

2013/8/24 LLまつり Lightning Talk

# Lua組み込みプログラミング

Kronecker's Delta Studio

久井 亨

# Lua 20周年！

**Subject:** 20 years of Lua<sup>\*1</sup>

**From:** Luiz Henrique de Figueiredo <lhf@...>

**Date:** Sun, 28 Jul 2013 20:07:52 -0300

The earliest implementation of Lua that we have found to date has files dated 28 Jul 1993.

<http://www.lua.org/ftp/lua-1.0.tar.gz>

---

<sup>\*1</sup> <http://lua-users.org/lists/lua-l/2013-07/msg00846.html>

# デモ内容

---

- Xcodeを使ってiOS appを作る
- メインプログラムをLuaで書く

# 材料

---

- Lua
- Box2D ( 物理エンジン )
- iOS SDK
  - UIKit Framework ( PNG 画像表示 )
  - Core Graphics Framework ( ベクタ描画 )
  - Core Motion Framework ( 加速度センサ )

# 糊

---

- SWIG
  - C/C++のコードをLuaから呼び出す
  - (地雷原)
- Lua-Objective-C Bridge
  - Objective-CのオブジェクトにLuaからメッセージを送る
  - (自作)\*<sup>2</sup>

---

\*<sup>2</sup> <https://github.com/torus/Lua-Objective-C-Bridge>

# その他

---

- Cの構造体を返す Objective-C API には泣きながら個別に対応

# Fork on GitHub!

---

<https://github.com/torus/ios-lua-lander>