

BEUTH HOCHSCHULE FÜR TECHNIK BERLIN  
University of Applied Sciences

Fachbereich VI

Technische Informatik - Embedded Systems

Modellbasierter Entwurf (WiSe1920)

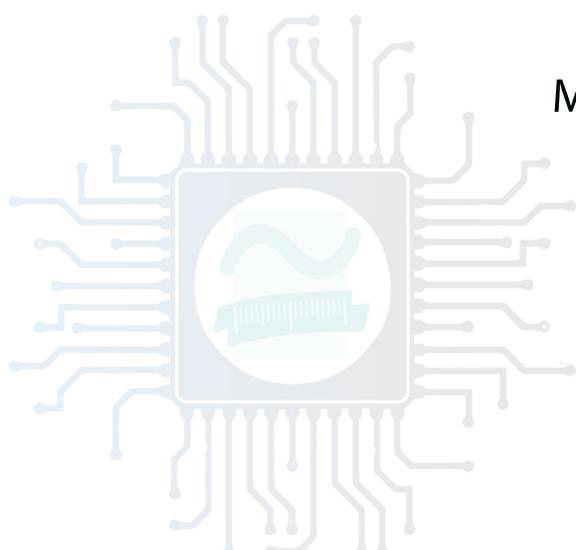
# Laborbericht

Prüfer: Prof. Dr. Peter Gregorius

Autoren:

Torsten Michael Schenk s838995

Milad Raeisi s869746



# Inhaltsverzeichnis

|  |           |
|--|-----------|
| 0.1 Vorwort . . . . .                                      | 5         |
| <b>1 Projektbeschreibung</b>                               | <b>6</b>  |
| <b>2 Hardware</b>  | <b>8</b>  |
| 2.1 Xilinx Pynq-Z1 board . . . . .                         | 9         |
| 2.1.1 PYNQ Z1 Core . . . . .                               | 10        |
| 2.1.2 Power Jumper . . . . .                               | 11        |
| 2.1.3 Programming Switching Jumper (Boot Jumper) . . . . . | 11        |
| 2.1.4 microSD Slot . . . . .                               | 12        |
| 2.1.5 HDMI IN/OUT . . . . .                                | 12        |
| 2.1.6 USB-HOST . . . . .                                   | 13        |
| 2.1.7 PMOD A/B . . . . .                                   | 13        |
| 2.1.8 Arduino / chipKIT Shield Header . . . . .            | 14        |
| 2.1.9 Ethernet . . . . .                                   | 14        |
| 2.2 Kamera - Ov7670 . . . . .                              | 15        |
| 2.3 VGA- D Adapter . . . . .                               | 16        |
| <b>3 Software</b>  | <b>17</b> |
| 3.1 Einrichtung der SDkarte . . . . .                      | 17        |
| 3.2 PYNQ-Z1 Installationsanleitung . . . . .               | 17        |
| 3.2.1 Board Setup . . . . .                                | 18        |
| 3.2.2 Verbindung mit einem Rechner . . . . .               | 18        |
| 3.2.3 Anschließen an Jupyter Notebook . . . . .            | 19        |
| <b>4 Implementierung des Projekts</b>                      | <b>20</b> |
| 4.1 Algorithm . . . . .                                    | 20        |
| 4.2 Float und Double IEEE auf pynq-ARM . . . . .           | 24        |
| 4.2.1 Floating Point . . . . .                             | 24        |
| 4.2.2 Double Point . . . . .                               | 25        |
| 4.3 Hardware Implementierung . . . . .                     | 26        |
| 4.4 HLS Software Implementierung . . . . .                 | 26        |
| 4.4.1 IP Core für Pynq . . . . .                           | 27        |
| 4.4.2 IP core 'Moments' mit Vivado HLS erstellen . . . . . | 32        |
| 4.4.3 Vivado Projekt . . . . .                             | 35        |
| 4.4.4 Pynq-Notebook . . . . .                              | 37        |
| 4.5 Code, Listings . . . . .                               | 61        |
| 4.5.1 Simulation in OpenCV . . . . .                       | 61        |
| 4.5.2 Simulation Numeric . . . . .                         | 62        |

|   |    |
|---|----|
| 4.5.3 IP Core Moments in Auszügen . . . . . | 64 |
|---|----|

# Abbildungsverzeichnis

|   |    |
|---|----|
| 1.1 Beispiel: binarisertes Bild . . . . .                       | 6  |
| 1.2 Beispiel: Blobs mit Schwerpunkt und Richtung . . . . .      | 7  |
| 2.1 Entwurf des Projects durch USB Host und HDMI OUT . . . . .  | 8  |
| 2.2 Entwurf des Projects durch VGA Adapter . . . . .            | 9  |
| 2.3 Übersicht PYNQ-Z1 . . . . .                                 | 10 |
| 2.4 PYNQ Z1 Core . . . . .                                      | 10 |
| 2.5 Power Jumper JP5 . . . . .                                  | 11 |
| 2.6 Boot Jumper JP4 . . . . .                                   | 11 |
| 2.7 microSD-Slot . . . . .                                      | 12 |
| 2.8 HDMI IN/OUT . . . . .                                       | 12 |
| 2.9 USB Host . . . . .  | 13 |
| 2.10 PYNQ PMODE Pins und PYNQ PMODE Ports . . . . .             | 13 |
| 2.11 Shield Pin Diagram . . . . .                               | 14 |
| 2.12 Ethernet . . . . .   | 15 |
| 2.13 Kamera - Ov7670 . . . . .                                  | 15 |
| 2.14 VGA D Adapter . . . . .                                    | 16 |
| 3.1 Board Setup . . . . .                                       | 18 |
| 3.2 Jupyter Notebook . . . . .                                  | 19 |
| 4.1 Abbildung von Simulation-Numeric . . . . .                  | 21 |
| 4.2 32-bit floating point . . . . .                             | 24 |
| 4.3 64-bit Double point . . . . .                               | 26 |
| 4.4 Explorer . . . . .  | 27 |
| 4.5 C-Simulation pop-up Fenster . . . . .                       | 28 |
| 4.6 Vivado HLS Directive Editor . . . . .                       | 29 |
| 4.7 Beispiel von Timing Details . . . . .                       | 30 |
| 4.8 Beispiel von Ressourcennutzung des Designs . . . . .        | 30 |
| 4.9 Beispiel von Co-Simulation . . . . .                        | 31 |
| 4.10 Beispiel von Export RTL . . . . .                          | 31 |
| 4.11 Implementierung . . . . .                                  | 32 |
| 4.12 Timing des 'Moment'-IP-Core . . . . .                      | 35 |
| 4.13 Block Diagram mit 'moments_0' Core . . . . .               | 36 |
| 4.14 Block Diagram mit 'moments_0' Core linke Hälfte . . . . .  | 36 |
| 4.15 Block Diagram mit 'moments_0' Core rechte Hälfte . . . . . | 36 |
| 4.16 Jupyter Notebook mit Ergebnissen 1 . . . . .               | 38 |
| 4.17 Jupyter Notebook mit Ergebnissen 2 . . . . .               | 39 |

|   |    |
|---|----|
| 4.18 Jupyter Notebook mit Ergebnissen 3 | 40 |
| 4.19 Jupyter Notebook mit Ergebnissen 4 | 41 |
| 4.20 Blob mit verrückter Aussenkontur   | 42 |
| 4.21 Gespiegelter Beuth Schriftzug      | 42 |
| 4.22 Jupyter Notebook - LP Loop Code1   | 43 |
| 4.23 Jupyter Notebook - LP Loop Code 2  | 44 |
| 4.24 Jupyter Notebook - LP Loop Code 3  | 45 |
| 4.25 Ergebnis 1                         | 46 |
| 4.26 Ergebnis 2                         | 47 |
| 4.27 Ergebnis 3                         | 48 |
| 4.28 Ergebnis 4                         | 49 |
| 4.29 Ergebnis 5                         | 50 |
| 4.30 Ergebnis 6                         | 51 |
| 4.31 Ergebnis 7                         | 52 |
| 4.32 Ergebnis 8                         | 53 |
| 4.33 Ergebnis 9                         | 54 |
| 4.34 Ergebnis 10                        | 55 |
| 4.35 Ergebnis 11                        | 56 |
| 4.36 Ergebnis 12                        | 57 |
| 4.37 Moment Rechner in PS 1             | 58 |
| 4.38 Moment Rechner in PS 2             | 59 |
| 4.39 Moment Rechner in PS 3             | 60 |
| 4.40 Moment Rechner in PS 4             | 61 |

## 0.1 Vorwort

Bei der Recherche zur Bearbeitung der Übungen wurden viele englischsprachige Webseiten zu rate gezogen. Generell kann man sagen, dass englische Fachbegriffe sich im Bereich FPGA und embedded Design etabliert haben, so dass eine Übersetzung eher verwirren als helfen würde. Daher haben wir uns entschieden, die **englischen** Bezeichner und Beschreibungen beizubehalten.

Um Codeabschnitte besser von Beschreibungen besser unterscheiden zu können, wurde eine eigene Schriftart verwendet:

Kommandozeilen Eingaben und Codesnippets werden wie HIER dargestellt.

# Kapitel 1

## Projektbeschreibung

In diesem Projekt sollen die Momente von Regionen (Blobs) berechnet werden. Momente sind im englischen Sprachgebrauch etabliert und werden im Deutschen als Massenträgheitsmomente oder einfach Trägheitsmomente bezeichnet. Sie kommen zum Einsatz wo statische Kennwerte die Konturabhängig sind benötigt werden. Eine wichtige Fragestellung ist z.B. in welcher Richtung sich ein L-Profil biegen wird. Die kontinuierliche Darstellung von Momenten als Integral in dem  $I(x,y)$  die gesamte Fläche eines Querschnittes darstellt:

$$M = \int \int I(i, j) dx dy$$

Diskret (Bildpixel) können durch Iteration über alle Pixel einer Region die Momente berechnet werden. Die allgemeine Formel kann für alle Kombinationen verwendet werden, z.B.  $M_{00}$ ,  $M_{01}$ ,  $M_{20}$ . Die Zahlen dienen hierbei gleichzeitig als Exponent p oder q.:

$$M_{p,q} = \sum \sum i^p j^q I(i, j)$$

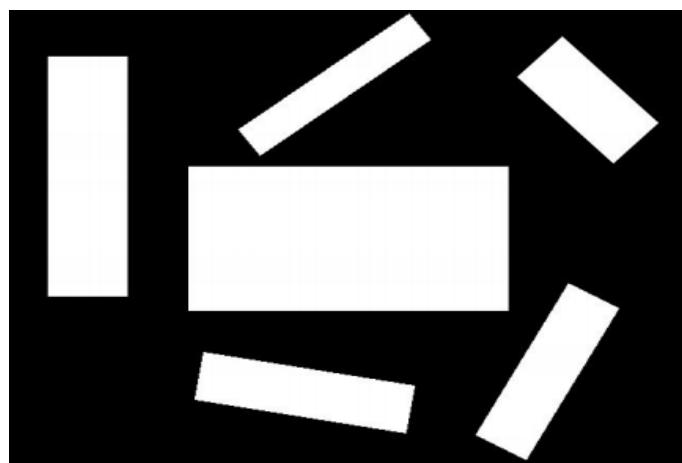


Abbildung 1.1: Beispiel: binarisertes Bild

Im Projekt soll auf Bildern jeweils mindestens eine Region selektiert werden. In diese soll zur Anzeige des Ergebnisses der Schwerpunkt und die Orientierung in Richtung der Achse mit höherem Biegemoment. In der folgenden Abbildung sind die Schwerpunkte lila und die Orientierung grün eingezzeichnet.

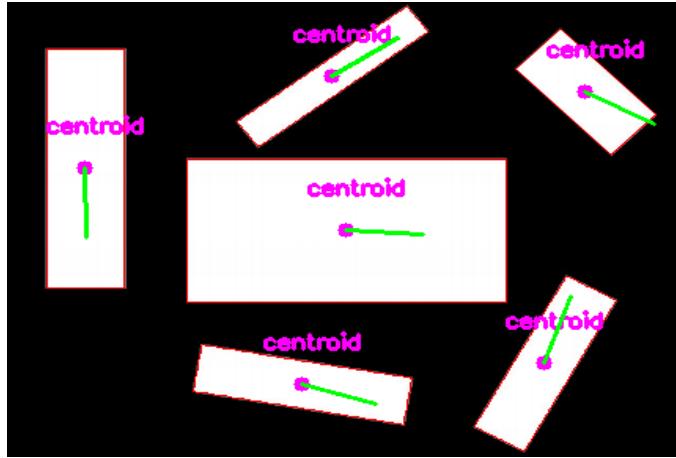


Abbildung 1.2: Beispiel: Blobs mit Schwerpunkt und Richtung

Nach der binarisierung der Region können die Pixel jeder Region gezählt werden und sind in x und y Koordinaten im Bild bekannt. Zuerst werden die Schwerpunkte  $\bar{x}$  und  $\bar{y}$  berechnet. Danach erfolgt die Berechnung der Orientierung aus den Flächenmomenten mittels der Kovarianzen und der Kovarianzmatrix.

Schwerpunkt x:

$$\bar{x} = \frac{M_{10}}{M_{00}}$$

Schwerpunkt y:

$$\bar{y} = \frac{M_{01}}{M_{00}}$$

Kovarianzen:

$$\mu_{11} = \frac{M_{11}}{M_{00}} - \bar{x}\bar{y}$$

$$\mu_{02} = \frac{M_{02}}{M_{00}} - \bar{y}^2$$

$$\mu_{20} = \frac{M_{20}}{M_{00}} - \bar{x}^2$$

$$cov(Obj) = \begin{bmatrix} \mu_{20} & \mu_{11} \\ \mu_{11} & \mu_{02} \end{bmatrix}$$

Orientierung einer Region im Wertebereich ( $+\pi, -\pi$ ):

$$\theta = \frac{1}{2} \text{atan}2(2\mu_{11}, (\mu_{20} - \mu_{02}))$$

Bei der Hardware Realisierung sind mehrere Optionen denkbar. Es werden FPGA Implementation für Kamera via PMOD und VGA über SHIELD PINs angestrebt. Sollte sich der mathematische Teil als **semesterfüllend** herausstellen, kann auf USB Kamera und HDMI Display (Anbindung über Pynq-Linux) ausgewichen werden. Im Worse-Case wäre noch das Laden und Speichern von Bildern aus einem Bildordner als Möglichkeit offen. **Im Vordergrund steht die Implementation der mathematischen Funktionen deren Verarbeitung im FPGA erfolgt.**

# Kapitel 2

## Hardware

In diesem Kapitel wird die für das Projekt erforderliche Hardware dargestellt und erläutert. Optional kann im Projekt die Kamera auf zwei verschiedene Arten angeschlossen werden. Die erste Möglichkeit ist über Verwendung des HDMI-Ports einen Bildschirm anzuschließen:

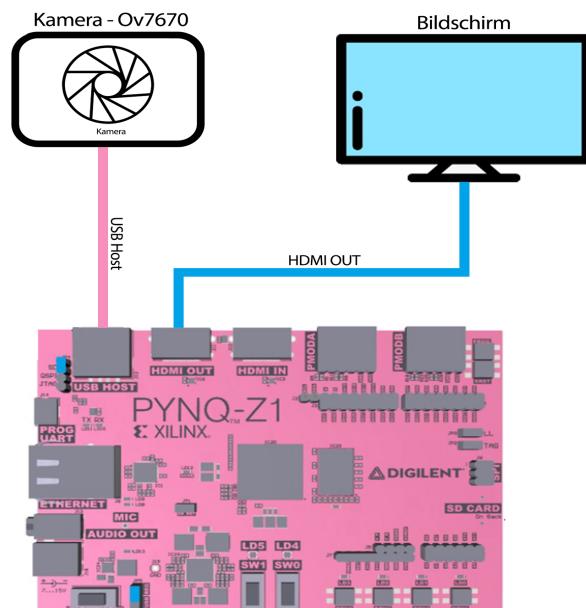


Abbildung 2.1: Entwurf des Projects durch USB Host und HDMI OUT

Die zweite Möglichkeit, wie unten im Entwurf gezeigt, wir über die FPGA Pins mit VGA Adapter ein Bildschirm angeschlossen.

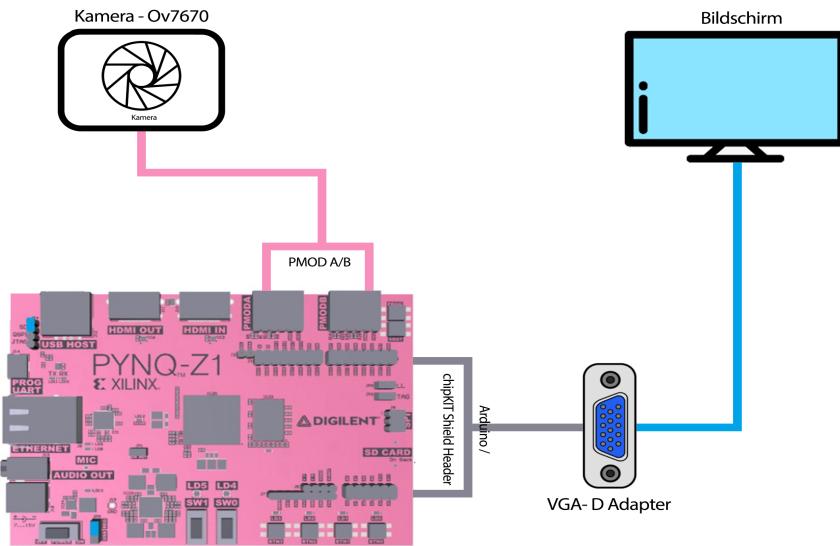


Abbildung 2.2: Entwurf des Projects durch VGA Adapter

Die Kamera kann ebenfalls entweder an USB oder PMOD...

## 2.1 Xilinx Pynq-Z1 board

Das PYNQ-Z1 Board wurde für die Verwendung mit PYNQ entwickelt, einem neuen Open-Source-Framework, das es Embedded-Programmierern ermöglicht, die Fähigkeiten von Xilinx Zynq All Programmable SoCs<sup>1</sup> (APSoCs) zu nutzen, ohne programmierbare Logikschaltungen entwickeln zu müssen. Die programmierbaren Logikschaltungen werden als Hardwarebibliotheken importiert und ihre APIs<sup>2</sup> sind im Wesentlichen so programmiert, dass sie wie die Softwarebibliotheken importiert und programmiert werden. Für Designer, die das Basissystem mit neuen Hardware-Bibliotheken erweitern wollen, stehen die Xilinx Vivado WebPACK-Tools kostenlos zur Verfügung.

Das PYNQ-Z1 unterstützt Multimedia-Anwendungen mit integrierten Audio- und Videoschnittstellen und ist so konzipiert, dass es unkompliziert mit Pmod-, Arduino- und Grove-Peripheriegeräten sowie universellen IO-Pins erweiterbar ist. Ebenso kann das PYNQ-Z1 Board auch mit USB-Peripheriegeräten wie WiFi, Bluetooth und Webcams erweitert werden und ist die Hardware-Plattform für das PYNQ Open-Source-Framework.

<sup>1</sup>System On Chip

<sup>2</sup>Application Programming Interface

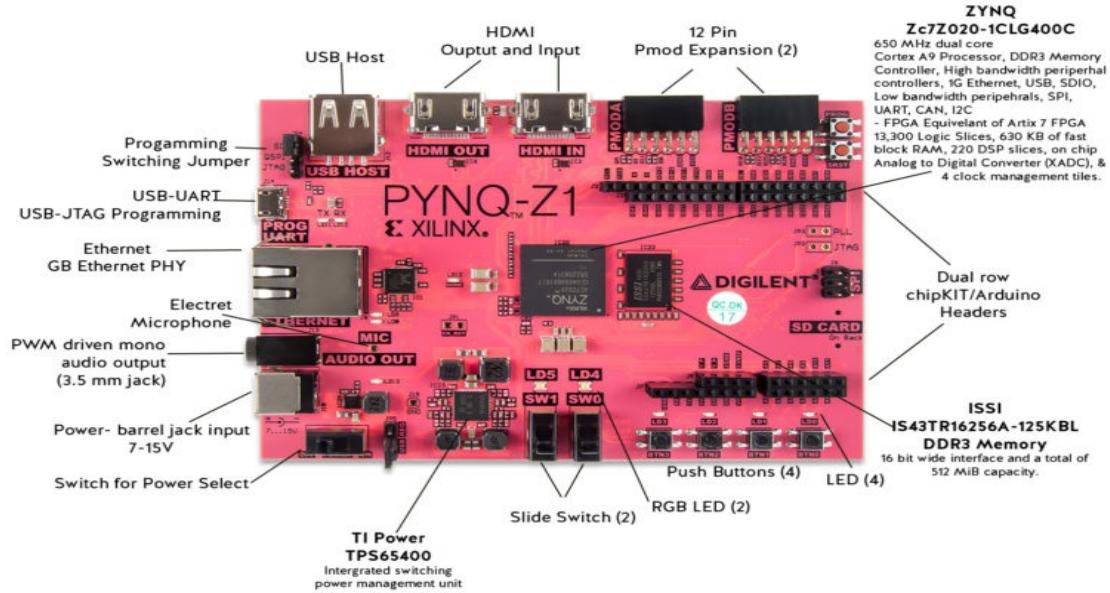


Abbildung 2.3: Übersicht PYNQ-Z1

Hardwarekomponenten auf dem Pynq-Z1 Board:

1. 512 MB DDR3 mit 16-bit Bus bei 1050Mbps.
2. 650 MHz Dual-Core Cortex-A9 Prozessor.
3. 16 MB Quad-SPI<sup>3</sup> Flash, werkseitig programmierter.
4. Peripherie-Controller mit niedriger Bandbreite: SPI, UART, KANN, I2C.
5. 630 KB fast block RAM.
6. 13,300 Logikscheiben mit je vier 6 Eingangs-LUT und 8 Flip-Flops.
7. u.s.w

### 2.1.1 PYNQ Z1 Core

Das PYNQ-Z1 besteht aus einem Zynq-XC7Z020-1CLG400C (xc7z020dg400-1) SoC, der wiederum einen dual Core ARM Cortex-A9 und einen Artix-7 FPGA enthält:



Abbildung 2.4: PYNQ Z1 Core

<sup>3</sup>Serial Peripheral Interface

## 2.1.2 Power Jumper

PYNQ Z1 hat 2 **"Modi"** Formen der Spannungsversorgung. Die Modi werden durch die Änderung des Power Jumpers JP5 gewählt.

1. **USB** über Anschluss J14 (PROG oder UART)
2. **REG** über Anschluss J18 (External Power)

**Hinweis1 :** Die Ausgangsspannung **AC** muss zwischen 7VDC und 15VDC sein.

**Hinweis2 :** Wenn die Eingangsspannungen **>15VDC** sein, wird das Board beschädigt.

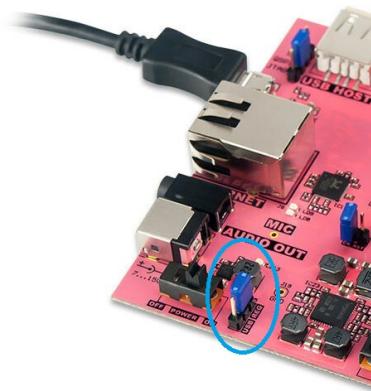


Abbildung 2.5: Power Jumper JP5

## 2.1.3 Programming Switching Jumper (Boot Jumper)

Der Bootmodus wird mittels Jumper JP4 gewählt. Das Board kann über SD-Karte, Quad SPI oder JTAG gebootet werden.

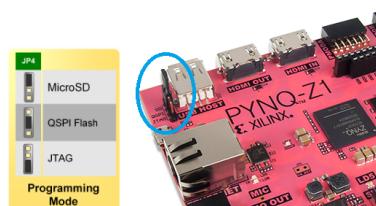


Abbildung 2.6: Boot Jumper JP4

Die drei Startmodi werden im folgenden Text beschrieben:

1. *microSD Boot Mode*

Der PYNQ-Z1 unterstützt **Booting** von einer microSD-Karte, die in Anschluss **J9** eingesetzt ist.

2. *Quad SPI Boot Mode*

Der PYNQ-Z1 verfügt über einen integrierten 16-MB-Quad-SPI-Flash, von dem der Zynq booten kann.

### 3. JTAG Boot Mode

Wenn der Prozessor in den JTAG-Startmodus versetzt wird, wartet er, bis die Software mithilfe der Xilinx-Tools von einem Host-Computer geladen wird.

Nach dem Laden der Software kann die Software entweder mit der Ausführung beginnen oder mit dem Xilinx SDK zeilenweise durchlaufen werden.

#### 2.1.4 microSD Slot

Der PYNQ-Z1 bietet einen microSD-Slot<sup>4</sup> (J9) für „non-volatile“ externen Speicher sowie zum Booten des Zynq. Der Steckplatz ist mit Bank 1/501 MIO [40-47] auch einschließlich Card Detect verbunden.

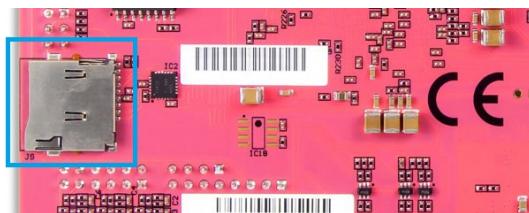


Abbildung 2.7: microSD-Slot

**Hinweis:** Für das Betriebssystem wird mindestens eine **Klasse-4 Karte mit 8 GB Speicherplatz** empfohlen.

Informationen zum Einrichten und Verwendung der Speicherkarte finden Sie im Abschnitt Software und im Bereich **??**.

#### 2.1.5 HDMI IN/OUT

Die PYNQ-Z1-Karte enthält einen HDMI-Eingangsanschluss und einen HDMI-Ausgangsanschluss, die mit dem FPGA-Fabric des Zynq Chips verbunden sind. Dies bedeutet, dass zur Verwendung der HDMI-Anschlüsse die HDMI-Controller in einer Hardware-Bibliothek oder einem Overlay enthalten müssen.



Abbildung 2.8: HDMI IN/OUT

Das Basis-Overlay enthält einen HDMI-Eingangscontroller und einen HDMI-Ausgangscontroller, die beide an die entsprechenden HDMI-Anschlüsse angeschlossen sind.

Am Zynq PS ist ein USB-Controller angeschlossen. Eine Webcam kann auch zum Aufnehmen von Bildern oder Videoeingaben verwendet werden, die über den HDMI-Ausgang verarbeitet und angezeigt werden können.

<sup>4</sup>Steckplatz

## 2.1.6 USB-HOST

Der PYNQ-Z1 implementiert eine der beiden verfügbaren PS-USB-OTG<sup>5</sup>-Schnittstellen auf dem Zynq-Gerät. Als PHY wird ein Microchip USB3320 USB 2.0 Transceiver-Chip mit einer 8-Bit-ULPI-Schnittstelle verwendet.



Abbildung 2.9: USB Host

Das PHY verfügt über ein komplettes HSUSB Physical Front-End, das Geschwindigkeiten mehr als 480 MBit / s unterstützt.

Der PHY ist an die MIO Bank 1/501 angeschlossen, die mit 1,8 V versorgt wird. Das USBO-Peripheriegerät wird an der PS verwendet, die über MIO [28-39] angeschlossen ist.

**Hinweis:** USB OTG ist eine Variante des Universal Serial Bus (USB), die es einem USB-Gerät ermöglicht, eingeschränkte USB-Host-Aufgaben zu übernehmen.

## 2.1.7 PMOD A/B

Ein Pmod-Port ist eine offene 12-polige Schnittstelle, die von einer Reihe von Pmod-Peripheriegeräten unterstützt wird.

Typische Pmod-Peripheriegeräte sind:

- Sensoren (Spannung, Licht, Temperatur)
- Kamera
- Kommunikationsschnittstellen (Ethernet, seriell, WLAN, Bluetooth)
- Eingangs- und Ausgangsschnittstellen (Tasten, Schalter, LEDs)



Abbildung 2.10: PYNQ PMODE Pins und PYNQ PMODE Ports

High-Speed Pmod ports, jeder 12 Pins Pmod-Port liefert zwei 3,3 VCC Signale (Pins 6 und 12), zwei Groundssignale (Pins 5 und 11) und 8 Logiksignale.

<sup>5</sup>On-The-Go

**Hinweis:** Da die Pins nicht gegen Kurzschluss oder Überspannung (>3.3V) geschützt sind, muss beim Verdrahten besonders aufgepasst werden.

Aufgrund der Verwendung dieser Komponente im Projekt werden wird in den folgenden Kapiteln und der ??-Abschnitt vollständig erklärt.

### 2.1.8 Arduino / chipKIT Shield Header

Der PYNQ-Z1 kann an Standard-Arduino und ChipKIT Shields angeschlossen werden, um die Funktionalität zu erweitern. Der Shield Connector verfügt über 49 Pins, die für allgemeine digitale E / A mit dem Zynq PL verbunden sind.

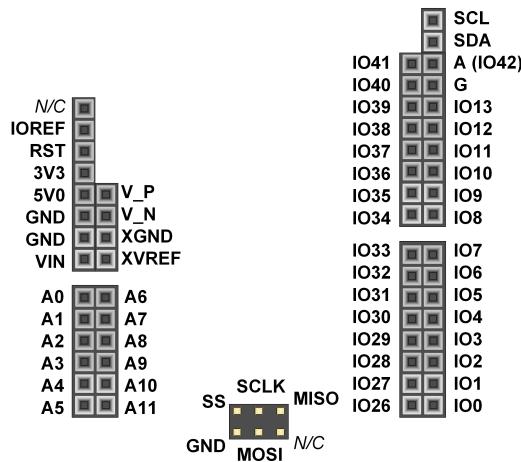


Abbildung 2.11: Shield Pin Diagram

Aufgrund der Flexibilität von FPGAs können diese Pins für nahezu alles verwendet werden, einschließlich digitalem Lesen / Schreiben, SPI-Verbindungen, UART-Verbindungen, I<sup>2</sup>C<sup>6</sup>-Verbindungen, VGA Controller und PWM.

6 dieser Pins (mit AN0-AN5 bezeichnet) können auch als unsymmetrische Analogeingänge mit einem Eingangsbereich von 0 V bis 3,3 V verwendet werden, und weitere 6 (mit AN6-11 bezeichnet) können als differentielle Analogeingänge verwendet werden.

**Hinweis1 :** Der PYNQ-Z1 ist **nicht** mit Shield kompatibel, die 5-V-Digital- oder Analogsignale ausgeben.

**Hinweis2 :** Mehr als **5 V** kann die Driving pins am PYNQ-Z1- Shield Connector beschädigen.

### 2.1.9 Ethernet

Der PYNQ-Z1 verwendet einen Realtek RTL8211E-VL PHY, um einen 10/100/1000 Ethernet-Port für die Netzwerkverbindung zu implementieren.

<sup>6</sup>I-squared-C protocol

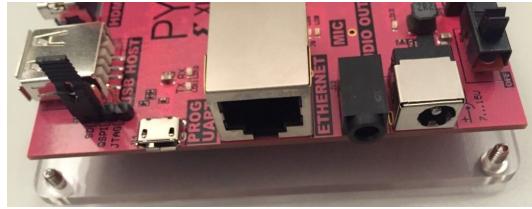


Abbildung 2.12: Ethernet

Das Board versucht nach dem Anschalten über DHCP eine IP-Adresse zu erhalten und fällt auf 192.168.3.99/24 192.168.3.99:9090 zurück, falls kein DHCP Server verfügbar ist.

**Hinweis:** IP-Adressen Port hängt von der Version des Image Files **pynq\_z1\_v2.1.img**, z.B. bei Version 2.0 lautet 192.168.2.99:9090 und es ist möglich, dass bei einer anderen Version als 2.0 die Ip-Adresse angepasst werden muss.

Der PYNQ-Z1 enthält auch andere Komponenten wie MIC/AUDIO OUT, Schalter, Taster, RGB LEDs, u.s.w.

Weitere Informationen zu diesen Teilen finden Sie im PYNQ-Z1-Handbuch.

## 2.2 Kamera - Ov7670

Der OV7670 verwendet den RGB565-Modus mit 30 Bildern pro Sekunde. Die Frames können im internen BRAM<sup>7</sup> des ZU200 des ZYNQ7-Chips gespeichert werden. Der VGA-Controller liest die Daten aus dem Block Ram und verwendet eine 12-Bit-Farbtiefe auf dem VGA-Schnittstellenbildschirm.

Die VGA-Auflösung beträgt ebenfalls 640x480. Die Kamera wird mit +3,3V versorgt.

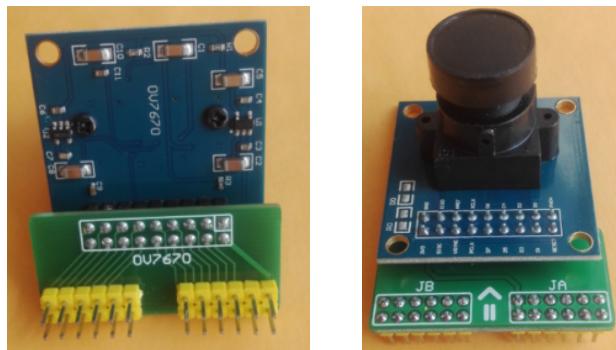


Abbildung 2.13: Kamera - Ov7670

**Hinweis:** ZU200 verfügt über einen umfangreichen BLOCK RAM-Block, sodass Sie 640X480 = 307200 12-Bit-Nummern direkt speichern können, sodass kein externer Speicher für die Videopufferung verwendet wird.

Bemerkenswerte Eigenschaften dieser Kamera sind:

- Steuerung den SCB<sup>8</sup>-Busteil

<sup>7</sup>BLOCK RAM

<sup>8</sup>Szcz Communication Bus

- Broad stopband performance bis to 8 GHz
- Fast roll-off
- Connectorized package

## 2.3 VGA- D Adapter

Es ist Kleine Platine mit 16 poligem Terminalblock ( Klemmleisten 3,81mm Raster) auf eine 3-reihige High Density Buchse für VGA<sup>9</sup> Anwendungen. VGA- D Adapter umfasst die Spezifikation einer analogen elektronischen Schnittstelle zur Übertragung von Bildern oder Videos zwischen unseren Board und Bildschirm sowie Spezifikationen für hierzu geeignete Stecker und Kabel.



Abbildung 2.14: VGA D Adapter

---

<sup>9</sup>Video Graphics Array

# Kapitel 3

## Software

### 3.1 Einrichtung der SDkarte

Mit dem folgenden Verfahren können Sie den Zynq von microSD mit einem Standard-**Zynq-Boot-Image** starten, das mit den Xilinx-Tools erstellt wurde:

1. Formatieren Sie die microSD-Karte mit einem FAT32-Dateisystem.
2. Kopieren Sie das mit Xilinx SDK erstellte **Zynq Boot Image** auf die microSD-Karte.
3. Benennen Sie das Zynq-Boot-Image auf der microSD-Karte in **BOOT.bin** um.
4. Entnehmen Sie die microSD-Karte aus Ihrem Computer und stecken Sie sie in den Anschluss **J9** des PYNQ-Z1.
5. Schließen Sie eine **Stromquelle** an den PYNQ-Z1 an und wählen Sie sie mit **JP5** aus.
6. Stecken Sie einen einzelnen **Jumper** auf **JP4** und schließen Sie die beiden oberen Stifte (mit der Bezeichnung „SD“) kurz.
7. Schalten Sie die Karte ein. Das Board bootet nun das Image von der microSD-Karte.

### 3.2 PYNQ-Z1 Installationsanleitung

Für PYNQ-Z1-Board können Sie der Kurzanleitung folgen:

### 3.2.1 Board Setup

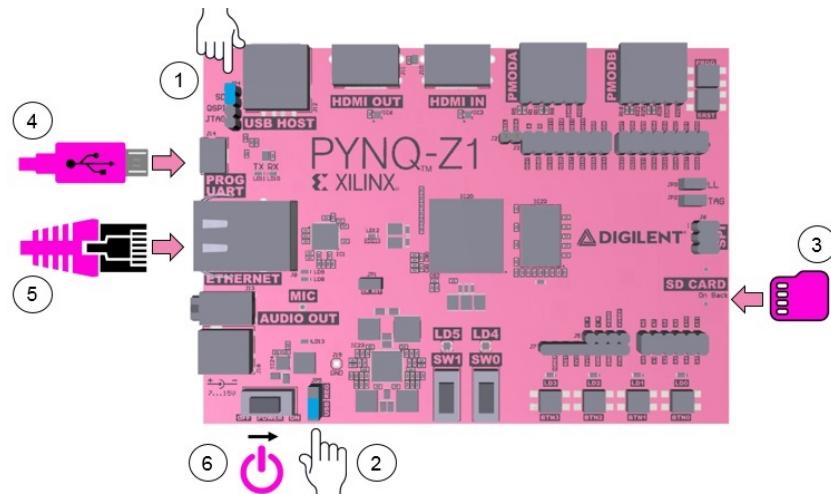


Abbildung 3.1: Board Setup

1. Setzen Sie den **JP4 / Boot-Jumper** auf die **SD-Position**, indem Sie den Jumper wie in der Abbildung gezeigt über die beiden oberen Stifte von JP4 stecken.  
(Dadurch wird das Board so eingestellt, dass es von der Micro-SD-Karte bootet.)
2. Um den PYNQ-Z1 über das Micro-USB-Kabel mit Strom zu versorgen, setzen Sie den **JP5 / Power**-Jumper auf die USB-Position.  
(Sie können die Karte auch über einen externen 12-V-Spannungsregler mit Strom versorgen, indem Sie den Jumper auf REG setzen.)
3. Setzen Sie die mit dem PYNQ-Z1-Image geladene Micro-SD-Karte in den **Micro-SD**-Kartensteckplatz unter der Karte ein.
4. Setzen Sie die mit dem PYNQ-Z1-Image geladene Micro-SD-Karte in den Micro-SD-Kartensteckplatz unter der Karte ein.
5. Schließen Sie das USB-Kabel an Ihren PC / Laptop und an den **PROG-UART / J14** MicroUSB-Anschluss auf der Karte an.
6. Schließen Sie die Karte an Ethernet an, indem Sie die folgenden Anweisungen befolgen.
7. Schalten Sie den PYNQ-Z1 ein.

### 3.2.2 Verbindung mit einem Rechner

Auf Ihrem Computer muss ein Ethernet-Anschluss verfügbar sein, und Sie müssen über Berechtigungen zum Konfigurieren Ihrer Netzwerkschnittstelle verfügen. Ohne Internetzugang können Sie keine neuen Pakete aktualisieren oder laden.

Direkt an einen Rechner anschließen (Statische IP):

1. Geben Sie Ihren Rechner eine statische IP-Adresse
2. Verbinden Sie die Karte mit dem Ethernet-Anschluss Ihres Computers

3. Navigieren Sie zu **http://192.168.2.99**

**Hinweis:** Wenn obere Methode nicht klappt sein, können Sie Ihren Rechner durch "Verbindung zu einem Netzwerk-Router" mit dem Board verbinden.

### 3.2.3 Anschließen an Jupyter Notebook

Sobald Ihr Board eingerichtet ist, öffnen Sie zum Herstellen einer Verbindung zu Jupyter Notebooks einen Webbrower und navigieren Sie zu:

- **http://192.168.2.99** If your board is connected to a computer via a static IP address.
- Wenn Ihr Board richtig konfiguriert ist, wird eine Anmeldung-Webseite angezeigt. Geben Sie hier den Benutzernamen und Passwort.

Benutzername: **xilinx**

Passwort: **xilinx**

Nach der Anmeldung wird der folgende Bildschirm angezeigt:

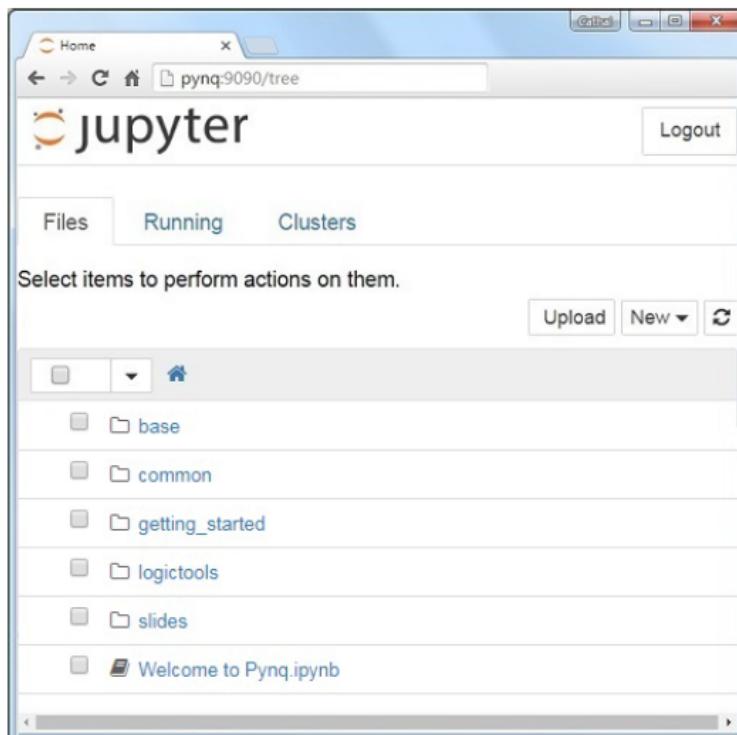


Abbildung 3.2: Jupyter Notebook

Der Standard-Hostname lautet **pynq** und die statische Standard-IP-Adresse lautet **192.168.2.99**.

**Hinweis:** Wenn Sie die statische IP-Adresse der Karte geändert haben, müssen Sie die Adresse ändern.

# Kapitel 4

## Implementierung des Projekts

### 4.1 Algorithm

Zur Einschätzung des Zahlenraumes wird mit Bildgröße 640x480 gearbeitet. Bei einem Objekt von ca. 1/4 Größe des Kamerabildes muss mit  $640*480 / 4 = 76800$  Pixlen im Objekt gerechnet werden. Wenn das Objekt mittig liegt sind x oder y Koordinaten im Bereich  $\{100, 500\}$ . Bei der Berechnung von  $m_{02}$  wird die Spaltennummer mit sich selbst multipliziert und aufaddiert. Dies ergibt eine Summe von  $41.463.400 = \{500 * 500 + 499 * 499 + \dots + 102 * 102 + 101 * 101 + 100 * 100\}$  und würde in den Wertebereich in (nicht Vorzeichen behaftete) 26 Bits  $2^{26} = 67.108.864$ . Bei Betrachtung der gesamten Bildgröße:  $87.586.240 = \{640 * 640 + 639 * 639 + \dots + 2 * 2 + 1 * 1\}$  benötigt mindestens 27 Bits  $2^{27} = 134.217.728$ . Der folgende Algorithmus zur Bestimmung der Flächenmomente bis zum Grad 2 wird vollständig in einen Int32 Datentyp passen.

---

#### Algorithm 1 Momente

**Require:** Ein Bild  $I$  mit Breite  $b$ , Höhe  $h$  und Pixelintensitäten  $px \in \{I(u, v) | 0, \dots, 255\}$  (8Bit).  
Die Laufindices  $u, v, i, j, r, c \in \mathbb{N}_0$ .  $I$  wird als zeilenweise serialisierter Stream mit der Pixelanzahl  $L = b * h$  verarbeitet. Jedes  $px$  wird als 8 separate Signalleitungen ausgelegt, die Adressierung erfolgt über  $n \in \{n | 0, \dots, 7\}$  und wird als  $px_n$  indiziert. Sechs Ausgabewerte  $m_{ij} \in \{m_{ij} | 0, \dots, 2^{32} - 1\}$  werden mit 0 initialisiert.

```
1: for jedes  $i$  in  $L$  do
2:    $px = L_i$ 
3:   if  $px_7 == 1$  then
4:      $r = i \% b$  (Zeile)
5:      $c = i \% b$  (Spalte)
6:      $m_{00}+ = 1$ 
7:      $m_{01}+ = c$ 
8:      $m_{10}+ = r$ 
9:      $m_{11}+ = r * c$ 
10:     $m_{02}+ = c * c$ 
11:     $m_{20}+ = r * r$ 
12:   end if
13: end for
```

---

**Algorithm 2** Zentrum und Winkel der Hauptachse

**Require:** Sechs Eingabewerte  $m_{ij} \in \{m|0, \dots, 2^{32} - 1\}, ij \in \{00, 01, 10, 11, 02, 20\}$  enthalten die Momente. Temporäre Variablen  $\bar{x}, \bar{y}, \bar{xy}, \bar{x^2}, \bar{y^2}, \mu_{11}, \mu_{02}, \mu_{20} \in \{0, \dots, 2^{32} - 1\}$  und  $sub, mult \in \{-2^{16}, \dots, 2^{16} - 1\}$  werden mit 0 initialisiert. Ergebnisse werden als Festkommazahl  $\theta \in \{+\pi, -\pi\}$  und  $\bar{x}, \bar{y}$  als Zentrumkoordinaten ausgegeben.

```

1: if  $m_{00} > 0$  then
2:    $\bar{x} = \frac{m_{10}}{m_{00}}$ 
3:    $\bar{y} = \frac{m_{01}}{m_{00}}$ 
4:    $\bar{xy} = \bar{x} * \bar{y}$ 
5:    $\bar{x^2} = \bar{x} * \bar{x}$ 
6:    $\bar{y^2} = \bar{y} * \bar{y}$ 
7:    $\mu_{11} = \frac{m_{11}}{m_{00}} - \bar{xy}$ 
8:    $\mu_{02} = \frac{m_{02}}{m_{00}} - \bar{y^2}$ 
9:    $\mu_{20} = \frac{m_{20}}{m_{00}} - \bar{x^2}$ 
10:   $mult = \mu_{11} * \mu_{11}$ 
11:   $sub = \mu_{20} - \mu_{02}$ 
12:   $\theta = \frac{1}{2} \text{atan2}(mult, sub)$ 
13: end if

```

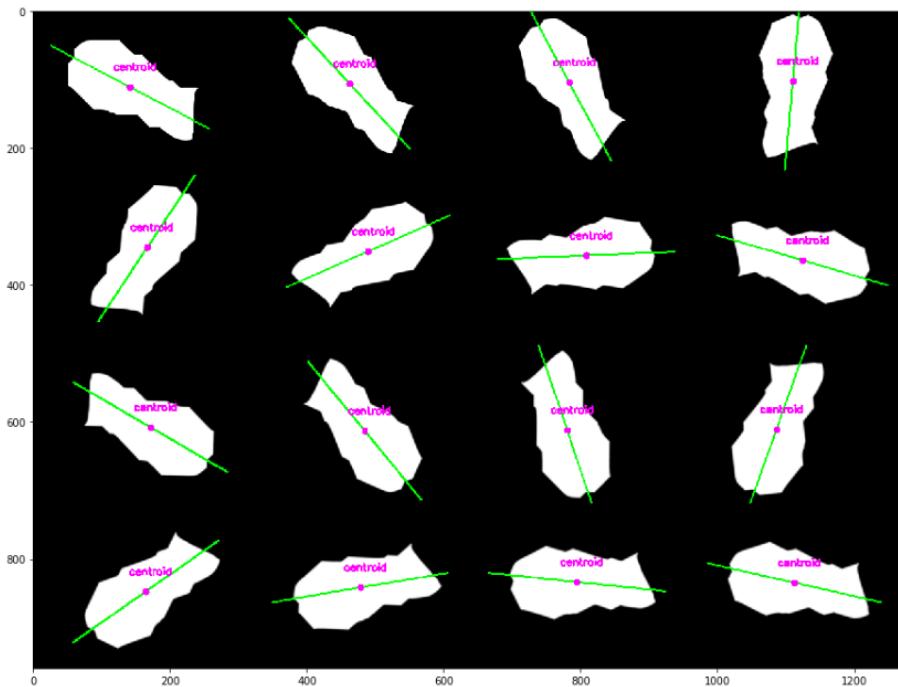


Abbildung 4.1: Abbildung von Simulation-Numeric

**Ergebnis von Simulation-Numeric:**

Moments: m00: 15964 m01: 1773113 m10: 2281256 m11: 269670230 m20: 365332132  
 m02 215154207 Center X 142.00, Center Y 111.00, Angle clockwise 27.66°

Moments: m00: 15979 m01: 1704601 m10: 2337778 m11: 268749999 m20: 369586230  
 m02 211883899 Center X 146.00, Center Y 106.00, Angle clockwise 47.24 °

Moments: m00: 15975 m01: 1662657 m10: 2398584 m11: 265651241 m20: 377952942  
 m02 212836887 Center X 150.00, Center Y 104.00, Angle clockwise 61.61 °

**Anpassung des Winkelergebnisses, atan2 mit positiven Argumenten:** Es erfolgt eine Gegenüberstellung von dem Ergebnis der atan2 Funktion mit Argumenten, die einmal mit korrektem Vorzeichen verwendet werden und einmal mit ihrem Absolutwert. Bei Verwendung des Absolutwertes muss das Ergebnis nochmal korrigiert werden.

$mult = \mu_{11} * \mu_{11}$  versus  $mult = abs(\mu_{11} * \mu_{11})$  Ergebnis mit  $abs$  gekennzeichnet

$sub = \mu_{20} - \mu_{02}$  versus  $sub = abs(\mu_{20} - \mu_{02})$  Ergebnis mit  $abs$  gekennzeichnet

$$\theta = \frac{1}{2} \text{atan2}(mult, sub)$$

sub: -1348.09 mul: 2058.37 Center X 150.00, Center Y 104.00, Angle atan2 61.61°

korrekt:  $-s+m=61.61^\circ$ , abs:  $+s+m: 28.39^\circ$ , Anpassung:  $(90^\circ-x)$

sub: -887.58 mul: -2094.80 Center X 167.00, Center Y 105.00, Angle atan2 -56.48°

korrekt:  $-s-m=-56.48^\circ$ , abs:  $+s+m: 33.52^\circ$ , Anpassung:  $(x+90^\circ)$

sub: 1435.64 mul: -1549.62 Center X 173.00, Center Y 111.00, Angle atan2 -23.59°

korrekt:  $+s-m=-23.59^\circ$ , abs:  $+s+m: 23.59^\circ$ , Anpassung:  $(x*(-1))$

---

**Algorithm 3** Zentrum und Winkel der Hauptachse mit abs(mult) und abs(sub)

**Require:** Sechs Eingabewerte  $m_{ij} \in \{m|0, \dots, 2^{32} - 1\}, ij \in \{00, 01, 10, 11, 02, 20\}$  enthalten die Momente. Temporäre Variablen  $\bar{x}, \bar{y}, \bar{xy}, \bar{x^2}, \bar{y^2}, \mu_{11}, \mu_{02}, \mu_{20}, sub, mult \in \{0, \dots, 2^{32} - 1\}$  werden mit 0 initialisiert. Ergebnisse werden als Festkommazahl  $\theta \in \{+\pi, -\pi\}$  und  $\bar{x}, \bar{y}$  als Zentrumkoordinaten. Flags  $s, m$  für Korrektur des Ergebnisses  $\theta$ .  $s, m \in \{0, 1\}$  ausgegeben.

```

1:  $m = 0, s = 0$ 
2: if  $m_{00} > 0$  then
3:    $\bar{x} = \frac{m_{10}}{m_{00}}$ 
4:    $\bar{y} = \frac{m_{01}}{m_{00}}$ 
5:    $\bar{xy} = \bar{x} * \bar{y}$ 
6:    $\bar{x^2} = \bar{x} * \bar{x}$ 
7:    $\bar{y^2} = \bar{y} * \bar{y}$ 
8:    $\mu_{11} = \frac{m_{11}}{m_{00}} - \bar{xy}$ 
9:    $\mu_{02} = \frac{m_{02}}{m_{00}} - \bar{y^2}$ 
10:   $\mu_{20} = \frac{m_{20}}{m_{00}} - \bar{x^2}$ 
11:  if  $\mu_{11} < 0$  then
12:     $m = 1$ 
13:     $\mu_{11} = -\mu_{11}$ 
14:  end if
15:   $mult = \mu_{11} * \mu_{11}$ 
16:  if  $\mu_{02} < \mu_{20}$  then
17:     $sub = \mu_{20} - \mu_{02}$ 
18:     $s = 1$ 
19:  else
20:     $sub = \mu_{02} - \mu_{20}$ 
21:  end if
22:   $\theta = \frac{1}{2} \text{atan2}(mult, sub)$ 
23: end if
24: if  $m = 1 \&& s = 1$  then
25:    $\theta = \theta + \frac{\pi}{2}$ 
26: else if  $m = 0 \&& s = 1$  then
27:    $\theta = \frac{\pi}{2} - \theta$ 
28: else if  $m = 1 \&& s = 0$  then
29:    $\theta = \theta * (-1)$ 
30: end if
```

---

## 4.2 Float und Double IEEE auf pynq-ARM

### 4.2.1 Floating Point

Floating-point-numbers in C verwendet die IEEE 754-Encoding. Diese Art der Encoding verwendet ein Vorzeichen, einen Signifikanten und einen Exponenten. Aufgrund dieser Encoding werden viele Zahlen geringfügig geändert, damit sie gespeichert werden können.

Außerdem kann sich die Anzahl der signifikanten Stellen geringfügig ändern, da es sich um eine binäre Darstellung und nicht um eine Dezimalzahl handelt. Bei einfacher Genauigkeit (Float) erhalten Sie 23 Bit Signifikanz, 8 Bit Exponent und 1 Vorzeichenbit.

Betrachten wir zunächst den folgenden Codeausschnitt:

| Input  |
|--|
| <pre>float x = 3.141592653589793238 double z = 3.141592653589793238 printf("x=%f\n", x) printf("z= %f\n", z) printf("x= %20.18f\n", x) printf("z= %20.18f\n", z)</pre> |

| Output   |
|--|
| <pre>x=3.141593 z=3.141593 x=3.141592741012573242 z=3.141592653589793116</pre> |

#### Unser Ergebnis in Float:

Die wahre Bedeutung enthält 23 fraction-bits rechts vom Binärpunkt und ein implizites führendes Bit (links vom Binärpunkt) mit dem Wert 1, sofern der Exponent nicht mit allen Nullen gespeichert ist.

Somit erscheinen im Speicherformat nur 23 fraction-bits des Signifikanten, aber die Gesamtgenauigkeit (total-precision) beträgt jedoch 24 Bit ( $\log_{10} (2^{24}) \approx 7,225$  Dezimalstellen).

Die Bits sind wie folgt angeordnet:

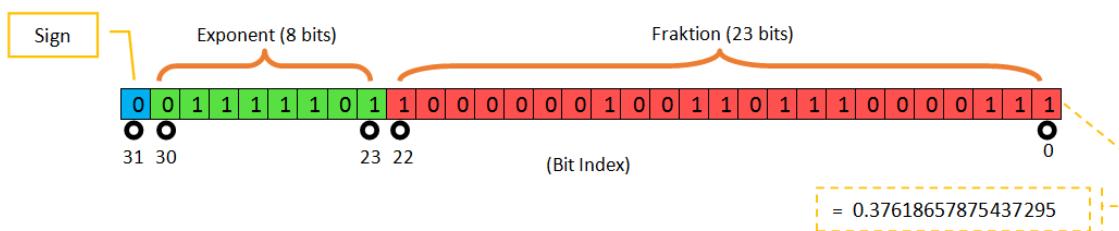


Abbildung 4.2: 32-bit floating point

Der reale Wert, der von bestimmten 32-Bit-Daten (binary32) angenommen wird (mit einem Zeichen, Exponent e (die 8-Bit-Ganzzahl ohne Vorzeichen), 23-bit fraction), ist:

$$(-1)^{b_{31}} \times 2^{(b_{30}b_{29}\dots b_{23})_2 - 127} \times (1.b_{22}b_{21}\dots b_0)_2,$$

was ergibt:

$$Ergebnis = (-1)^{sign} \times 2^{(e-127)} \times (1 + \sum_{i=1}^{23} b_{23-i} 2^{-i}).$$

In unserem Projekt:

$$1) sign = b_{31} = 0,$$

$$2) (-1)^{sign} = (-1)^0 = +1 \in \{-1, +1\},$$

$$3) e = b_{30}b_{29}\dots b_{23} = \sum_{i=0}^7 b_{23+i} 2^{+i} = 125 \in \{1, \dots, (2^8 - 1) - 1\} = \{1, \dots, 254\},$$

$$4) 2^{(e-127)} = 2^{125-127} = 2^{-2} \in \{2^{-126}, \dots, 2^{127}\},$$

$$5) 1.b_{22}b_{21}\dots b_0 = 1 + \sum_{i=0}^{23} b_{23-i} 2^{-i} \approx 1.5048 \in \{1, 1 + 2^{-23}, \dots, 2 - 2^{-23}\} \subset [1; 2).$$

somit:

$$Ergebnis = (+1) * 1.5048 * 2^{-2} = +0,37618658.$$

**\* Decimal representation :** 0,37618658

**\* Value actually stored in float:** 0,37618657875437295

**Hinweis:**

- $1 + 2^{-23} \approx 1.000000119$ ,
- $2 - 2^{-23} \approx 1.999999881$ ,
- $2^{-126} \approx 1.17549435 \times 10^{-38}$ ,
- $2^{+127} \approx 1.70141183 \times 10^{+38}$ .

## 4.2.2 Double Point

Das Format wird mit dem Hochkomma geschrieben, das ein implizites Integer-Bit mit dem Wert 1 enthält.

Wenn die 52 Bits der Fraktion (F) im Speicherformat angezeigt werden, beträgt die Gesamtgenauigkeit daher 53 Bits (ungefähr 16 Dezimalstellen,  $53 \log_{10}(2) \approx 15.955$ ).

Die Bits sind wie folgt angeordnet:

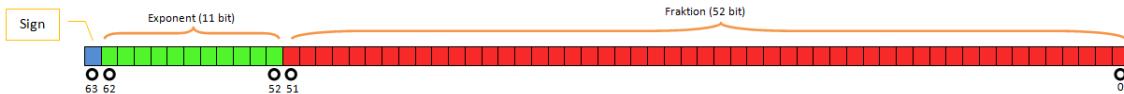


Abbildung 4.3: 64-bit Double point

Der reale Wert, der von einem gegebenen 64-Bit-Grundlage mit doppelter Genauigkeit, mit einem gegebenen voreingenommenen Exponenten  $e$  und einem 52-Bit-Fraction angenommen wird, ist:

$$(-1)^{sign} (1.b_{51}b_{50}\dots b_0)_2 \times 2^{e-1023}$$

oder:

$$(-1)^{sign} (1 + \sum_{i=1}^{52} b_{52-i} 2^{-i}) \times 2^{e-1023}$$

Zwischen  $2^{52} = 4,503,599,627,370,496$  und  $2^{53} = 9,007,199,254,740,992$  sind die darstellbaren Zahlen genau die Integers.

Für den nächsten Bereich von 253 bis 254 wird alles mit 2 multipliziert, sodass die darstellbaren Zahlen gerade sind usw. Für den vorherigen Bereich von 251 bis 252 beträgt der Abstand 0,5 usw.

Der Abstand als fractionteil der Zahlen im Bereich von  $2^n$  bis  $2^{n+1}$  beträgt  $2^{n-52}$ . Der maximale relative Rundungsfehler beim Runden einer Zahl auf die nächste darstellbare Zahl beträgt daher  $2^{-53}$ .

Die 11-Bit-Breite des Exponenten ermöglicht die Darstellung von Zahlen zwischen  $10^{-308}$  und  $10^{308}$  mit voller Genauigkeit von 15 - 17 Dezimalstellen. Die subnormale Darstellung erlaubt durch Abstriche bei der Präzision noch kleinere Werte bis ca.  $5 \times 10^{-324}$ .

Die subnormale Darstellung erlaubt durch compromising precision noch kleinere Werte bis ca.  $5 \times 10^{-324}$ .

#### Zur Implementierung:

Doppelte Genauigkeit ist in den Normen nicht erforderlich (mit Ausnahme des optionalen Anhangs F von C99, der die IEEE 754-Arithmetik abdeckt), aber bei den meisten Systemen entspricht der doppelte Typ doppelter Genauigkeit.

Auf 32-Bit-x86-Systemen mit erweiterter Genauigkeit entsprechen einige Compiler jedoch möglicherweise **nicht** dem C-Standard und / oder die Arithmetik weist möglicherweise eine doppelte Rundung auf.

## 4.3 HLS Software Implementierung

In diesem Abschnitt wird eine kurze Einführung in die HLS<sup>1</sup> gegeben, um sie für Pynq-Z1 zu nutzen.

### Was bedeutet HLS?

High Level Synthesis wurde eingeführt, um die Elektronikkenntnisse zu reduzieren, die zum

<sup>1</sup>High Level Synthesis

Entwerfen von Hardware erforderlich sind. Dies erleichtert auch den Ablauf des Hardware-Designs, wenn es darum geht, ein bestimmtes Verhaltensmodell zu erreichen.

Unter Verwendung einer Programmiersprache wie C / C ++ implementieren wir das Verhaltensmodell in Hardware.

Das HLS-Tool bildet unser Verhaltensmodell in Hardware ab und generiert den HDL-Code dafür und dann wird synthetisiert und danach im letzten Schritt wird auf einem FPGA implementiert.

Wenn wir mit HLS vertraut sind, fahren wir mit dem Beginn der Schritte fort und erzeugen unseren eigenen **IP Core**.

### 4.3.1 IP Core für Pynq

Im ersten Schritt wird das Thema einen eigenen IP Core in HLS behandelt!

#### Schritt 1: Erstellung eines neuen Projekts

- Öffnen wir Vivado HLS und legen wir ein neues Projekt mit dem eigenen Funktionsnamen z.B. „XXXX“ an.
- Wählen wir ein Bauteil oder eine Entwicklungsplatine aus (wir verwenden PYNQ-Z1) und beenden wir die Erstellung des neuen Projekts.
- Sollte Pynq-Z1 nicht unter Boards angezeigt werden, kann stattdessen der Typ **xc7z020clg400-1** in der Partliste ausgewählt werden. Die Pin-Belegung und Boardlayout ist für HLS nicht nötig.
- Behalten wir vorerst den Standardzeitraum (10ns) bei. (Wir können ihn später ändern, wenn wir wollen.)
- Auf der rechten Seite des Fensters sehen wir den "Explorer", wie in der folgenden Abbildung.

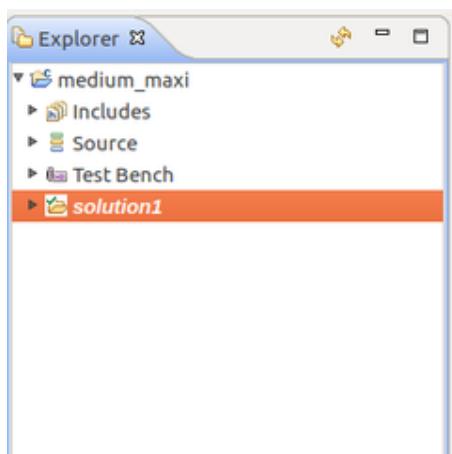


Abbildung 4.4: Explorer

- Klicken wir mit der rechten Maustaste auf die Quelle, erstellen eine neue Datei, nennen wir sie mit dem eigenen Name z.B. **"core.cpp"** und speichern wir sie im Projektordner.

- Nach dem Speichern öffnet Vivado HLS automatisch die leere neue Datei.

#### Beginnen wir mit dem Entwerfen des IP-Cores

**Schritt 2:** Entwurf des IP-Cores

In diesem Schritt wird der IP-Core nur für Funktionstests entworfen. Diese Funktion muss mit Ihrem Top-Funktionsnamen benannt werden. Damit der Entwurf des IP-Kerns abgeschlossen wird, benötigen wir jedoch zum Test einen Test Bench, ob die Funktionalität des IP-Cores unseren Erwartungen entspricht.

**Schritt 3:** Entwurf des Test-Benchs

- Erstellen wir eine neue Datei unter Test bench. Wir können die Top-Funktion (bei uns z.B. „XXXX“) in der Hauptfunktion des Test Benchs aufrufen und Ein- und Ausgänge weitergeben und prüfen.

- In der Hauptfunktion `test_bench` ist die Rückgabe von `0` sehr wichtig, weil Vivado HLS damit prüft, ob die Funktionssimulation erfolgreich war.

**Schritt 4:** Ausführung des Test Benchs für Verhaltenssimulation

- Führen wir unseren Test Bench aus. Klicken wir in der oberen Toolbar auf "Run C Simulation".

- Dann wird "Popup-Window" wie in der folgenden Abbildung angezeigt:

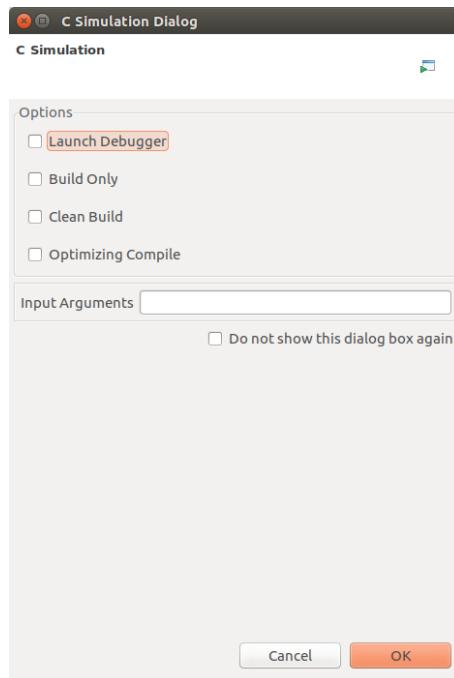


Abbildung 4.5: C-Simulation pop-up Fenster

- Wählen wir hier einfach "OK" und die C-Simulation wird gestartet. Dies wird einige Zeit (abhängig von Ihren Ressourcen) nehmen.

**Schritt 5:** Vorbereitung des IP-Cores für die Synthese

Wir können *Compiler-Directives* verwenden, um den Compiler dazu zu bringen, den IP-Core so zu synthetisieren.

Wenn wir keine Compiler-Directives verwenden, analysiert Vivado HLS den Code und verwendet Standard-Directives an den entsprechenden Positionen des Codes. Wir können diese Standardanweisungen im rechten Fenster unter der Registerkarte **"Directive"** sehen.

Mit Doppelklick auf "Ein- oder Ausgänge" wird ein Fenster angezeigt, dass wir die Optionen wie in der folgenden Abbildung ausfüllen können und dass klicken wir auf "OK".

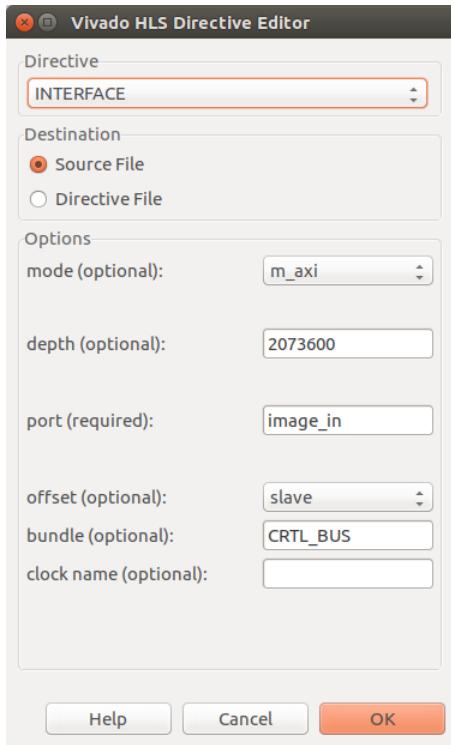


Abbildung 4.6: Vivado HLS Directive Editor

- **directive**

Interface, da wir Eingabe-Ausgabeschnittstelle für den IP-Core verwenden wollen.

- **mode**

Es steht für einen AXI oder AXI Master Full-Port.

- **depth**

Größe des Arrays. Dies ist optional. Wenn wir dieses Feld leer lassen, verwendet Vivado HLS die Standardtiefe. Es ist besser, wenn wir hier die Tiefe angeben können. Durch Auswahl von "Slave" können wir die Speicheradresse des Ports zum *Run-time* über einen AXI Lite-Port festlegen.

- **offset**

Hier wird "*mapped memory location*" des angeschlossenen Eingangs oder Ausgangs gesteuert.

- **bundle**

Über AXI Lite wird der Port mit dem Namen "CRTL\_BUS" gebündelt.

Wählen wir dann **OK**.

Zum Synthetisieren des unseren IP-Cores klicken wir auf "*Run C Synthesis*".

Wenn das Design ordnungsgemäß synthetisiert wurde, wird ein ähnlicher Syntheseebericht angezeigt.

| Performance Estimates |        |           |             |  |
|-----------------------|--------|-----------|-------------|--|
| Timing (ns)           |        |           |             |  |
| Summary               |        |           |             |  |
| Clock                 | Target | Estimated | Uncertainty |  |
| ap_clk                | 10.00  | 8.75      | 1.25        |  |

| Latency (clock cycles) |     |          |         |          |
|------------------------|-----|----------|---------|----------|
| Summary                |     |          |         |          |
| Latency                |     | Interval |         |          |
| min                    | max | min      | max     | Type     |
| 1                      | 1   | 2083323  | 2091276 | dataflow |

| Detail   |  |  |  |  |
|----------|--|--|--|--|
| Instance |  |  |  |  |

| Loop |  |  |  |  |
|------|--|--|--|--|
|------|--|--|--|--|

Abbildung 4.7: Beispiel von Timing Details

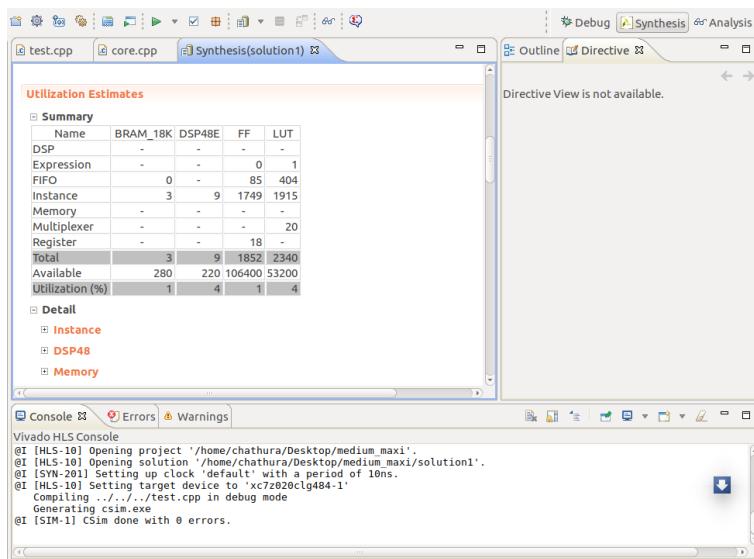


Abbildung 4.8: Beispiel von Ressourcennutzung des Designs

Bevor wir unseren IP-Core exportieren, müssen wir eine **RTL-Co-Simulation** durchführen, um die Funktionsunterschiede zwischen der **C-Simulation** und der **RTL-Simulation** zu überprüfen.

Klicken wir auf "**Run C/RTL co-simulation**" und dann klicken im Popup-Fenster auf

"OK", wenn "**setup only**" aktiviert ist.

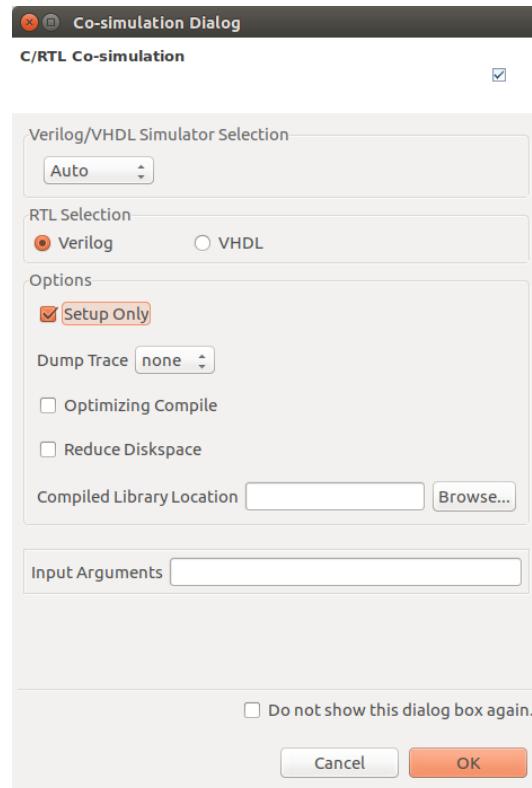


Abbildung 4.9: Beispiel von Co-Simulation

Nachdem wir diese Simulation erfolgreich geschafft haben, können wir mit dem Export des IP-Cores vorgehen. Klicken wir auf "**Export RTL**" und dann auf "**OK**".

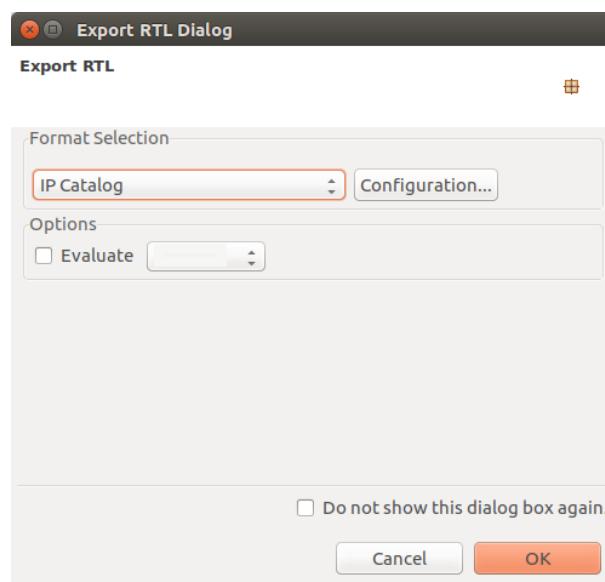


Abbildung 4.10: Beispiel von Export RTL

Im obigen Fenster können wir auswählen, ob wir unser Design mithilfe einer HDL oder

Verilog bewerten möchten. Nach dem Export unseres IP-Cores sind wir mit dem IP-Core-Design mit Vivado HLS fertig.

Der nächste Schritt besteht darin, die gesamte Hardware-Architektur einschließlich unseres IP-Cores mit Vivado zu entwerfen.

### 4.3.2 IP core 'Moments' mit Vivado HLS erstellen

Der Algorithmus zur Berechnung der Momente wurde in einen Xilinx IP Core eingebettet und nutzt die bereits implementierte Bildskalierung des Cores zur Reduktion der Wertebreiche. Zugrunde gelegt wurde das repo:

<https://github.com/Xilinx/PYNQ-Helloworld.git>

Bei diesem IP-Core konnte die bereit implementierte Schnittstelle verwendet werden, um die Bilddaten an den Core zu übertragen. In der Schnittstelle wurden 4 Rückgabeparameter (int) und ein Eingabeparameter (int) für Testzwecke implementiert. Die wichtigsten Codeabschnitte sind im Listing Bereich zu finden. Auf Abbildung 4.11 sind die Ports mit Datenbreite dargestellt.

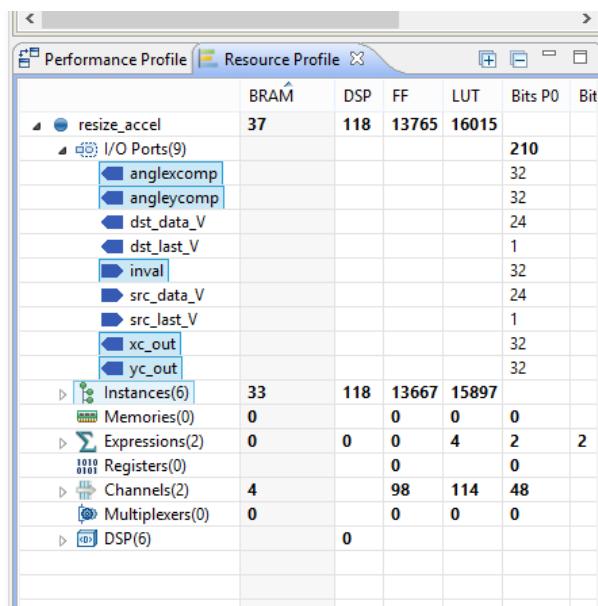


Abbildung 4.11: Implementierung

Um die Schnittstellen vom Pynq-Notebook bedienen zu können sind die Adressbereiche und Bit Offsets wichtig. Verwendet werden die 'Data Signal' ab 0x10,0x18,0x20,0x28,0x30 wie im folgenden Auszug sichtbar. Nach dem Export des Ip Cores können diese AXILites Offsets in der Datei xresize\_accel\_hw.h unter solution1-impl-misc-drivers-resize\_accel\_v1\_0-src eingesehen werden.

```
// =====
// File generated on Mon Jan 13 23:46:24 +0100 2020
// Vivado(TM) HLS - High-Level Synthesis from C, C++ and SystemC v2018.3 (64-bit)
// SW Build 2405991 on Thu Dec 6 23:38:27 MST 2018
// IP Build 2404404 on Fri Dec 7 01:43:56 MST 2018
```

```

// Copyright 1986-2018 Xilinx, Inc. All Rights Reserved.
// =====
// AXILiteS
// 0x00 : Control signals
//      bit 0 - ap_start (Read/Write/C0H)
//      bit 1 - ap_done (Read/C0R)
//      bit 2 - ap_idle (Read)
//      bit 3 - ap_ready (Read)
//      bit 7 - auto_restart (Read/Write)
//      others - reserved
// 0x04 : Global Interrupt Enable Register
//      bit 0 - Global Interrupt Enable (Read/Write)
//      others - reserved
// 0x08 : IP Interrupt Enable Register (Read/Write)
//      bit 0 - Channel 0 (ap_done)
//      bit 1 - Channel 1 (ap_ready)
//      others - reserved
// 0x0c : IP Interrupt Status Register (Read/T0W)
//      bit 0 - Channel 0 (ap_done)
//      bit 1 - Channel 1 (ap_ready)
//      others - reserved
// 0x10 : Data signal of inval
//      bit 31~0 - inval[31:0] (Read/Write)
// 0x14 : reserved
// 0x18 : Data signal of xc_out
//      bit 31~0 - xc_out[31:0] (Read)
// 0x1c : Control signal of xc_out
//      bit 0 - xc_out_ap_vld (Read/C0R)
//      others - reserved
// 0x20 : Data signal of yc_out
//      bit 31~0 - yc_out[31:0] (Read)
// 0x24 : Control signal of yc_out
//      bit 0 - yc_out_ap_vld (Read/C0R)
//      others - reserved
// 0x28 : Data signal of anglexcomp
//      bit 31~0 - anglexcomp[31:0] (Read)
// 0x2c : Control signal of anglexcomp
//      bit 0 - anglexcomp_ap_vld (Read/C0R)
//      others - reserved
// 0x30 : Data signal of angleycomp
//      bit 31~0 - angleycomp[31:0] (Read)
// 0x34 : Control signal of angleycomp
//      bit 0 - angleycomp_ap_vld (Read/C0R)
//      others - reserved
// (SC = Self Clear, C0R = Clear on Read, T0W = Toggle on Write, C0H = Clear on Handshake)

#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_AP_CTRL          0x00

```

```
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_GIE          0x04
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_IER           0x08
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_ISR          0x0c
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_INVAL_DATA   0x10
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_BITS_INVAL_DATA    32
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_XC_OUT_DATA  0x18
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_BITS_XC_OUT_DATA   32
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_XC_OUT_CTRL  0x1c
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_YC_OUT_DATA  0x20
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_BITS_YC_OUT_DATA   32
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_YC_OUT_CTRL  0x24
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_ANGLEXCOMP_DATA 0x28
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_BITS_ANGLEXCOMP_DATA 32
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_ANGLEXCOMP_CTRL 0x2c
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_ANGLEYCOMP_DATA 0x30
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_BITS_ANGLEYCOMP_DATA 32
#define XRESIZE_ACCEL_AXILITES_ADDR_ANGLEYCOMP_CTRL 0x34
```

Die Co-Simulation des IP-Cores ergab eine Latency von 259139ns - 265639ns -> 259us  
- 265ns, siehe Screenshot Abb. 4.12

## Synthesis Report

### General Information

**Date:** Mon Jan 13 03:22:21 2020  
**Version:** 2018.3 (Build 2405991 on Thu Dec 06 23:56:15 MST 2018)  
**Project:** moments  
**Solution:** solution1  
**Product family:** zynq  
**Target device:** xc7z020clg400-1

### Performance Estimates

- Timing (ns)

- Summary

| Clock  | Target | Estimated | Uncertainty |
|--------|--------|-----------|-------------|
| ap_clk | 10.00  | 13.089    | 1.25        |

- Latency (clock cycles)

- Summary

| Latency |        | Interval |        | Type     |
|---------|--------|----------|--------|----------|
| min     | max    | min      | max    |          |
| 259139  | 265639 | 259138   | 265638 | dataflow |

- Detail

- Instance

| Instance        | Module       | Latency |        | Interval |        | Type     |
|-----------------|--------------|---------|--------|----------|--------|----------|
|                 |              | min     | max    | min      | max    |          |
| resize_U0       | resize       | 259138  | 265638 | 259138   | 265638 | dataflow |
| xfMat2axis_U0   | xfMat2axis   | 58321   | 58321  | 58321    | 58321  | none     |
| axis2xfMat_U0   | axis2xfMat   | 231481  | 231481 | 231481   | 231481 | none     |
| Block_proc59_U0 | Block_proc59 | 0       | 0      | 0        | 0      | none     |
| Block_proc60_U0 | Block_proc60 | 0       | 0      | 0        | 0      | none     |
| Block_proc61_U0 | Block_proc61 | 0       | 0      | 0        | 0      | none     |
| Block_proc62_U0 | Block_proc62 | 0       | 0      | 0        | 0      | none     |

Abbildung 4.12: Timing des ‘Moment’-IP-Core

### 4.3.3 Vivado Projekt

Ein Pynq-Standardlayout konnte in Vivado über die TCL Console erzeugt werden. Unter Windows muss darauf beachtet werden, die Pfadangaben in geschweifte Klammern zu setzen. Pynq-Layouts sind zudem jeweils an eine bestimmte Betriebsversion gekoppelt, z.B. Vivado 2018.3 benötigt das Standard Layout für das Linux Image v2.4. Auch wurde festgestellt das viele Konfiguration fehlerhaft sind und durch die Windows oder Linux Version beeinflusst werden. Hier galt es zu testen bis alle Abhängigkeiten gelöst wurden und ein Block Diagramm in Vivado geladen werden konnte.

```
> cd {Verzeichnis mit tcl Datei mit Standard Konfiguration
> source ./moments.tcl
```

Abb. 4.13 zeigt die gesamte Hardwarelayout. Darunter werden der linke und rechte Teil vergrößert dargestellt. Der farbig hervorgehobene Block ist der in VivadoHLS erstelle Block zur Momentenberechnung, Verkleinerung und Grauwertanpassung.

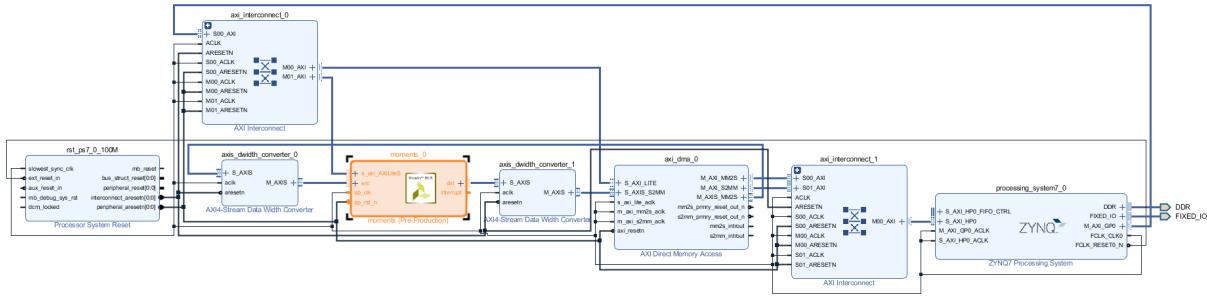


Abbildung 4.13: Block Diagram mit 'moments\_0' Core

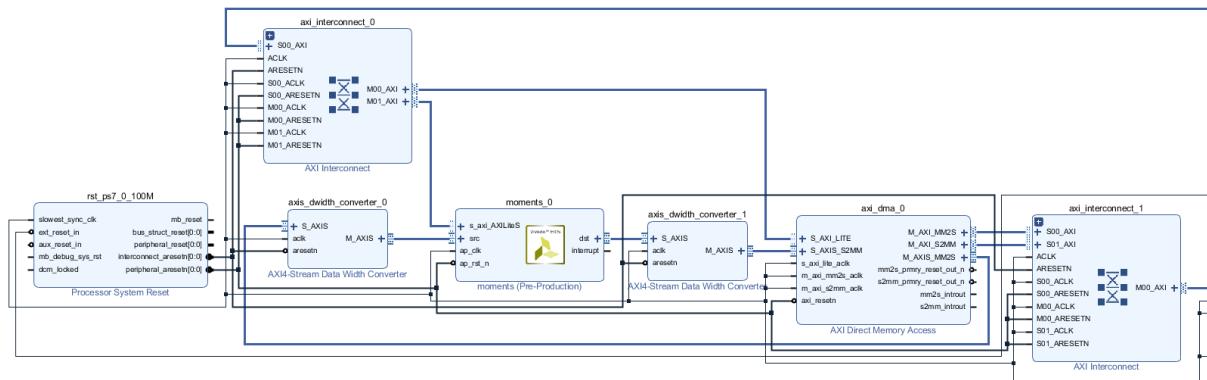


Abbildung 4.14: Block Diagram mit 'moments\_0' Core linke Hälfte

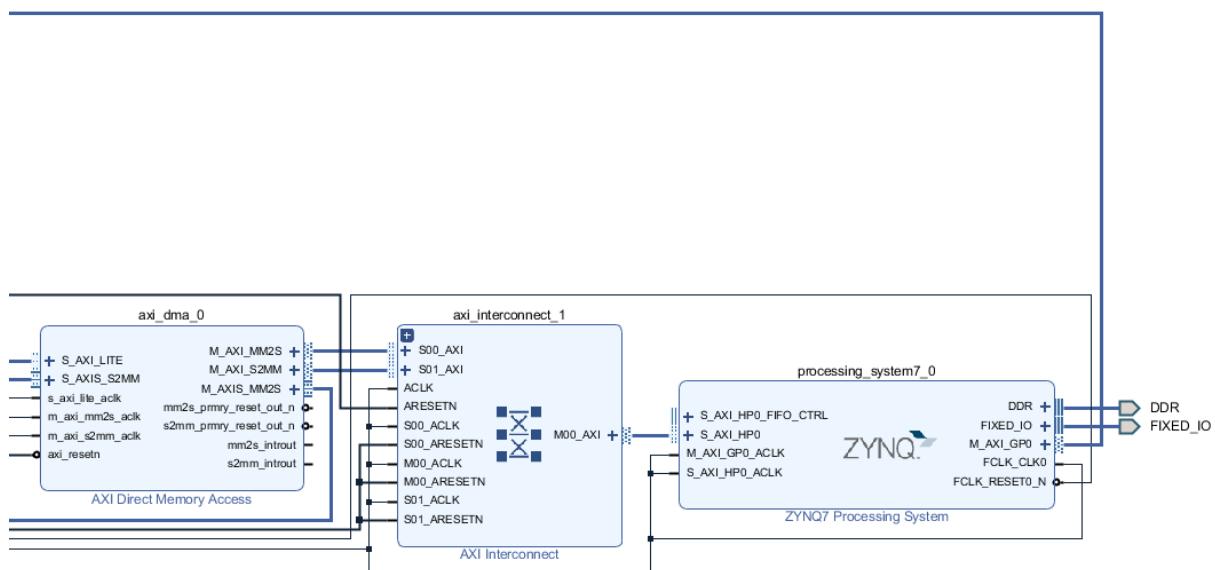


Abbildung 4.15: Block Diagram mit 'moments\_0' Core rechte Hälfte

Der Datentransport läuft über Data width converter und DMA. Die In- und Output Parameter werden über MAXIGPIO gesendet. Auch ein SAXI HighPerformance Bus muss eingesetzt werden, um den schnellen Transport und das Update der Bilddaten zu unterstützen.

Nachdem alle mittels des Adresseditors alle Blöcke verbunden wurden und valide Verbindungen besitzen kann synthetisiert und implementiert werden. Falls der externe HLS IP Core verändert wurde, muss darauf geachtet werden das alle IP core Up-to-Date sind, sonst entstehen Kompilierungsfehler die schwer aufzufinden sind.

Final müssen der Bitstream, die Blockkonfiguration und die \*.hwh Datei aus dem Projekt kopiert werden. Sie werden für die Pynq Konfiguration benötigt. Die \*.hwh Datei ist in vielen Tutorien nicht erwähnt, jedoch werden Warnungen im Pynq-Notebook angezeigt, wenn sie nicht vorhanden ist. Alle drei Dateien müssen die gleiche Benennung vor der Dateiendung besitzen.

Die \*.hwh Datei liegt im IP-Projekt Ordner unter:

```
prjname.srcs/sources_1/bd/resizer/hw_handoff/prjname.hwh
```

Folgende Dateien können wie folgt auf den Pynq kopiert werden:

```
dir: _moments_neu ---- dir:bitstream---moments.bit
      |
      |           moments.tcl
      |
      |           moments.hwh
      |
      |
      ---- dir:norebooks---moments_PL.jynb
                  moments_PS.jynb
```

#### 4.3.4 Pynq-Notebook

##### Moment Calculator in PL

Es wurden zwei Notebooks erstellt, eines soll die Verwendung und Verarbeitungszeiten des PL Blockes, d.h. die Hardwarebeschleunigung bewerten. Das andere soll die Verarbeitung auf dem Pynq Prozessor ausführen. Beide Ergebnisse können damit direkt im Browser verglichen werden. Durch die schnelle prototypische Python Umgebung können auch einfache Bilder geladen und Visualisiert werden.

Auf den 4 Screenshots ist das PL Notebook in Auszügen dargestellt.

## Moment calculator in Programmable Logic (PL) - Application Notebook

*This reference design illustrates how to run the calculator and resizer IP on the Programmable Logic (PL) using Jupyter Notebooks and Python*

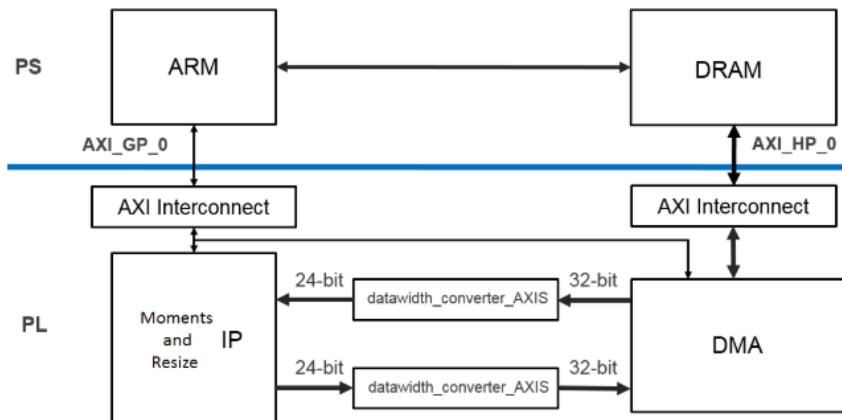
The moments IP calculates the moments of a blob. Its center and orientation is returned. Also the image is resized to half size.

[https://www.xilinx.com/support/documentation/sw\\_manuals/xilinx2017\\_1/ug1233-xilinx-opencv-user-guide.pdf](https://www.xilinx.com/support/documentation/sw_manuals/xilinx2017_1/ug1233-xilinx-opencv-user-guide.pdf)

### Contents

- [Image Moments in Programmable Logic](#)
- [Import libraries](#)
- [Download the Moments IP bitstream](#)
- [Create an Image object using PIL in SW](#)
- [Display the image to calculate moments and center from](#)
- [Calculate](#)
- [We can time the moment calculator and resizing in PL operation](#)
- [References](#)

### Image Moments in Programmable Logic



### Import libraries

```
In [1]: from PIL import Image, ImageDraw
import numpy as np
from IPython.display import display
from pyq import Xlnk
from pyq import Overlay
import math # for atan2
```

### Download the Moments IP bitstream

```
In [2]: moments_design = Overlay("../bitstream/moments.bit")
moments_design?
```

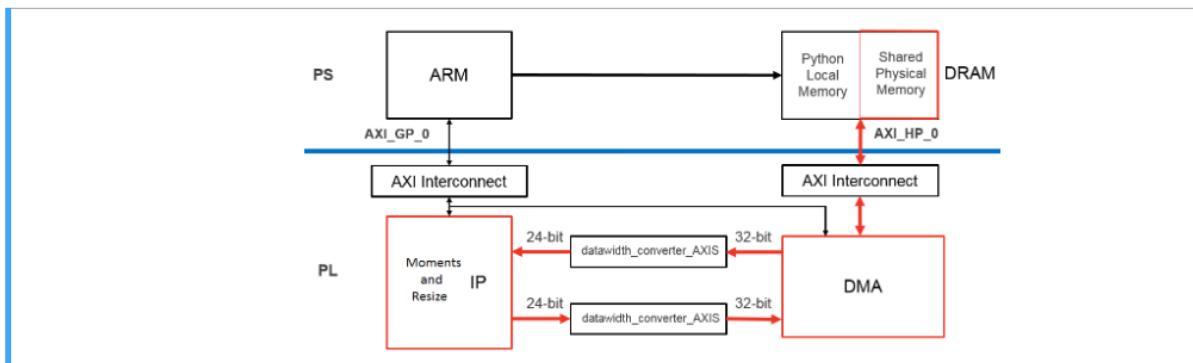
Abbildung 4.16: Jupyter Notebook mit Ergebnissen 1

```
In [10]: in_buffer[0:640*360*3] = input_array
buf_image = Image.fromarray(in_buffer)
display(buf_image)
print("Image size: {}x{} pixels.".format(old_width, old_height))
```



Image size: 640x360 pixels.

We can now run the resizer IP. We will push the data from input buffer through the pipeline to the output buffer.



We will first need to setup moments input, output and DMA IPs using MMIO interface before we stream image data to them. For example, we can write one value to MMIO registers of resizer and read three.

| register offset | configuration                |
|-----------------|------------------------------|
| 0x10            | number (input extension)     |
| 0x18            | number out x center          |
| 0x20            | number out y center          |
| 0x28            | number out angle x component |
| 0x30            | number out angle y component |

Abbildung 4.17: Jupyter Notebook mit Ergebnissen 2

```
In [15]: moments.write(0x10, 13)
x = moments.read(0x18)
y = moments.read(0x20)
angleX = moments.read(0x28)
angleY = moments.read(0x30)

def run_kernel():
    dma.sendchannel.transfer(in_buffer)
    dma.recvchannel.transfer(out_buffer)
    moments.write(0x00,0x81) # start
    dma.sendchannel.wait()
    dma.recvchannel.wait()

run_kernel()

result = Image.fromarray(out_buffer)
display(result)
angleRAD = 0.5 * math.atan2(angleY,angleX)
print("Return angle components: angle x comp: {} angle y comp: {}".format(angleX, angleY))
print("Return values of moments: x: {} y: {} angleRAD: {}".format(x,y,angleRAD))
print("Image has also been resized in Hardware(PL): {}x{} pixels.".format(new_width, new_height))


```

Return angle components: angle x comp: 3893 angle y comp: 3644  
 Return values of moments: x: 149 y: 82 angleRAD: 0.37618657875437295  
 Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.

```
In [16]: ll = 80
draw = ImageDraw.Draw(result)
draw.line((x-l1*np.cos(-angleRAD),y+l1*np.sin(-angleRAD),x+l1*np.cos(-angleRAD),y-l1*np.sin(-angleRAD)), fill=255, width=4)
del draw
display(result)


```

Abbildung 4.18: Jupyter Notebook mit Ergebnissen 3

## We can time the moment calculator and resizing in PL operation

```
In [13]: %%timeit

moments.write(0x10, old_height)
moments.read(0x18)
moments.read(0x20)
moments.read(0x28)

def run_kernel():
    dma.sendchannel.transfer(in_buffer)
    dma.recvchannel.transfer(out_buffer)
    moments.write(0x00,0x81) # start
    dma.sendchannel.wait()
    dma.recvchannel.wait()

run_kernel()

result = Image.fromarray(out_buffer)

100 loops, best of 3: 7.85 ms per loop
```

Finally we need to reset all the contiguous memory buffers.

```
In [14]: xlnk.xlnk_reset()
```

[Contents](#)

## References

Image from original resizer\_PL notebook, change to reflect its new behavior as moment calculator and resizer.

<https://pillow.readthedocs.io/en/3.1.x/index.html>  
[https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/python\\_environment.ipynb](https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/python_environment.ipynb)  
[https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter\\_notebooks.ipynb](https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter_notebooks.ipynb)  
[https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter\\_notebooks\\_advanced\\_features.ipynb](https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter_notebooks_advanced_features.ipynb)

```
In [ ]:
```

Abbildung 4.19: Jupyter Notebook mit Ergebnissen 4

Die Ergebnisse von zwei Eingabebildern sind im folgenden zusammenkopiert. Die Schwerpunktachse ist als rote Linie eingezeichnet. Die Bilder wurden im Ip-Core auf halbe Größe skaliert und binarisiert bevor die Trägheitsmomente berechnet wurden.

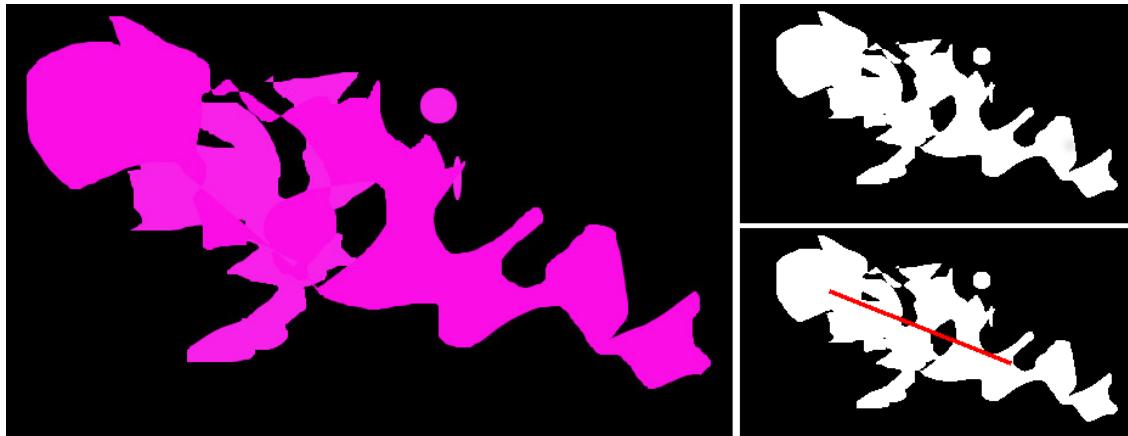


Abbildung 4.20: Blob mit verrückter Aussenkontur

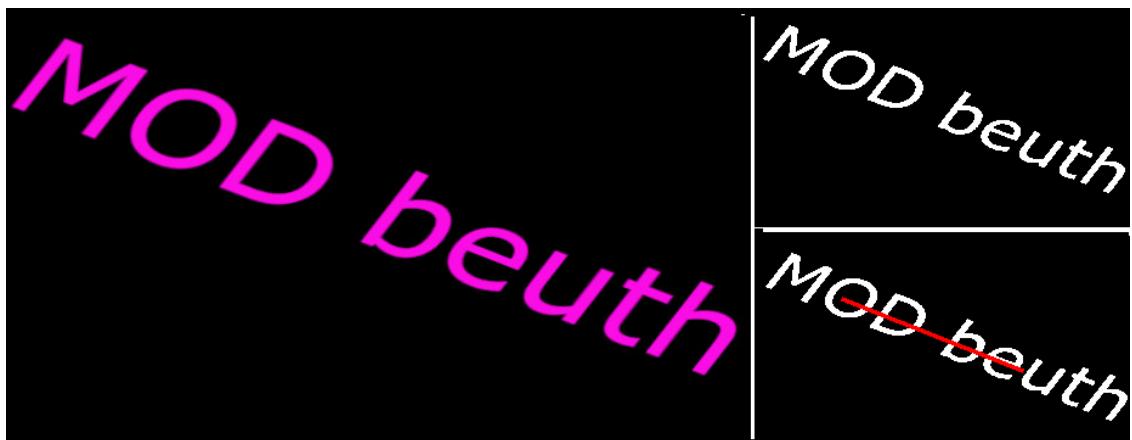


Abbildung 4.21: Gespiegelter Beuth Schriftzug

## Moment Calculator in PL- LOOP

### 1 Run test image in loop and show center line

```
[1]: from PIL import Image, ImageDraw
import numpy as np
from IPython.display import display
from pynq import Xlnk
from pynq import Overlay
import math # for atan2
```

#### 1.1 Download the Moments IP bitstream

```
[2]: moments_design = Overlay("../bitstream/moments.bit")
#moments_design?
dma = moments_design.axi_dma_0
moments = moments_design.moments_0
```

#### 1.2 Load image and prepare buffer

```
[11]: image_path = "simu_img/eye1.jpg"
original_image = Image.open(image_path)
original_image.load()
display(original_image)
old_width, old_height = original_image.size
print("Image size: {}x{} pixels.".format(old_width, old_height))
new_width = int(old_width/2)
new_height = int(old_height/2)
xlnk = Xlnk()
in_buffer = xlnk.cma_array(shape=(old_height, old_width, 3),
                           dtype=np.uint8, cacheable=1)
out_buffer = xlnk.cma_array(shape=(new_height, new_width, 3),
                           dtype=np.uint8, cacheable=1)
```

Abbildung 4.22: Jupyter Notebook - LP Loop Code1



Image size: 640x360 pixels.

### 1.3 Loop over all image in folder: Size 640x360 color or gray (jpg, png)

```
[12]: import glob
# run loop to load images
for img in glob.glob("simu_img/*"):
    original_image = Image.open(img)
    original_image.load()
    input_array = np.array(original_image)

    if (len(input_array.shape)==2):
        # if single channel create rgb image 3channels
        h,w = input_array.shape
        rgbArray = np.zeros((h,w,3), 'uint8')
        rgbArray[:, :, 0] = input_array
        rgbArray[:, :, 1] = input_array
        rgbArray[:, :, 2] = input_array
        in_buffer[0:640*360*3] = rgbArray
    else:
        in_buffer[0:640*360*3] = input_array

    buf_image = Image.fromarray(in_buffer)

    for i in range(2):
        moments.write(0x10, 13)
```

Abbildung 4.23: Jupyter Notebook - LP Loop Code 2

```

x = moments.read(0x18)
y = moments.read(0x20)
anglex = moments.read(0x28)
angley = moments.read(0x30)

def run_kernel():
    dma.sendchannel.transfer(in_buffer)
    dma.recvchannel.transfer(out_buffer)
    moments.write(0x00,0x81) # start
    dma.sendchannel.wait()
    dma.recvchannel.wait()

run_kernel()

result = Image.fromarray(out_buffer)

if angley & 0x80000000:
    angley -= 4294967295
if anglex & 0x80000000:
    anglex -= 4294967295

angleRAD = 0.5 * math.atan2(angley,anglex)

print('Return angle components: angle x comp: {} angle y comp: {}'.
      format(anglex, angley))
print('Return values of moments: x: {} y: {} angleDEG: {:.2f}°'.
      format(x,y,180*angleRAD/3.1415972))
print("Image has also been resized in Hardware(PL): {}x{} pixels".
      format(new_width, new_height))
ll = 120
draw = ImageDraw.Draw(result)
draw.line((x-ll*np.cos(-angleRAD),y+ll*np.sin(-angleRAD),x+ll*np.
cos(-angleRAD),y-ll*np.sin(-angleRAD)), fill=255, width=4)
del draw
display(result)

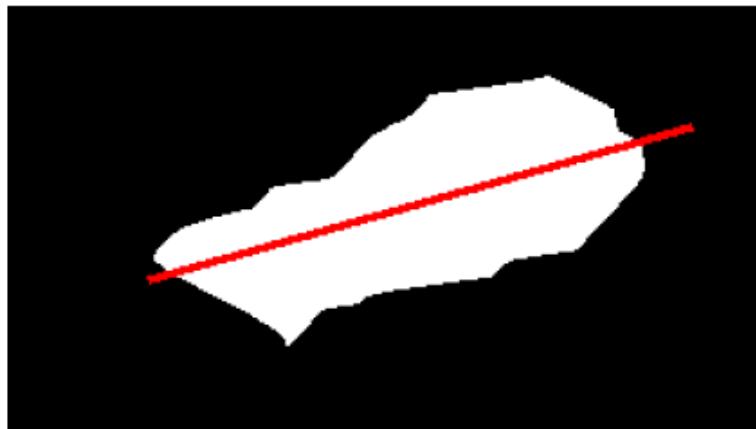
```

Abbildung 4.24: Jupyter Notebook - LP Loop Code 3

Die Ergebnisse lauten:

```
Return angle components: angle x comp: 1899 angle y comp: -1177
Return values of moments: x: 176 y: 176 angleDEG: -15.90°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: 2419 angle y comp: -513
Return values of moments: x: 165 y: 165 angleDEG: -5.99°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:

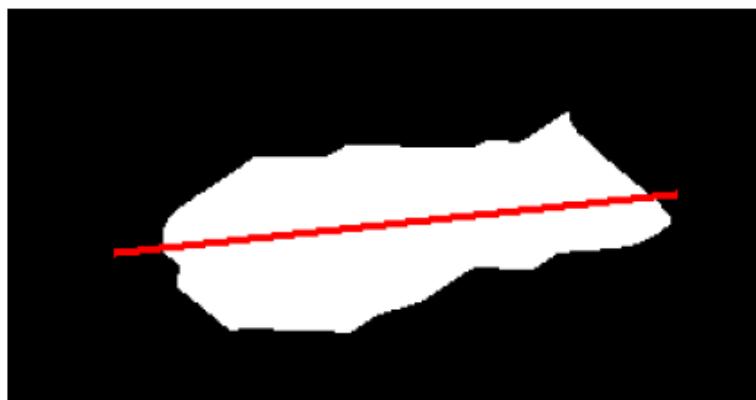
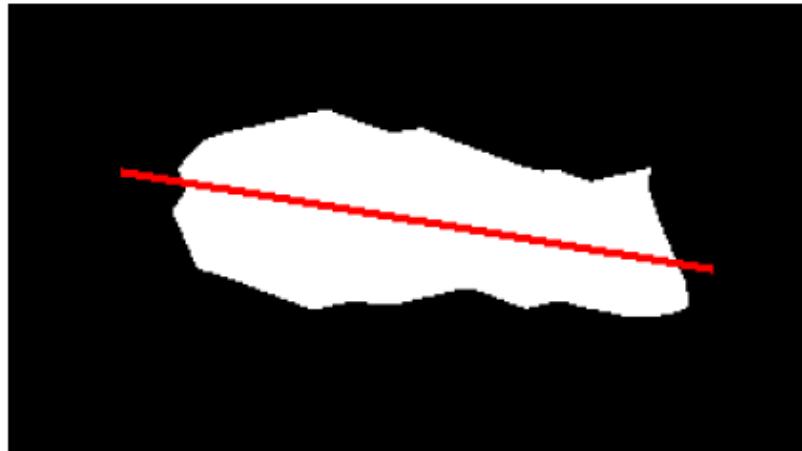


Abbildung 4.25: Ergebnis 1

```
Return angle components: angle x comp: 2807 angle y comp: 940
Return values of moments: x: 164 y: 164 angleDEG: 9.26°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: 6278 angle y comp: 6208
Return values of moments: x: 159 y: 159 angleDEG: 22.34°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

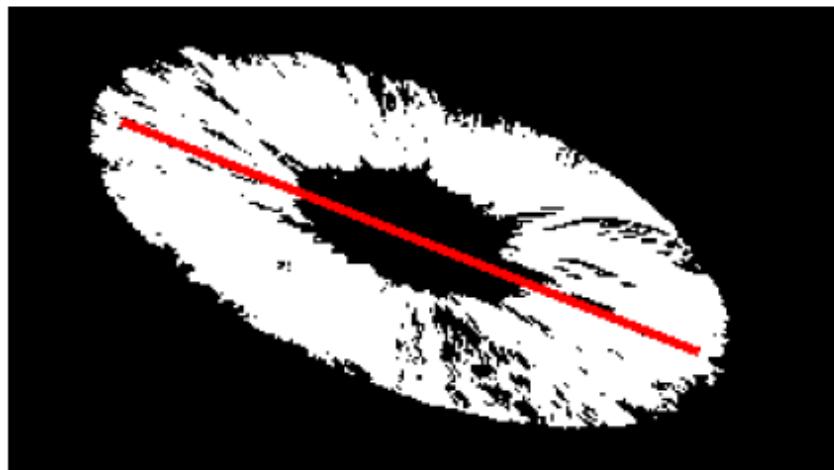
[12]:



Abbildung 4.26: Ergebnis 2

```
Return angle components: angle x comp: 2921 angle y comp: 2794
Return values of moments: x: 155 y: 155 angleDEG: 21.86°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: -543 angle y comp: -1039
Return values of moments: x: 138 y: 138 angleDEG: -58.80°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

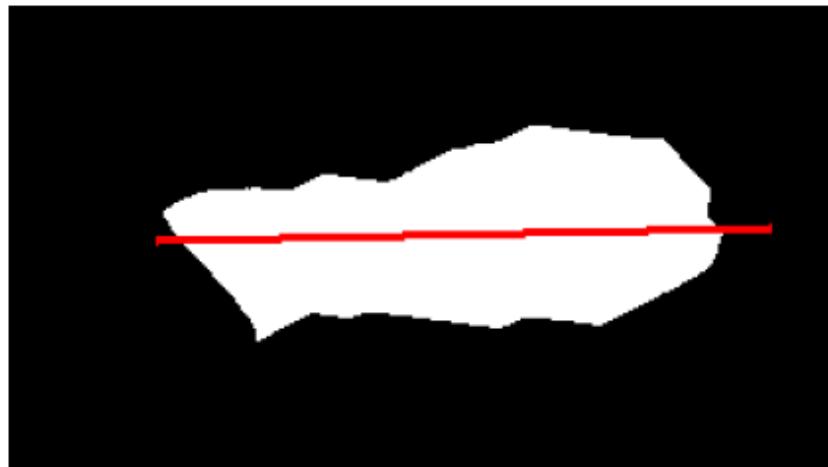
[12]:



Abbildung 4.27: Ergebnis 3

```
Return angle components: angle x comp: 3008 angle y comp: -145
Return values of moments: x: 177 y: 177 angleDEG: -1.38°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: 2617 angle y comp: 422
Return values of moments: x: 164 y: 164 angleDEG: 4.58°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:

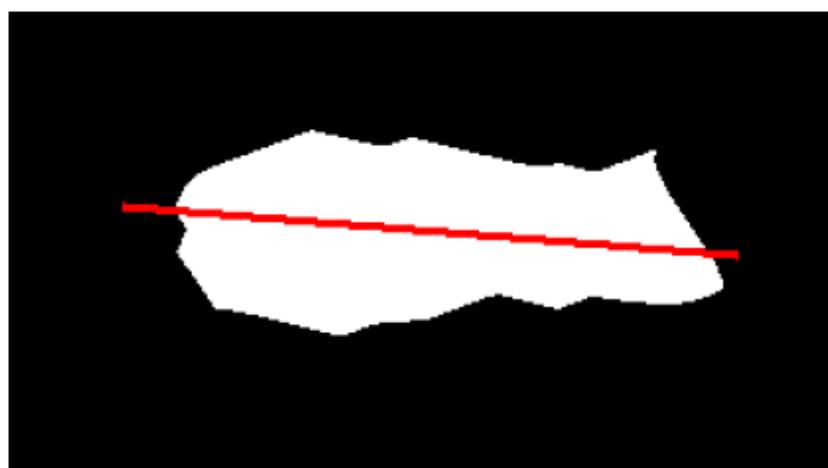
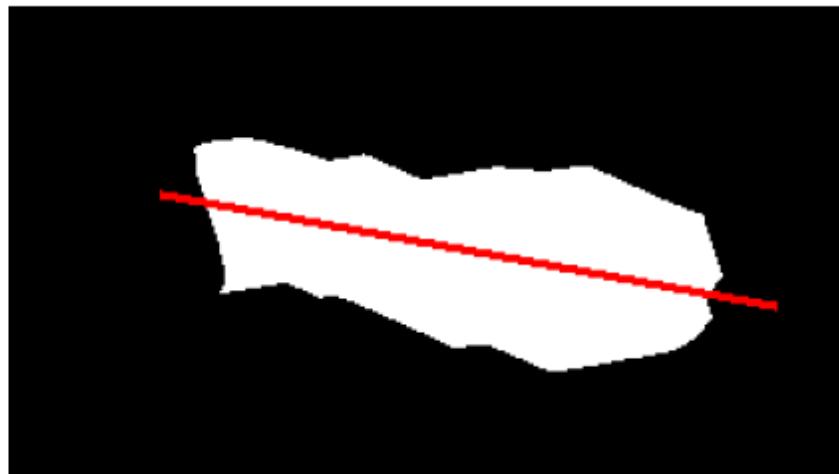


Abbildung 4.28: Ergebnis 4

```
Return angle components: angle x comp: 2621 angle y comp: 1000
Return values of moments: x: 177 y: 177 angleDEG: 10.44°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: 1926 angle y comp: 1760
Return values of moments: x: 175 y: 175 angleDEG: 21.21°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:

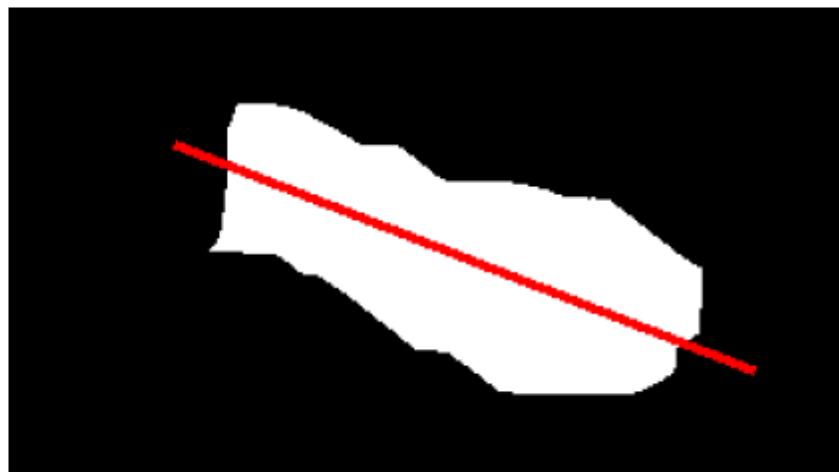


Abbildung 4.29: Ergebnis 5

```
Return angle components: angle x comp: -54 angle y comp: -1443
Return values of moments: x: 170 y: 170 angleDEG: -46.07°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12] :



```
Return angle components: angle x comp: 6227 angle y comp: -5641
Return values of moments: x: 161 y: 161 angleDEG: -21.09°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12] :



Abbildung 4.30: Ergebnis 6

```
Return angle components: angle x comp: 1310 angle y comp: -3725
Return values of moments: x: 215 y: 215 angleDEG: -35.31°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: 3893 angle y comp: 3644
Return values of moments: x: 149 y: 149 angleDEG: 21.55°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

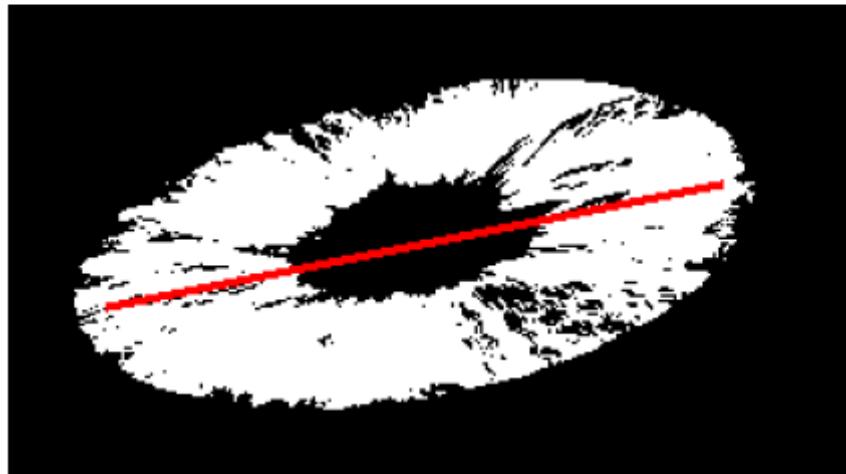
[12]:



Abbildung 4.31: Ergebnis 7

```
Return angle components: angle x comp: 3564 angle y comp: -1509
Return values of moments: x: 155 y: 155 angleDEG: -11.47°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: 1883 angle y comp: 1584
Return values of moments: x: 145 y: 145 angleDEG: 20.04°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:

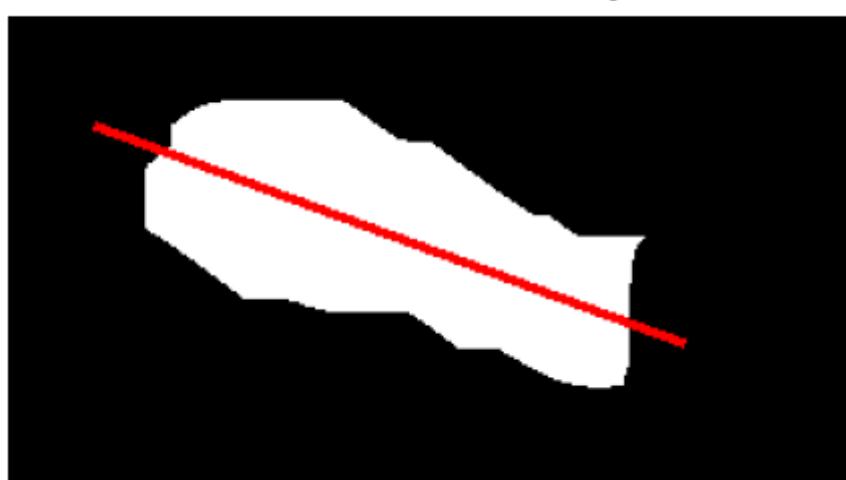
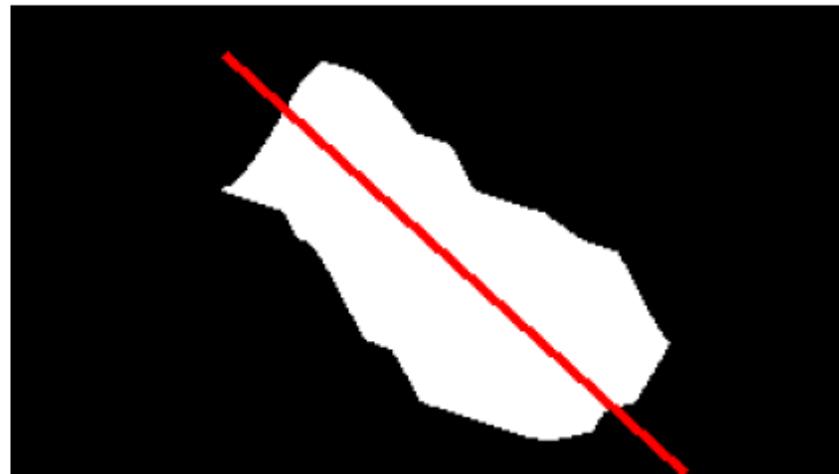


Abbildung 4.32: Ergebnis 8

```
Return angle components: angle x comp: 187 angle y comp: 2084  
Return values of moments: x: 171 y: 171 angleDEG: 42.44°  
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: -898 angle y comp: -101  
Return values of moments: x: 162 y: 162 angleDEG: -86.79°  
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



Abbildung 4.33: Ergebnis 9

```
Return angle components: angle x comp: 4497 angle y comp: 2472
Return values of moments: x: 182 y: 182 angleDEG: 14.40°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



```
Return angle components: angle x comp: -232 angle y comp: 1874
Return values of moments: x: 152 y: 152 angleDEG: 48.53°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12]:



Abbildung 4.34: Ergebnis 10

```
Return angle components: angle x comp: -538 angle y comp: 1218
Return values of moments: x: 149 y: 149 angleDEG: 56.92°
Image has also been resized in Hardware (PL): 320x180 pixels.
```

[12] :



```
Return angle components: angle x comp: 1639 angle y comp: -1377
Return values of moments: x: 167 y: 167 angleDEG: -20.02°
Image has also been resized in Hardware (PL): 320x180 pixels.
```

[12] :

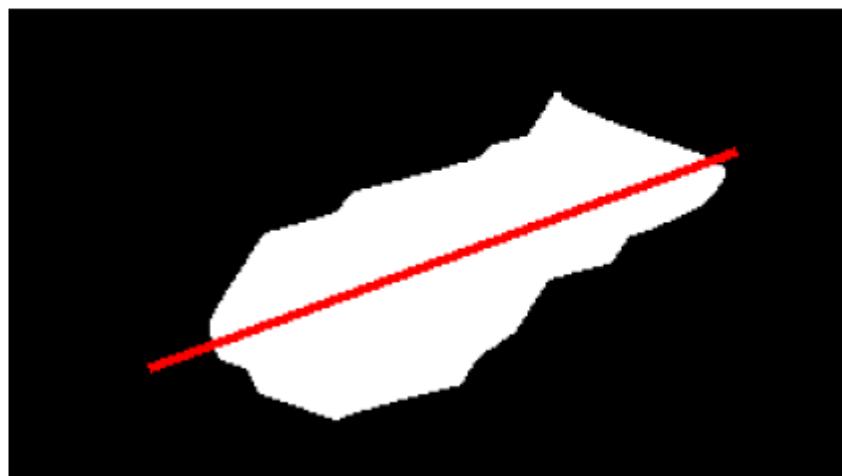
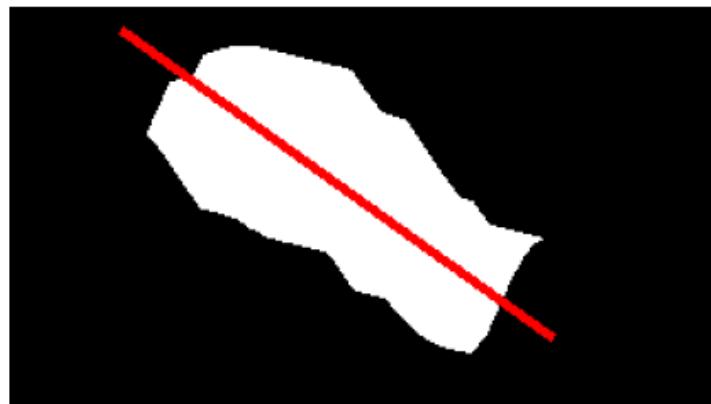


Abbildung 4.35: Ergebnis 11

```
Return angle components: angle x comp: 772 angle y comp: 2212
Return values of moments: x: 148 y: 148 angleDEG: 35.38°
Image has also been resized in Hardware(PL): 320x180 pixels.
```

[12] :



[13] : `xlnk.xlnk_reset()`

[0] :

Abbildung 4.36: Ergebnis 12

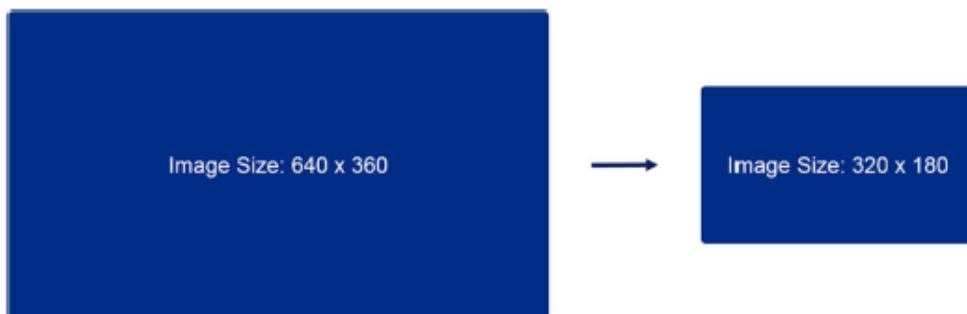
### Moment Calculator in PS

Hier zeigen wir die Code und Ergebnis von Moment Calculator in Processing System:

## 1 Moment Calculator in Processing System (PS)

### 1.1 Contents

- Moment Calculating with using PIL library
- Import libraries
- Create an Image object
- Display the image
- Change the image size
- Display final image
- References



### 1.2 Import libraries

1. PIL library to load and resize the image
2. numpy to store the pixel array of the image
3. IPython.display to show the image in the notebook

```
[0]: from PIL import Image
import numpy as np
from IPython.display import display
```

Abbildung 4.37: Moment Rechner in PS 1

### 1.3 Create an Image object

We will load image and create an Image object.

```
[2]: image_path = "images/beuth.png"
original_image = Image.open(image_path)
original_image.load()
```

[2]: <PixelAccess at 0xb03bf3a0>

We now create a numpy array of the pixels.

```
[3]: input_array = np.array(original_image)
```

### 1.4 Display the image

```
[4]: input_image = Image.fromarray(input_array)
display(input_image)
```

[4]:



Let's double-check the original image size.

```
[5]: old_width, old_height = original_image.size
print("Image size: {}x{} pixels.".format(old_width,old_height))
```

Image size: 640x360 pixels.

Abbildung 4.38: Moment Rechner in PS 2

## 1.5 Change the image size

We will set image resize dimensions.

```
[0]: resize_factor = 2
      new_width = int(old_width/resize_factor)
      new_height = int(old_height/resize_factor)
```

We will use `resize()` method from the PIL library. We map multiple input pixels to single output pixels to downscale the image

The Python Imaging Library provides different resampling filters. We use the default: NEAREST  
Pick one nearest pixel from the input image. Ignore all other input pixels.

```
[7]: resized_image = original_image.resize((new_width, new_height))
```

## 1.6 Display final image

```
[8]: output_array = np.array(resized_image)
      result = Image.fromarray(output_array)
      display(result)
```

[8]:



Let's check the change the image size.

```
[9]: width, height = resized_image.size
      print("Resized image size: {}x{} pixels.".format(width, height))
```

Resized image size: 320x180 pixels.

We can time of the process in software operation.

```
[10]: %timeit
      resized_image = original_image.resize((new_width, new_height), Image.BILINEAR)
```

10 loops, best of 3: 24.6 ms per loop

Abbildung 4.39: Moment Rechner in PS 3

## References

<https://pillow.readthedocs.io/en/3.1.x/index.html>  
[https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/python\\_environment.ipynb](https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/python_environment.ipynb)  
[https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter\\_notebooks.ipynb](https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter_notebooks.ipynb)  
[https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter\\_notebooks\\_advanced\\_features.ipynb](https://github.com/Xilinx/PYNQ/blob/master/docs/source/jupyter_notebooks_advanced_features.ipynb)  
<https://pillow.readthedocs.io/en/latest/handbook/concepts.html#filters>

Abbildung 4.40: Moment Rechner in PS 4

## 4.4 Code, Listings

### 4.4.1 Simulation in OpenCV

Listing 4.1: Simulation in OpenCV

```

import cv2
import numpy as np
import sys
import math

img = cv2.imread("img.png", 0)
# convert the grayscale image to binary image
ret, thresh = cv2.threshold(img, 127, 255, 0)
# find contours in the binary image
im2, contours, hierarchy = cv2.findContours(\n
    thresh, cv2.RETR_TREE, cv2.CHAIN_APPROX_SIMPLE)

print('Number_contours:', len(contours))
for c in contours:
    area = cv2.contourArea(c)
    print(area)
    if (area < 100.0):
        contours.remove(c)
    print('Number_contours>100:', len(contours))

cv2.namedWindow("main", cv2.WINDOW_NORMAL)
color_image = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_GRAY2RGB)
cv2.drawContours(color_image, contours, -1, (0, 0, 255), 1)

for c in contours:
    # calculate moments for each contour
    M = cv2.moments(c)

    # calculate x,y coordinate of center
    cx = int(M["m10"] / M["m00"])
    cy = int(M["m01"] / M["m00"])

```

```

# cv2.circle(img, (cX, cY), 5, (255, 0, 255), -1)
cv2.circle(color_image, (cX, cY), 5, (255, 0, 255), -1)
cv2.putText(color_image, "centroid", (cX - 25, cY - 25), \
            cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, (255, 0, 255), 2)

# display the image
cv2.imshow("main", color_image)
cv2.waitKey(0)

for c in contours:
    M = cv2.moments(c)
    cX = int(M["m10"] / M["m00"])
    cY = int(M["m01"] / M["m00"])
    mu11 = (M["m11"] / M["m00"]) - (cX * cY)
    mu02 = (M["m02"] / M["m00"]) - (cY ** 2)
    mu20 = (M["m20"] / M["m00"]) - (cX ** 2)
    theta = 0.5 * math.atan2((2 * mu11), (mu20 - mu02))

    length = 50
    x2 = cX + length * math.cos(theta)
    y2 = cY + length * math.sin(theta)
    lineThickness = 2
    cv2.line(color_image, (int(cX), int(cY)), (int(x2), \
                                                int(y2)), (0, 255, 0), lineThickness)

# display the image
cv2.imshow("main", color_image)
cv2.waitKey(0)
cv2.destroyAllWindows()

```

Die Abbildung vom Beispiel "Blobs mit Schwerpunkt und Richtung" wurde im Abschnitt **Projektbeschreibung** gezeigt.

#### 4.4.2 Simulation Numeric

Listing 4.2: Simulation Numeric

```

import cv2
import numpy as np
import math # for tan
import matplotlib.pyplot as plt

def calcmoments(img):
    # function to calculate moments
    moments = np.zeros(6, dtype=int) # Moments :[m00,m01,m10,m11,m20,m02]
    for y in range(img.shape[0]):
        for x in range(img.shape[1]):

```

```

    if (img[y,x] & 128): \
        # check if 7th bit is '1', it is set for gray values >=128
        moments[0] += 1
        moments[1] += y
        moments[2] += x
        moments[3] += x*y
        moments[4] += y*y
        moments[5] += x*x
    return moments

def calcThetaCXY(m):
    # calculate cX,cY,theta of blob
    cxytheta = np.zeros(3, dtype=float) # cxytheta : [ cX, cY, theta ]
    cxytheta[0] = int(m[2]/m[0])
    cxytheta[1] = int(m[1]/m[0])
    mu20 = (m[4]/m[0])-cxytheta[0]**2
    mu11 = (m[3]/m[0])-cxytheta[0]*cxytheta[1]
    mu02 = (m[5]/m[0])-cxytheta[1]**2
    cxytheta[2] = 0.5 * math.atan2((2*mu11),(mu20-mu02))
    return cxytheta

test = cv2.imread('pics/Block0.png',0)
tiles = 4
rows = test.shape[0]
cols = test.shape[1]
hugelmg = np.zeros( (4*rows, 4*cols, 3), np.uint8)

for i in np.arange(16):
    img = cv2.imread('pics/Block'+str(i)+'.png',0)
    m = calcMoments(img) # Moments : [ m00, m01, m10, m11, m02, m20 ]
    cxytheta = calcThetaCXY(m) # cxytheta : [ cX, cY, theta ]

    # visu, create line through center point
    length = 130
    x1 = cxytheta[0] + length * math.cos(cxytheta[2])
    y1 = cxytheta[1] + length * math.sin(cxytheta[2])
    x2 = cxytheta[0] - length * math.cos(cxytheta[2])
    y2 = cxytheta[1] - length * math.sin(cxytheta[2])

    color_image = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR_GRAY2RGB)
    lineThickness = 2
    cv2.line(color_image, (int(x1), int(y1)), (int(x2), int(y2)), \
             (0,255,0), lineThickness)
    cv2.circle(color_image, (int(cxytheta[0]), int(cxytheta[1])), \
               5, (255, 0, 255), -1)
    cv2.putText(color_image, "centroid", (int(cxytheta[0])-25, \
                                         int(cxytheta[1])-25), cv2.FONT_HERSHEY_SIMPLEX, 0.5, (255, 0, 255), 2)

```

```

# copy images into large result image
rpos = int(i / 4) * rows
cpos = i % 4 * cols
hugelmg[rpos:rpos+rows, cpos:cpos+cols] = color_image

# display plot in notebook
%matplotlib inline
plt.axis("off")
plt.figure(figsize=(15,15))
plt.imshow(hugelmg)
plt.show()

```

#### 4.4.3 IP Core Moments in Auszügen

Listing 4.3: IP Core

---

top function

---

```

void moments_accel (axis_t *_src, axis_t *_dst, int inval,
                     int* xc_out, int* yc_out, int* anglexcomp, int* angleycomp) {

    int src_rows = 360;
    int src_cols = 640;
    int dst_rows = 180;
    int dst_cols = 320;

    #pragma HLS INTERFACE axis port=src depth=384*288
    // Added depth for C/RTL cosimulation
    #pragma HLS INTERFACE axis port=dst depth=192*144
    // Added depth for C/RTL cosimulation
    #pragma HLS INTERFACE s_axilite port=inval
    #pragma HLS INTERFACE s_axilite port=xc_out
    #pragma HLS INTERFACE s_axilite port=yc_out
    #pragma HLS INTERFACE s_axilite port=anglexcomp
    #pragma HLS INTERFACE s_axilite port=angleycomp
    #pragma HLS INTERFACE s_axilite port=return

        xf::Mat<TYPE, HEIGHT, WIDTH, NPC1> _src(src_rows, src_cols);
        xf::Mat<TYPE, HEIGHT, WIDTH, NPC1> _dst(dst_rows, dst_cols);
    #pragma HLS stream variable=_src.data depth=150
    #pragma HLS stream variable=_dst.data depth=150

    #pragma HLS dataflow

        axis2xfMat(_src, src, src_rows, src_cols);

        xf::moments <INTERPOLATION, TYPE, HEIGHT, WIDTH, HEIGHT, WIDTH,
                    NPC1, 2> (_src, _dst, xc_out, yc_out, anglexcomp, angleycomp);

```

```

        xfMat2axis(_dst , dst , dst_rows , dst_cols);
}

----- algorithm variablen initialisation -----
...
#pragma HLS ARRAY_PARTITION variable=Wy complete dim=1

char N;
ap_uint<13> x=0,i=0,j ,k=0, out_i=0, out_j=0;
ap_int<14> Yoffset=0;
uint16_t start_index=0,count=0;
int32_t offset_temp0,offset_temp1;
uint32_t offset_temp0_fixed,offset_temp1_fixed;
uint32_t Xscale,Yscale;
uint32_t cellWidth,inv_cellWidth,overlaptemp;
int32_t Xtemp0 = 0,Xtemp1 = 0,Ytemp0 = 0,Ytemp1 = 0,temp;

ap_uint<13> block_start,read_offset;
uint16_t weight_index = 0, ylimit;

int countpx = 0;
unsigned int tmppx = 0;

int row = 0;
int col = 0;

int m0 = 0;
int m1 = 0;
int m2 = 0;
int m3 = 0;
int m4 = 0;
int m5 = 0;

int centercol = 0; // center col
int centerrow = 0; // center row

int mu11 = 0;
int mu02 = 0;
int mu20 = 0;

Xscale = xFUDivResizeDow.....
...
----- algorithm calc moments -----
...
XF_TNAME(DEPTH,NPC) out_pix = ProcessBlockArea
    <DEPTH,NPC,WORDWIDTH,DST_COLS,PLANES>
```

```

(Hoffset ,Hweight ,Hreq ,Wy,D0,D1,D2,D3,D4,block_start ,out_i);

countpx++; // count all px
if (out_pix>>24 & 0x80 || out_pix>>16 & 0x80 || out_pix>>8 & 0x80) {
    row = countpx/320;
    col = countpx%320;

    m0++;
    m1 += row;
    m2 += col;
    m3 += row*col;
    m4 += row*row;
    m5 += col*col;

    out_pix = 0xFFFFFFF;
} else
    out_pix = 0;

resize_out.write(out_pix);
out_i += 1<<XF_BITSHIFT(NPC);
}

...
————— algorithm finalize and return —————

if (m0 > 0) {
    centercol = m2/m0;
    centerrow = m1/m0;
    mu11 = m3/m0 - centercol*centerrow;
    mu02 = m4/m0 - centerrow*centerrow;
    mu20 = m5/m0 - centercol*centercol;

    *xc_out = centercol;
    *yc_out = centerrow;
    *angleycop = 2*mu11; // first parameter atan2
    *anglexcomp = mu20-mu02; // second parameter atan2
} else {
    *xc_out = 0;
    *yc_out = 0;
    *angleycop = 0;
    *anglexcomp = 0;
}
...

```

[language=C++, caption=IP Core]

# Literaturverzeichnis

[1] Xilinx PYNQ Z1 Board,

<https://blog.digilentinc.com/python-zynq-pynq-introducing-our-latest-collaboration/>

[2] PYNQ Z1-Komponenten,

<https://buildmedia.readthedocs.org/media/pdf/pynq/v1.4/pynq.pdf>

[3] PYNQ Z1-Einrichtung,

Pynq\_Labor\_Doku\_Jaschko\_Stolle.pdf

[4] Ov7670camera,

<http://www.alselectro.com/arduino-camera-ov7670.html>

[5] Board Setup,

pynqZ1\_v205.pdf