Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної

техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 7 з дисципліни «Алгоритми та структури даних-1. Основи алгоритмізації»

«Дослідження лінійного

пошуку в послідовностях»

Варіант 3

Виконав студент <u>ІП-15, Борисик Владислав Тарасович</u> (шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірила <u>Вєчерковська Анастасія Сергіївна</u> (прізвище, ім'я, по батькові)

Лабораторна робота №7 Дослідження лінійного пошуку в послідовностях

Мета — дослідити методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Варіант 3

Задача

Розробити алгоритм та написати програму, яка складається з наступних дій:

- 1. Опису трьох змінних індексованого типу з 10 символьних значень.
- 2. Ініціювання двох змінних виразами згідно з варіантом (рис.).
- 3. Ініціювання третьої змінної рівними значеннями двох попередніх змінних.
- 4. Обробки третьої змінної згідно з варіантом.

| 3 | 55 - 2 * i | 40 + 3 * i | Знайти значення, яке є мінімальним та, більшим за задане Р |
|---|------------|------------|--|
|---|------------|------------|--|

Постановка задачі

За умовою задачі потрібно створити три змінні індексованого типу (масиви) з 10 символьних значень, ініціювати їх згідно виразами, створити третю змінну індексованого типу і знайти в ній значення індексу, яке ϵ мінімальним та більшим за задане P.

Результатом розв'язку ϵ значення, яке ϵ мінімальним та більшим за задане Р у третій змінній індексованого типу.

Побудова математичної моделі

Склалемо таблицю змінних

| Змінна | Тип | Ім'я | Призначення |
|----------------------|------------|---------------|--------------------------|
| Задане Р | Цілий | P | Початкове дане |
| Перший масив | Символьний | array1 | Проміжне дане |
| Другий масив | Символьний | array2 | Проміжне дане |
| Третій масив | Символьний | result_array | Проміжне дане, результат |
| Мінімальне та більше | Цілий | minimal_value | Результат |

значення за Р

Для операції порівняння будемо використовувати оператор == .

Для того, щоб показати, що параметр функції передається за посиланням будемо використовувати оператор &.

Для ініціалізації елементів першого масиву згідно з формулою (55 - 2 * і) будемо використовувати власну функцію init_first_array(array). Ця функція приймає 1 аргумент:

array - масив символьного типу,

Ця функція повертає масив символьного типу, елементи якого, ініціалізовані згідно з формулою.

Для ініціалізації елементів другого масиву згідно з формулою (40 + 3 * і) будемо використовувати власну функцію init_second_array(array). Ця функція приймає 1 аргумент:

array - масив символьного типу,

Ця функція повертає масив символьного типу, елементи якого, ініціалізовані згідно з формулою.

Для ініціалізації елементів третього масиву символами з кодом 0 будемо використовувати власну функцію init_result_array(array). Ця функція приймає 1 аргумент:

array - масив символьного типу,

Ця функція повертає масив символьного типу, елементи якого, ініціалізовані символами з кодом 0.

Для знаходження спільних елементів двох масивів будемо використовувати власну функцію find_similar(array1, array2, &result_array). Ця функція приймає 3 аргументи:

array1 - перший масив символьного типу,

array2 - другий масив символьного типу,

result_array - третій масив символьного типу, куди будуть записані спільні елементи з array1 і array2.

Ця функція записує елементи символьного типу, які є спільними для array1 і array2, в масив символьного типу result_array. Не повертає нічого.

Для знаходження значення, яке ϵ мінімальним та більшим за задане Р будемо використовувати власну функцію find_minimal(array, p). Ця функція прийма ϵ 2 аргументи:

array - масив символьного типу,

р - ціле число. Задане користувачем Р.

Ця функція повертає символ, який ϵ мінімальним та більшим за задане Р.

- 1) Створюємо перший масив array1.
- 2) За допомогою арифметичного циклу заповнюємо array1 символами, згідно з

формулою

55 - 2 * i

- 3) Створюємо другий масив array2.
- 4) За допомогою арифметичного циклу заповнюємо array2 символами, згідно з формулою
- 40 + 3 * i
- 5) Створюємо третій масив result_array.
- 6) За допомогою арифметичного циклу заповнюємо його символами з кодом 0
- 7) За допомогою власної функції find_similar(array1, array2, &result_array), знаходимо спільні елементи з array1 і array2.
- 8) Виводимо масив result array.
- 9) Створюємо змінну Р цілочисельного типу
- 10) Просимо користувача ввести число Р
- 11) Створюєму змінну minimal_value символьного типу і за допомогою власної функції find_minimal(array, p) присвоюємо результат роботи функції змінній minimal_value.
- 12) Виводимо змінну minimal_value.

Розв'язання

Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

- Крок 1. Визначимо основні дії
- Крок 2. Створення першого масиву array1 і його ініціалізація функцією init_first_array(array).
- Крок 3. Створення другого масиву array2 і його ініціалізація функцією init_second_array(array).
- Крок 4. Створення третього масиву result_array і його ініціалізація функцією init_result_array(array).
- Крок 5. Знаходимо спільні елементи з array1 і array2.
- Крок 6. Виведення масиву result_array
- Крок 7. Створення змінної Р цілочисельного типу

Крок 8. Введення Р

Крок 9. Створення змінної minimal_value змінного типу і присвоєння їй результат роботи функції find_minimal(array, p).

Крок 10. Виведення minimal_value.

Псевдокод

Підпрограма init_first_array(array):

Початок

повторити

для і від 0 до 10

$$array[i] := 55 - 2 * i$$

все повторити

повернути array

Кінець

Підпрограма init_second_array(array):

Початок

повторити

для і від 0 до 10

$$array[i] := 40 + 3 * i$$

все повторити

повернути array

Кінець

Підпрограма init_result_array(array):

Початок

повторити

для і від 0 до 10

```
array[i] := 0
все повторити
повернути array
Кінець
Підпрограма find_similar(array1, array2, &result_array):
Початок
повторити
для і від 0 до 10
  повторити
    для ј від 0 до 10
      якщо array1[i] == array2[j]
         T0
           result_array[i] := array2[j]
      все якщо
  все повторити
все повторити
Кінець
Підпрограма find_minimal(array, p):
Початок
повторити
для і від 9 до 0
  якщо array[i] > p
    T0
      повернути array[i]
  все якщо
все повторити
Кінець
```

Основна програма:

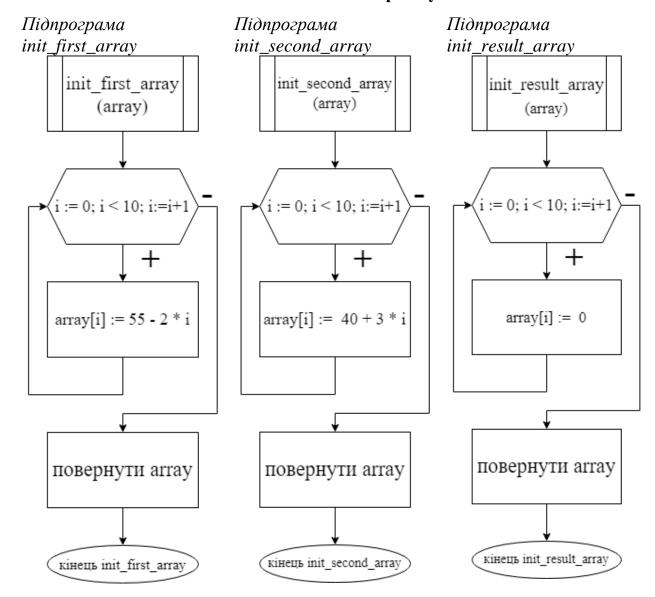
Початок

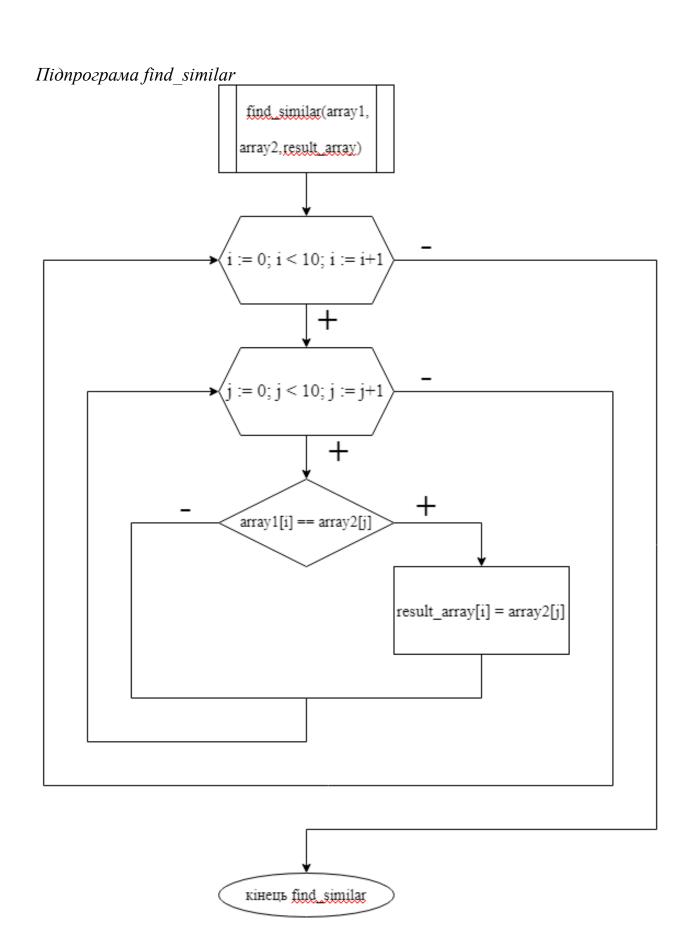
Кінець

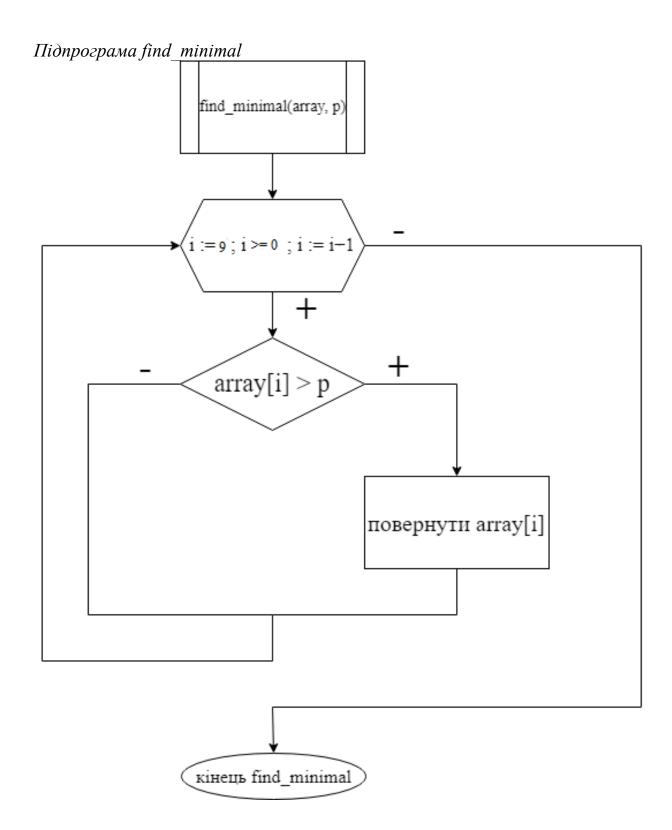
```
array1[10] := init_first_array(array1)
array2[10] := init_second_array(array2)
result_array[10] := init_result_array(result_array)
find_similar(array1, array2, &result_array)

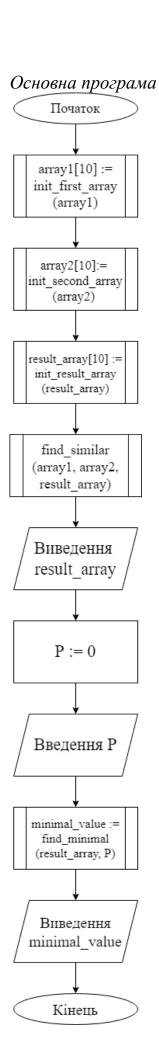
Виведення result_array
P := 0
Введення Р
minimal_value = find_minimal(result_array, P)
Виведення minimal_value
```

Блок-схема алгоритму









Код

```
#include <iostream>
 using namespace std;
🖯/** Выводить в консоль елементи масиву.
🗎 * array_size: довжина масиву */
 void print_array(char array[], int array_size);
🖯/** Ініціалізує перший масив згідно з формулою .
 * Нічого не повертає
 void init_first_array(char (&array)[10]);
🖯/** Ініціалізує другий масив згідно з формулою.
 * Нічого не повертає
 void init_second_array(char (&array)[10]);

⇒/** Ініціалізує третій масив згідно з формулою.

 * Нічого не повертає
 void init_result_array(char (&array)[10]);
```

```
void find_similar(const char array1[], const char array2[], char (&result_array)[10]);
  char find_minimal(const char array[], int p);
      init_first_array( &: array1);
      printf("First array: ");
      print_array(array1, array_size: 10);
      init_second_array( &: array2);
      printf("Second array: ");
           printf("Second array: ");
           print_array(array2, array_size: 10);
           char result_array[10];
           init_result_array( &: result_array);
           find_similar(array1, array2, & result_array);
           printf("Result array: ");
           print_array(result_array, array_size: 10);
           int P;
           printf("Enter P: ");
           cin >> P;
           char minimal_value = find_minimal(result_array, P);
      Ivoid print_array(char array[], int array_size){
           cout << "[";
```

```
for(int i = 0; i < array_size; i++)</pre>
             cout << array[i] << " ";
        cout << "]" << endl;
$\text{\text{ovoid init_first_array(char (&array)[10])}{}
         for(int i = 0; i < 10; i++)
             array[i] = static_cast<char>(55 - 2 * i);
$\text{\subseteq} void init_second_array(char (&array)[10]){
        for(int i = 0; i < 10; i++)
             array[i] = static_cast<char>(40 + 3 * i);
$\text{\square}\text{void init_result_array(char (&array)[10])}{
     for(int i = 0; i < 10; i++)</pre>
             array[i] = 0;
```

Результат виконання програми

```
Run: Labwork_7_ASD ×

"F:\Programs\CLion 2021.1.2\Projects\Labwork_7_ASD\cmake-build-debug\Labwork_7_ASD.exe"

First array: [7 5 3 1 / - + ) ' % ]

Second array: [( + . 1 4 7 : = @ C ]

Result array: [7 1 + ]

Enter P: 32

Result: +

Process finished with exit code 0
```

Випробування алгоритму

| Блок | Дія | | |
|------|---|--|--|
| | Початок | | |
| 1 | array1[10] = [] | | |
| 2 | array1[10] = [7 5 3 1 / - +) ' %] | | |
| 3 | array2[10] = [] | | |
| 4 | array2[10] = [(+ . 1 4 7 : = @ C] | | |
| 5 | result_array[10] = [] | | |
| 6 | result_array[10] = [| | |
| 7 | find_similar(array1, array2, &result_array) | | |
| 8 | 8 Виведення result_array[10] = [7 1 +] | | |
| 9 | Введення Р = 32 | | |
| 10 | minimal_value = find_minimal(result_array, p) | | |
| 11 | Виведення minimal_value = + | | |
| 12 | Кінець | | |

Висновок

Протягом сьомої лабораторної роботи я дослідив методи послідовного пошуку у впорядкованих і невпорядкованих послідовностях та набув практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.