



INSTITUTO SUPERIOR TÉCNICO

MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA ELECTROTÉCNICA E DE
COMPUTADORES

ARQUITECTURAS AVANÇADAS DE COMPUTADORES

**Descrição do processador μ Risc a funcionar em
pipeline**

Guilherme Branco Teixeira	n.º 70214
Maria Margarida Dias dos Reis	n.º 73099
Nuno Miguel Rodrigues Machado	n.º 74236

Lisboa, 7 de Maio 2014

Índice

1	Introdução	1
2	Métodos de resolução para dependências e conflitos	1
2.1	Conflitos de dados, <i>data hazards</i>	1
2.2	Conflitos de controlo, <i>control hazards</i>	1
3	Estrutura do Processador	1
4	Conclusões	1

¹É de referir que as imagens e tabelas não foram colocadas em anexo de modo a permitir uma melhor compreensão do relatório.

1 Introdução

Com este trabalho laboratorial pretende-se projectar um processador μ Risc com funcionamento *pipelining*. O processador possui 4 andares de *pipelining*, no primeiro andar é feito o *instruction fetch* (IF), no segundo andar é feito o *instruction decode* (ID) e o *operand fetch* (OF), no terceiro andar são executadas operações da ALU (EX) e de acesso à memória de dados (MEM) e, por fim, no quarto é feita a escrita no banco de registos, o *write back* (WB). Com o funcionamento em *pipelining* poderá correr dois tipos de conflitos, dados (*data hazards*) e de controlo (*control hazards*).

2 Métodos de resolução para dependências e conflitos

Será apresentado em primeiro lugar, os métodos e técnicas de resolução dos conflitos de controlo e dados. E em segundo lugar quais as técnicas utilizadas.

2.1 Conflitos de dados, *data hazards*

Conflito que surge quando uma instrução depende dos resultados de uma instrução anterior de uma forma que afecta o resultado obtido pela linha de processamento.

- **Solução 1:** Bloqueio dos andares do pipeline, *stall*, até que os dados correctos estejam disponíveis;
- **Solução 2:** Se o dado correcto existir algures no pipeline, estabelece-se um bypass para o andar correcto, aplica-se a técnica de *forwarding*;
- **Solução 3:** Escalonar/reordenar as instruções, se a ordenação for feita pelo compilador, tem-se um escalonamento estático, se for feita pelo *hardware*, escalonamento dinâmico;

2.2 Conflitos de controlo, *control hazards*

3 Estrutura do Processador

4 Conclusões

Todo list