

TEMA 2: Programación de comunicaciones en red





En esta lección perseguimos los siguientes objetivos:

- Conocer algunos formatos ligeros que serán útiles para la transferencia de información dentro de los sistemas distribuidos.
- Conocer el formato y sintaxis de los documentos XML.
- Conocer el formato y sintaxis de los documentos JSON.

Formato de los documentos XML

XML (Extended Markup Language) provee un formato ligero para el intercambio de datos, muy interesante para la transmisión de datos en aplicaciones distribuidas.

Tiene su origen en SGML (Standard Generalized Markup Language).

Los documentos SGML siguen un esquema jerárquico, compuesto por etiquetas con apertura y cierre que tienen la siguiente estructura:

<etiqueta> contenido </etiqueta>.
Cada etiqueta puede portar otras subetiquetas, construyendo así la jerarquía.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<cruceros>
<crucero codigo="CRUMED21">
<destino>Mediterraneo (Grecia, Italia)</destino>
<detalles>
<cia>Costa cruceros</cia>
<dias>6 días</dias>
<fechaSalida>2018-12-26</fechaSalida>
</detalles>
<escalas>
<escala dia="1">
<parada>Venecia</parada>
</legada></llegada>
<salida>18:00</salida>
</escala>
```

La primera línea del documento (cabecera), es la que identifica el documento como tipo XML y donde se especi ca la versión, tipo de codificación, etc. Luego va la apertura del nodo raíz, que encierra el resto de los nodos.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<cruceros>
......
</cruceros>
```

This XML file does not appear to have any style information associated with it. The document tree is shown below.

```
▼ <cruceros>
 ▼<crucero codigo="CRUMED21">
     <destino>Mediterraneo (Grecia, Italia)</destino>
   ▼<detalles>
      <cia>Costa cruceros</cia>
      <dias>6 días</dias>
      <fechaSalida>2018-12-26</fechaSalida>
    </detalles>
   ▼<escalas>
     ▼<escala dia="1">
        <parada>Venecia</parada>
        <llegada/>
        <salida>18:00</salida>
      </escala>
     ▼<escala dia="2">
        <parada>Navegación</parada>
        <llegada/>
        <salida/>
      </escala>
     ▼<escala dia="3">
        <parada>Agostini
        <llegada>7:00</llegada>
        <salida>14:00</salida>
      </escala>
     ▼<escala dia="4">
        <parada>Santorini</parada>
        <llegada>9:00</llegada>
        <salida>20:00</salida>
      </escala>
     ▼<escala dia="5">
        <parada>Bari</parada>
        <llegada>8:00</llegada>
        <salida>14:00</salida>
      </escala>
     ▼<escala dia="6">
        <parada>Venecia</parada>
        <llegada>8:30</llegada>
        <salida/>
      </escala>
     </escalas>
   </crucero>
```

This XML file does not appear to have any style infor

```
▼<cruceros>
 ▶ <crucero codigo="CRUMED21">
   </crucero>
 ▶ <crucero codigo="CRUATL22">
   </crucero>
 </cruceros>
```

Java dispone de una tecnología muy simple para convertir objetos a formato XML a partir de la librería JAXB, localizada en javax.xml.bind.

JAXB son las iniciales de Java XML API Binding y nos permite convertir objetos a formato XML. También podemos realizar la operación inversa, es decir, convertir documentos XML en objetos Java.

Necesitamos trabajar con JAXB (Java Architecture for XML Binding) ya no está incluido en el JDK desde Java 9. Para solucionarlo en IntelliJ, debes agregar la dependencia de JAXB manualmente

Agregar JAXB como dependencia en Maven

Si usas **Maven**, agrega esto en tu pom.xml dentro de <dependencies>:

```
<dependency> <groupId>jakarta.xml.bind</groupId>
<artifactId>jakarta.xml.bind-api</artifactId>
<version>3.0.1</version> </dependency> <dependency>
<groupId>org.glassfish.jaxb</groupId> <artifactId>jaxb-
runtime</artifactId> <version>3.0.1</version>
</dependency>
```

Agregar manualmente el JAR de JAXB

Si no usas Maven, descarga el JAR desde:

https://mvnrepository.com/artifact/org.glassfish.jaxb/jaxb-runtime

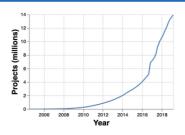
Luego:

- 1. En IntelliJ, ve a File > Project Structure > Libraries.
- 2. Haz clic en + (Agregar nueva librería) > From JARs.
- 3. Selecciona el archivo descargado.

Search for groups, artifacts, categories

Search

Indexed Artifacts (50.3M)



Popular Categories

Testing Frameworks & Tools

Android Packages

Logging Frameworks

JVM Languages

Java Specifications

JSON Libraries

Core Utilities

Mocking

Annotation Libraries

Web Assets

Language Runtime

HTTP Clients

Logging Bridges

Dependency Injection

Home » org.glassfish.jaxb » jaxb-runtime



JAXB Runtime

JAXB (JSR 222) Reference Implementation

License	EDL 1.0
Tags	binding glassfish jaxb xml runtime
HomePage	https://eclipse-ee4j.github.io/jaxb-ri/
Ranking	#196 in MvnRepository (See Top Artifacts)
Used By	2,770 artifacts

Redhat GA (11) Redhat EA (11) | JBoss 3rd-party (1) | SciJava Public (2) | ECSEC OpenEcard (1) Central (41) Payara (1)

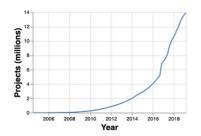
	Version	Vulnerabilities	Repository	Usages	Date
4.0 .x	4.0.5		Central	360	Mar 07, 2024
	4.0.4		Central	237	Oct 20, 2023
	4.0.3		Central	137	Jun 09, 2023
	4.0.2		Central	174	Feb 06, 2023
	4.0.1		Central	98	Sep 20, 2022
	4.0.0		Central	54	Jun 06, 2022
	4.0.0-M4		Central	12	Apr 11, 2022
	4.0.0-M3		Central	12	Apr 11, 2022

Search for groups, artifacts, categories

Search

MVN REPOSITORY

Indexed Artifacts (50.3M)



Popular Categories

Testing Frameworks & Tools

Android Packages

Logging Frameworks

JVM Languages

Java Specifications

JSON Libraries

Core Utilities

Mocking

Annotation Libraries

Web Assets

Language Runtime

HTTP Clients

Logging Bridges

Home » org.glassfish.jaxb » jaxb-runtime » 2.3.1



JAXB Runtime » 2.3.1

JAXB (JSR 222) Reference Implementation

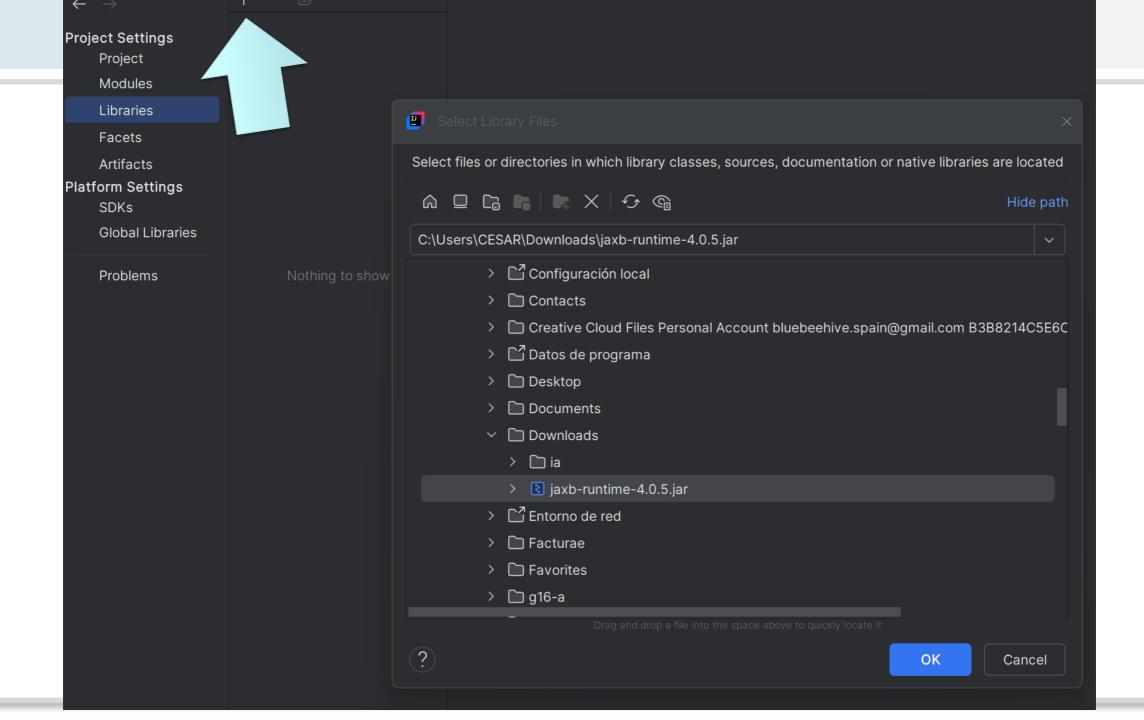
License	CDDL GPL 1.1		
Tags	binding glassfish jaxb xml runtime		
Date	Oct 02, 2018		
Files	pom (7 KB) jar (1.0 MB) View All		
Repositories	Central Archive Gael Java.net JCenter OneBusAway Pub Redhat EA SciJava Public SpaceIO WSO2 Public		
Ranking	#196 in MvnRepository (See Top Artifacts)		
Used By	2,770 artifacts		
Vulnerabilities	Vulnerabilities from dependencies: CVE-2020-15250		

Note: There is a new version for this artifact

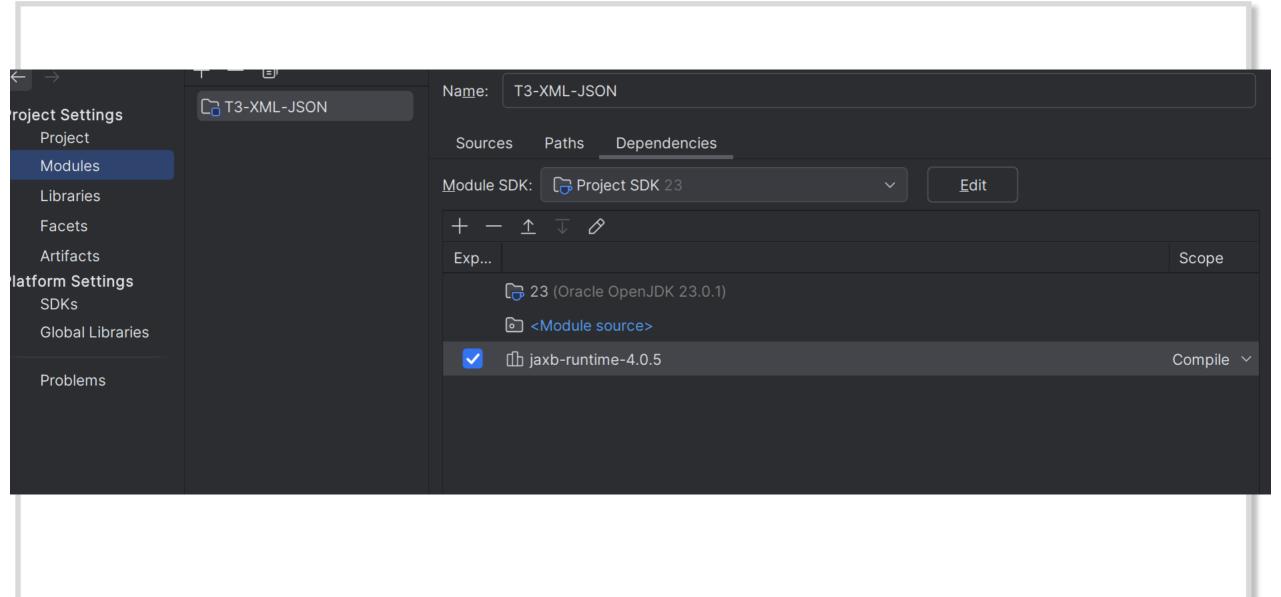
New Version 4.0.5

Maven Gradle Gradle (Short) Gradle (Kotlin) SBT Ivy Grape Leiningen Buildr

<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.glassfish.jaxb/jaxb-runtime --> <dependency>



Después de cualquiera de estas opciones, reinicia IntelliJ y prueba de nuevo.



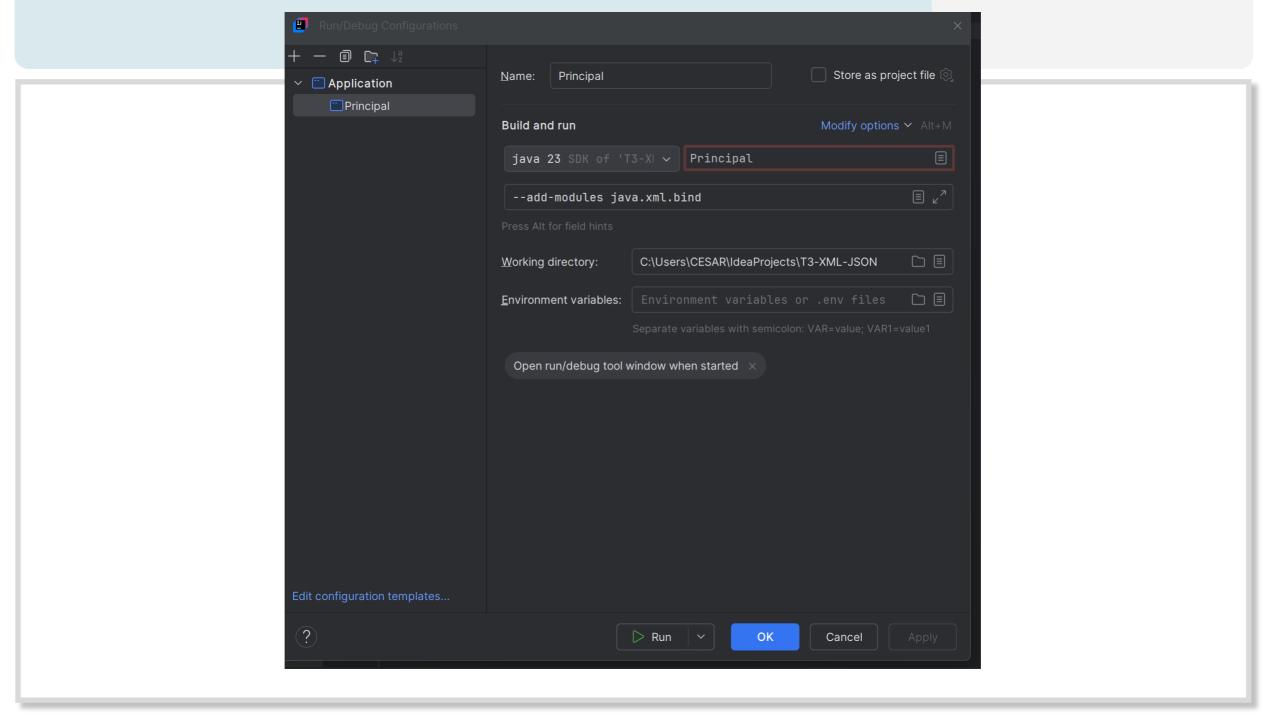
Si sigues teniendo problemas con JAXB, puedes probar lo siguiente:

Si usas Java 9 o superior, agrega la JVM opción:

--add-modules java.xml.bind

Para hacerlo en IntelliJ:

- 1.Ve a Run > Edit Configurations.
- 2.En VM Options, agrega --add-modules java.xml.bind.



Tambien puede faltar la API de JAXB (jakarta.xml.bind-api). jaxb-runtime solo proporciona la implementación, pero también necesitas la API.

Agregar jaxb-api-2.3.1

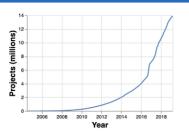
Descarga la API de JAXB desde aquí.

- 2. Agrega el JAR en IntelliJ:
 - •Ve a File > Project Structure > Modules > Dependencies.
 - •Pulsa + > JARs or directories.
 - •Selecciona el JAR de jaxb-api-2.3.1.jar.
 - •Asegúrate de que el **Scope** esté en Compile.

https://mvnrepository.com/artifact/javax.xml.bind/jaxb-api/2.3.1

Indexed Artifacts (50.3M)

MVN REPOSITORY



Popular Categories

Testing Frameworks & Tools

Android Packages

Logging Frameworks

JVM Languages

Java Specifications

JSON Libraries

Core Utilities

Mocking

Annotation Libraries

Web Assets

Language Runtime

HTTP Clients

Logging Bridges

Dependency Injection

XML Processing

Home » com.sun.istack » istack-commons-runtime » 3.0.12



Istack Common Utility Code Runtime » 3.0.12

Istack Common Utility Code Runtime

License	EDL 1.0
Tags	commons runtime
Date	Apr 08, 2021
Files	pom (4 KB) jar (29 KB) View All
Repositories	Central GroovyPlugins Mulesoft Orekit Talend Public USIT
Ranking	#636 in MvnRepository (See Top Artifacts)
Used By	865 artifacts

Note: There is a new version for this artifact

New Version 4.2.0

✓ Include comment with link to declaration



in ethic: collaborat

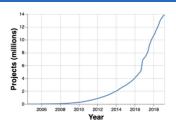


Search for groups, artifacts, categories

Search

Categori

Indexed Artifacts (50.3M)



Popular Categories

Testing Frameworks & Tools

Android Packages

Logging Frameworks

JVM Languages

Java Specifications

JSON Libraries

Core Utilities

Mocking

Annotation Libraries

Web Assets

Language Runtime

HTTP Clients

Logging Bridges

Dependency Injection

XMI Processing

Home » javax.activation » activation » 1.1.1

✓ Include comment with link to declaration



JavaBeans(TM) Activation Framework » 1.1.1

The JavaBeans(TM) Activation Framework is used by the JavaMail(TM) API to manage MIME data

License	CDDL 1.0
Categories	Java Specifications
Tags	javax specs standard
HomePage	http://java.sun.com/javase/technologies/desktop/javabeans/ja
Date	Oct 23, 2009
Files	pom (644 bytes) jar (67 KB) View All
Repositories	Central AKSW Alfresco Atricore JCenter Sakai SciJava Public Xceptance
Ranking	#249 in MvnRepository (See Top Artifacts) #16 in Java Specifications
Used By	2,209 artifacts

```
Maven Gradle
               Gradle (Short)
                             Gradle (Kotlin) SBT Ivy
                                                      Grape
                                                             Leiningen
                                                                        Buildr
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/javax.activation/activation -->
<dependency>
    <groupId>javax.activation</groupId>
    <artifactId>activation</artifactId>
    <version>1.1.1
</dependency>
```

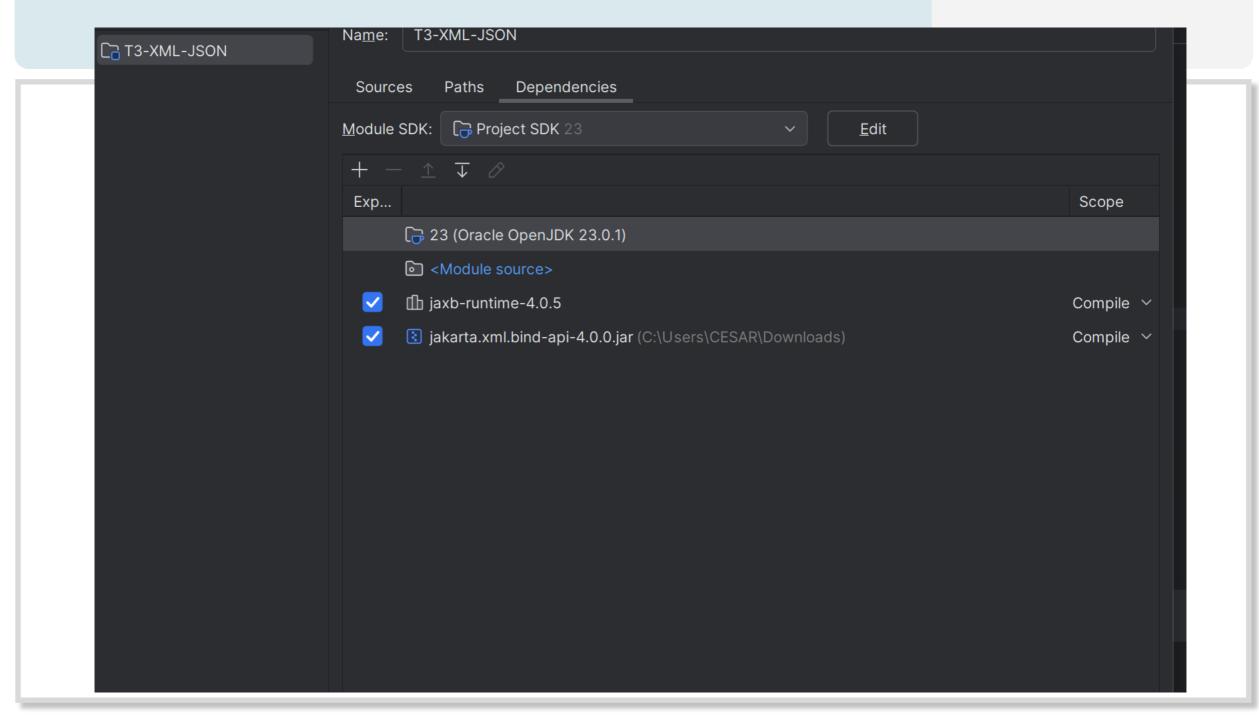
Tambien puede faltar la API de JAXB (jakarta.xml.bind-api). jaxb-runtime solo proporciona la implementación, pero también necesitas la API.

Puedes descargar la API de JAXB desde este enlace oficial en **Maven Repository**:

Descargar jakarta.xml.bind-api-4.0.0.jar

- 1.Entra en la página.
- 2. Haz clic en el botón **Download (jar)**.
- 3.Luego, agrégalo a IntelliJ en File > Project Structure > Modules > Dependencies. (Jars or Directories)

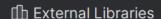
https://mvnrepository.com/artifact/jakarta.xml.bind/jakarta.xml.bind-api/4.0.0



Si usas Maven, agrega estas dependencias en pom.xml:

```
<dependencies> <dependency>
<groupId>jakarta.xml.bind</groupId>
<artifactId>jakarta.xml.bind-api</artifactId>
<version>4.0.0</version> </dependency>
<dependency>
<groupId>org.glassfish.jaxb</groupId>
<artifactId>jaxb-runtime</artifactId>
<version>4.0.5</version>
</dependency></dependencies>
```

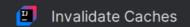
Luego, **refresca el proyecto** (Maven > Reload Project).



- > i jakarta.xml.bind-api-4.0.0.jar library root
- > a jaxb-runtime-4.0.5
- Scratches and Consoles

External Libraries

- > 🔃 jaxb-api-2.3.1.jar library root
- > G < 23 > C:\Users\CESAR\.jdks\openjdk-23.0.
- > apjaxb-runtime-2.3.1
- Scratches and Consoles



Remove caches and indexes for all projects. New caches will be built when you reopen the projects.

Optional:

- ✓ Clear file system cache and Local History
- ✓ Clear VCS Log caches and indexes
- ✓ Mark downloaded shared indexes as broken

Download fresh shared indexes if they are available. Otherwise, indexes will be re-built locally

Delete embedded browser engine cache and cookies

Affects components that use an embedded browser to render HTML-based content and web pages.

? Just restart

Invalidate and Restart

Cancel

X

s not exist :2

ava: nackage javay yml bind annotation does not exist

Se trata de una clase normal y corriente, pero debe utilizar las anotaciones necesarias para que el sistema pueda interpretar la forma en la que deberá construir el documento XML.

Además, **será imprescindible que la clase cuente con un constructor sin argumentos.** Con la anotación *@XmlRootElement(name = "persona")*, estamos especi cando el nombre del elementos raíz.

Anotamos con *@XmlElement* los métodos *get* correspondientes a las propiedades del objeto que deseamos importar.

Anotamos con @XmlAttribute el método getIdPersona() porque deseamos utilizar la propiedad idPersona como atributo de la etiqueta raíz (elemento persona).

la clase *Principal* que construye un objeto *persona* y lo convierte a formato XML.

Nuestra clase principal necesitará contar con dos importantes objetos, cuyas clases pertenecen a la librería JAXB.

- 1. Un objeto de la clase *JAXBContext* al que llamaremos *contexto* y que estará asociado a la clase *Persona*. Será utilizado por el objeto *Marshaller* para localizar información respecto a la estructura del objeto a convertir.
- 2. Un objeto de la clase *Marshaller* al que llamaremos *m* que servirá para realizar la conversión.

```
contexto = JAXBContext.newInstance(Persona.class);
```

Obtiene el contexto asociado a la clase *Persona*. Provoca una excepción de tipo *JAXBException* si la clase *Persona* no cumple los requisitos para la conversión a XML, es decir, contener las anotaciones necesarias y contar con un constructor sin argumentos.

```
m = contexto.createMarshaller();
```

Obtiene el objeto Marshaller asociado al contexto.

```
m.setProperty(Marshaller.JAXB_FORMATTED_OUTPUT, true);
```

Establecer la propiedad JAXB_FORMATTED_OUTPUT con el valor true permite que en la conversión a formato XML se incluyan retornos de carro e indentación (sangrado del texto). Prueba a ejecutar el programa con los valores true y false para ver la diferencia.

```
Persona p = new Persona(1, "Homer", "Simpson", 48);
m.marshal(p, System.out);
```

Crea una objeto persona, lo convierte a XML y devuelve el resultado a la consola (System.out).

Si lo que deseamos es convertir un documento XML en un objeto java de la clase *Persona*, necesitaremos **dos objetos principales**:

- Un nuevo objeto JAXBContext que conocerá la estructura de la clase Persona.
- Un objeto de la clase **Unmarshaller** que se encargará de exportar el archivo XML Homer.xml en un nuevo objeto Persona.

A continuación complicaremos un poco el formato del futuro documento XML.

Y lo haremos exportando, no un único objeto *Persona*, sino una colección de tipo *ArrayList* de objetos *Persona*.

¿Qué es JSON?

JSON viene de las iniciales *JavaScript Object Notation*, ya que se trata del formato que utiliza JavaScript para la construcción de objetos.

Sintaxis

Para crear un documento JSON debemos seguir las siguientes **reglas**:

- Los datos deben estar separados por comas.
- Los datos se pondrán con la estructura "clave:valor".
- Tanto las *claves* como los *valores* irán entre comillas.
- Los objetos JSON se definen por llaves "{}".
- Los arrays van con corchetes [].
- Tanto los objetos como los arrays pueden contener otros objetos o arrays.

```
{
    "nombre":"Homer",
    "edad":"45",
    "genero":"masculino",
    "email":"homer@dominio.com",
    "localidad":"Springfield",
    "telefono":"91000000"
}
```

Objeto JSON simple. Cada objeto está delimitados por los carácteres { y }.

```
"nombre": "Homer",
    "edad": "45",
    "genero": "masculino",
    "email": "homer@dominio.com",
    "localidad": "Springfield",
    "telefono": "91000000",
    "aficiones": ["beber cerveza", "comer", "divertirse"]
}
```

Hemos incluido el campo aficiones que es un array.

```
"nombre": "Homer",
"edad": "45",
"genero": "masculino",
"email": "homer@dominio.com",
"domicilio": {
        "calle": "Percebe",
        "numero": 7,
        "piso": 2,
        "puerta": "A"
},
"localidad": "Springfield",
"telefono": "91000000",
"aficiones": ["beber cerveza", "comer", "divertirse"]
```

Campo domicilio formado por un objeto compuesto por: calle, numero, piso y puerta.

Cada campo en un objeto JSON está compuesto por un par clave: valor.

```
"nombre":"valor"
```

Para definir un objeto utilizamos las llaves {}.

```
{
    "nombre": "valor"
}
```

Para definir varios elementos los separaremos por comas ",".

```
{
    "nombre": "Juan",
    "apellidos": "Gonzalez"
}
```

JSON permite la definición de *arrays* con el uso de los corchetes [].

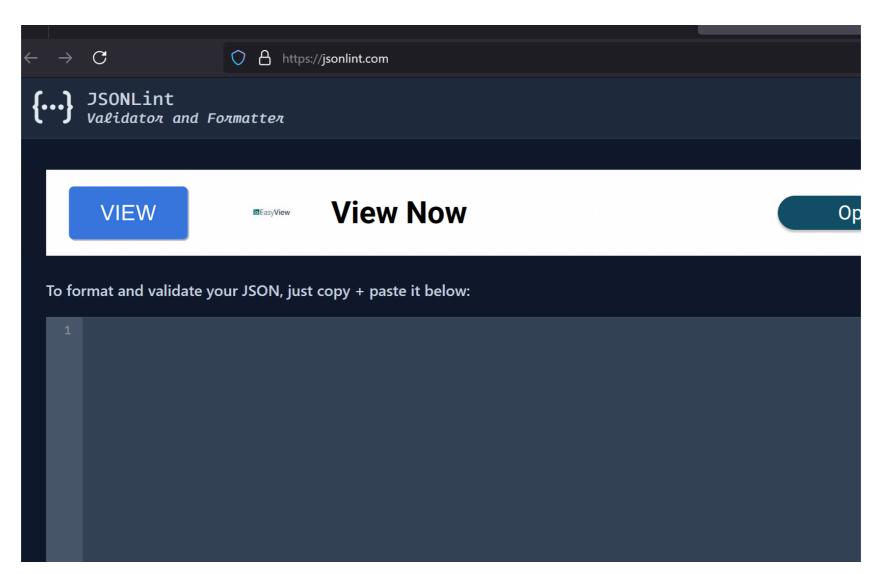
```
{
    "nombre": "juan",
    "edad": 30,
    "coches": ["Ford", "BMW", "Fiat"]
}
```

```
"empresa": "Ferreteria Carmela",
"domicilio": "C/ Luna, 45",
"empleados": [{
    "nombre": "Juan",
    "apellidos": "Gonzalez"
}, {
    "nombre": "María",
    "apellidos": "Alonso"
    "nombre": "José",
    "apellidos": "amohedo"
}]
```

Este objeto JSON representa una empresa con los campos empresa, domicilio y empleados, compuesto por un *array* de objetos cada uno de los cuales contiene los datos de un trabajador.

En este apartado te mostraremos los tipos de datos que son soportados por JSON:

- *string:* cadenas de texto.
- number: datos numéricos.
- *object:* objetos JSON.
- arrays: arrays, vectores, etc.
- boolean: datos booleanos (true, false).
- *null:* valores nulos.



https://jsonlint.com/



Crea un fichero JSON con estos datos:

Clave	Tipo de dato	Valor de ejemplo
"nombre"	String	"Juan Pérez"
"edad"	Number	30
"direccion"	Object (JSON anidado)	{"calle": "Av. Siempre Viva", "numero": 742}
"telefonos"	Array	["123-456-789", "987-654-321"]
"casado"	Boolean	false
"hijos"	Null	null

```
"nombre": "Juan Pérez", // String
"edad": 30, // Number
"direccion": { // Object
"calle": "Av. Siempre Viva",
"numero": 742
"telefonos": [ // Array
"123-456-789",
"987-654-321"
"casado": false, // Boolean
"hijos": null // Null
```

Exportar objetos java a formato JSON no puede ser más fácil con la librería GSON de Google.

Volveremos a utilizar las clases *Persona* y *GrupoPersonas* para exportar los datos de la familia Simpson a formato JSON.

https://repo1.maven.org/maven2/com/google/code/gson/gson/2.8.1/

Agregar el JAR en IntelliJ

- 1. Ve a File > Project Structure > Modules > Dependencies.
- 2. Haz clic en + y selecciona "JARs or directories".
- 3. Busca el archivo **gson-2.8.1. jar** que descargaste y selecciónalo.
- 4. Asegúrate de que el **Scope** esté en **Compile**.
- 5.Pulsa **Apply** y luego **OK**.

MAVEN Abre el archivo pom.xml. Agrega esta dependencia dentro de <dependencies>:

```
<dependency>
<groupId>com.google.code.gson</groupId>
<artifactId>gson</artifactId>
<version>2.8.1</version>
</dependency>
```



com/google/code/gson/gson/2.8.1

••/		
gson-2.8.1-javadoc.jar	2017-05-31 01:39	262469
gson-2.8.1-javadoc.jar.asc	2017-05-31 01:39	473
gson-2.8.1-javadoc.jar.asc.md5	2017-05-31 01:39	32
gson-2.8.1-javadoc.jar.asc.sha1	2017-05-31 01:39	40
gson-2.8.1-javadoc.jar.md5	2017-05-31 01:39	32
g <u>son-2.8.1-javadoc.jar.sha1</u>	2017-05-31 01:39	40
gson-2.8.1-sources.jar	2017-05-31 01:39	147468
g <u>son-2.8.1-sources.jar.asc</u>	2017-05-31 01:39	473
gson-2.8.1-sources.jar.asc.md5	2017-05-31 01:39	32
gson-2.8.1-sources.jar.asc.sha1	2017-05-31 01:39	40
g <u>son-2.8.1-sources.jar.md5</u>	2017-05-31 01:39	32
g <u>son-2.8.1-sources.jar.sha1</u>	2017-05-31 01:39	40
g <u>son-2.8.1.jar</u>	2017-05-31 01:39	232620
g <u>son-2.8.1.jar.asc</u>	2017-05-31 01:39	473
g <u>son-2.8.1.jar.asc.md5</u>	2017-05-31 01:39	32
g <u>son-2.8.1.jar.asc.sha1</u>	2017-05-31 01:39	40
<u>gson-2.8.1.jar.md5</u>	2017-05-31 01:39	32
g <u>son-2.8.1.jar.sha1</u>	2017-05-31 01:39	40
<u>gson-2.8.1.pom</u>	2017-05-31 01:39	1893
<pre>gson-2.8.1.pom.asc</pre>	2017-05-31 01:39	473
gson-2.8.1.pom.asc.md5	2017-05-31 01:39	32
g <u>son-2.8.1.pom.asc.sha1</u>	2017-05-31 01:39	40
<u>gson-2.8.1.pom.md5</u>	2017-05-31 01:39	32
g <u>son-2.8.1.pom.sha1</u>	2017-05-31 01:39	40





MUCHAS GRACIAS POR VUESTRA ATENCIÓN!