CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIRUY

BRENO CHAVES

APLICAÇÃO WEB PARA EVENTOS

Salvador - BA 2024 CENTRO UNIVERSITÁRIO UNIRUY

BRENO CHAVES

APLICAÇÃO WEB PARA EVENTOS

Trabalho de avaliação da disciplina de Programação Orientada a Objetos em Java.

Professor: Heleno Cardoso.

Salvador - BA 2024

Resumo

Este projeto teve como objetivo o estudo da linguagem Java e seu emprego no desenvolvimento de aplicações em web. A aplicação foi construída consciente dos padrões atuais de desenvolvimento, e permite o gerenciamento e visualização de eventos, assim como localizações e categorias através de operações baseadas na arquitetura Rest.

Sumário

1.	Introdução	5
2.	Objetivos da Aplicação	5
3.	Funcionalidades	7
4.	Especificação de Programas	7
5.	DER	9
6.	Referências	.10

1. Introdução

Este projeto teve como objetivo o estudo da linguagem Java e seu emprego no desenvolvimento de aplicações em web. A aplicação foi construída consciente dos padrões atuais de desenvolvimento, e permite o gerenciamento e visualização de eventos, assim como localizações e categorias através de operações baseadas na arquitetura Rest. As tecnologias utilizadas para o desenvolvimento foram: Java, Spring Boot, PostgreSQL para o back-end e banco de dados. React, Bootstrap e Axios para o front-end e comunicação das partes.

2. Objetivos da Aplicação

- Registrar as informações de locais, categorias e eventos.
- Permitir o gerenciamento desses dados.
- Exibir as informações das entidades.
- Realizar buscas baseadas nos dados das entidades relevantes.

3. Funcionalidades

Requisitos funcionais:

- RF1: O sistema deverá permitir o cadastro de eventos baseado em nome, categoria, local, descrição, data e hora, assim como a alteração desses dados e sua exclusão.
- RF2: O sistema deverá permitir o cadastro de locais baseado em nome, endereço, cidade e país, assim como a alteração desses dados e sua exclusão.
- RF3: O sistema deverá permitir o cadastro de categorias baseado em nome e descrição, assim como a alteração desses dados e sua exclusão.
- RF4: O sistema deverá exibir mensagens de resposta baseado no êxito ou falha da operação realizada.

Requisitos não funcionais:

- RNF1: A aplicação deverá ser desenvolvida tendo a responsividade como um de seus pilares, podendo funcionar adequadamente em plataformas diferentes.
- RNF2: A aplicação deverá realizar o transicionamento entre páginas de forma suave.
- RNF3: O design da aplicação deverá ser limpa e consistente entre os componentes.

4. Especificação de programas:

a) Layout da tela:

Tela de gerenciamento de cadastros das entidades contendo formulários e listas para exibição, pesquisa e manipulação dos dados juntamente à uma barra para navegação entre telas.

b) Regras de negócio:

- O sistema não deverá permitir a inserção em branco nos campos de dados dos formulários ou valores nulos.
- Também não será permitido a exclusão de locais e categorias que estejam sendo referenciados no cadastro de eventos.

c) Entidades envolvidas:

- Evento: Representa um evento cadastrado, com atributos como nome, data, hora, descrição, local e categoria.
- Local: Representa os locais onde acontecerão os eventos.
- Categoria: Representa os tipos e temas de eventos para melhor descrição. (Exemplos: Convenções, feiras de comida, shows, maratonas).

d) Tabelas:

tb event

• id: Int

name: String

date_time: Timestamp

description: String

location id: Int

category_id: Int

tb_location

• id: Int

• name: String

• city: String

• country: String

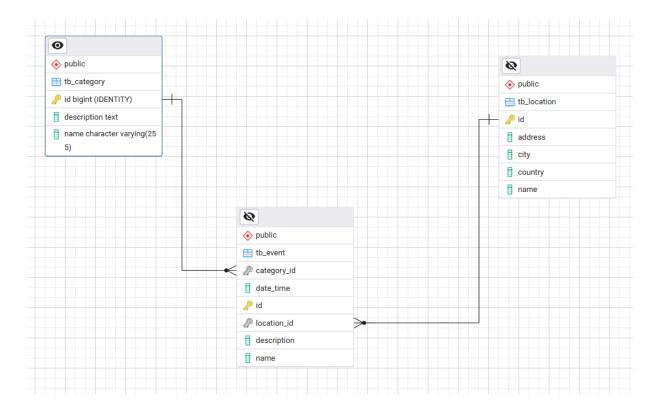
tb_category

• id: Int

• name: String

• description: String

5. DER



Referências

React

https://react.dev/reference/react

Vite

https://vite.dev/guide/

Spring Data JPA

https://docs.spring.io/spring-data/jpa/reference/index.html

Bootstrap

https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/

Axios

https://axios-http.com/ptbr/docs/intro