

定理 1.30 関数 $f: X \rightarrow Y$ と $g: Y \rightarrow Z$ に対して, 合成関係 $f \circ g$ は, $X \rightarrow Z$ の関数である。

【証明】

f と g の合成関係 $f \circ g$

$$= \{ \langle x, z \rangle \mid (x \in X), (z \in Z), (\text{ある } y \in Y \text{ が存在して}, \langle x, y \rangle \in f, \langle y, z \rangle \in g) \}$$

$$= \{ \langle x, z \rangle \mid (x \in X), (z \in Z), (\text{ある } y \in Y \text{ が存在して}, y = f(x), z = g(y)) \}$$

$$= \{ \langle x, z \rangle \mid (x \in X), (z \in Z), (z = g(f(x))) \}$$

- (1) 任意の $x \in X$ に対して, ある $z = g(f(x))$ が存在して, $\langle x, z \rangle \in f \circ g$ となる。
- (2) 任意の $x_1, x_2 \in X, z_1, z_2 \in Z$ に対して, $\langle x_1, z_1 \rangle, \langle x_2, z_2 \rangle \in f \circ g$, すなわち, $z_1 = g(f(x_1)), z_2 = g(f(x_2))$ のとき, $z_1 \neq z_2$ とすると, $f(x_1) \neq f(x_2)$, よって, $x_1 \neq x_2$ 。

関数の定義より, 合成関係 $f \circ g$ は $X \rightarrow Z$ の関数である。