Техническое задание

1. **Наименование разрабатываемого приложения**

*Desert Adventure LITE*

-----------------------

2. **Назначение разрабатываемого приложения** (что пользователь может делать (какие свои задачи решать) использую ваше приложение.

*Динамическая игра, наше видение игры Alto. Расслабляющая музыка, приятный глазу дизайн. Игра позволяет расслабиться и отвлечься от плохих мыслей.*

-----------

3. **Цель и задачи проекта** (Какую цель Вы преследуете, создавая данное приложение и что нужно сделать, чтобы Вы могли этой цели достигнуть).

*Цель: Разработать успокаивающую игру про с удобным и красивым интерфейсом на PyGame с учётом рекордов и бесконечной картой.*

*Задачи:*

* *Изучить основы работы с библиотекой PyGame.*
* *Создать и найти подходящие по стилю медиафайлы.*
* *Изучить методы работы с GitHub.*
* *Приобщиться к коллективной работе и распределить обязанности.*
* *Не склеить ласты.*

---------------

4. **Основные функциональные возможности приложения** (что должна уметь программа)

* *Программа имеет понятный графический интерфейс.*
* *Реализована возможность управления программой с клавиатуры.*
* *Размеры окна зафиксированы (нельзя изменять).*
* *Приложение должно вызывать у пользователя положительные эмоции.*
* *Для улучшения навыков игры реализована система рекордов*
* *Отображение текущего результата во время игры*
* *Изменение скорости игрока со временем*
* *Прочие плюшки*