

HTML5 Viewport と Android バージョン & hw.lcd.density(AVD)

<meta name="viewport" content="width=320, user-scalable=no" />

横幅320pxに固定/ユーザーの操作でスケール変更させない

Android Virtual Device

バージョン	Skin		hw.lcd.density(AVD)		Result	
	HVGA	WVGA	160dpi	240dpi		
1.6					○	
					×	
					△	全て表示されるが、スケールが
					○	
2.1					○	
					×	Canvasのスケールリングがおかし
					△	全て表示されるが、スケールが
					×	Canvasのスケールリングがおかし
2.2					○	
					×	
					△	全て表示されるが、スケールが
					○	
2.3					○	
					○	
					△	全て表示されるが、スケールが
					○	

Xperia(SO-01B)				
2.1	-	WVGA	-	240dpi
×				

GARAPAGOS(003SH)				
2.2		WVGA	-	240dpi
○				

GALAXY S(SC-02B)				
2.2	-	WVGA	-	240dpi
○				

ろっていない

,
ろっていない
,

ろっていない

ろっていない