

# Kurs rozszerzony języka Python

## Wykład 7.

Marcin Młotkowski

17 listopada 2023

# Plan wykładu

- 1 Korzystanie z usług sieciowych
  - Warstwa transportowa
  - Warstwa aplikacji
- 2 Komunikacja z serwerami
  - Zwykłe pobieranie strony i webscaping
  - Lecimy w kosmos:)
  - Komunikacja protokołem SOAP
  - REST API + json
  - Ciekawostka
- 3 Asynchroniczne pobieranie danych

# Plan wykładu

- 1 Korzystanie z usług sieciowych
  - Warstwa transportowa
  - Warstwa aplikacji
- 2 Komunikacja z serwerami
  - Zwykłe pobieranie strony i webscaping
  - Lecimy w kosmos:)
  - Komunikacja protokołem SOAP
  - REST API + json
  - Ciekawostka
- 3 Asynchroniczne pobieranie danych

## Fragment dokumentacji

```
POST v1/customer/dispu...nowledge-return-item HTTP/1.1
Content-Type: application/json
Authorization: Bearer A101.0LQiCxMmoVwigKQQDu3CYlamZ1KTKQm
                hrbAZK85RIy4IiWh9d_up_Nliuq_lfZdU.P3gvkY3P0
                28akjKYaDorm12QdfK
```

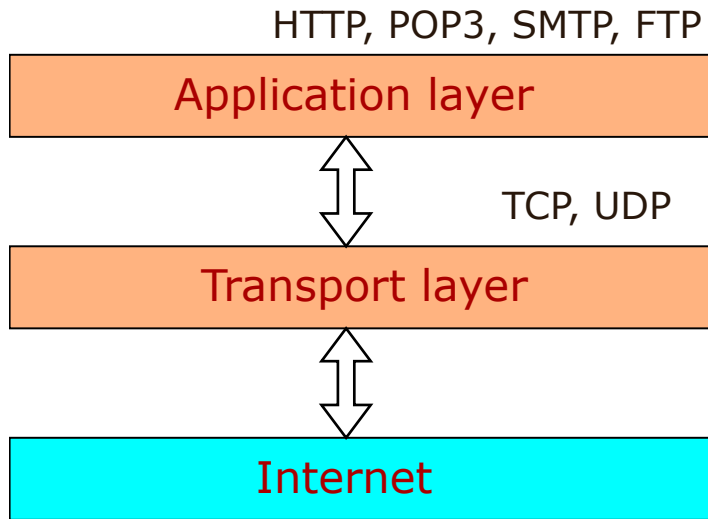
```
note=I%2Bhave%2Breceived%2Bthe%2Bitem%2Bback.
&acknowledgement_type=ITEM_RECEIVED
```

## Fragment dokumentacji

```
POST v1/customer/dispu...nowledge-return-item HTTP/1.1
Content-Type: application/json
Authorization: Bearer A101.OLQiCxMmoVwigKQQDu3CYlamZ1KTKQm
                hrbAZK85RIy4IiWh9d_up_Nliuq_lfZdU.P3gvkY3P0
                28akjKYaDorm12QdfK
```

```
note=I%2Bhave%2Breceived%2Bthe%2Bitem%2Bback.
&acknowledgement_type=ITEM_RECEIVED
```

Dokumentacja integracji z PayPal.



# Obsługa gniazd

```
import socket

port = 8081
host = "localhost"
s = socket.socket(socket.AF_INET,
                  socket.SOCK_DGRAM)
s.sendto("Hello, Python!!!", (host, port))
```

# Dla porównania wersja w C I

```
#define _XOPEN_SOURCE 700

#include <assert.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#include <arpa/inet.h>
#include <netdb.h> /* getprotobyname */
#include <netinet/in.h>
#include <sys/socket.h>
#include <unistd.h>

int main(int argc, char **argv) {
    char buffer[BUFSIZ];
    char protoname[] = "tcp";
    struct protoent *protoent;
    char *server_hostname = "127.0.0.1";
    char *user_input = NULL;
    in_addr_t in_addr;
    in_addr_t server_addr;
    int sockfd;
    size_t getline_buffer = 0;
    ssize_t nbytes_read, i, user_input_len;
    struct hostent *hostent;
    /* This is the struct used by INet addresses. */
    struct sockaddr_in sockaddr_in;
    unsigned short server_port = 12345;

    if (argc > 1) {
        server_hostname = argv[1];
```



# Dla porównania wersja w C II

```
    if (argc > 2) {
        server_port = strtol(argv[2], NULL, 10);
    }
}

/* Get socket. */
protoent = getprotobyname(proto_name);
if (protoent == NULL) {
    perror("getprotobyname");
    exit(EXIT_FAILURE);
}
sockfd = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, protoent->p_proto);
if (sockfd == -1) {
    perror("socket");
    exit(EXIT_FAILURE);
}

/* Prepare sockaddr_in. */
hostent = gethostbyname(server_hostname);
if (hostent == NULL) {
    fprintf(stderr, "error: gethostbyname(\"%s\")\n", server_hostname);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
in_addr = inet_addr(inet_ntoa(*(struct in_addr*)(hostent->h_addr_list)));
if (in_addr == (in_addr_t)-1) {
    fprintf(stderr, "error: inet_addr(\"%s\")\n", *(hostent->h_addr_list));
    exit(EXIT_FAILURE);
}
sockaddr_in.sin_addr.s_addr = in_addr;
sockaddr_in.sin_family = AF_INET;
sockaddr_in.sin_port = htons(server_port);
```

# Dla porównania wersja w C III

```
/* Do the actual connection. */
if (connect(sockfd, (struct sockaddr*)&sockaddr_in, sizeof(sockaddr_in)) == -1) {
    perror("connect");
    return EXIT_FAILURE;
}
while (1) {
    fprintf(stderr, "enter string (empty to quit):\n");
    user_input_len = getline(&user_input, &getline_buffer, stdin);
    if (user_input_len == -1) {
        perror("getline");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    if (user_input_len == 1) {
        close(sockfd);
        break;
    }
    if (write(sockfd, user_input, user_input_len) == -1) {
        perror("write");
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    while ((nbytes_read = read(sockfd, buffer, BUFSIZ)) > 0) {
        write(STDOUT_FILENO, buffer, nbytes_read);
        if (buffer[nbytes_read - 1] == '\n') {
            fflush(stdout);
            break;
        }
    }
}
free(user_input);
```

# Dla porównania wersja w C IV

```
    exit(EXIT_SUCCESS);  
}
```

# Sposoby komunikacji poprzez API

Formaty danych:

- XML
- JSON
- ...

Sposób komunikacji:

- Web Services (SOAP/WSDL): XML + HTTP (zwykle)
- RPC (oparty na HTTP)
- REST (oparty na HTTP)
- ...

# Publiczne serwisy

- Google
- Amazon
- Allegro
- GUS
- Geodezja
- NASA
- Zapisy
- ...

# Plan wykładu

- 1 Korzystanie z usług sieciowych
  - Warstwa transportowa
  - Warstwa aplikacji
- 2 Komunikacja z serwerami
  - Zwykle pobieranie strony i webscaping
  - Lecimy w kosmos:)
  - Komunikacja protokołem SOAP
  - REST API + json
  - Ciekawostka
- 3 Asynchroniczne pobieranie danych

# Logowanie i sesja

Logowanie do Systemu Zapisy i pobranie wiadomości.

# Protokół http/https, żądanie GET

```
GET / HTTP/1.1  
Host: zapisy.ii.uni.wroc.pl  
User-Agent: Mozilla/5.0
```



## Protokół http, odpowiedź serwera

HTTP/1.1 200 OK

Date: Mon, 21 Nov 2022 09:14:01 GMT

Server: Apache/2.0.54 (Debian GNU/Linux)

Content-Length: 37402

dane

# Protokół http/https, żądanie POST

```
POST /login.php HTTP/1.1  
Host: zapisy.ii.uni.wroc.pl  
User-Agent: Mozilla/5.0  
  
username=ja&password=hasło
```

## Podstawowe narzędzie

```
from urllib.request import urlopen  
with urlopen('http://python.org/') as resp:  
    html = resp.read()
```

## Podstawowe narzędzie

```
from urllib.request import urlopen  
with urlopen('http://python.org/') as resp:  
    html = resp.read()
```

Lepszy niestandardowy

```
import requests
```

## Jak doinstalowywać pakiety

- skorzystanie z jakiegoś instalatora w swoim SO;
- wykorzystanie instalatora pip3.

# Środowisko lokalne

```
python3 -m venv /tmp/.venv  
source /tmp/.venv/bin/activate  
pip3 install requests
```

# Sesja

Za obsługę sesji (ciasteczek etc) odpowiada obiekt `requests.Session()`.

# Kod

Logowanie do systemu Zapisy

```
import requests
```

```
url = "https://zapisy.ii.uni.wroc.pl/"
```

```
cred = {"username": "usrname", "password": "kdfjaskd"}
```

```
with requests.Session() as s:
```

```
    s.get(url)
```

```
    s.post(url + "users/login", data=cred)
```

```
    odp = s.get(url + "news/")
```

```
    print(odp.text)
```



## Uzupełnienie: nagłówki żądania

```
import requests

url = "https://zapisy.ii.uni.wroc.pl/"

cred = {"username": "usrname", "password": "kdfjaskd"}

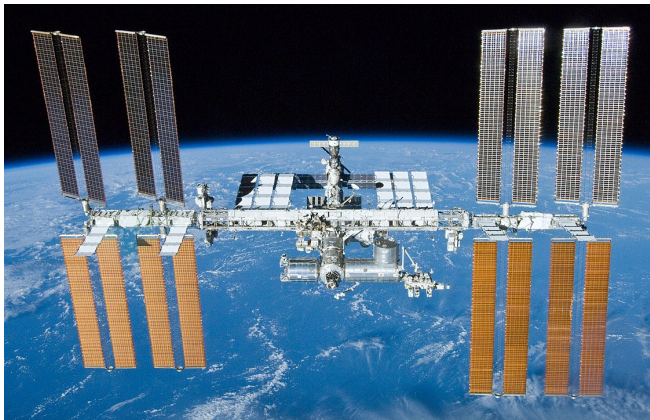
headers = {'User-Agent':
            'Mozilla/5.0 (Macintosh; Intel Mac OS X 10_10_1) \
            AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/39.0.2

with requests.Session() as s:
    s.get(url, headers=headers)
    s.post(url + "users/login", data=cred, headers=headers)
    odp = s.get(url + "news/", headers=headers)
    print(odp.text)
```

Korzystanie z usług sieciowych  
Komunikacja z serwerami  
Asynchroniczne pobieranie danych

Zwykle pobieranie strony i webscraping  
Lecimy w kosmos:)  
Komunikacja protokołem SOAP  
REST API + json  
Ciekawostka

# International Space Station



Źródło: Wikipedia



# Zapytanie i odpowiedź

GET /iss-now.json

# Zapytanie i odpowiedź

```
GET /iss-now.json
```

```
HTTP/1.1 200 OK
```

```
Content-Type: application/json
```

## Gdzie jest ISS, kto tam jest

```
import requests
res = requests.get("http://api.open-notify.org/astros.json")
print(res.json())
res = requests.get("http://api.open-notify.org/iss-now.json")
print(res.json())
```

# Jaka będzie pogoda

- `http://api.openweathermap.org`
- uzyskanie własnego API key

## Postać żądania

```
"http://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast?q=Wrocław&units=metrics&mode=json&APPID=..."
```

```
url = "http://api.openweathermap.org/data/2.5/forecast"
params = {"q": "Wroclaw", "mode": "json",
          "units": "metric", "APPID": private.KEY}
res = requests.get(url, params=params)

with open("prognoza.json", 'w') as fh:
    fh.write(json.dumps(res.json()))
```

## Przykład: TERYT

Oficjalny rejestr jednostek terytorialnych: województw, powiatów, gmin, miast, dzielnic, ulic etc. Administratorem danych jest Główny Urząd Statystyczny udostępniający dane m.in. przez API.



# Wiadomości

**Zła**

Standardowy python nie obsługuje SOAP.

# Wiadomości

**Zła**

Standardowy python nie obsługuje SOAP.

**Dobra**

Ale są biblioteki, np. zeep.

# Wiadomości

**Zła**

Standardowy python nie obsługuje SOAP.

**Dobra**

Ale są biblioteki, np. zeep.

```
pip3 install zeep
```

## Czemu nie lubię SOAP :(

```
<client>
  <endpoint address="https://uslugaterytws1.stat.gov.pl/T
    binding="customBinding" bindingConfiguration="custo
    contract="ServiceReference1.ITerytWs1" name="custom
</client>
<bindings>
  <customBinding>
    <binding name="custom">
      <security defaultAlgorithmSuite="Default"
        authenticationMode="UserNameOverTransport"
        requireDerivedKeys="true" includeTimestamp="true"
        messageSecurityVersion="WSSecurity11WSTrustFebruary
      <localClientSettings detectReplays="false" />
      <localServiceSettings detectReplays="false" />
    </security>
```

# Kod

```
from zeep import Client
from zeep.wsse.username import UsernameToken

CREDENTIALS = {
    'wsdl': 'https://uslugaterytws1test.stat.gov.pl/wsdl/te
    'username': 'TestPubliczny',
    'password': '1234abcd'
}

token = UsernameToken(
    username=CREDENTIALS['username'],
    password=CREDENTIALS['password']
)
```

## Pobranie danych o Wrocławiu

```
client = Client(wsdl=CREDENTIALS['wsdl'], wsse=token)

print(client.service.CzyZalogowany())

for jpt in client.service.WyszukajJPT(nazwa='Wrocław'):
    print(jpt)
```

# Rodzaje żądań HTTP

POST tworzenie nowego zasobu

GET pobranie zasobu

PUT aktualizacja zasobu

DELETE usunięcie zasobu

# Wskazanie zasobu

Zasoby wskazujemy adresem URL, np:

`student/{id}`

Pobranie informacji o studencie:

`GET http://api.serwis.org/student/123`



## Przykład: Allegro

► [Link](#)

# Klient P2P: Sieć TinyP2P

```
import sys, os, SimpleXMLRPCServer, xmlrpclib, re, hmac # (C) 2004, E.W. Felten
ar,pw,res = (sys.argv,lambda u:hmac.new(sys.argv[1],u).hexdigest(),re.search)
pxy,xs = (xmlrpclib.ServerProxy,SimpleXMLRPCServer.SimpleXMLRPCServer)
def ls(p=""):return filter(lambda n:(p=="")or res(p,n),os.listdir(os.getcwd()))
if ar[2]!="client": # license: http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/2.0
    myU,prs,svr = ("http://" + ar[3] + ":" + ar[4], ar[5:],lambda x:x.serve_forever())
    def pr(x=[]): return [(y in prs) or prs.append(y) for y in x] or 1 and prs
    def c(n): return ((lambda f: (f.read(), f.close()))(file(n)))[0]
    f=lambda p,n,a:(p==pw(myU))and(((n==0)and pr(a))or((n==1)and [ls(a)]or c(a))
    def aug(u): return ((u==myU) and pr()) or pr(pxy(u).f(pw(u),0,pr([myU])))
    pr() and [aug(s) for s in aug(pr()[0])]
    (lambda sv:sv.register_function(f,"f") or svr(sv))(xs((ar[3],int(ar[4]))))
for url in pxy(ar[3]).f(pw(ar[3]),0,[]):
    for fn in filter(lambda n:not n in ls(), (pxy(url).f(pw(url),1,ar[4]))[0]):
        (lambda fi:fi.write(pxy(url).f(pw(url),2,fn)) or fi.close())(file(fn,"wc"))
```

# Plan wykładu

- 1 Korzystanie z usług sieciowych
  - Warstwa transportowa
  - Warstwa aplikacji
- 2 Komunikacja z serwerami
  - Zwykłe pobieranie strony i webscaping
  - Lecimy w kosmos:)
  - Komunikacja protokołem SOAP
  - REST API + json
  - Ciekawostka
- 3 Asynchroniczne pobieranie danych

# Narzędzia

Jak pobierać asynchronicznie dane:

~~requests~~: nie, bo nie zwalnia GIL'a

---

<sup>2</sup>To też niestandardowy pakiet i trzeba go doinstalować

# Narzędzia

Jak pobierać asynchronicznie dane:

~~requests~~: nie, bo nie zwalnia GIL'a  
aiohttp<sup>2</sup>.

---

<sup>2</sup>To też niestandardowy pakiet i trzeba go doinstalować

# Współprogramy

Funkcja jest współprogramem:

```
async def wspolprogram():  
    ...
```

Instrukcja jest nieblokująca (*awaitable*) i można w tym czasie wykonać inne zadanie:

```
await <instrukcja>
```

Uruchomienie całości

```
async main():  
    ...  
  
asyncio.run(main())
```

## Przykład

```
import asyncio

async def nested():
    return 42

async def main():
    nested() # nic nie robi, tylko stworzy współprogram

    print(await nested()) # wypisze "42".

asyncio.run(main())
```

*Na podstawie dokumentacji*

# Jednoczesne pobieranie danych z sieci

```
import asyncio
import aiohttp
from aiohttp import ClientSession

async def fetch_page(session, url):
    async with session.get(url) as result:
        res = await result.text()

    return res

urls = ['https://www.ii.uni.wroc.pl'] * 100

async def main():
    async with aiohttp.ClientSession() as session:
        requests = [fetch_page(session, url) for url in urls]
        pages = await asyncio.gather(*requests)

asyncio.run(main())
```