

楽しい森

C++の個人製作第一作目ッ！

～リターンズ～

C++勉強期間3か月弱

使った言語→C++

ジャンル→2Dシューティング

敵の移動の仕方や
敵の弾の種類を工夫して作りました！

プレイ画面

