

## Resumo das funções e do funcionamento do algoritmo misto

### **FUNÇÃO: Main**

**Recebe:** (v) O arquivo com o vetor a ser ordenado.

**Objetivo:** 1 - Ler o arquivo e repassar para um vetor.  
2 - Ordenar o vetor por "Ordenação por Inserção" ou "QuickSort".  
3 - Gravar o vetor ordenado para um arquivo.

**Devolve:** (v) Um arquivo do vetor ordenado.

#### **Explicação:\**

- 1 - Declarado "vetor" Vetor que vai receber o valores do arquivo para ordenação.  
"entrada" Ponteiro para o arquivo de entrada.  
"saida" Ponteiro para o arquivo de saída.  
"linhas" Contador para o tamanho do vetor.  
"num" Variável para auxilio a atribuição de valores ao vetor, e gravação do vetor ordenado no arquivo de saída.
- 2 - Contagem do tamanho do vetor "while ((ch = fgetc(entrada)) != EOF)".
- 3 - Leitura do arquivo passando os valores para o vetor "while ( i < linhas)".
- 4 - Chamada para a ordenação do vetor "QuickInsert(vetor, indA, linhas - 1);".
- 5 - Gravação do vetor ordenado no arquivo de saída "while ( i < linhas)".

### **FUNÇÃO: QuickInsert**

**Recebe:** (v) O vetor a ser ordenado.  
(a) e (b) Determinando o tamanho do vetor.

#### **Objetivo:**

- 1 - Dependendo do tamanho do vetor de entrada, ela escolhe o melhor algoritmo para ordenar o vetor.
- 2 - Recursivamente ela ordena o vetor pelo melhor algoritmo.

**Devolve:** (v) O vetor ordenado.

#### **Explicação:**

- 1 - Declarado "m" índice do pivô atualizado no vetor.
- 2 - Se o tamanho do vetor for menor que k, sendo k o valor ideal para a transição entre os dois algoritmos;
  - 2.1 - Faz a "Ordenação por Inserção" se não faz o "QuickSort".
- 3 - Escolher o pivô e atualizar o vetor a partir deles "m = Particiona(v, a, b,pivot)";
- 4 - Se na instância existe um vetor "if (a < b)".
  - 4.1 - Chamadas recursivas para os elementos a esquerda e direita do pivô "QuickInsert(v, a, m-1); QuickInsert(v, m+1, b);".

**FUNÇÃO: Insertion**

**Recebe:** (v) O vetor a ser ordenado.

(a) e (b) Determinando o tamanho do vetor.

**Objetivo:** Ordenar o vetor pelo algoritmo de "Ordenação por Inserção" recursivamente.

**Devolve:** (v) O vetor ordenado pelo algoritmo de "Ordenação por Inserção".

**Explicação:**

- 1 - Critério de parada "if (a > b - 1)".
- 2 - Chamada recursiva com o vetor menor "Insertion(v, a, b - 1);".
- 3 - Chamada da função Insere "Insere(v, a, b);" para comparar e trocar os elementos para todas as instâncias na memória.

**FUNÇÃO: Insere**

**Recebe:** (v) O vetor a ser ordenado.

(a) e (b) Determinando o tamanho do vetor (na instância).

**Objetivo:** 1 - Busca um elemento menor que o ultimo elemento do vetor (na instância).

2 - Comparar e trocar os elementos (se necessário).

**Devolve:** (v) O vetor previamente ordenado (até a instância).

**Explicação:**

- 1 - Declarado "p": Elemento menor que o de referência.
- "i": Índice do último elemento do vetor (na instância).
- 2 - Buscar elemento menor que o último do vetor (na instância) "p = Busca(v[b], v,a,b - 1);".
- 3 - Garantindo que o pivô não é negativo "if (p >= 0)".
- 4 - Enquanto não chegar no ultimo índice do vetor "while (i >= (p + 1))".
- 4.1 - Troca os elementos "Troca(v, i, i - 1);".
- 4.2 - Diminui o índice de i "i--;".

**FUNÇÃO: Busca**

**Recebe:** (x) Valor de referência (Último valor do vetor na instância).

(v) O vetor a ser ordenado.

(a) e (b) Determinando o tamanho do vetor (na instância).

**Objetivo:** Encontrar o índice da posição i cujo valor v[i] é maior do que x (na instância).

**Devolve:** Retorna o índice do último elemento que é maior do que o elemento de referência. Nesse caso a leitura do vetor ocorre da direita para a esquerda então quando dizemos o último elemento maior do que o x, na verdade se trata de um elemento que está perto do início do vetor.

**Explicação:**

Em cada instância compara-se o  $x$ , que é o elemento do vetor de índice  $[i + 1]$ , com todos os elementos  $v[i]$  do vetor para  $i > 0$ .

**FUNÇÃO: Troca**

**Recebe:** (v) O vetor a ser ordenado.

(a) e (b) Índices dos elementos a serem trocados (Índice de (a) menor que (b) e  $v[a] > v[b]$  ).

**Objetivo:** Trocar dois elementos do vetor.

**Devolve:** (v) O vetor com os elementos trocados.

**Explicação:**

- 1 - É declarado "temp".
- 2 - "temp" recebe o valor de  $v[a]$ , que é maior que  $v[b]$ .
- 3 -  $v[a]$  recebeu o menor valor no momento, que é  $v[b]$ .
- 4 - Finalmente  $v[b]$  recebe o maior valor.

**FUNÇÃO: Particiona**

**Recebe:** (v) O vetor a ser ordenado.

(a) e (b) Determinando o tamanho do vetor (na instância).

(Pivot) Inteiro onde se armazena o valor do pivô

**Objetivo:**

- 1 - Escolher um número para ser o pivô (no caso primeiro elemento do vetor na instância).
- 2 - A partir desse número encontrar no vetor os números menores que ele, tendo assim, números a esquerda menores que o pivô, e a direita maiores que o pivô.
- 3 - E essa função nas chamadas recursivas, vai quebrando e parcialmente ordenando o vetor.

**Devolve:** (iPivot) Índice do pivô atualizado.

**Explicação:**

- 1 - Declarado "pivot= $v[a]$ ;" Pivô recebendo o primeiro elemento do vetor (na instância).  
"iPivot=a;" Índice do pivô.  
"j=a+1;" j Recebendo o segundo índice do vetor (na instância).
- 2 - Enquanto j não chegar no final do vetor "while (j <= b)".
  - 2.1 - Se o elemento for menor ou igual que o pivô "if ( $v[j] \leq \text{pivot}$ )".
    - 2.1.1 - Coloca o elemento atrás do pivô "Troca(v, iPivot, j);".
    - 2.1.2 - Atualiza o índice do pivô "iPivot = iPivot + 1;".