



SREM

Tortu Studio

Diseño web II

Y

Programación Web

Natalia Torres

08 de septiembre de 2023

Facundo Vastakas,

Emiliano Mandacen,

Fernando Pertierra

Índice

Índice	2
Diseño Web II	4
Propósito del documento	4
Programación Web	5
Propósito del documento	5
Proceso de desarrollo	6
Creación de logo de la empresa de remises	7
Estado actual de la web	8
Usuarios ya creados en la base de datos:	13
Tecnologías utilizadas	14
HTML	14
CSS	14
Ajax	14
Json	14
jQuery	15
JavaScript	15
PHP	15
Linux (BASH)	15
Github	16
Draw.io	16
MYSQL	16
Anexos	17



Tortu Studio

8/09/2023

A1 Links.....	17
Bibliografia:.....	18

Diseño Web II

Propósito del documento

La finalidad del proyecto es desarrollar un sistema que permita la gestión de servicios de una empresa de remises, una aplicación web para administrar altas bajas y modificaciones, un servidor donde se almacene la aplicación, como a su vez la base de datos, en esta se guardarán los datos, la justificación del sistema operativo a utilizar de este y de los equipos a utilizar.

Para que este se pueda llevar a cabo de la forma correcta deberemos de realizar todo lo que se nos fue solicitado. En esta parte del documento lo que se busca es completar lo que se nos solicitó por parte de Diseño web II, Lo primero que debimos de realizar fue crear los principios de usabilidad y experiencia del usuario. También debimos de utilizar tooltips, que es una forma de mostrar la información relevante, como por ejemplo en un botón para editar perfil al poner el mouse sobre el mismo salga el tooltip que diga que hace el botón de una forma muy resumida.

Para esta entrega se debía de entregar un diseño de pantalla para el caso de que el usuario quisiera acceder a una página la cual estaba en proceso de construcción, así como agregar funcionalidades según el sistema las vaya requiriendo, para cumplir con los requisitos de navegabilidad.

Todo esto tomando en cuenta que se debe contar con lo requerido para la entrega anterior.

(ver anexo A1 Links)

Programación Web

Propósito del documento

La finalidad del proyecto es desarrollar un sistema que permita la gestión de servicios de una empresa de remises, una aplicación web para administrar altas bajas y modificaciones, un servidor donde se almacene la aplicación, como a su vez la base de datos, en esta se guardarán los datos, la justificación del sistema operativo a utilizar de este y de los equipos a utilizar.

Para que este se pueda llevar a cabo de la forma correcta deberemos de realizar todo lo que se nos fue solicitado. En esta parte del documento lo que se busca es completar lo que se nos solicitó por parte de Diseño web II, lo primero que debimos de hacer para realizar lo solicitado fue terminar el diagrama de navegabilidad en figma, luego debimos de crear los distintos usuarios con los cuales se podría acceder, conectar la página con la base de datos para poder realizar los llamados de datos.

Luego gracias a la conexión con la base de datos podemos realizar altas, bajas y modificación de Empleados y también se pueden listar en una pestaña aparte. Finalmente, los cambios realizados fueron subidos al repositorio de GitHub.

Todo esto tomando en cuenta que se debe contar con lo requerido para la entrega anterior.

(ver anexo A1 Links)

Para el sistema elegimos que existiesen 2 roles los cuales son:

- Administrador
- Administrativo

La diferencia entre estos es que el administrador tiene la opción para Crear, Modificar y dar de Baja a empleados, decidimos esto ya que podría ser un gran error que un empleado por alguna razón borrara los datos de otro empleado.

Luego para el login decidimos que los datos solicitados serian:

- Cédula
- Contraseña

Esto es debido a que las cédulas son únicas y no se repiten como lo hacen los nombres y apellidos.

Al Finalizar con el wireframe procedemos a hacer el maquetado en Figma para poder tener una idea más clara sobre la navegabilidad que tendrá el programa, así como la idea grafica de cómo será el diseño

Creación de logo de la empresa de remises

Se nos informó que debíamos de crear un logo para la empresa de remises, entonces pensamos en reunirnos para pensar un nombre apto para la misma. Luego de un rato se nos ocurrió el nombre “Remises Pocitos”.

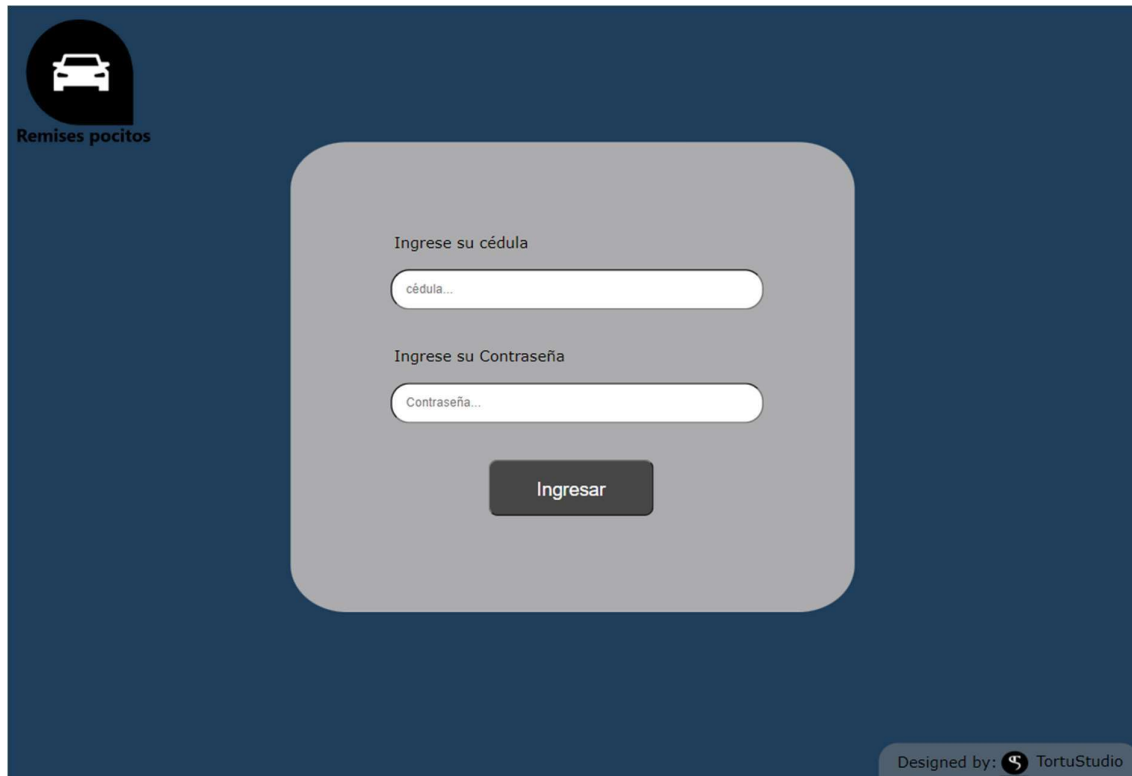
Finalmente debíamos de crear el logo para Remises Pocitos y después de muchos bocetos dimos con el logo final el cual es el siguiente:



Este logo nos pareció muy bueno ya que muestra la esencia de la empresa, así como el nombre, además cumplía con nuestra idea principal la cual era mantenerlo lo más sencillo posible.

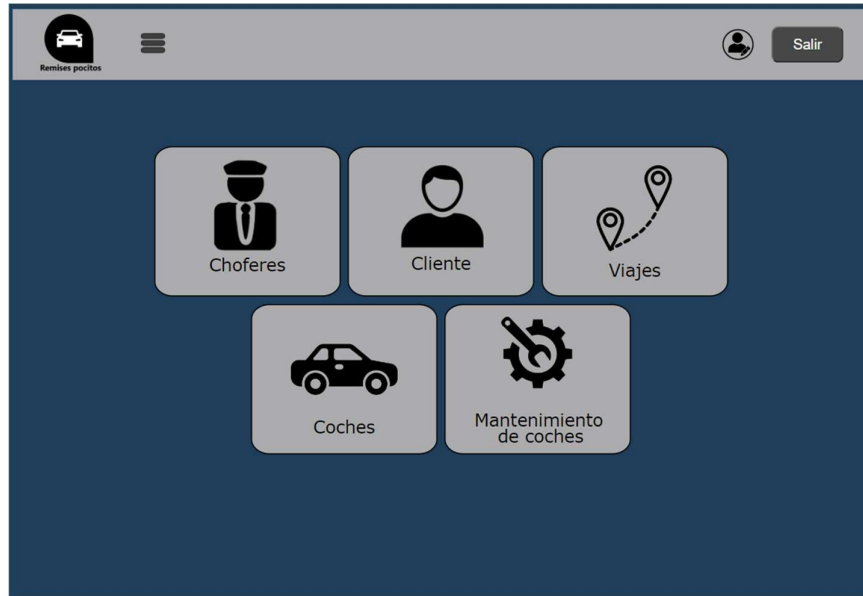
Estado actual de la web

Actualmente la web cuenta con un login completamente funcional con el cual se puede acceder a los dos tipos de usuarios (Administrativo y administrador) los cuales a su vez pueden tener diferentes usuarios.



The screenshot shows a login interface for 'Remises pocitos'. In the top left corner, there is a logo consisting of a white car icon inside a black circle, with the text 'Remises pocitos' below it. The main area features a light gray rounded rectangle containing the login form. The form has two input fields: the first is labeled 'Ingrese su cédula' with a placeholder 'cédula...', and the second is labeled 'Ingrese su Contraseña' with a placeholder 'Contraseña...'. Below these fields is a dark gray button with the text 'Ingresar'. In the bottom right corner of the page, there is a small footer that reads 'Designed by: TortuStudio' next to a small logo.

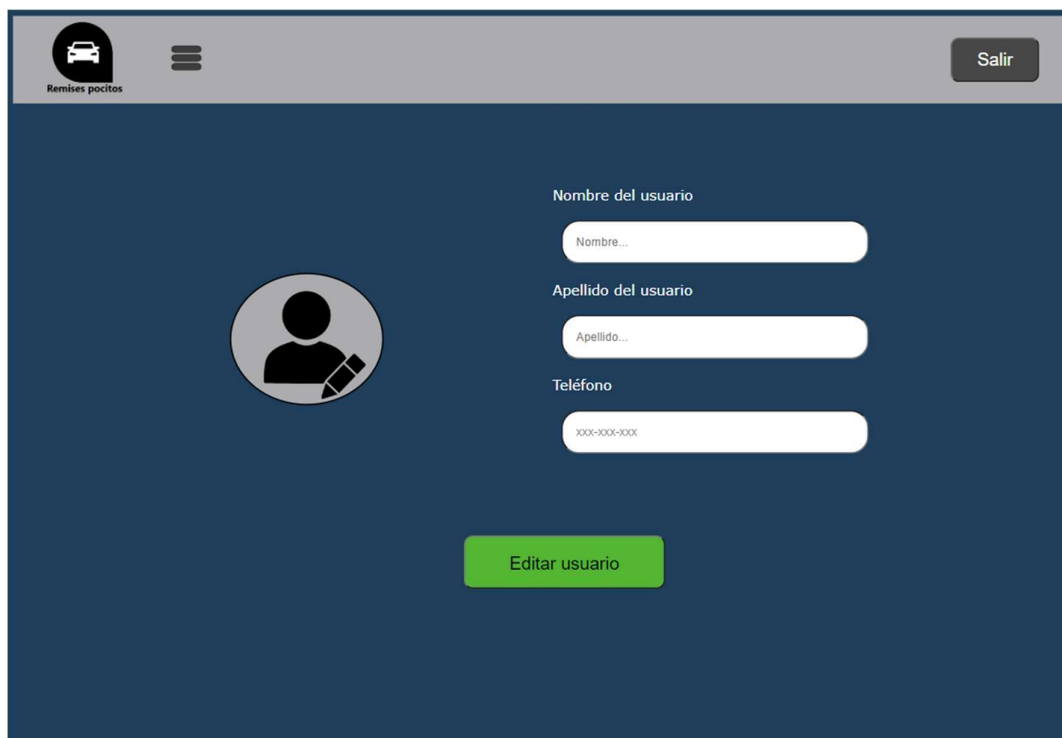
Al ingresar se pueden ver dos páginas diferentes dependiendo del tipo de usuario (administrador o administrativo) Caso de administrativo:



Caso de administrador:



Ambos pueden editar su perfil dándole al botón de arriba a la derecha junto al botón de salir, desde ahí pueden editar el Nombre, Apellido y el teléfono del mismo



Por el momento, las páginas relacionadas con choferes, clientes, viajes, coches y modificación de coches no tienen ningún estilo, pero al acceder se muestra un mensaje de error 404:





Tortu Studio

8/09/2023

La página que si cuenta con todas las funciones, tales como altas, bajas y modificaciones, es Empleados.

Ver empleados:

Tipo	Nombre del usuario	Apellido del usuario	Cédula del usuario	Telefono	Contraseña
Administrador	Emiliano	Mandacen	55319765	555-234-567	12345
Administrador	Marta	Capretti	23145678	555-456-789	marta987
Administrativo	Facundo	Vastakas	56191043	555-123-456	facu123
Administrativo	Fernando	Pertierra	55774272	555-345-678	tortu123
Administrativo	Natalia	Torres	98752645	555-567-890	chilena1

Añadir empleados:

Tipo de usuario: -- seleccione el tipo de usuario --

Cédula del usuario: x-xxxx-xxxx-x

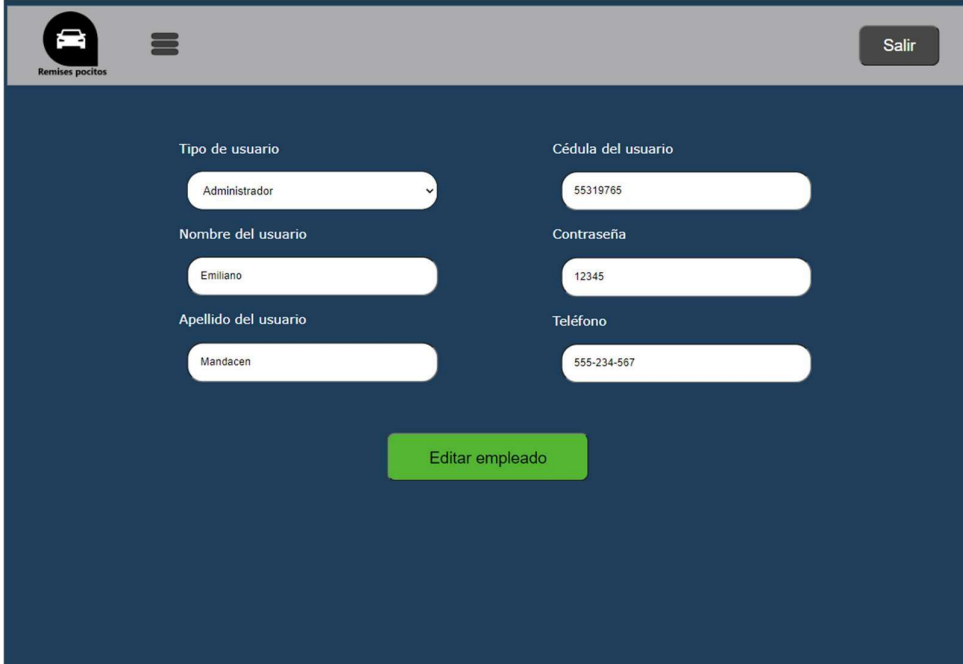
Nombre del usuario: Nombre...

Contraseña: Contraseña...

Apellido del usuario: Apellido...

Teléfono: xxx-xxx-xxxx

Agregar empleado



Remises pocios

Salir

Tipo de usuario

Administrador

Cédula del usuario

55319765

Nombre del usuario

Emiliano

Contraseña

12345

Apellido del usuario

Mandacen

Teléfono

555-234-567

Editar empleado

Usuarios ya creados en la base de datos:

Administrativos:

Ci: 56191043

Contraseña: facu123

Ci: 98752645

Contraseña: chilena1

Ci: 55774272

Contraseña: tortu123

Administrador:

Ci: 55319765

Contraseña: 12345

Ci: 23145678

Contraseña: marta987

Cabe aclarar que si se agrega un empleado desde la página el mismo podrá ingresar desde el login.

Tecnologías utilizadas

Para el desarrollo del proyecto, se debió de utilizar diferentes tecnologías, como puede ser HTML, CSS, MYSQL, JavaScript, PHP, Linux, Draw io, Ajax, Json, JQuery y GitHub.

HTML

Se utilizó el lenguaje HTML, para realizar la estructura de toda la aplicación.

CSS

Se utilizó el lenguaje de diseño CSS, con el que se realizó el diseño de la aplicación con el fin de agregar distintos colores, diseños y clases para dar una buena imagen a esta, a su vez también se utilizó para realizar la responsividad correspondiente, lo que sirve para poder acceder a la aplicación desde cualquier dispositivo.

Ajax

Se utilizó la tecnología Ajax, para enviar información desde PHP a JavaScript.

Json

La herramienta JSON se utilizó para enviar datos seleccionados por el usuario al servidor web y a su vez para que este último le devuelva una respuesta en el mismo formato, para facilitar la visualización de esta y la comunicación entre PHP y Javascript con el fin de poder trabajar con los datos de forma más fácil.

JQuery

Se utilizó la librería JQuery para facilitar y agregar funcionalidades de manera más sencilla, haciendo que al usuario se le facilite el manejo de la aplicación y a nosotros el aplicar funciones a esta.

JavaScript

Se utilizó el lenguaje de programación del lado del cliente JavaScript, para hacer dinámicas las funcionalidades de la página.

PHP

Se utilizó el lenguaje PHP para la comunicación entre el usuario y el servidor, pudiendo este primero realizar consultas a bases de datos, además del ingreso de datos, como también agregar un grado más de seguridad a la aplicación ya que este evita que el usuario pueda modificar código y acceder o realizar cuestiones que no tenga permitidas.

Linux (BASH)

Se utilizó para realizar scripts dentro del servidor para poder facilitarles las funcionalidades a los administradores que controlan este.



Tortu Studio
Github

8/09/2023

Se utiliza para alojar las cuestiones en la web y que cualquier integrante del equipo pueda acceder a la información o código con mayor facilidad.

Draw.io

Esta aplicación se utilizó para el desarrollar el diagrama del Modelo Entidad Relación (MER), los diagrama de scripts, el diagrama de clases (UML) y diagrama PERT.

MYSQL

Se utilizó este lenguaje para poder desarrollar la base de datos donde se va a resguardar la información que se vaya a utilizar a lo largo de toda la aplicación.

Anexos

A1 Links

Presentación (Figma):

<https://www.figma.com/proto/GsC6okukbuXWRlqg73oADU/Remisespocitos?type=design&node-id=1-13&t=tjyKmMazQ6lrWWhq-1&scaling=minzoom&pageid=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A13&mode=design>

Mapeado (Figma):

<https://www.figma.com/file/GsC6okukbuXWRlqg73oADU/Remisespocitos?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=25UQOLvtz4IklA69-1>

Repositorio de la página web:

<https://github.com/tortustudio/Proyecto-SREM>



Material dictado en clase – Contenido del documento y programación de la página

W3Schools - <https://www.w3schools.com/> - Contenido del documento y programación de la página

Stackoverflow - <https://stackoverflow.com/> - Contenido del documento y programación de la página