

Web Design

di Elisa Toso

Il progetto richiesto per l'esame di Web Design dell'anno accademico 2022/2023 era di creare una versione personale della homepage del sito web dell'ACME - Accademia di Belle Arti di Novara. Ognuno aveva la possibilità di crearlo a proprio piacimento utilizzando HTML, CSS e JavaScript.

Ho scelto di creare una pagina molto semplice e intuitiva, in modo da ottenere una facilitare l'esperienza dell'utente. Ho mantenuto le informazioni e il layout presenti sul sito originale, con qualche modifica, come ad esempio lo sfondo e il font. Ho utilizzato forme elementari con giochi di trasparenze e emoji per dare un tocco moderno, giovane e colorato alla mia homepage.

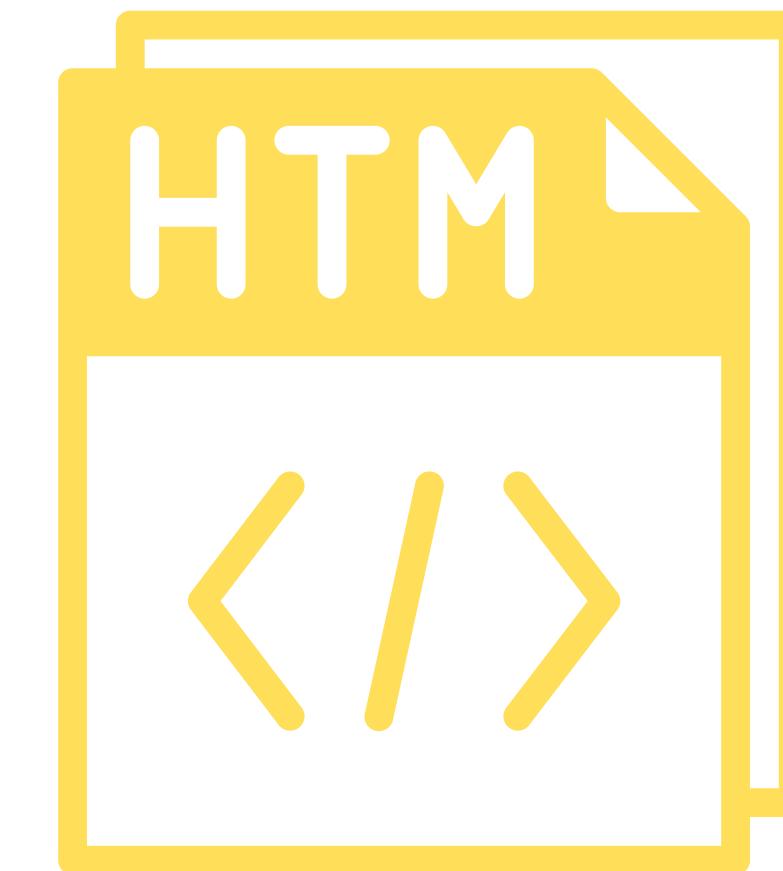
CODEPEN

CodePen è una **piattaforma online** (creata da community) che permette all'utente di scrivere codici HTML, CSS e JavaScript visualizzando subito il risultato finale. Lo scopo principale è permettere agli utilizzatori di **apprendere** creando parti di codice **testate immediatamente**. Questa piattaforma è una **grande community** per web designer e sviluppatori che vogliono **condividere** le proprie abilità o apprendere nuove tecniche e conoscenze dagli altri utenti-sviluppatori della comunità.

Tutto il mio sito web è stato creato utilizzando CodePen. Questa **piattaforma** è molto **vantaggiosa**, perché mi ha consentito di ottenere immediatamente il risultato visivo delle stringhe di testo che ho scritto. Una volta aver finito di programmare il sito web ho incollato le varie parti in file distinti su GitHub. Da **GitHub** ho poi collegato il mio progetto a **Netlify**, avendo così la visualizzazione definitiva del mio sito web.

HTML

HTML, ossia Hyper Text Markup Language, è un linguaggio standard per la creazione di pagine web. Questo codice descrive la struttura delle pagine web e identifica tutti gli elementi al suo interno. Ognuno di questi elementi viene gestito attraverso gli stili CSS, in modo da poterli adattare alle esigenze comunicative e di pubblicazione all'interno di internet.



L'HTML ha una sintassi definita dal World Wide Web Consortium (W3C), ossia un'organizzazione internazionale non governativa che promuovere lo sviluppo di tutte le potenzialità del World Wide Web. Per raggiungere il suo obiettivo la W3C definisce gli standard tecnici inerenti ai linguaggi di markup e ai protocolli di comunicazione. Un linguaggio di markup (linguaggio di marcatori di documenti) è l'insieme di regole che illustrano i meccanismi di raffigurazione o impaginazione di un testo tramite regole standard utilizzabili su diversi supporti.

La struttura base di qualsiasi sito HTML, è la seguente:

```
<!DOCTYPE html>

<html>

  <head>
    <title>Titolo pagina</title>
  </head>

  <body>
    <h1>TITOLO</h1>
    <p>Paragrafo testo</p>
  </body>

</html>
```

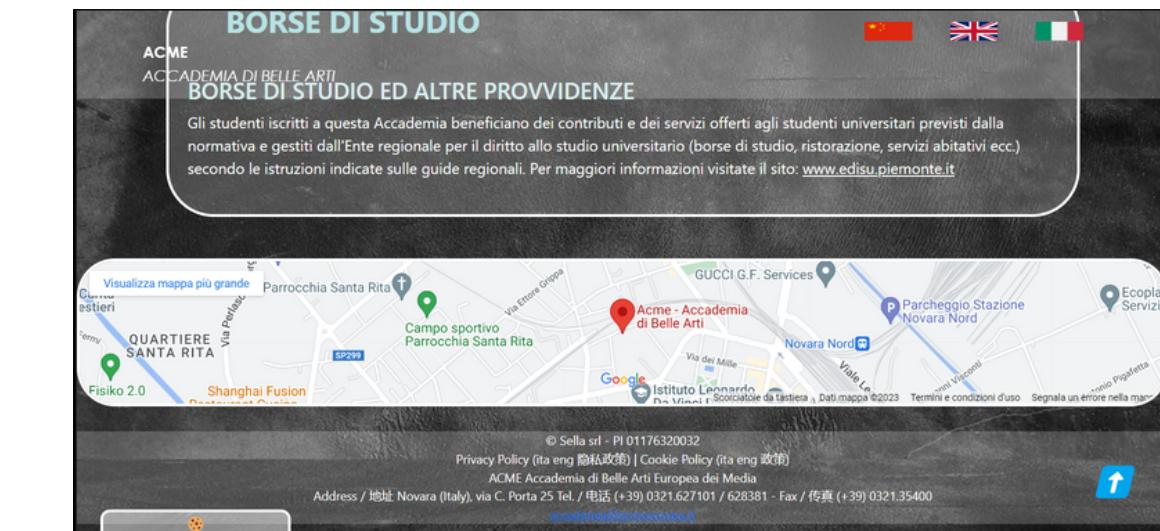


TITOLO

Paragrafo testo

Nella parte HTML del mio sito web, ho utilizzato prevalentemente il tag **<div>**, cioè contenitori di dati, che attraverso classi o id vengono ripresi all'interno del file CSS per migliorare la parte estetica. All'interno del mio sito sono inoltre stati inseriti un video (preso da YouTube) e una mappa di Google Maps la posizione dell'ACME, collegati tramite tag **<iframe>** (utilizzato per incorporare un altro documento all'interno del mio documento HTML).

```
<center>
<iframe class="mappa" src="https://www.google.com/maps/embed?
pb=!1m18!1m12!1m3!1d2798.848622917563!2d8.613707815405878!3d45.45270647
910078!2m3!1f0!2f0!3f0!3m2!1i1024!2i768!4f13.1!3m3!1m2!1s0x47865a245668
8117%3A0x165982cede36d96!2sAcme%20-
%20Accademia%20di%20Belle%20Arti!5e0!3m2!1sit!2sit!4v1677251780087!5m2!
1sit!2sit"></iframe></center>
```



```
<div id="citazione" class="container mt-5">
  <p><i>"L'obiettivo non è vivere per sempre.
  <br>L'obiettivo è creare qualcosa<br>che vivrà per sempre"
  </i><br><b>Chuck Palahniuk</b><br></p>
</div>
```



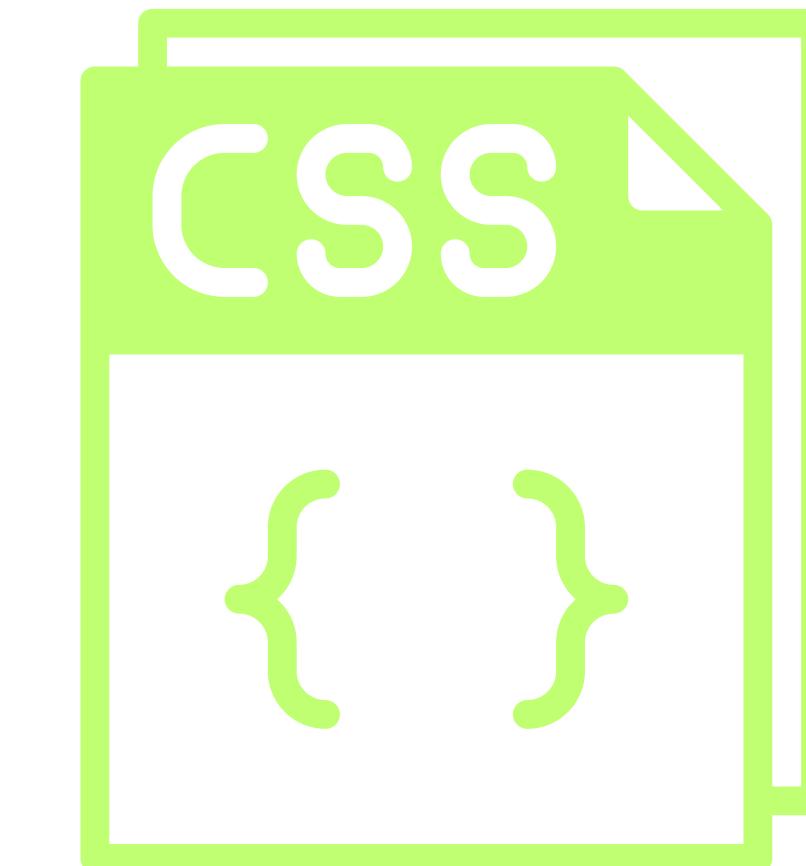
CSS

CSS, acronimo di Cascading Style Sheets (fogli di stile a cascata), è un linguaggio utilizzato per formattare i documenti HTML, XML e XHTML per i siti web e tutte le loro relative pagine. Anche per quanto riguarda questo linguaggio, bisogna stare alle linee guida emanate del W3C.

Questo specifico linguaggio è stato creato per riuscire a dividere i contenuti dalla parte di layout, permettendo di creare una programmazione più chiara ed semplice da utilizzare, sia per gli autori che per gli utenti stessi. Così facendo potremo anche semplificare le modifiche e la manutenzione del codice creato.

Un esempio di struttura CSS è la seguente:

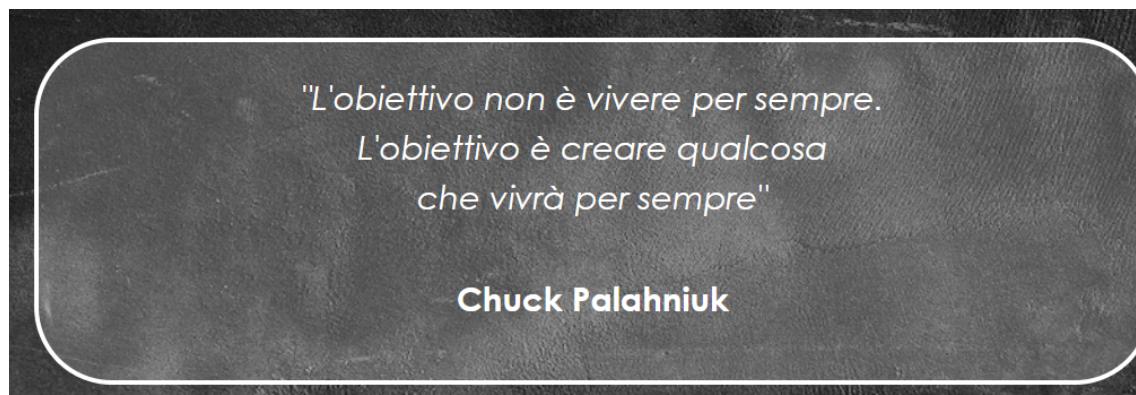
```
p{  
    color: green;  
    text-align: center;  
}
```



**Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur
 adipiscing elit, sed do eiusmod tempor
 incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut
 enim ad minim veniam, quis nostrud
 exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex
 ea commodo consequat.**

CSS

```
#citazione {  
    background-color: rgba(255, 255, 255,  
0.2);  
    margin-top: 900px;  
    margin: 1 auto;  
    margin-top: 20px;  
    height: auto;  
    border: 3.5px solid white;  
    border-radius: 50px;  
    color: white;  
    text-align: center;  
    padding: 20px 20px;  
    font-family: century gothic, century  
gothic, sans-serif;  
    font-size: 16pt;  
}
```



Ho utilizzato molto il linguaggio CSS per la creazione del mio sito perché mi dava la possibilità di essere ordinata e avere pagine di codice più brevi, potendomi concentrare sulla creazione di un sito visivamente corretto.

All'interno del CSS ho impostato lo sfondo, il font, le classi (comprendono le forme che contengono le infomazioni), le dimensioni di immagini, video e icone, i margini, le posizioni e tutti gli altri elementi estetici della pagina web.

JAVASCRIPT

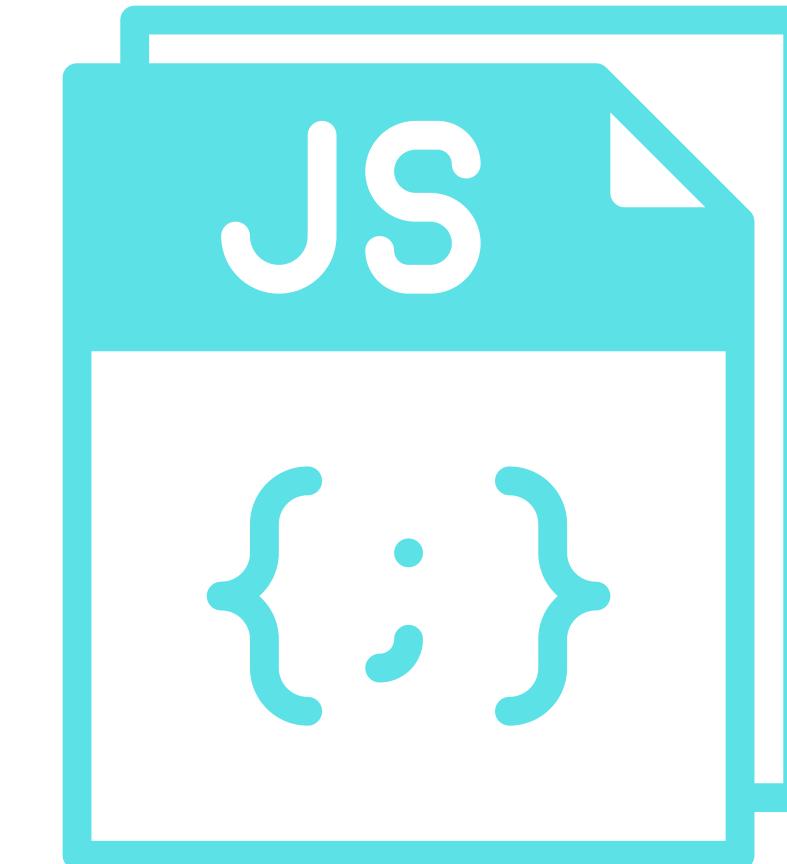
JavaScript è un linguaggio di programmazione informatica orientato agli eventi comunemente utilizzato nella programmazione web e server per la creazione di effetti dinamici e interattivi. Questi effetti sono possibili grazie alle funzioni di script innescate da eventi specifici a loro volta invocati dall'utente sulla pagine web in uso (es: cliccare su accetta o rifiuta cookie).

La struttura di JavaScript è la seguente:

```
<button type="button" onclick="document.getElementById('prova').innerHTML = Date()">
```

Clicca qui per data e orario esatti.

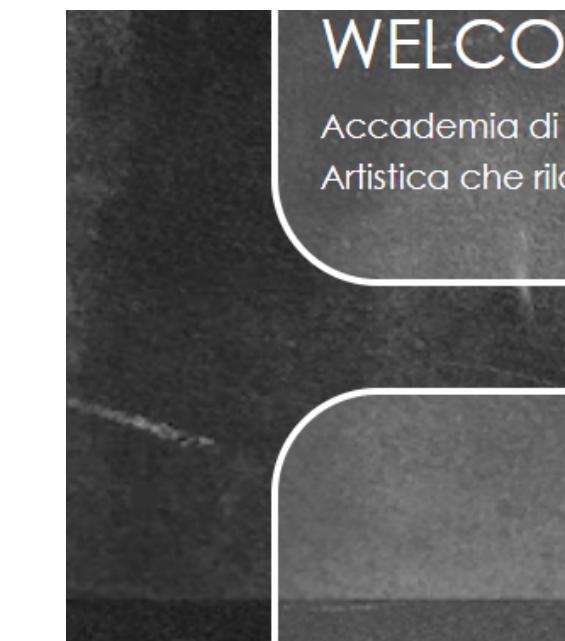
```
<p id="prova"></p>
```



Clicca qui per data e orario esatti

Clicca qui per dat e orario esatti

Thu Mar 2 2023 15:45:40 GMT+0200
(Ora legale dell'Europa centrale)



```
function scrollToTop() {
  window.scrollTo(0, 0);
}

let popUp =
document.getElementById("popup");
let accetta =
document.getElementById("accetta");
let rifiuta =
document.getElementById("rifiuta");

function goUp() {
  popUp.style = "transform:
translateY(-125px);";
  accetta.style = "transform:
translateY(-175px);";
  rifiuta.style = "transform:
translateY(-175px);";
}

function disappear() {
  popUp.style = "display: none;";
  accetta.style = "display: none;";
  rifiuta.style = "display: none;";
}
```

RESPONSIVE

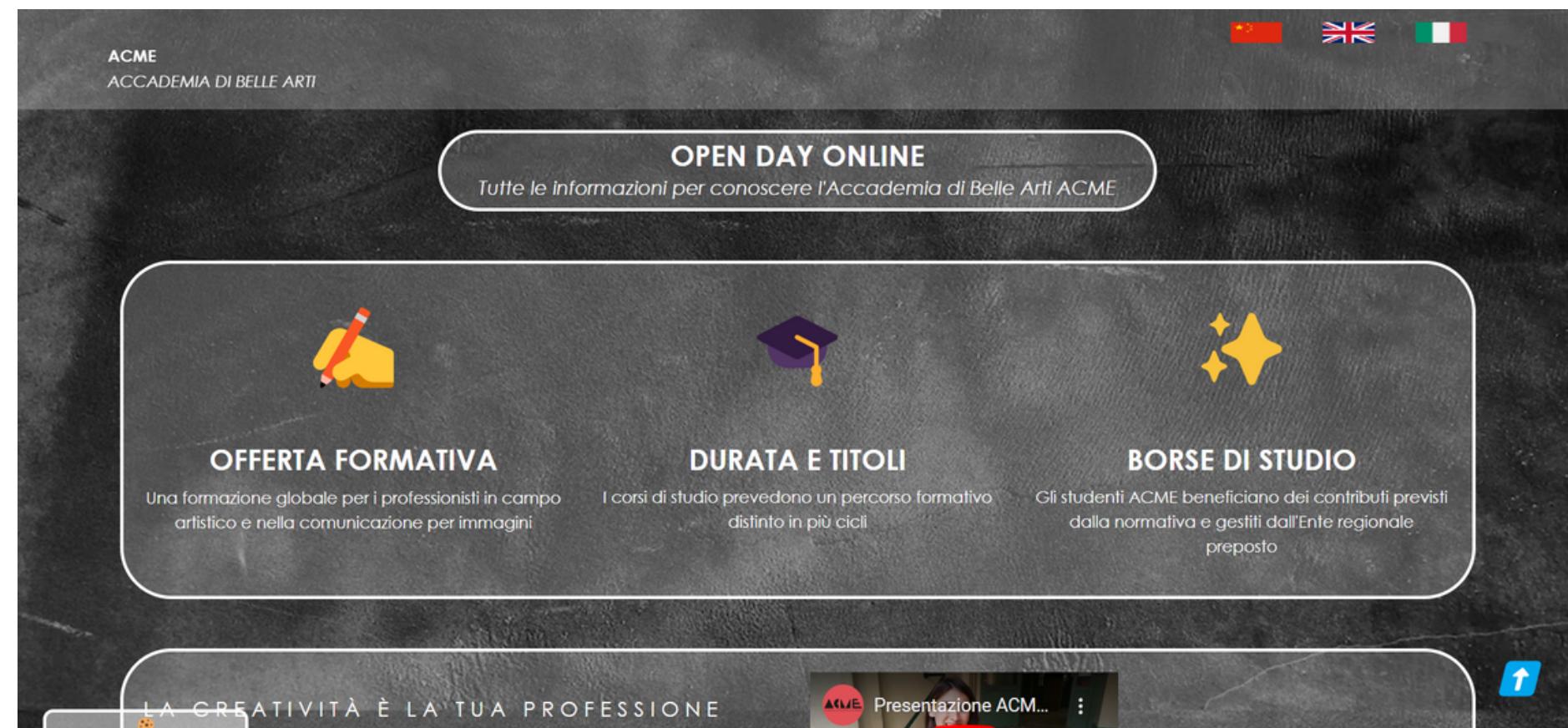
La tecnica responsive viene utilizzata nel web design (HTML e CSS) per realizzare siti web in grado di adattarsi graficamente al dispositivo su cui vengono visualizzati.

Questa tecnica serve per permettere all'utente di avere la miglior user experience possibile, senza dover ridimensionare o scorrere eccessivamente i contenuti su qualsiasi dispositivo.

Per azionare il responsive spesso si utilizza Bootstrap, una raccolta di strumenti liberi per la realizzazione di siti e applicazioni per il web. Questa contiene modelli di progettazione basati su HTML e CS, sia per la tipografia che per tutti i vari componenti dell'interfaccia: moduli, pulsanti e navigazioni.

All'interno del mio sito web ho inserito delle stringhe di testo Bootstrap per aiutarmi ad avere un sito responsive che si adatta alle esigenze richieste dal dispositivo su cui viene visualizzato.





```
<meta name="author" content="Elisa Toso">  
</head>  
  
<link rel="stylesheet" href="index.css">  
  
<!-- Bootstrap -->  
<link  
href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/cs  
s/bootstrap.min.css" rel="stylesheet">  
<script  
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/  
bootstrap.bundle.min.js"></script>
```

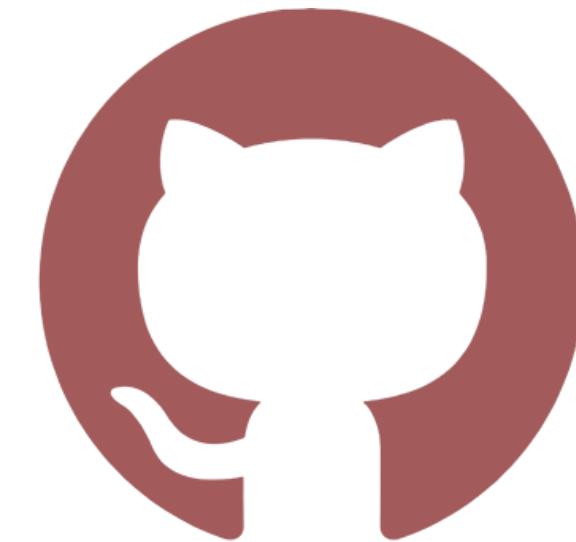


GITHUB

GitHub è un servizio di hosting per progetti software. Il sito è utilizzato prevalentemente da sviluppatori e programmati, che caricano il codice sorgente dei propri progetti e lo rendono disponibile agli altri utenti. Gli utenti possono comunque interagire sia con lo sviluppatore che con il codice, aggiungendo funzionalità o aiutando a risolvere problemi.

I programmati vengono aggiornati in tempo reale sull'evoluzione del proprio progetto e possono decidere di ripristinare alla versione precedente grazie al salvataggio di ogni modifica. Inoltre il programma offre un servizio chiamato GitHub Gist, che consente di incollare e condividere velocemente parti di codice.

Per il mio sito ho utilizzato GitHub per creare tutti i collegamenti tra i vari linguaggi che ho utilizzato: HTML, CSS e JavaScript. Il tutto l'ho poi collegato a Netlify per vedere il risultato finale. Inoltre la piattaforma mi ha permesso di utilizzare delle azioni di analisi del mio sito per verificarne la correttezza.



GitHub

NETLIFY

Netlify è una piattaforma per sviluppatori web che permette di unificare gli elementi compresi all'interno delle stringhe di testo dei documenti HTML, CSS e JavaScript, consentendo la visualizzazione della pagina web completa. Fornisce hosting per siti web, i cui file di origine sono archiviati nel sistema di controllo in versione Git e quindi generati in file di contenuto web statici serviti tramite una rete di distribuzione dei contenuti.



Ho usato Netlify esclusivamente per osservare, alla fine della scrittura del codice, il mio progetto. Il tutto è stato possibile grazie al collegamento con i file su GitHub. Grazie a questa piattaforma ho potuto infatti controllare se tutto fosse a posto e correggere gli errori che su CodePen non erano visibili.

Il mio sito, grazie a Netlify è visibile a questo link:

<https://elisatoso-sitoacme.netlify.app/>

Progetto d'esame di Web Design

Professore Matteo Baccan

Elisa Toso - Immagine d'impresa

A.A. 2021-2022