

2013/8/24 LLまつり Lightning Talk

Lua組み込みプログラミング

Kronecker's Delta Studio

久井 亨

Lua 20周年！

Subject: 20 years of Lua^{*1}

From: Luiz Henrique de Figueiredo <lhf@...>

Date: Sun, 28 Jul 2013 20:07:52 -0300

The earliest implementation of Lua that we have found to date has files dated 28 Jul 1993.

<http://www.lua.org/ftp/lua-1.0.tar.gz>

^{*1} <http://lua-users.org/lists/lua-l/2013-07/msg00846.html>

デモ内容

- Xcodeを使ってiOS appを作る
- メインプログラムをLuaで書く

材料

- Lua
- Box2D (物理エンジン)
- iOS SDK
 - UIKit Framework (PNG 画像表示)
 - Core Graphics Framework (ベクタ描画)
 - Core Motion Framework (加速度センサ)

糊

- SWIG
 - C/C++のコードをLuaから呼び出す
 - (地雷原)
- Lua-Objective-C Bridge
 - Objective-CのオブジェクトにLuaからメッセージを送る
 - (自作)*2

*2 <https://github.com/torus/Lua-Objective-C-Bridge>

その他

- Cの構造体を返す Objective-C API には泣きながら個別に対応

宣伝

- Lua組み込み本、執筆中！
- 達人出版会より出版予定

Fork on GitHub!

<https://github.com/torus/ios-lua-lander>