

Compra de un instrumento musical

Elección de instrumento:

- Opciones posibles de instrumento
- Gusto personal
- Disponibilidad de la escuela de música
- Presupuesto disponible
- Disponibilidad y condición del hogar (instrumentos grandes o ruidosos)
- Experiencia previa con otro instrumento

Elección dentro del instrumento:

- Condición física
- Objetivo a largo plazo
- Presupuesto disponible

Funcionamiento sistema: Primeramente se responderán a una serie de preguntas que ayudarán a definir qué instrumento y accesorios son los más recomendables para ti en función de las características personales de cada una.

Idea:

Meter todas las posibilidades de instrumentos dentro de una tabla con sus parámetros correspondientes. Multiplicar los parámetros introducidos por el usuarios por cierto número en función de la relevancia (gusto personal: 1×0.35 , bagaje económico: 1×0.15) y comparar dentro del instrumento escogido.

Planificación:

Definir parámetros del proyecto y funcionamiento: 30 sep - 7 oct (1 semana)

- Definir los objetivos generales del proyecto.
- Identificar los parámetros de entrada y salida del sistema de recomendación.
- Establecer un plan detallado de las tareas del proyecto, incluidos los hitos clave.

Planificación: 30 sep - 7 oct (1 semana)

- Planificar la realización de las tareas del proyecto.

Estructura y test: 7 oct - 14 oct (1 semana)

- Definir los requisitos técnicos y funcionales del proyecto.
- Desarrollar la estructura inicial del proyecto en código.
- Integrar los primeros datos (preferencias de usuarios, características de instrumentos) y realizar pruebas preliminares para garantizar la coherencia de los datos

Arquitectura del proyecto: 14 oct - 28 oct (2 semanas)

- Implementar la estructura del proyecto en código utilizando la librería Surprise.
- Definir la arquitectura final del proyecto, asegurando que los componentes estén correctamente diseñados e interconectados.
- Realizar pruebas de integración para garantizar que la estructura sea funcional.

Desarrollo del código, prototipo tecnológico, código fuente parcial: 28 oct - 13 nov (2 semanas)

- Implementar el código base, siguiendo la estructura y arquitectura definidas.
- Integrar la lógica de recomendación y pruebas adicionales con la librería Surprise.
- Desarrollar el prototipo tecnológico y entregar el código fuente parcial, asegurando su correcto funcionamiento.

Estructura memoria del proyecto: 13 nov - 20 nov (1 semana)

- Definir la estructura de la memoria del proyecto, estableciendo secciones claras para la introducción, desarrollo, metodología, resultados y conclusiones.
- Iniciar la documentación técnica y explicativa del proyecto

Finalización del sistema de recomendación: 20 nov - 16 dic (3 semanas)

- Refinar la precisión del sistema de recomendación, ajustando parámetros e hiper parámetros de los modelos.
- Optimizar el sistema de recomendación para maximizar la eficiencia y precisión.
- Realizar pruebas finales con diferentes datasets para evaluar el rendimiento y la robustez del sistema.

Memoria del proyecto: 16 dic - 18 dic (2 días)

- Revisar y refinar la memoria del proyecto, asegurando que esté bien estructurada, clara y completa para la entrega final.