



TORTU STUDIO

PROYECTO

REMISES

Tortu Studio

Natalia Torres

Diseño Web II

y

Programación Web

**Facundo Vastakas,
Emiliano Mandacen,
Fernando Pertierra**

Índice

Índice	2
Diseño Web II.....	3
Propósito del documento	3
Programación Web.....	4
Propósito del documento	4
Proceso de desarrollo	5
Anexos	6

Diseño Web II

Propósito del documento

La finalidad del proyecto es desarrollar un sistema que permita la gestión de servicios de una empresa de remises, una aplicación web para administrar altas bajas y modificaciones, un servidor donde se almacene la aplicación, como a su vez la base de datos, en esta se guardarán los datos, la justificación del sistema operativo a utilizar de este y de los equipos a utilizar.

Para que este se pueda llevar a cabo de la forma correcta deberemos de realizar todo lo que se nos fue solicitado. En esta parte del documento lo que se busca es completar lo que se nos solicitó por parte de Diseño web II, esto es diseñar un wireframe, un wireframe es un boceto el cual se realiza antes de comenzar a diseñar/crear la web, para luego maquetar lo diseñado en este.

Lo siguiente a esto fue diseñar las pantallas de acuerdo a perfil del usuario, con esto se refiere a de que e caso de que los datos ingresados fuesen de un administrador al entrar le salgan las opciones de administrador, así como con el rol de empleado el cual tiene menos permisos que el administrador.

Después de eso debimos de crear validaciones al momento de registrarse, tales como máximo o mínimo de caracteres.

Por último, subimos el programa a un repositorio al que podrán acceder sin problemas.

(ver anexo A1 Links)

Programación Web

Propósito del documento

La finalidad del proyecto es desarrollar un sistema que permita la gestión de servicios de una empresa de remises, una aplicación web para administrar altas bajas y modificaciones, un servidor donde se almacene la aplicación, como a su vez la base de datos, en esta se guardarán los datos, la justificación del sistema operativo a utilizar de este y de los equipos a utilizar.

Para que este se pueda llevar a cabo de la forma correcta deberemos de realizar todo lo que se nos fue solicitado. En esta parte del documento lo que se busca es completar lo que se nos solicitó por parte de Programación Web, lo que se nos solicitó fue crear un login para los diferentes perfiles que tuviese nuestro programa, crear diferentes validaciones en ingreso al sistema tales como máximo y mínimo, crear el diagrama de navegabilidad, Nosotros utilizamos Figma para el proceso del mismo, para terminar se nos solicitó que el programa tuviese diferentes mensajes de error, según niveles de severidad.

Además de todo esto deberemos de brindar un documento .txt, en nuestro caso, el cual le brindara al cliente la posibilidad de acceder a la aplicación web. También guardamos el programa en un repositorio al cual podrán acceder sin problemas

(ver anexo A1 Links)

Proceso de desarrollo

Para iniciar con el wireframe debimos de tomar en cuenta que nosotros para el sistema elegimos que existiesen 2 roles los cuales son:

- Administrador
- Empleado

La diferencia entre estos es que el administrador tiene la opción para Crear, Modificar y dar de Baja a empleados, decidimos esto ya que podría ser un gran error que un empleado por alguna razón borrara los datos de otro empleado.

Luego para el login decidimos que los datos solicitados serian:

- Cédula
- Contraseña

Esto es debido a que las cédulas son únicas y no se repiten como lo hacen los nombres y apellidos, y en cuanto a la contraseña la misma será brindada por el administrador.

Al finalizar con el wireframe procedemos a hacer el maquetado en Figma para poder tener una idea más clara sobre la navegabilidad que tendrá el programa, así como la idea gráfica de cómo será el diseño



Anexos

Anexos 6

 A1 Links 7

 A2 Web 8

 A3 Datos para el login..... 11

A1 Links

Presentación(Figma):

<https://www.figma.com/proto/GsC6okukbuXWRlgg73oADU/Remises-pocitos?type=design&node-id=1-13&t=tjyKmMazQ6lrWWhq-1&scaling=min-zoom&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A13&mode=design>

Mapeado (Figma):

<https://www.figma.com/file/GsC6okukbuXWRlgg73oADU/Remises-pocitos?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=25UQOLvtz4IkIA69-1>

Repositorio de la página web:

<https://github.com/tortustudio/Proyecto-SREM>

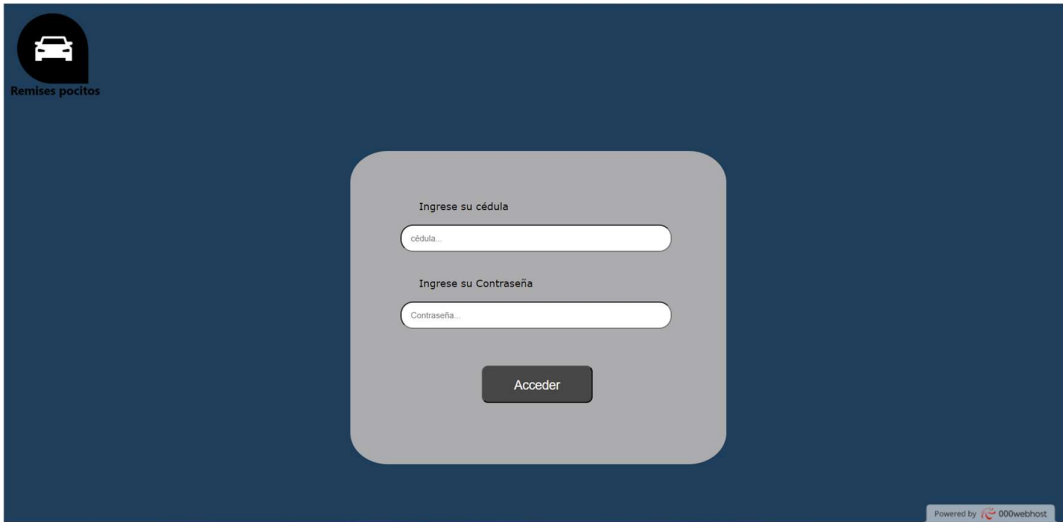
Pagina web:

<https://tortustudio.000webhostapp.com/Web%20Prueba%201/index.php>

A2 Web

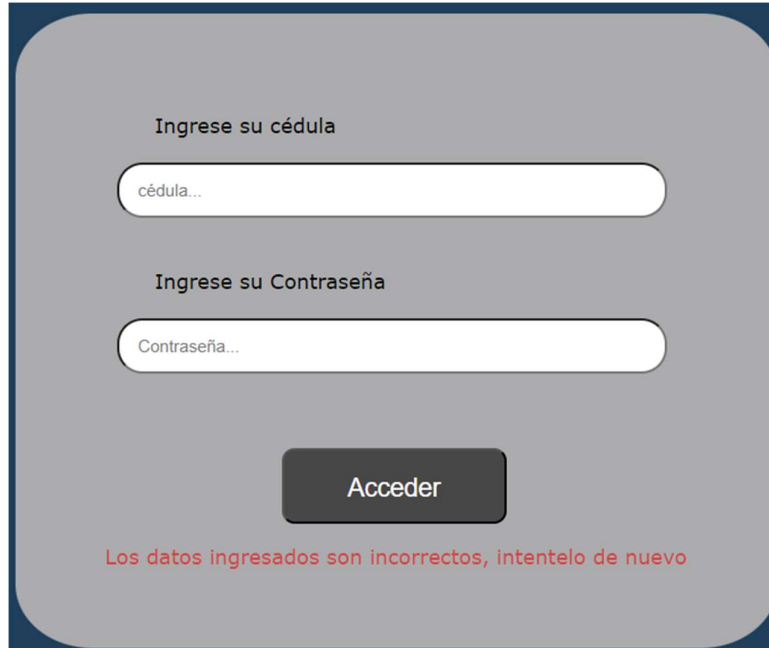
En este anexo se brindarán imágenes de la aplicación web hasta el momento.

Login:



Este es el login en el cual se podrán ingresar la cedula y contraseña que le corresponda al usuario,

En caso de que los datos ingresados sean incorrectos saldrá el siguiente mensaje:



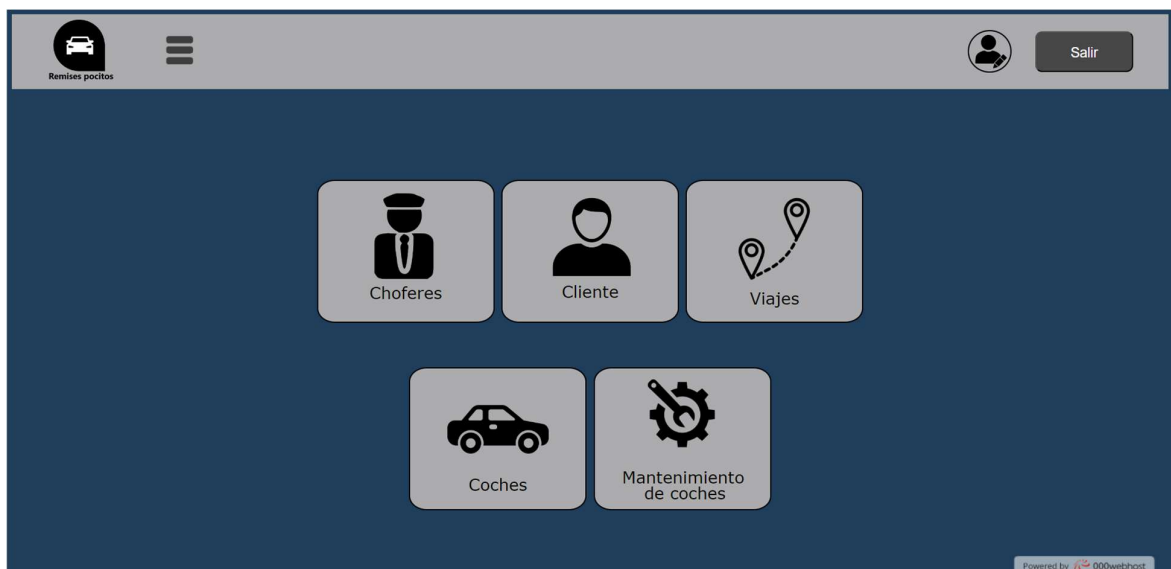
Ingresa su cédula

Ingresa su Contraseña

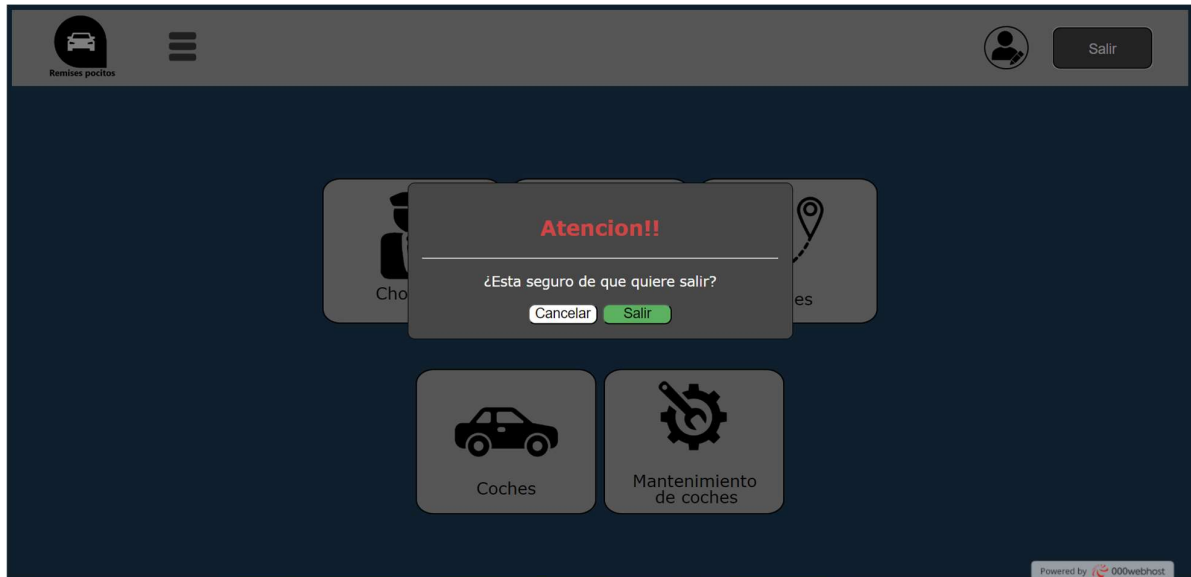
Acceder

Los datos ingresados son incorrectos, intentelo de nuevo

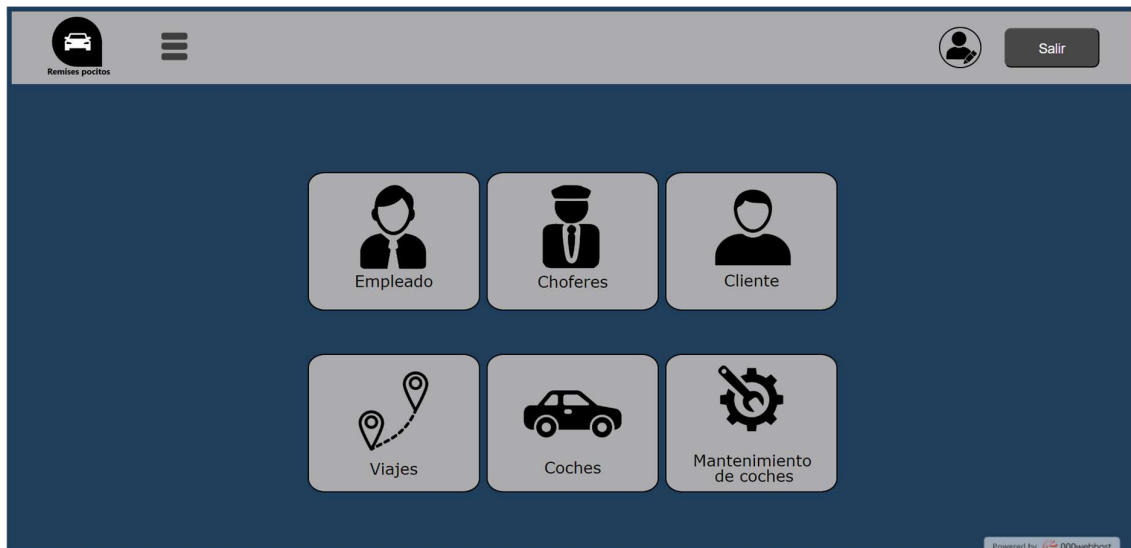
En caso de ingresar correctamente en caso de ser empleado esto es lo que se podrá ver:



Desde ahí cumpliendo con los requerimientos de la primera entrega, se e podrá dar al boto que se encuentra en la parte superior derecha, el cual pediría confirmación de sei en realidad se desea salir.



Ahora se mostrará lo que podrá ver un usuario al ingresar con una cuenta con el rol de administrador



A3 Datos para el login

La Aplicación cuenta con los siguientes usuarios:

Administradores:

Ci: 55776032

Contraseña: 54321

Ci: 54152742

Contraseña: 88888

Empleados:

Ci: 55319765

Contraseña: 11111

Ci: 56191043

Contraseña: 22222

Ci: 55774272

Contraseña: 33333