



StrawberryPhone

Giulia Nataly Torres

TGPSI-M

2220119

Triênio: 2020/2023

Síntese

Este trabalho tem como objetivo demonstrar a facilidade e versatilidade da linguagem C com um projeto.

Para o projeto temos como base um telemóvel onde podemos aceder diversas aplicações com funcionalidades variadas e de acordo com nossos interesses e necessidades.

Índice

1. Síntese	1
2. Contextualização	3
3. Objetivos	3
4. Requisitos	4
.....	5
5. Protótipo	5
.....	6
.....	7
.....	8
.....	9

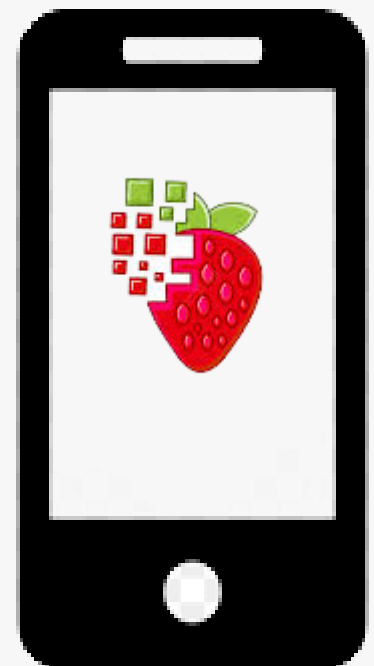
1. Contextualização

Para a realização desse projeto criamos a StrawberryPhone um pequeno telemóvel feito 100% em linguagem C.

Este tema se torna interessante por ser algo tão cotidiano e que muitas vezes pode passar despercebido, porém atualmente um objeto um tanto quanto indispensável para todos.

2. Objetivos

O objetivo desse projeto é mostrar como coisas que parecem complicadas podem ser simplificadas facilmente e trazer uma interface de fácil entendimento e interativa ao utilizador.



O StrawberryPhone pode ser utilizado por qualquer um, sua interface e design são muito

intuitivos e minimalistas, levando tecnologia e facilidade a todos, apesar disso nosso público alvo são os trabalhadores à distância, por possuímos nossa aplicação própria para a gestão de funcionários.

3. Requisitos

- Para a inicialização do móvel o utilizador deve digitar a passe correta
- Após a passe correta o utilizador se encontra na página inicial onde pode escolher entre 5 aplicações;
 - Data e hora:
Nessa aplicação o utilizador tem acesso à data e hora locais.
 - Calculadora:
Nessa aplicação o utilizador tem acesso à uma calculadora.
 - Daish:
Daish é uma aplicação de compras de artigos de decoração e derivados, a qual ao fim de seu cadastro o utilizador pode

aceder e até mesmo receber o seu talão em um txt.

- **Pluged.inc**

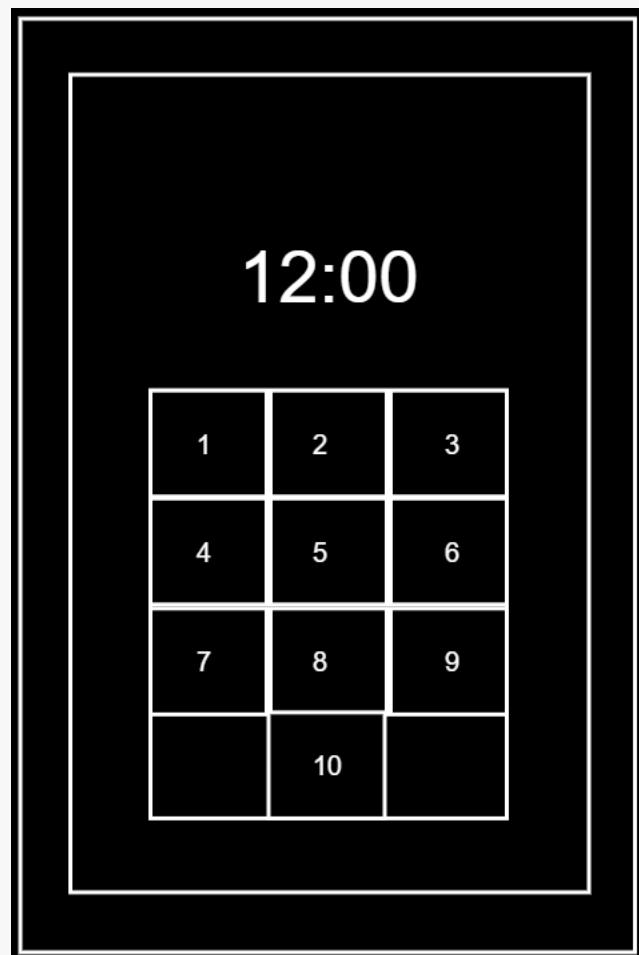
Pluged.inc é uma aplicação destinada para o controle de funcionários da sua empresa, o qual após inserir seus dados pode adicionar, retirar funcionários e ver informações sobre os mesmos.

- **Note**

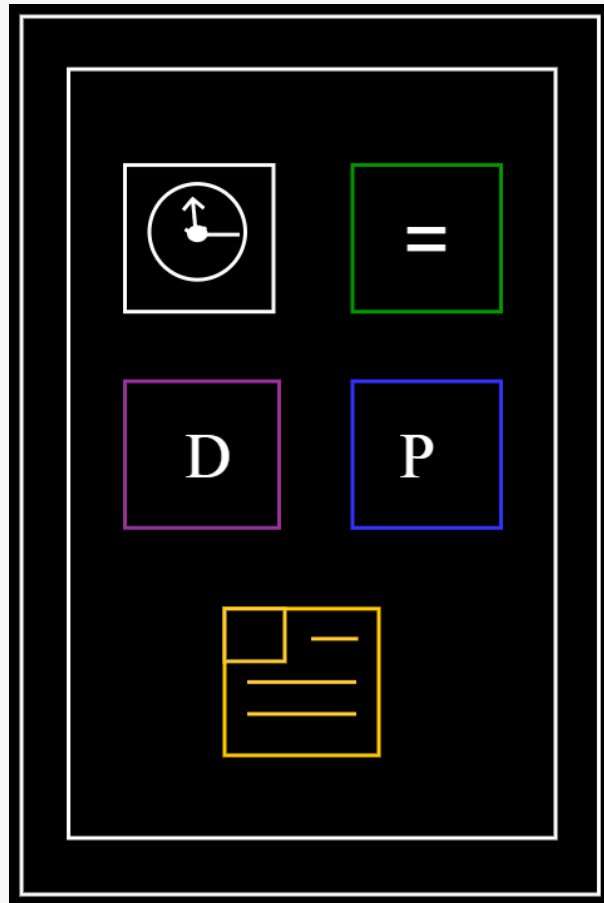
Na aplicação Note o utilizador pode aceder as suas anotações antigas, alterá-las e adicionar novas conforme sua vontade

4. Protótipos

Início:



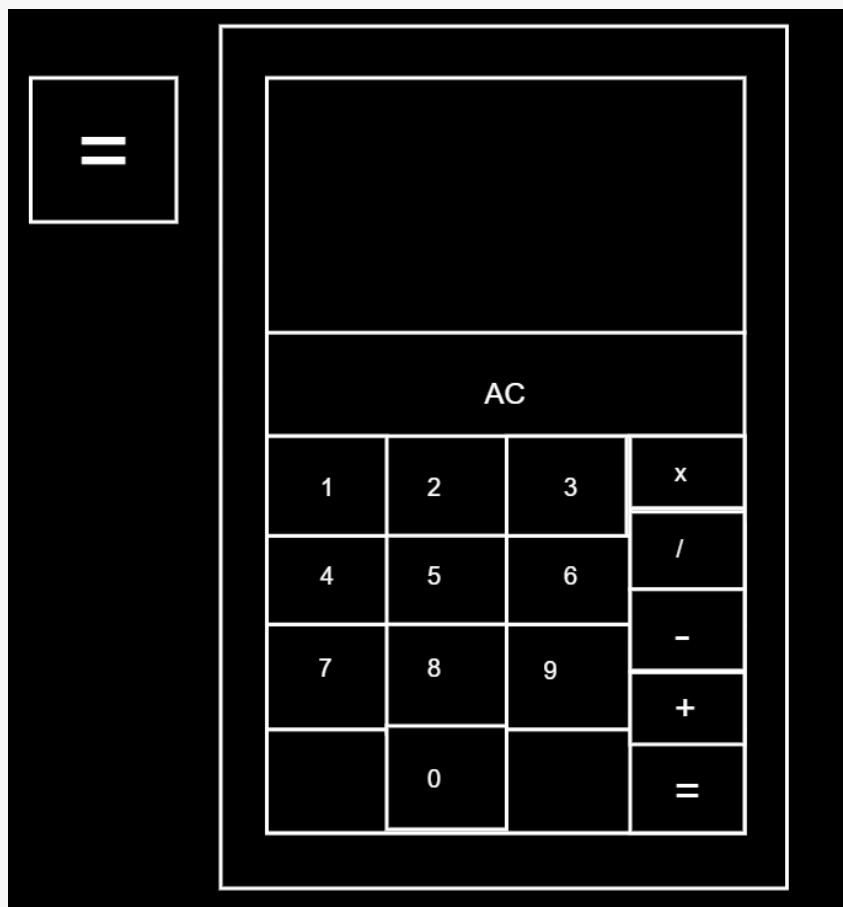
Menu:



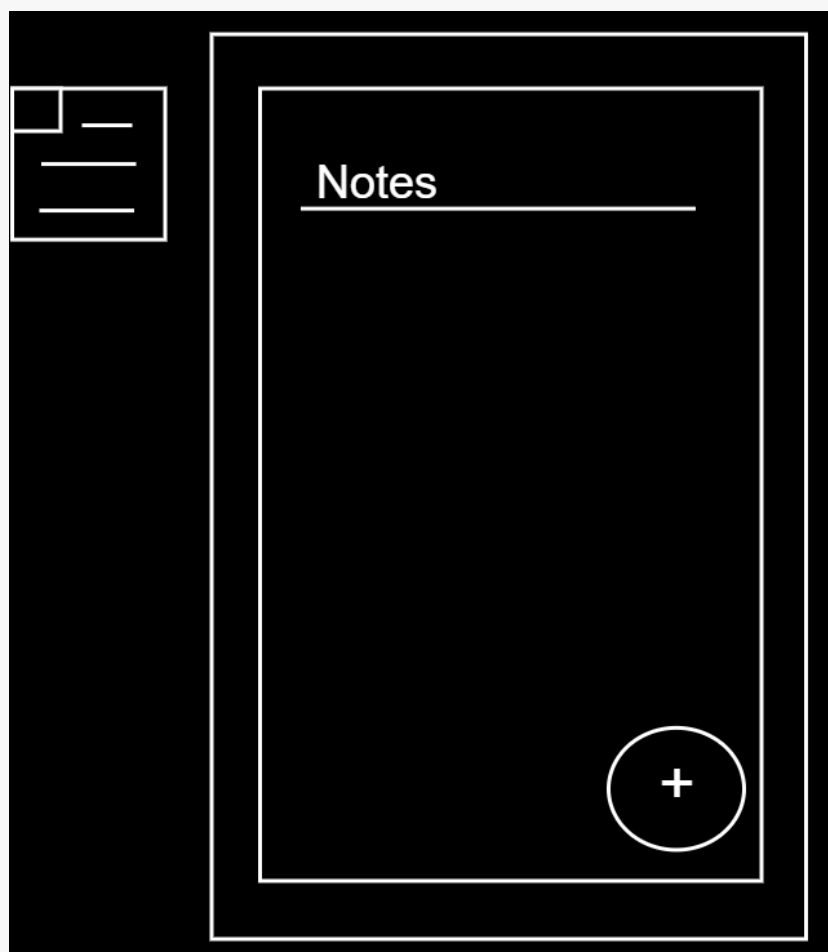
Aplicação Data e Hora:



Aplicação Calculadora:



Aplicação Note:



Aplicação Daish:

D

Create account

Username: _____

Nome: _____

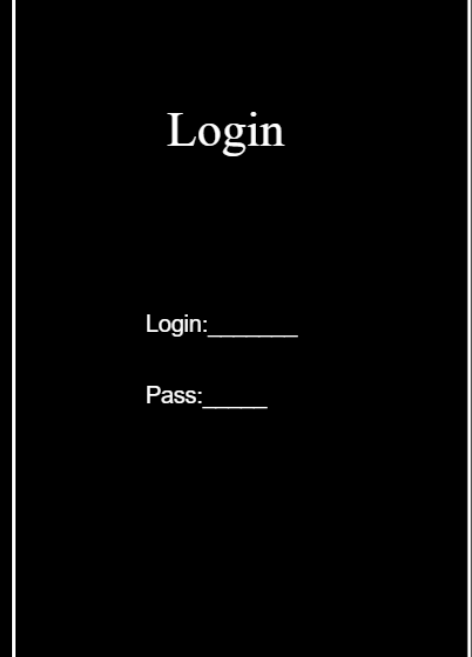
E-mail: _____

Pass: _____

Morada: _____

NºCartão: _____

Nºsegurança: _____




Login

Login: _____

Pass: _____

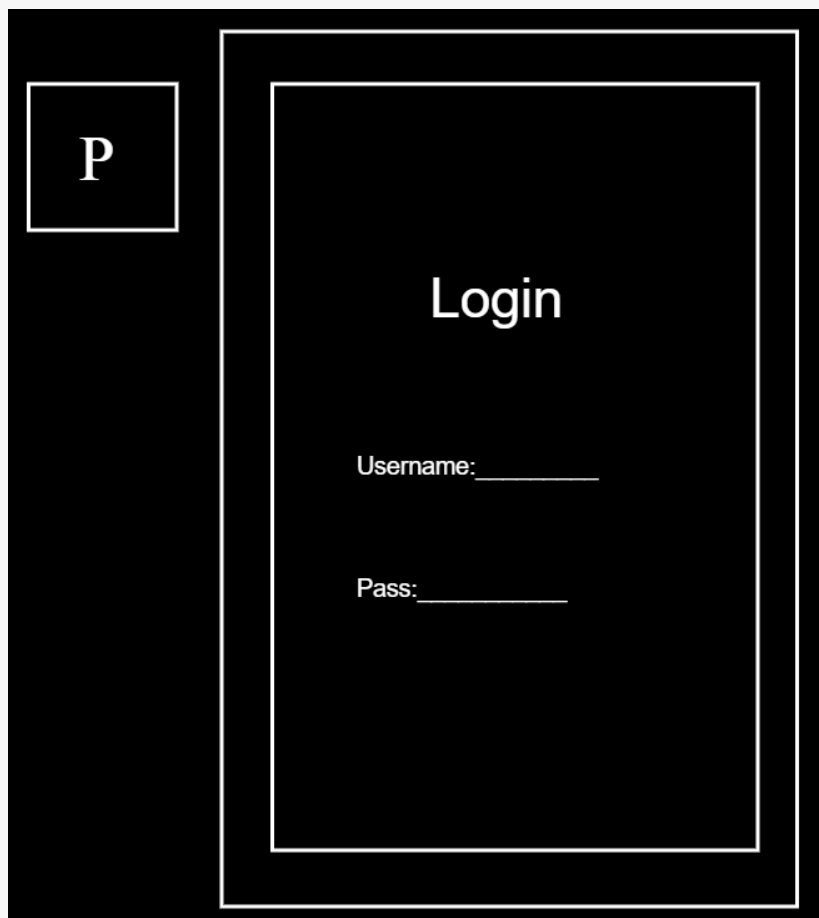
ESCULTURA CELTA



278 €


Total a pagar: 278 €

Aplicação Plugged.inc:



The login form is contained within a dark gray rectangular frame. In the top-left corner of this frame is a small white square with a black border containing the letter 'P'. The main area of the frame is white and contains the following elements:

- The word "Login" in a large, bold, black sans-serif font, centered horizontally.
- A label "Username:" followed by a horizontal input field, positioned below the title.
- A label "Pass:" followed by a horizontal input field, positioned below the username field.



The welcome screen is contained within a dark gray rectangular frame. The main area is white and contains the following elements:

- The text "Bem-Vindo(a)" in a large, bold, black sans-serif font, centered horizontally.
- A list of three menu items, each centered horizontally and separated by vertical spacing:
 - Adicionar funcionário
 - Retirar funcionário
 - Informações gerais