

カラーピッカーゲームでjsを学ぶ

2023/8/30

SDT 藤井

HTML/CSS/JS 講義

カラーピッカーゲームを作ろう！

初心者からのステップバイステップ学習

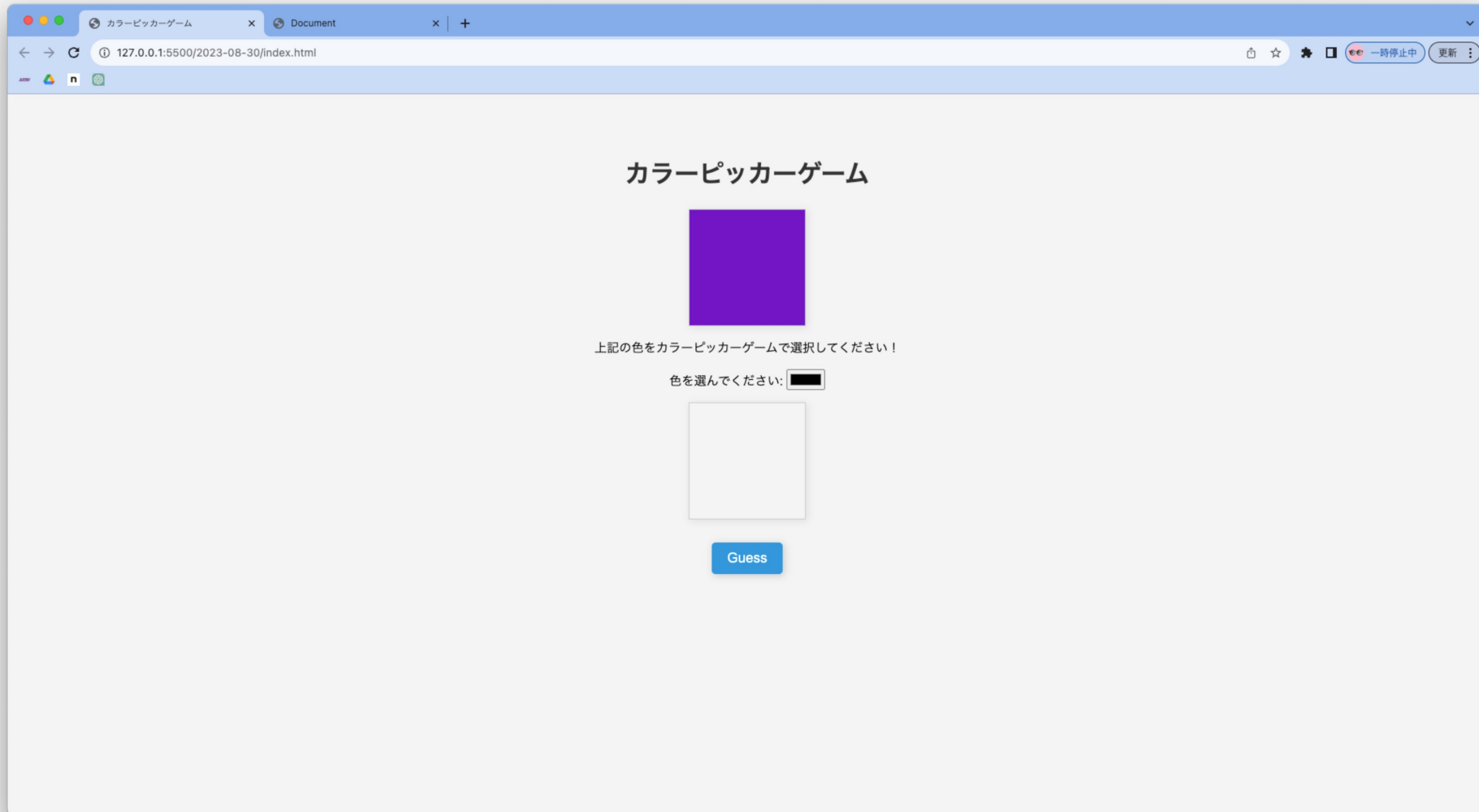
欲しい知識

- HTMLの基本的な要素(div, span, button)
- CSSの基本的なプロパティ(color, background-color, borderなど)
- JavaScriptの基本構文(変数, 関数, イベントリスナー)

カラーピッカーゲームとは

- 複数の色の中から、与えられたRGB値に一致する色を選択するゲーム

完成品



実装 HTML編

- ゲームタイトル
- RGB値の表示
- 色の選択ボックス
- フィードバックメッセージエリア

実装 CSS編

- ボタン：宿題
- marginとpadding...
- widthとheight...
- cursor...

実装 JavaScript編

- ランダムなRGB値の生成
- 色の選択ボックスにランダムな色を割り当てる
- 正解の色の選択
- ユーザーの選択と正解の色を比較
- フィードバックの提供

ポイント

1. HTML/CSS/JSの三層構造の理解

1. それぞれの役割と相互作用を説明

2. 基本的なDOM操作の方法

1. 要素の選択、テキストの変更、スタイルの適用など

3. イベントリスナーの活用

1. クリックイベントなどの基本的なイベントの取り扱い方法

4. ランダムな値の生成と利用

1. Math.random()の使い方と、それを利用して色をランダムに生成する方法

5. CSSの応用

1. 受講者が独自にデザインを追加することで、CSSの深い理解を促す