



TORTU STUDIO

PROYECTO

REMISES

Tortu Studio

Gabriel Cano

Gestión de Proyecto web

**Facundo Vastakas,
Emiliano Mandacen,
Fernando Pertierra**

Índice

Índice.....	2
Propósito del documento	3
Conformación del grupo.....	4
Ciclo de vida.....	4
Ejecución de la Primer Entrega.....	4
Gantt.....	5
Trello.....	6
Pert	7
Anexo	8

Propósito del documento

La finalidad del proyecto es desarrollar un sistema que permita la gestión de servicios de una empresa de remises, una aplicación web para administrar altas bajas y modificaciones, un servidor donde se almacene la aplicación, como a su vez la base de datos, en esta se guardarán los datos, la justificación del sistema operativo a utilizar de este y de los equipos a utilizar.

Para que este se pueda llevar a cabo de la forma correcta deberemos de realizar todo lo que se nos fue solicitado. En este documento lo que se busca es completar lo que se nos solicitó por parte de Gestión de proyectos web, esto es, aclarar los nombres de los integrantes de la empresa, así como sus roles en esta, aclarar la estructura de desarrollo tomada para la primera entrega, Crear un formato para las actas de reuniones (formales o informales), reglas del grupo, control de versionado, aclarar cual tipo de ciclo de ida tomaremos y por último agregar el diagrama de Gantt como el de P.E.R.T

Conformación del grupo

Nuestro grupo se llama Tortu studio, el nombre fue elegido en equipo unos días luego de la conformación del mismo, los integrantes con sus respectivos roles somos Facundo Vastakas - Coordinador, Emiliano Mandacen - SubCoordinador y Fernando Pertierra - Integrante.

Ciclo de vida

Para el desarrollo de este proyecto se debió elegir un ciclo de vida con el fin de poder organizarlo de mejor manera y evitar imprevistos, por lo que considerando todas las cuestiones que pueden haber a lo largo del proyecto, se optó por elegir el ciclo de vida en espiral ya que se consideró el hecho de que se tiene la oportunidad de tener varias interacciones con el cliente, se planifica antes de realizar cualquier cuestión considerando los riesgos de estas, también mencionar que hay desconocimiento de la realidad y ciertas cuestiones por momentos ya que no se tiene la información ni conocimientos exactos para realizar todo el proyecto de un solo intento por lo que se va adaptando luego de cada revisión y a su vez durante la realización de esta se presentan varias entregas parciales con el fin de controlar el desarrollo de esta y asegurar que al final del proyecto el producto cumpla con todas las necesidades solicitadas por el cliente.

Ejecución de la Primer Entrega

En esta primer entrega la documentación se entregará de una manera muy específica, es decir, se entregará un documento físico donde se encontrará la documentación de todas las materias separadas por caratulas, es decir, cada vez que cambie de materia se encontrara una caratula especial refiriendo que materia es y el docente de la misma. Además de la documentación en si se

encontrarán todas las actas y reuniones que tuvimos en el correr de la primera entrega, todo esto en la entrega física.

Además de la entrega física, entregamos un pendrive con el nombre de uno de los integrantes con todo, es decir, con la documentación nombrada anteriormente, pero con la diferencia de que en esta ocasión no se encontrará todo en un mismo lugar, se separará cada documentación por materia dentro de carpetas con el nombre de la misma donde también se incluirán otros archivos que no son documentos de texto como imágenes, archivos o links.

Gantt

Aquí se podrá ver nuestro proceso para completar la primera entrega, el programa que utilizamos es Gantt Project que se nos fue recomendada por el profesor Gabriel Cano.

Aquí se puede encontrar todas las tareas realizadas distinguidas por una id, sus antecesoros, el título de la actividad, fecha de inicio, fecha de finalización, una explicación más extensa de la misma y quienes las hicieron, además de un “Diagrama” o “mapa” que se ve el recorrido de la misma.

Aquí se verán unas capturas de pantalla pero el archivo .gan estará dentro de la carpeta “Gantt”.

(Ver anexo A2 Gantt)

Trello

Aquí se verá nuestro proceso de trabajo y tareas en el correr de la primer entrega es una plataforma web llamada Trello, se verán las tareas realizadas, las que están en proceso y quien es el encargado de la tarea, eso se puede ver en la esquina inferior derecha de cada tarjeta con un circulo de color y unas iniciales, las que están en Celeste y tienen las iniciales EM se refiere a Emiliano Mandacen, las que son de un color Azul oscuro con las iniciales FV hacen referencia a Facundo Vastakas y por ultimo las violetas y que dicen FP, hacen referencia a Fernando Pertierra.

En cada tarjeta se verá un título en su parte superior que identifica el tema de la tarjeta, dentro de ella se separa entre tareas donde se ve la tarea y una etiqueta que se distinguen por colores, verde, amarillo y rojo. Las que están en rojo hacen referencia a una tarea que todavía no se comenzó o no se ha empezado a trabajar en esta, las amarillas que están en proceso y las verdes que ya están realizadas.

(Ver anexo A1 Trello)

Pert

El pert es una técnica que es utilizada para el orden de los tiempos de diferentes tareas, se podría decir que te hace a la par del Gantt aunque ninguna depende de la otra, en el mismo se encuentran diferentes tipos de “tiempos” como el tiempo medio, el tiempo optimista, el tiempo pesimista y otro que es en base a un cálculo matemático, el tiempo esperado, este es, por decir de alguna manera, un promedio de los otros 3. También existe la varianza, que es otro cálculo específico para las tareas del camino crítico, a partir de ella, el cálculo del camino crítico y el resto de tiempos se puede saber si un proyecto se puede realizar en X días, que fue lo que hicimos.

ID	Nombre	Antecesor	Tiempo Medio	Tiempo Pesimista	Tiempo Eficiente	Tiempo esperado	Varianza
1	Creación de grupos		4	6	3	4,166666667	0,39
2	Reglas	1	1	2	1	1,166666667	
3	Presentación del grupo	1	3	5	2	3,166666667	
4	Asignación de roles	3	1	2	1	1,166666667	
5	Formato de actas	4	1	2	1	1,166666667	
6	Formato de entrevistas	4	1	2	1	1,166666667	
7	Diseño logo	4	1	2	1	1,166666667	
8	Creación logo	7	4	6	2	4	
9	Gantt	1	30	69	20	33,33333333	
10	Rediseño logo	8	1	2	1	1,166666667	
11	Letra	1	1	2	1	1,166666667	0,02777777778
12	Análisis	11	1	2	1	1,166666667	0,02777777778
13	Anteproyecto	11	10	14	8	10,33333333	
14	Requerimientos del sistema	12	6	8	4	6	0,4444444444
15	Formación empresarial	14	2	3	1	2	
16	Filosofía	14	1	2	1	1,166666667	
17	Inglés	14	1	2	1	1,166666667	
18	Sociología	14	1	2	1	1,166666667	
19	Trello	14	18	22	14	18	
20	Programación Web	14	10	14	8	10,33333333	
21	Diseño Web	14	10	14	8	10,33333333	1
22	Base de datos	14	10	14	8	10,33333333	1
23	Sistemas operativos	14	10	14	8	10,33333333	1
24	ADA	14	10	14	8	10,33333333	1
25	Gestión de proyecto	14	10	14	8	10,33333333	1
26	Primera entrega	5 16 17 18 20 21 22 23 24 25	1	2	1	1,166666667	0,02777777778

Caminos		
1-11-12-14-25-24-23-22-21-20-26	22,78 Días	Camino Crítico
1-11-13-14-18-17-16-26	14,8 Días	
1-11-12-14-15-26	15,69 Días	

Actividad	Varianza
1	0,39
11	0,02777777778
12	0,02777777778
14	0,4444444444
25	1
26	0,02777777778

¿Se podrá hacer el proyecto en 23 días?

$Z = (23 - 22,78) / \sqrt{1,75} = 0,158$

$0,158 \Rightarrow 0,44$ 44%

44% de probabilidades de poder hacer el proyecto en 23 días

(Ver anexo A3 Pert)



Anexo

Anexo8

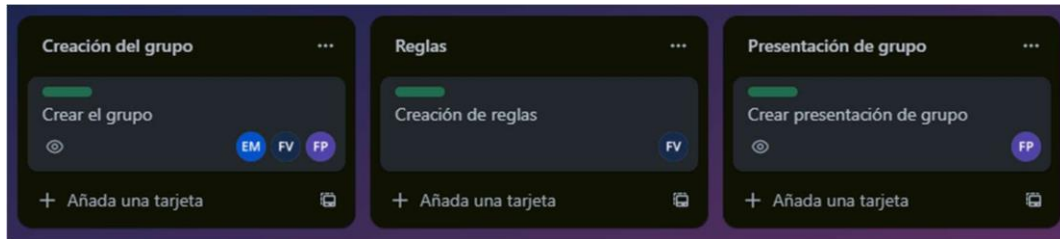
A1 Trello.....9

A2 Gantt.....12

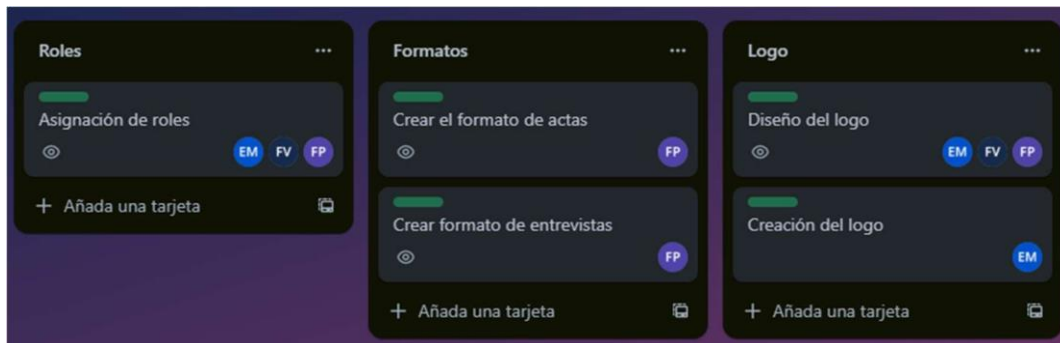
A3 Pert18

A1 Trello

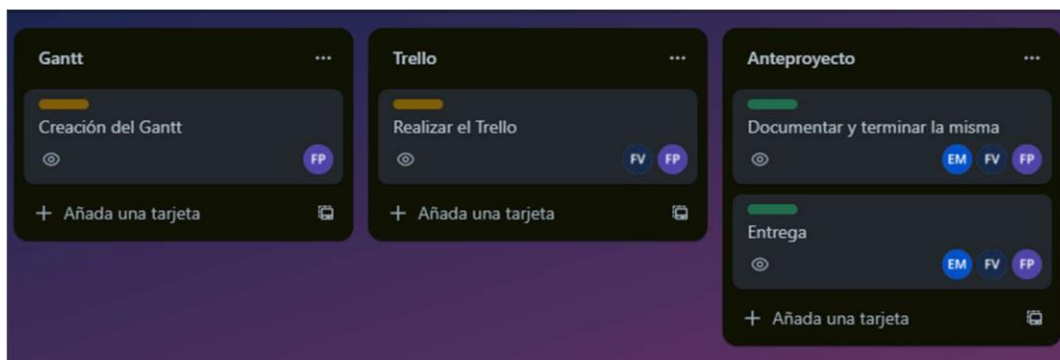
1.



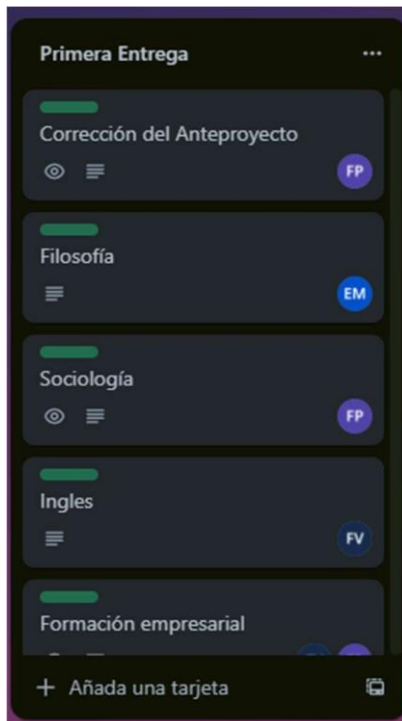
2.



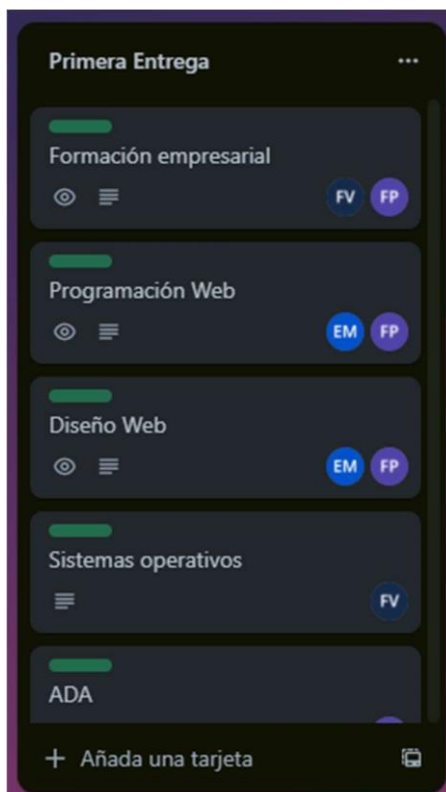
3.



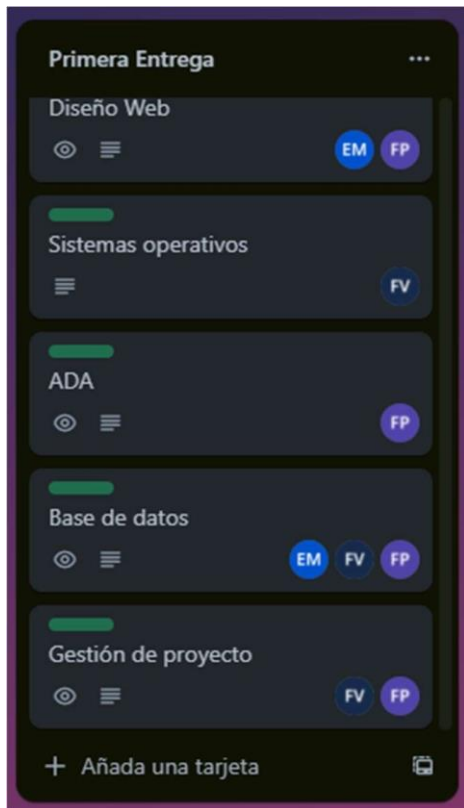
4.



5.




6.



A2 Gantt

Tabla

1.

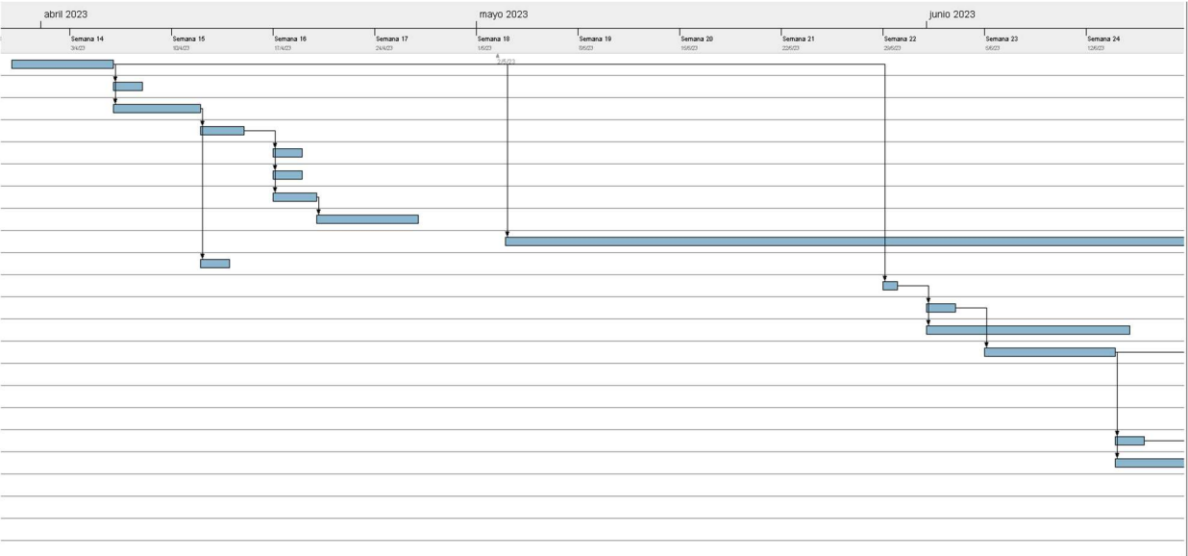
					
Id.	N.	Antecedentes	Fecha de inicio	Fecha de fin	Actividad
1			30/3/23	5/4/23	Se analiza los integrantes del grupo
2	1		6/4/23	7/4/23	Creación de las reglas
3	1		6/4/23	11/4/23	Creación de la presentación del grupo
4	3		12/4/23	14/4/23	Se asignan los roles dentro del equipo
5	4FS-P2D		17/4/23	18/4/23	Se diseña el formato de las actas
6	4FS-P2D		17/4/23	18/4/23	Se diseña el formato de las entrevistas
7	4FS-P2D		17/4/23	19/4/23	Se diseña el logo
8	7		20/4/23	26/4/23	Se crea el logo
9	14FS-P27D		3/5/23	4/7/23	Se inicia el gantt
10	3		12/4/23	13/4/23	Se le aplican cambios a la presentación de grupo
11	14FS-P93D		29/5/23	29/5/23	Se nos entrega la letra del proyecto
12	114FS-P2D		1/6/23	2/6/23	Se analiza la letra del proyecto
13	114FS-P2D		1/6/23	14/6/23	Se realiza el anteproyecto
14	12FS-P2D		5/6/23	13/6/23	Se estipulan los requerimientos del sistema
15	14FS-P9D		23/6/23	26/6/23	• Actividad y giro a desarrollar • Descripción breve del producto / servicio a ofrecer • Localización • Plan de recursos necesarios (aproximación) •
16	14FS-P12D		26/6/23	27/6/23	• Argumentación del nombre de la empresa y su propósito (el porqué y el para qué)
17	14FS-P8D		22/6/23	23/6/23	• Identificación de los integrantes de cada equipo de trabajo, los criterios que se siguieron para la conformación del grupo, explicación de los roles...
18	14		14/6/23	15/6/23	• Elongar una técnica de investigación para aplicar en el proyecto y su fundamentación.
19	14		14/6/23	6/7/23	Se realiza un hilo para poder dividir las tareas del equipo
20	144FS-P8D		22/6/23	6/7/23	• Login de usuario con diferentes perfiles • A partir de los formularios creados en la aplicación, el programa deberá incluir las validaciones de tipo...
21	144FS-P8D		22/6/23	6/7/23	• Diseñar el Wireframe de la aplicación basado en los requerimientos del sistema y los principios de usabilidad atendiendo el flujo de la aplicación...
22	144FS-P8D		22/6/23	6/7/23	• Análisis de la realidad • Diagrama Entidad Relación • Esquema relacional normalizado (3ra FN)
23	144FS-P8D		22/6/23	6/7/23	• Elección y justificación de cada SO a utilizar en el proyecto. • Lista de equipamiento informático a adquirir en conjunto con el software necesario...
24	144FS-P8D		22/6/23	6/7/23	• Implementación • Documentación • Creación de la base de datos • Creación de la interfaz de usuario • Creación de la interfaz de administración...

2.

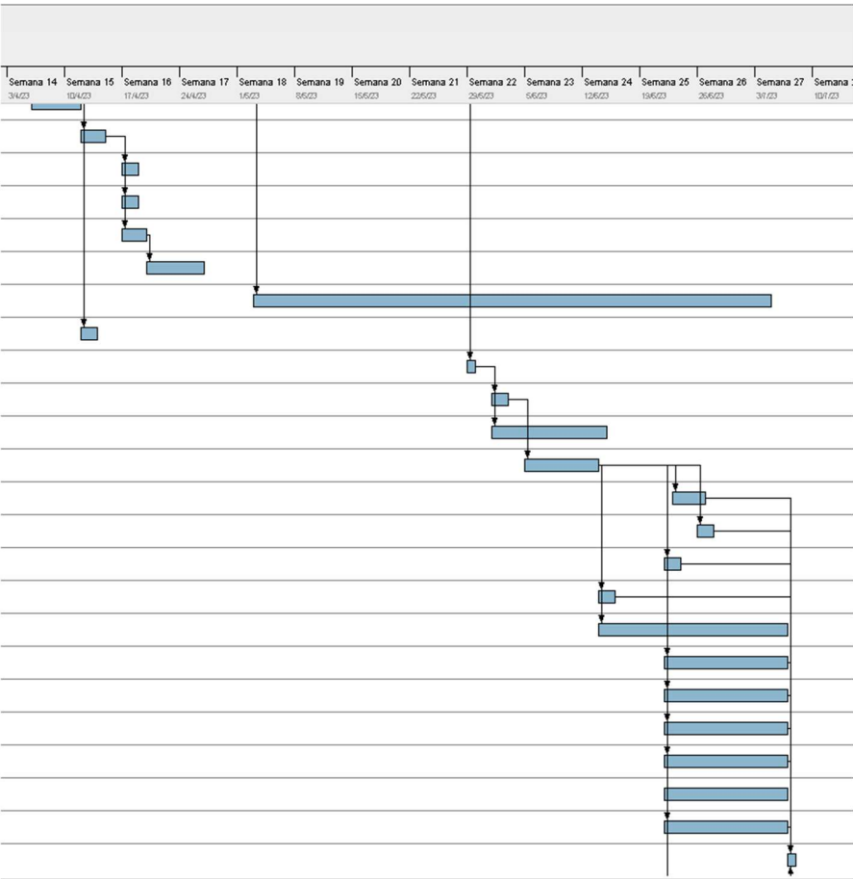
Gantt project					
Id. / N. / Antecedentes		Fecha de inicio	Fin	Fecha de fin	Actividad
		11/04/23	14/04/23		Unidad de medida de la actividad
4	3	12/4/23	14/4/23		Se asignan los roles dentro del equipo
5	4-FS-F20	17/4/23	18/4/23		Se diseña el formato de las actas
6	4-FS-F20	17/4/23	18/4/23		Se diseña el formato de las entrevistas
7	4-FS-F20	17/4/23	18/4/23		Se diseña el logo
8	7	20/4/23	26/4/23		Se crea el logo
9	1-FS-F27D	3/5/23	4/7/23		Se inicia el gantt
10	3	12/4/23	13/4/23		Se le asignan cambios a la presentación de grupo
11	1-FS-F30D	28/5/23	29/5/23		Se nos entrega la lista del proyecto
12	11-FS-F2D	18/6/23	2/6/23		Se analiza la lista del proyecto
13	11-FS-F2D	18/6/23	14/6/23		Se realiza el ensayo
14	12-FS-F2D	5/6/23	13/6/23		Se asignan los requerimientos del sistema
15	14-FS-FP0D	23/6/23	26/6/23		• Actividad y giro a desarrollar. • Descripción breve del producto / servicio a ofrecer. • Localización. • Plan de recursos necesarios (aproximación) ...
16	14-FS-F1D	28/6/23	27/6/23		• Argumentación del nombre de la empresa y su producto (el porqué y el para qué)
17	14-FS-FP0D	22/6/23	23/6/23		• Identificación de los integrantes de cada equipo de trabajo, los criterios que se siguen para la conformación del grupo, explicación de los roles...
18	14	14/6/23	15/6/23		• Elige una técnica de investigación para aplicar en el proyecto y su fundamentación.
19	14	14/6/23	6/7/23		Se realiza un hilo para poder dividir las tareas del equipo
20	14-FS-FP0D	22/6/23	6/7/23		• Login de usuario con diferentes perfiles. • A partir de los formularios creados en la aplicación, el programa deberá incluir las validaciones de tipo ...
21	14-FS-FP0D	22/6/23	6/7/23		• Diseño el Wireframe de la aplicación basado en los requerimientos del sistema y los principios de Usabilidad atendiendo el tipo de la aplicación...
22	14-FS-FP0D	22/6/23	6/7/23		• Análisis de la realidad. • Diagrama Entidad Relación. • Esquema relacional normalizado (3ra. FN)
23	14-FS-FP0D	22/6/23	6/7/23		• Ejecución y justificación de cada SO a utilizar en el proyecto. • Lista de equipamiento informático a adquirir en conjunto con el software necesario ...
24	14-FS-FP0D	22/6/23	6/7/23		Adaptar proyecto. • Reservamiento. • Empleo de técnicas vistas durante el curso. • Elaboración de formularios apropiados para la tarea anterior. - Est. ...
25	14-FS-FP0D	22/6/23	6/7/23		• Nombre del grupo, integrantes y sus roles. • Organización de la estructura de desarrollo de la primera entrega. • Desarrollar un formato de acta ...
26	15, 16, 17, 18, 20...	7/7/23	7/7/23		Se entrega lo solicitado para la primera entrega
					Todos

Mapa

1.



2.

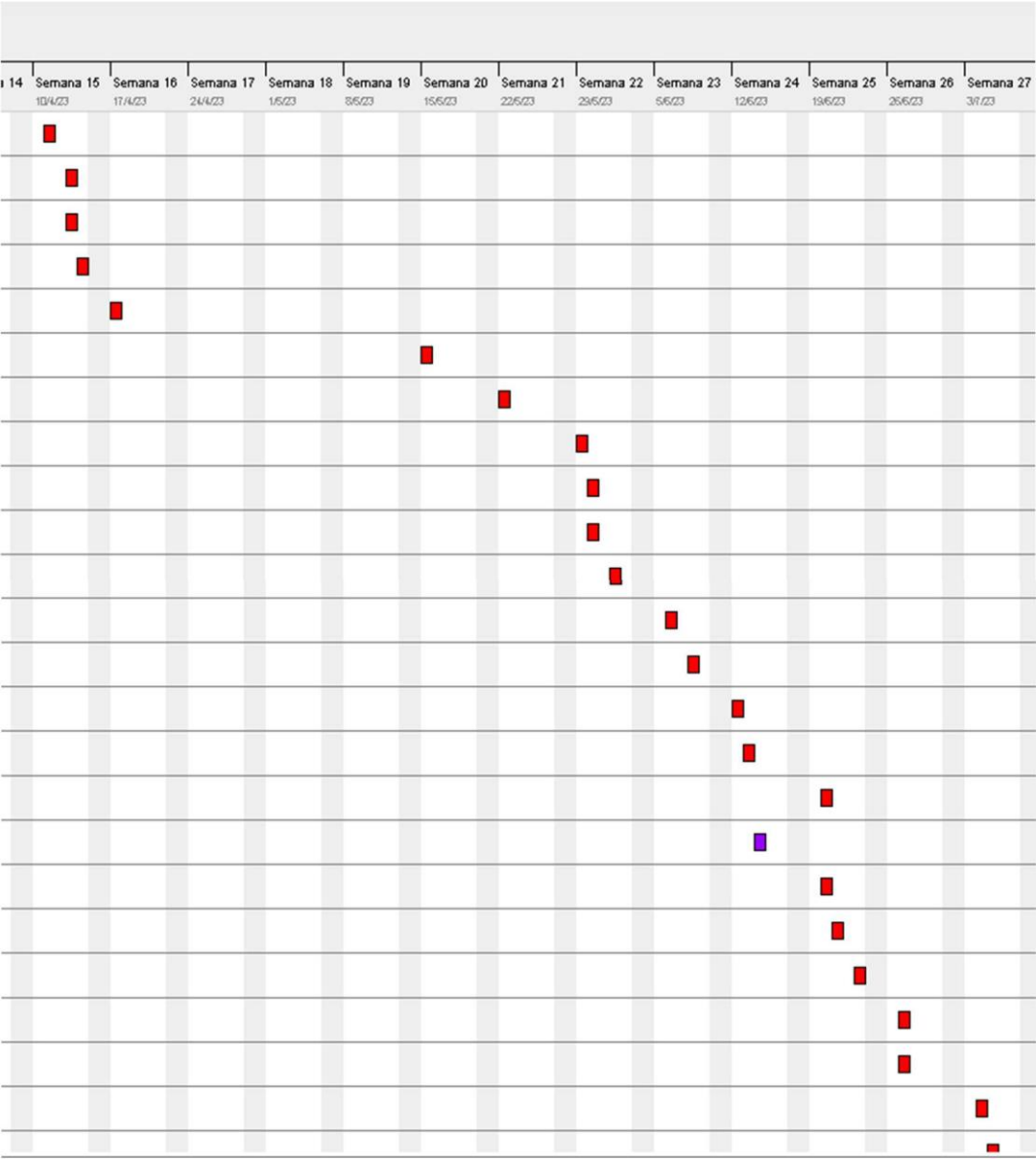


Gantt de reuniones

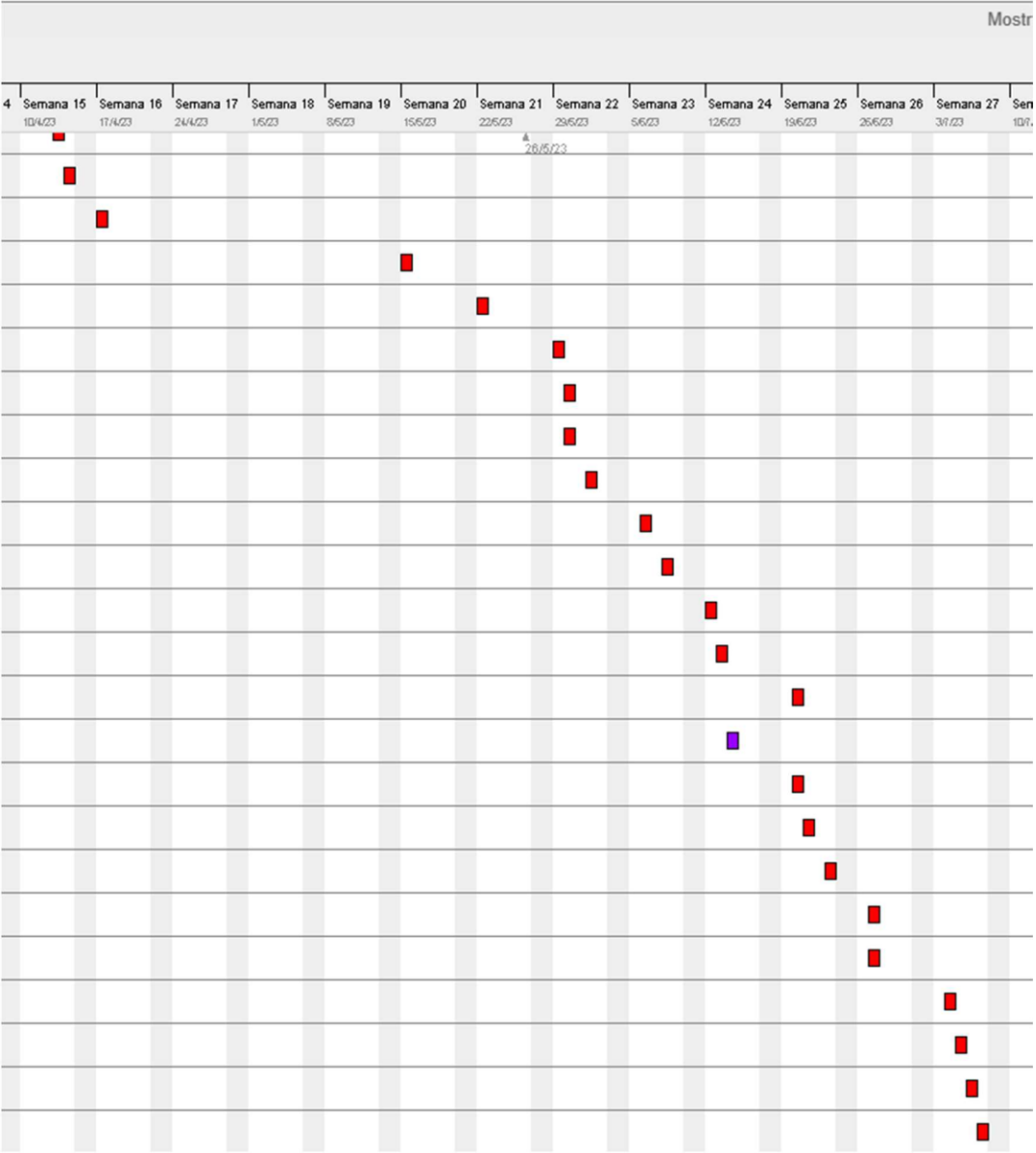
1.

Gantt Project			
ID	Nombre	Fecha de inicio	Fecha de fin
1	Reunion 1	11/4/23	11/4/23
2	Reunion 2	13/4/23	13/4/23
3	Reunion 3	13/4/23	13/4/23
4	Reunion 4	14/4/23	14/4/23
5	Reunion 5	17/4/23	17/4/23
6	Reunion 6	15/5/23	15/5/23
7	Reunion 7	22/5/23	22/5/23
8	Reunion 8	29/5/23	29/5/23
9	Reunion 9	30/5/23	30/5/23
10	Reunion 10	30/5/23	30/5/23
11	Reunion 11	1/6/23	1/6/23
12	Reunion 12	6/6/23	6/6/23
13	Reunion 13	8/6/23	8/6/23
14	Reunion 14	12/6/23	12/6/23
15	Reunion 15	13/6/23	13/6/23
17	Reunion 16	20/6/23	20/6/23
16	Enrega Anteproyecto	14/6/23	14/6/23
18		20/6/23	20/6/23
19		21/6/23	21/6/23
20	Reunion 19	23/6/23	23/6/23
21	Reunion 20	27/6/23	27/6/23
22	Reunion 21	27/6/23	27/6/23
23	Reunion 22	4/7/23	4/7/23
24	Reunion 23	4/7/23	4/7/23

2.



3.



A3 Pert

ID	Nombre	Antecesor	Tiempo Medio	Tiempo Permita	Tiempo Eficiente	Tiempo esperado	Varianza
1	Creación de grupos		4	6	3	4,16666667	0,25
2	Reglas	1	1	2	1	1,16666667	
3	Presentación del grupo	1	3	5	2	3,16666667	
4	Asignación de roles	3	1	2	1	1,16666667	
5	Formato de Actas	4	1	2	1	1,16666667	
6	Formato de entrevistas	4	1	2	1	1,16666667	
7	Diseño logo	4	1	2	1	1,16666667	
8	Creación logo	7	4	6	2	4	
9	Gantt	1	30	63	20	33,83333333	
10	Rediseño logo	8	1	2	1	1,16666667	0,0277777778
11	Letra	1	1	2	1	1,16666667	0,0277777778
12	Análisis	11	1	2	1	1,16666667	0,0277777778
13	Anteproyecto	11	10	14	8	10,33333333	
14	Requerimientos del sistema	12	6	8	4	6	0,4444444444
15	Formación empresarial	14	2	3	1	2	
16	Filosofía	14	1	2	1	1,16666667	
17	Ingles	14	1	2	1	1,16666667	
18	Sociología	14	1	2	1	1,16666667	
19	Tiello	14	18	22	14	18	
20	Programación Web	14	10	14	8	10,33333333	
21	Diseño Web	14	10	14	8	10,33333333	1
22	Base de datos	14	10	14	8	10,33333333	1
23	Sistemas operativos	14	10	14	8	10,33333333	1
24	ADA	14	10	14	8	10,33333333	1
25	Gestión de proyecto	14	10	14	8	10,33333333	1
26	Primera entrega	5 16 17 18 20 21 22 23 24 25	1	2	1	1,16666667	0,0277777778

Actividad

1

11

12

14

25

26

Varianza

0,25

0,0277777778

0,0277777778

0,4444444444

1

0,0277777778

Camino

1>12>14>25, 24, 23, 22, 21, 20>26

1>11>12>14>18, 17, 16>26

1>11>12>14>15>26

22,78 Dias

14,8 Dias

15,09 Dias

Camino Crítico

¿Se podría hacer el proyecto en 23 días?

Z = (23 - 22,78)/√1,75 =

0,158

0,158 => 0,44

44% de probabilidades de poder hacer el proyecto en 23 días

44%