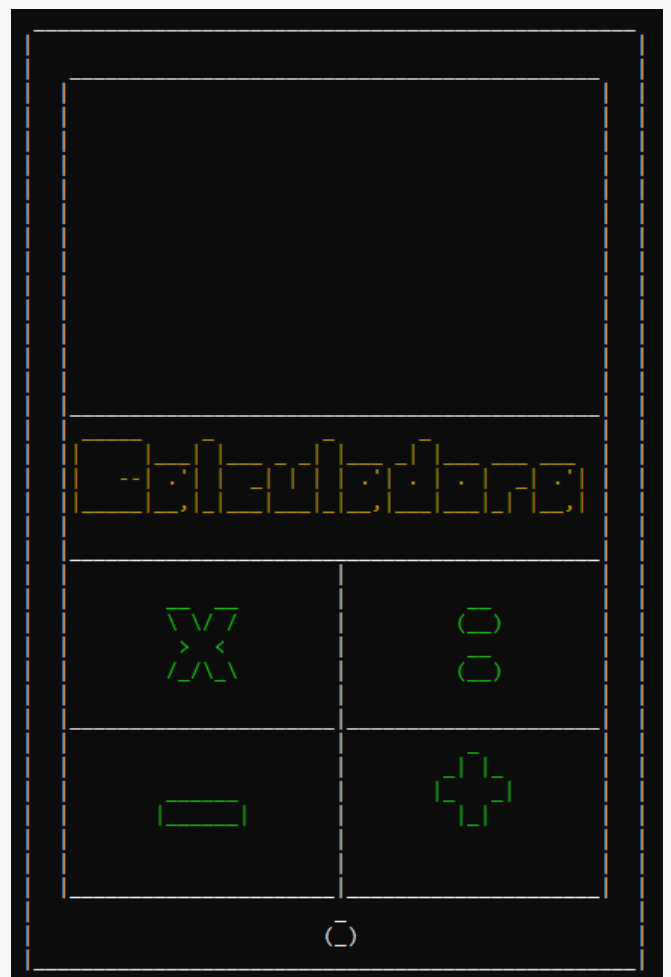
Menu



Data e Hora



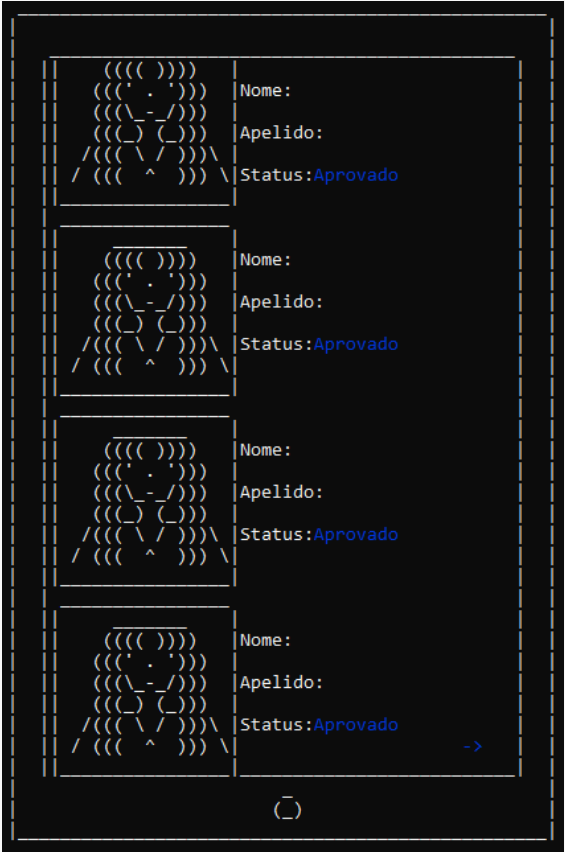
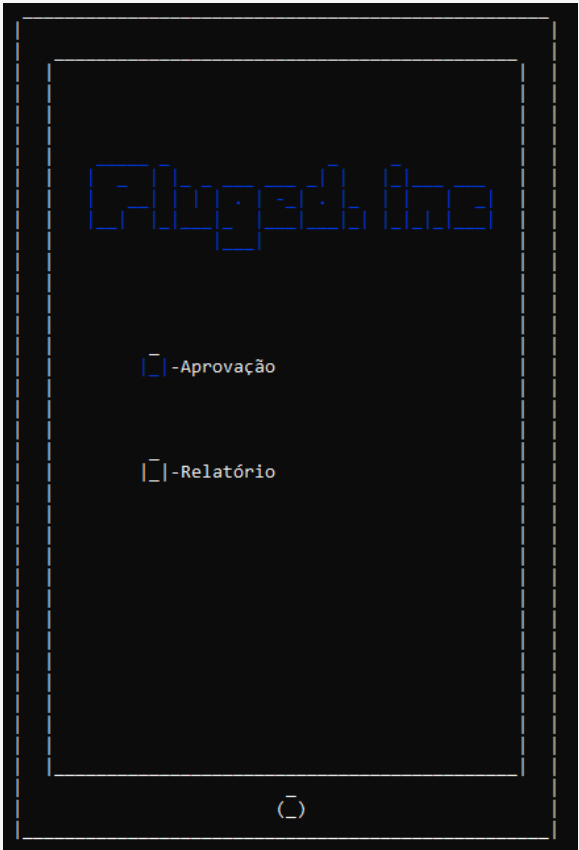
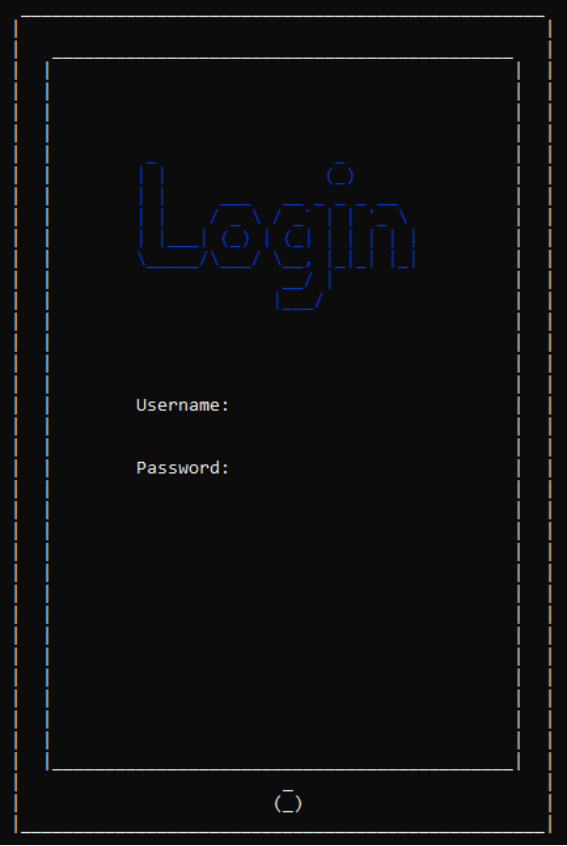
Calculadora

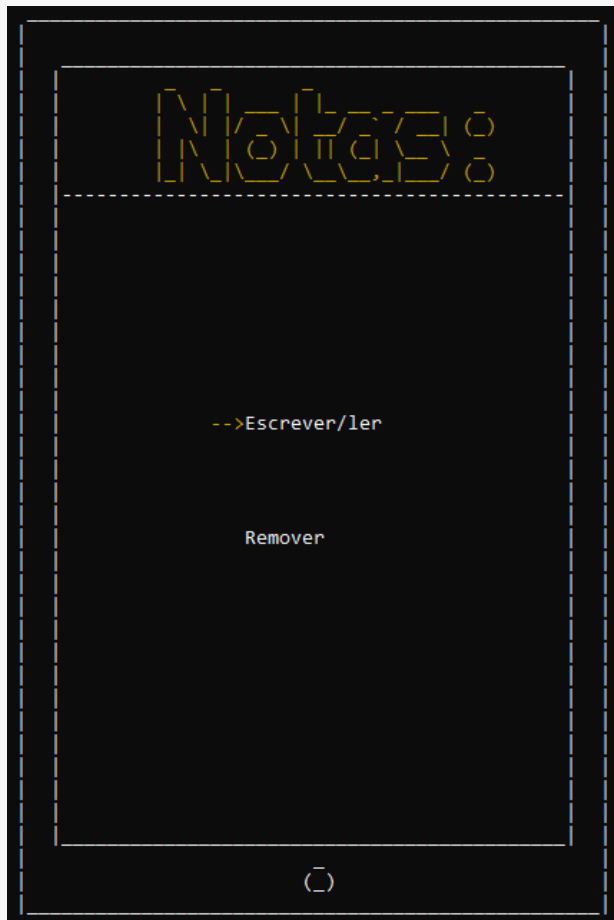


Daish:



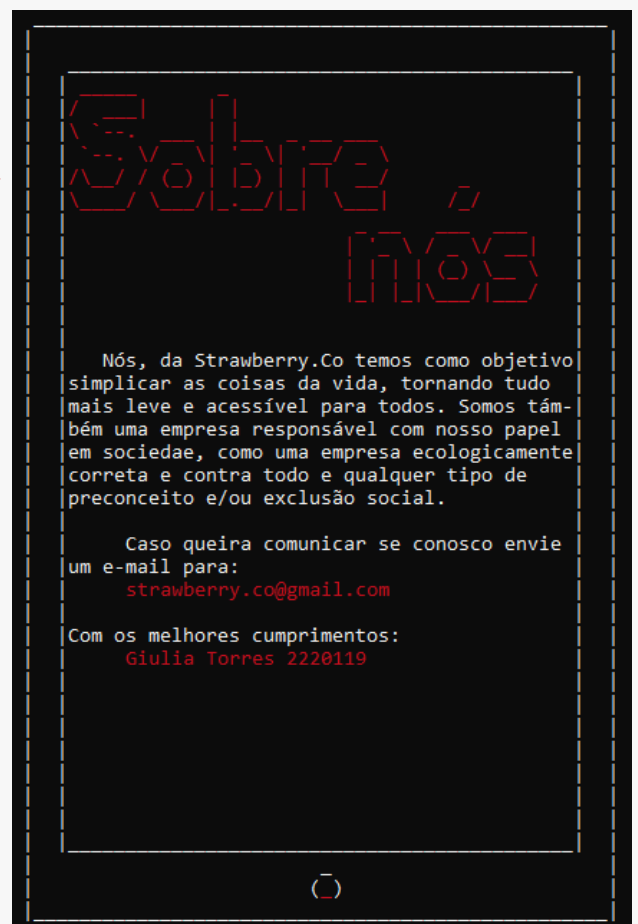
Plug.inc





Notas

Sobre nós



Referências bibliográficas:

Deixo aqui também algumas referências utilizadas para a construção do trabalho (além dos documentos de apoio que se encontram na plataforma teams):

MENU:

<https://www.youtube.com/watch?v=gS2QYsSrcjM>

<https://www.geeksforgeeks.org/mouse-programming-in-c-c/>

<https://www.clubedohardware.com.br/topic/1094171-como-usar-as-setas-do-teclado/>

<https://www.youtube.com/watch?v=PHUMDwtGRXc>

<https://www.embarcados.com.br/cadeia-de-caracteres-funcoes-de-entrada-e-saida/>

<https://www.pucsp.br/~so-comp/cursoc/aulas/c920.html>

ASCII:

<https://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=Blocks&t=P>

<https://www.asciiart.eu>

<https://ascii.co.uk>

<https://patorjk.com/software/taag/#p=display&f=Graffiti&t=Type%20Something%20>

Fontes:

Soft

star wars

bulbhead

modular