Desarrollo de sistemas



Universidad de sonora

Manual de Usuario

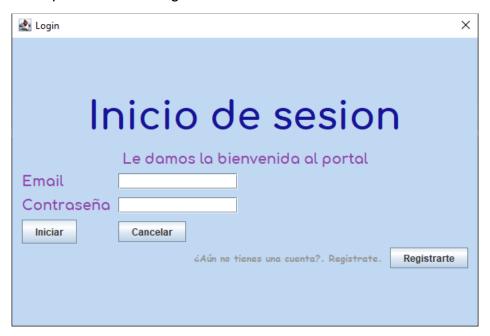
ALUMNOS

- Julio Cesar López Félix
- Víctor Manuel Osornio Montaño

MAESTRO: Guzman Gerardo Alfonso Sanchez Smitchz

Hermosillo-Sonora, 25 de Mayo de 2023

SmartPortal es una plataforma donde los alumnos que estén dados de alta en la misma, podrán dar un vistazo a las calificaciones que sus profesores les asignen. Por otro, no solo alumnos accederán al portal, sino que los maestros tendrán su cuenta especial, que además de poder visualizar las calificaciones asignadas, también podrán cambiar las mismas. Y por último, pero menos importante, tendrán su cuenta los administradores, quienes serán capaces de realizar todas las funciones anteriores, más la eliminación de usuarios. A continuación, le mostraremos cómo funciona el sistema, primeramente, de una forma general, para la creación de cualquier usuario, para posteriormente presentar su función dependiendo el cargo.



Al momento de ejecutar el programa, esta es la interfaz de entrada, como notara es un inicio de sesión, donde el usuario introducirá sus datos para entrar. En caso de no disponer de alguna cuenta, tendrá la opción de presionar el botón "regístrate" y lo llevará a una nueva pantalla.



Al momento de haber llegado a la pantalla registro, se le pedirá introducir datos básicos, esto con el fin de poder ser identificado en el sistema, una vez llenados los datos, presionara el botón "registrar" y automáticamente será llevado a la pantalla de inicio de sesión.



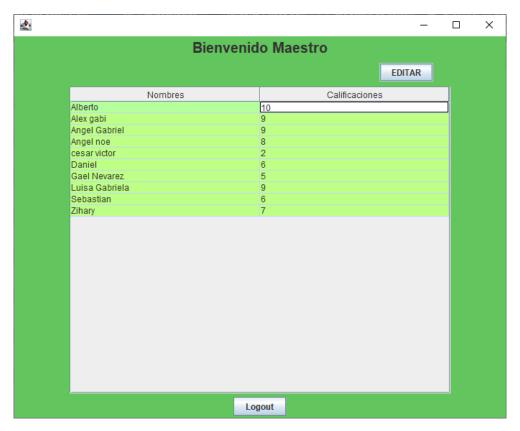
El usuario que hemos creado lo hemos introducido al inicio de sesión, desde este paso cada nuevo usuario que sea creado será por predeterminado un alumno, para eso los encargados de soporte del sistema desde php myadmin entraran a la base de datos y harán el respectivo cambio si el usuario serio administrador o maestro. Por el momento será ingresado como alumno



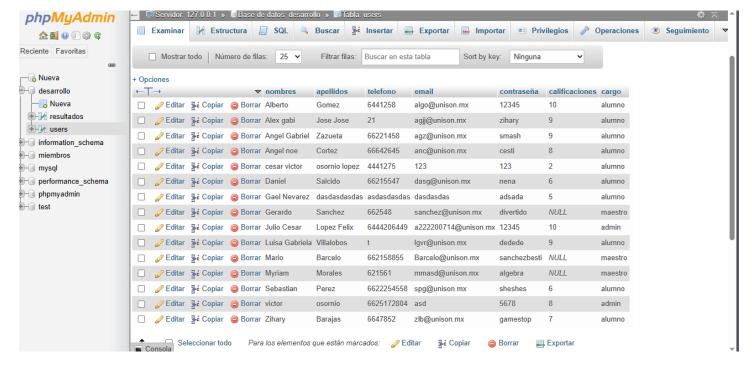
Como podemos notar el nuevo usuario no aparece con una calificación porque apenas fue creado y un maestro debe asignarle dicho valor. Ya después de que el alumno consulte, puede presionarl el botón LogOut y salir del programa.



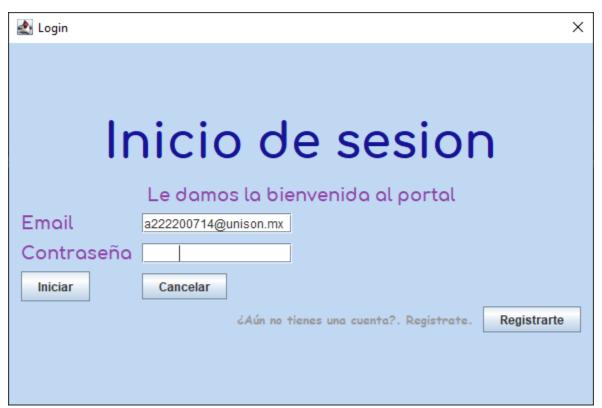
Ahora mostraremos el funcionamiento del programa ingresando como un maestro.



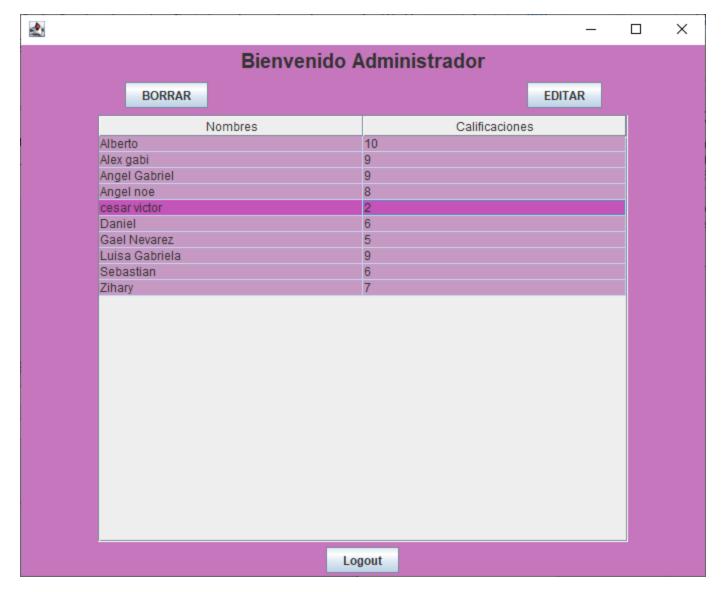
Como habíamos mencionado el maestro tiene como función extra poder modificar cada calificación, tan solo con seleccionar el espacio correspondiente al alumno, introducir el número que considere correcto, presionar la tecla "enter" y finalmente presionar el botón "editar" para que se guarde en la base de datos esa calificación.



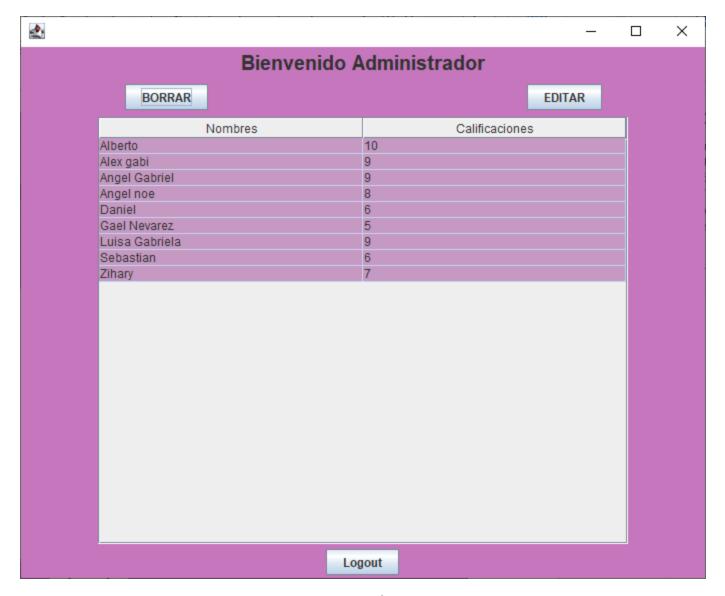
Presentamos como evidencia el exitoso guardado de la información.



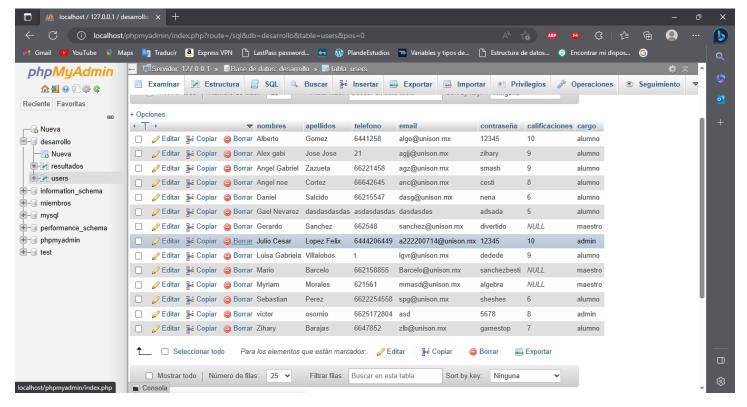
Para loguearnos como administrador utilizamos una de las cuentas que ya previamente le dimos el cargo con los permisos en la base de datos.



El administrador al igual que el maestro puede ver y editar las calificaciones, pero este tiene otro privilegio extra de poder dar de baja a algún alumno de la base de datos mediante el botón "eliminar". Es tan fácil como seleccionar la fila del nombre del alumno que quieres eliminar y después pulsar el botón borrar.



En este ejemplo se nota como se ha salido instantáneamente de la tabla una vez que le damos en el botón.



Al igual que en la tabla, también se elimina de la base de datos el alumno seleccionado llamado "cesar victor".



Desarrolladores: Victor Osornio y Cesar Lopez.

Número de contacto: https://www.twitch.tv/torvics