



Das Bücherportal für die HTWG

Webtechnologien WS 14/15

Fabian Ambrosi

Tobias Schiller

Bastian Kopf

Inhalt

- Das Team
- Motivation
- Die Idee – Produktstrategie
- Erste Planung – Mockup
- Vorstellung büchern.de
- Umsetzung des Portals
- Fluid Responsive by Hand
- Funktionen und Technologien



Das Team



Fabian Ambrosi
Wirtschaftsinformatik
SSE
Fachsemester 7



Tobias Schiller
Wirtschaftsinformatik
SSE
Fachsemester 7



Bastian Kopf
Wirtschaftsinformatik
SSE
Fachsemester 7

Motivation

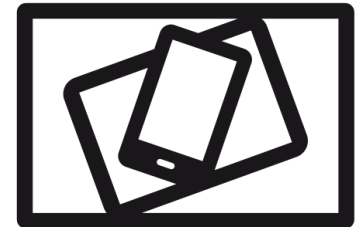
Vorlesung: Webtechnologien

Semester: Wintersemester 2014/2015

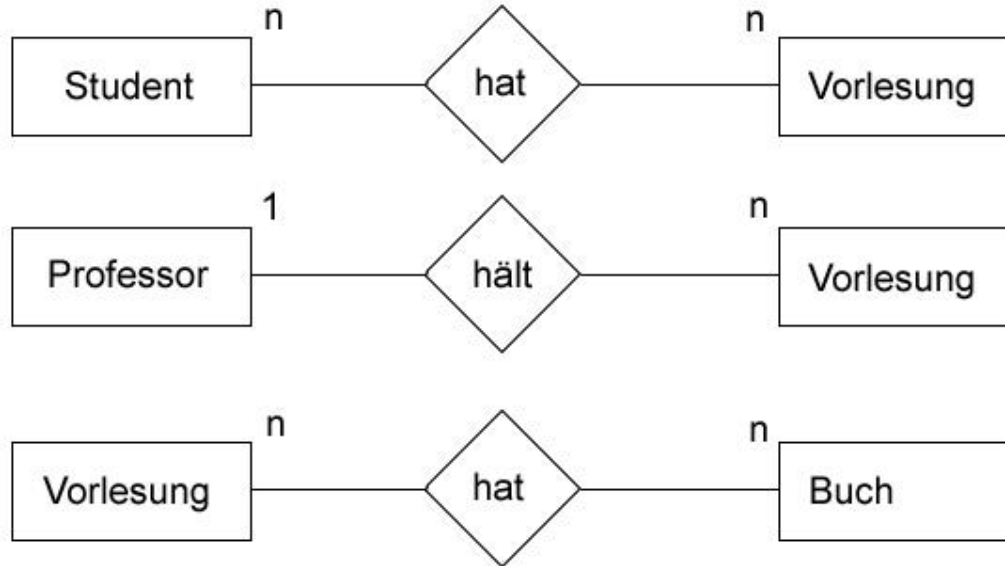
Aufgabenstellung:

Ein Portal oder ein Multiplayer spiel im Rahmen der Vorlesung erstellen.

Einsatz unterschiedlicher Technologien

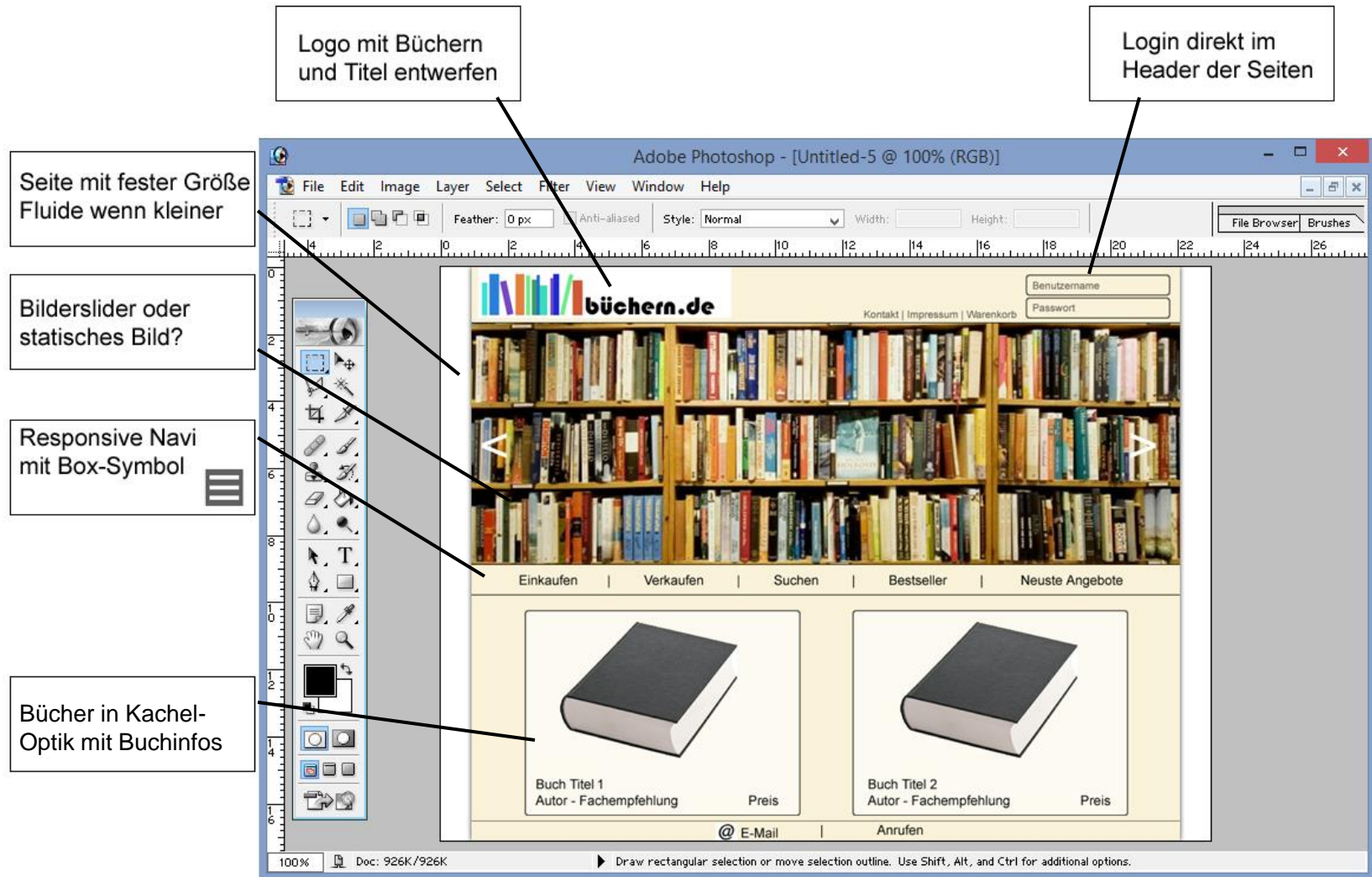


Die Idee – Produktstrategie



Und wohin mit den Büchern nach dem Semester?

Erste Planung – Mockup



Erste Planung – Mockup

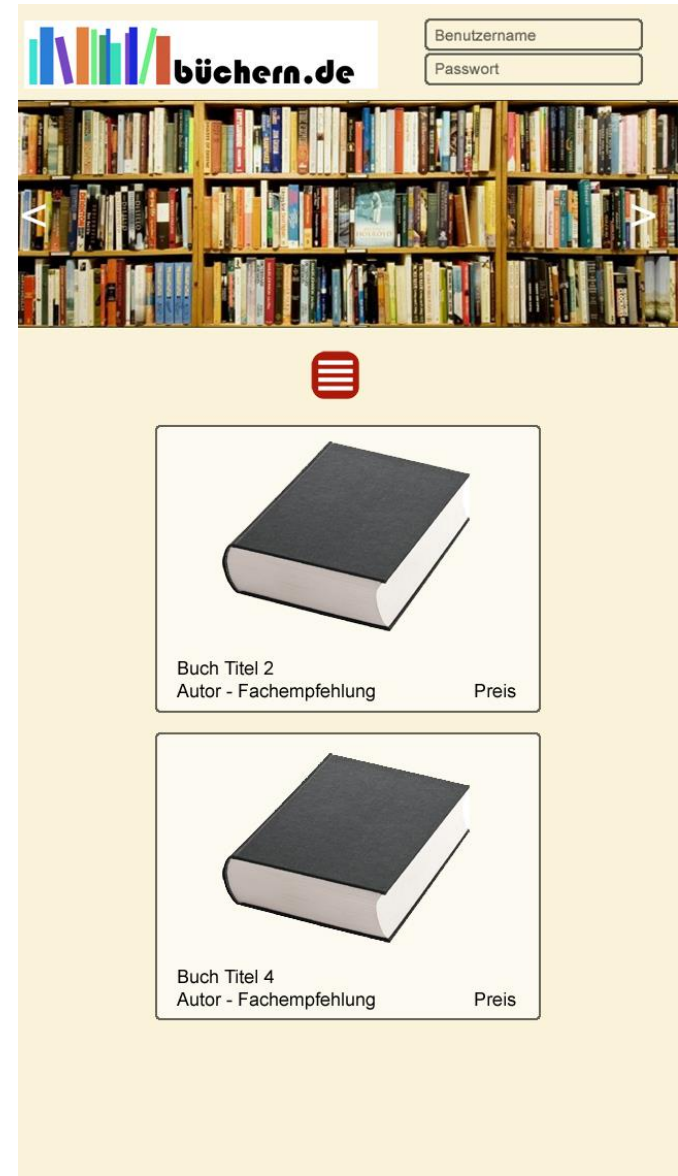
Bereits von Anfang an
Gedanken zum RESPONSIVE DESIGN

Welche Geräte wollen wir ansprechen?

Welcher Responsive-Ansatz?

Welche Breakpoints?

Look and Feel für User + Usability?



Vorstellung büchern.de

... Weiter zur Live Demo

