



INSTITUTO SUPERIOR TÉCNICO
MESTRADO INTEGRADO EM ENGENHARIA ELECTROTÉCNICA E DE
COMPUTADORES

SISTEMAS ELECTRÓNICOS DE PROCESSAMENTO DE SINAL

NCO & Transmissor BPSK

Maria Margarida Dias dos Reis	n.º 73099
David Gonçalo C. C. de Deus Oliveira	n.º 73722
Nuno Miguel Rodrigues Machado	n.º 74236

Grupo n.º 5 de segunda-feira das 15h30 - 18h30

Lisboa, 17 de Abril de 2015

Índice

1	Introdução	1
2	Projecto #1 - NCO	1
3	Projecto #2 - Transmissor BPSK	9
4	Conclusões	15
5	Anexos	16

1 Introdução

Com este trabalho laboratorial o objectivo é a familiarização com o sistema de desenvolvimento de *software* e *kit* de processamento digital de sinal DSK TMS320C6713. O processador em causa é de 32 bits, com um relógio de 225 MHz, sendo capaz de fazer o *fetching* e execução de 8 instruções por ciclo de relógio. Relativamente ao *software*, a ferramenta utilizada para programar o DSK é o CCS v5.5.

Na primeira fase do projecto pretende-se implementar um oscilador numericamente controlado (NCO) e de seguida um transmissor *binary phase-shift keying* (BPSK).

2 Projecto #1 - NCO

Um oscilador numericamente controlado permite gerar uma frequência instantânea proporcional ao sinal de entrada. É um gerador digital de sinal que cria uma representação síncrona, discreta no tempo e discreta em amplitude de uma forma de onda.

As características do NCO são apresentadas na seguinte tabela.

Tabela 1: Características do NCO.

Parâmetro	Símbolo	Valor	Descrição
frequência de amostragem	f_s	16 kHz	
frequência mínima	f_{min}	2 kHz	frequência a que a amplitude do sinal de entrada é mínima
frequência máxima	f_{max}	6 kHz	frequência a que a amplitude do sinal de entrada é máxima

Pretende-se primeiramente desenvolver um oscilador de relaxação utilizando uma variável inteira com sinal de 16 bits e a circularidade da representação em complemento para dois. Na figura abaixo encontra-se uma representação do sinal a obter.

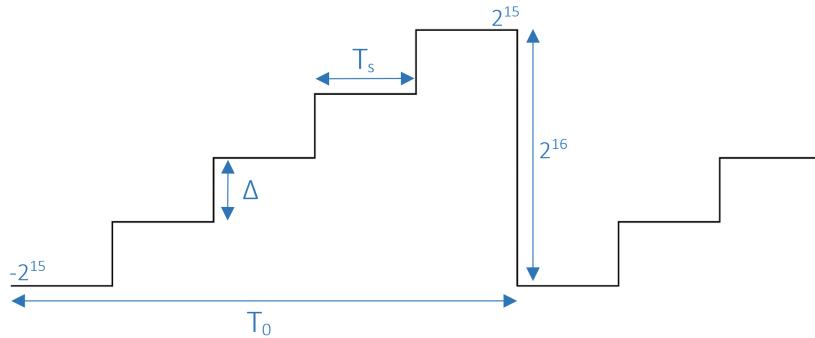


Figura 1: Esquema do oscilador de relaxação.

Com recurso à Figura 1 pode-se deduzir que

$$f_0 = \frac{\Delta}{2^{16}} \times f_s \leftrightarrow \Delta = \frac{f_0}{f_s} \times 2^{16}. \quad (2.1)$$

Existe uma variável de estado da rampa que a cada T_s , período de amostragem, é incrementada de Δ , como se pode ver na Figura 1. A variável de estado da rampa é de 16 *bits* com representação em Q_{15} e, sabendo que o maior número positivo que se pode representar em Q_{15} é $2^{15} - 1 = 32767$ e o menor número negativo que se pode representar é $-(2^{15} - 1) = -32767$, a variável de estado começa com o valor -32767 e vai até um máximo de 32767 . Quando é atingido o valor máximo, 32767 , entra em efeito a circularidade da representação em complemento para dois e, assim, a variável de estado não atinge o valor de 2^{15} , “dando a volta” para -32767 .

Relativamente à variável Δ esta encontra-se também representada em Q_{15} . O NCO tem como característica uma frequência f_0 que varia entre 2 kHz e 6 kHz. Estes valores são controlados a partir da amplitude do sinal de entrada. Quando esta for mínima, a frequência f_0 é de 2 kHz e quando for máxima, a frequência f_0 é de 6 kHz. Com estas especificações pode-se calcular três valores de Δ com recurso à equação (2.1), para a frequência mínima, a frequência média e a frequência máxima.

Tabela 2: Valores de Δ para as três frequências especificadas.

f_0	Δ
2 kHz	8192
4 kHz	16384
6 kHz	24576

Em código, a variável de estado da rampa é **status** e a variável que representa os incrementos é **delta**. No código abaixo está a criação da rampa para um frequência de 4 kHz.

```

1 void main(){
2
3     short delta = 16384;
4     short status = -32767;
5
6     while(1){
7         ...
8         //criacao da rampa
9         status = status + delta;
10        ...
11    }
12 }
```

Nas figuras da próxima página pode-se ver o sinal obtido experimentalmente que representa a rampa para dois valores diferentes de frequência f_0 .

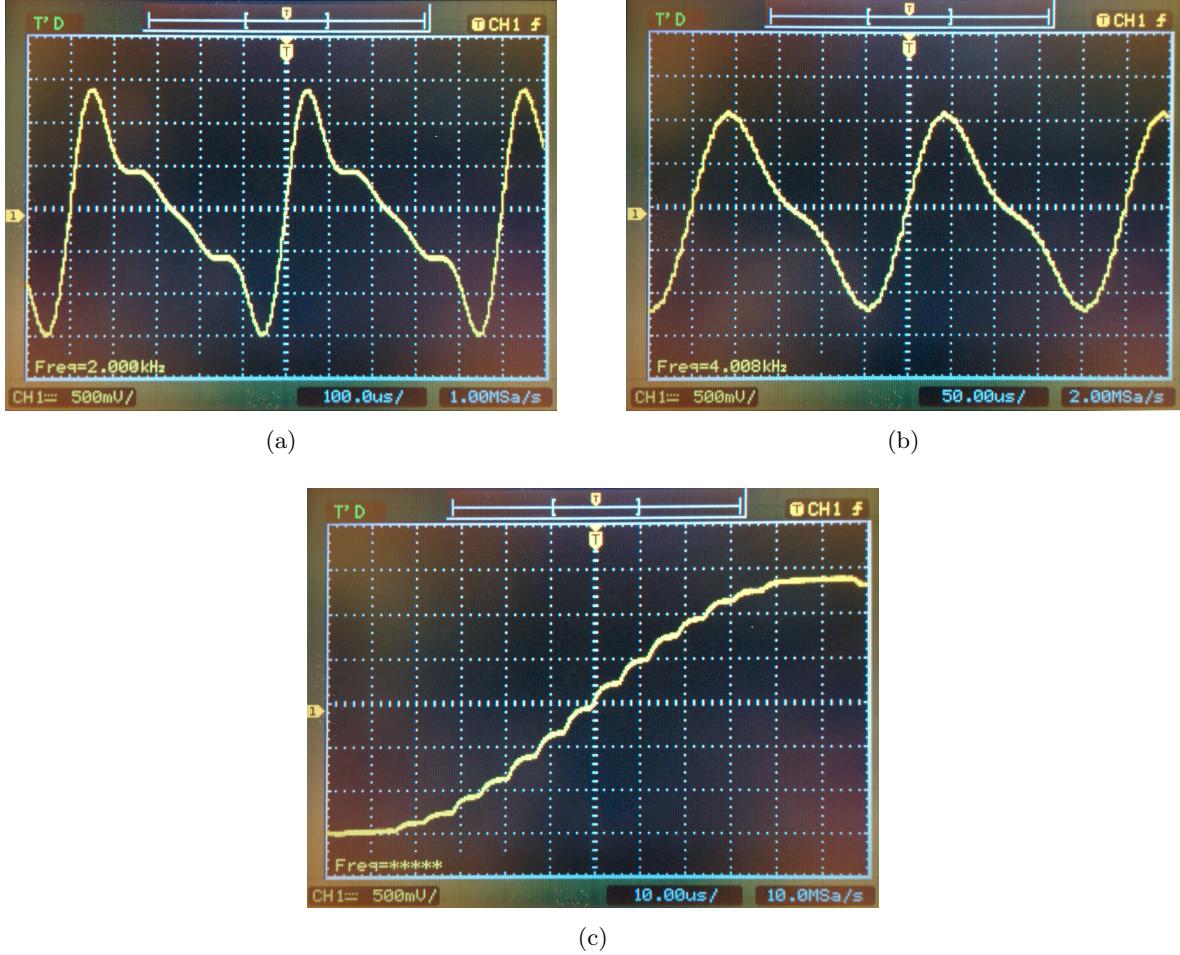


Figura 2: Oscilador de relaxação para $f_0 = 2$ kHz (a), oscilador de relaxação para $f_0 = 4$ kHz (b) e pormenor da rampa criada (c).

Como se pode ver na Figura 2(c), por comparação com o esperado teoricamente da Figura 1, o oscilador de relaxação implementado funciona de acordo com o previsto. De notar que o sinal que se observa está invertido relativamente ao teórico, o que é esperado, quando se considera que antes de ser observado no osciloscópio passa por um inversor.

Com o oscilador implementado pretende-se agora criar uma *look-up-table* (LUT) com 32 valores positivos de meio período da função seno. É necessário começar por determinar esses valores, para que, posteriormente, os mesmos sejam convertidos para o formato mais preciso de representação, Q_{15} , uma vez que se encontram no intervalo $[-1, 1]$. Assim, tendo em conta que meio período da função seno é π , podemos calcular os valores da seguinte maneira:

$$a_k = \sin\left(\frac{\pi}{32}k\right), k = 0, 1, \dots, 32. \quad (2.2)$$

Os 32 valores determinados são então convertidos para o formato Q_{15} , recorrendo a:

$$a_{k_{15}} = \text{round}\left(a_k \times 2^{15}\right), \quad (2.3)$$

sendo assim criada a LUT pretendida.

Apresenta-se de seguida o excerto de código onde é declarada a LUT com os valores de meio período da função seno, no vector `sine` que tem 33 posições, cada uma de 16 bits.

```
1     . . .
2     //LUT do seno
3     short sine[33] =
4     {0,3212,6393,9512,12540,15447,18205,20788,23170,25330,27246,28899,30274,31357,
5     32138,32610,32767,32610,32138,31357,30274,28899,27246,25330,23170,20788,18205,
6     15447,12540,9512,6393,3212,0};
7     . . .
```

Como se pode constatar, a LUT é declarada com 33 valores, o que se deve ao facto de ser necessário garantir que, quando o valor de i for igual a 31, seja possível aceder ao valor da função seno correspondente, o que não seria possível caso a LUT fosse apenas declarada com 32 valores.

É possível implementar uma solução diferente, em que é realizada a operação lógica AND de i e $i+1$ para o valor de y_1 e y_2 (necessário para o caso da interpolação), respectivamente, com a máscara 31, com as seguintes linhas de código:

```
1     . . .
2     y1 = sine[i&31];
3     y2 = sine[(i+1)&31];
4     . . .
```

Esta solução faz com que não seja necessário mais memória para criar a LUT, embora seja realizado um maior número de operações.

Para que se possa agora aceder aos valores da função seno, é utilizada a variável de estado do oscilador, **status**, como índice da LUT. Apenas 5 *bits* da variável são utilizados para endereçar a LUT, sendo criada a variável **i**, tal como especificado na Figura 3, onde a variável de estado do oscilador é representada por **x**.

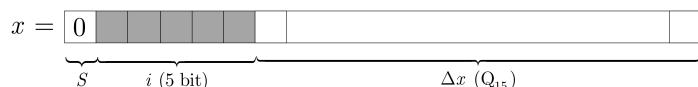


Figura 3: Representação da variável do estado do oscilador.

De modo a aceder aos 5 bits pretendidos da variável de estado, é realizado um deslocamento de 10 bits para a direita, sendo, de seguida, utilizada a função lógica AND com a máscara 31 (5 bits menos significativos com o valor lógico 1). É apresentado o excerto de código que realiza o procedimento especificado.

```
1     ...
2     //indexar a LUT e obter os valores do seno
3     i = (status>>10)&31;
4     y1 = sine[i];
5     ...
6     ...
```

Foram depois criadas duas variáveis com o objectivo de controlar a amplitude e frequência do sinal sinusoidal. A variável `delta` representa o controlo da frequência e a variável `amp` representa o controlo da amplitude. O código que permite implementar este controlo é apresentado de seguida.

```

1 void main(){
2 ...
3 //variavel de controlo de frequencia
4 short delta = 0
5 //variavel de controlo da amplitude: define um ganho de 1/2
6 short amp = 16384;
7 short yf = 0;
8 ...
9 while(1){
10 if(intflag != FALSE){
11 ...
12 //obtencao do valor para a frequencia
13 delta = 16384 + (inbuf>>2);
14 ...
15 //controlo da amplitude e frequencia
16 yf = (y1*delta<<1)>>16;
17 y = (yf*amp<<1)>>16;
18 ...
19 if(status < 0)
20     y = -y;
21 ...
22 AIC_buffer.channel[LEFT] = y;
23 }
24 }
25 }
```

Analizando a Tabela 2 verifica-se que o valor de `delta` oscila com uma amplitude de 8192 em torno de 16384, Δ_0 . Ou seja, f_0 tem uma frequência central em 4 kHz, oscilando com uma amplitude de 2 kHz. O incremento do oscilador é obtido de acordo com a seguinte equação, onde x é a amplitude do sinal de entrada:

$$\Delta = \Delta_0 + kx. \quad (2.4)$$

Com esta conclusão, teve de se garantir que o valor da amplitude do sinal de entrada não ultrapassa 8192, mantendo a relação entre cada amostra. Optou-se por dividir o valor de cada amostra por 4, $k = 1/4$, pois a amplitude máxima é de 32767, o equivalente a um *shift* de 2 bits para a direita.

Em baixo está o código referente ao cálculo para obter o valor de `delta`, sendo que todas as variáveis definidas neste excerto são de 16 bits, `short`, em formato Q_{15} .

```

1 ...
2 //obtencao do valor para a frequencia
3 delta = 16384 + (inbuf>>2);
4 ...
```

Tendo o valor de `delta`, é simples obter a amplitude de cada amostra do sinal de saída, multiplicando `delta` por `y1`, valor obtido da LUT referente à questão 2.2. Em baixo está representado um excerto do código que demonstra a obtenção da amplitude do sinal de saída. Todas as variáveis são de 16 bits, tendo `y1` e `delta` o formato de Q_{15} , como também `yf`. Isto deve-se ao facto de o formato do resultado da multiplicação com duas variáveis em Q_{15} ser Q_{30} com replicação do bit de sinal. Assim, é necessário efectuar um *shift* para a esquerda para remover o bit de sinal replicado, resultando num formato final de Q_{31} , para 32 bits. Para se poder armazenar numa variável de 16 bits, no formato Q_{15} , é necessário efectuar um *shift* de 16 posições para a direita, permitindo armazenar os 16 bits mais significativos do resultado de 32 bits.

O código apresentado de seguida demonstra a explicação referida.

```

1 ...
2 //controlo da amplitude e frequencia
3 yf = (y1*delta<<1)>>16;
4 ...

```

Para o controlo da amplitude do sinal de saída, multiplica-se o resultado final obtido anteriormente por uma constante de 16 bits em formato Q_{15} . Está representado um excerto de código que demonstra a alteração da amplitude do sinal de saída. Neste caso todas as variáveis são também de 16 bits, tendo `yf` e `amp` o formato de Q_{15} , como também `y`. Para armazenar a variável `y` em Q_{15} recorre-se à mesma lógica explicada anteriormente de fazer 15 *shifts* para a direita ao resultado da multiplicação.

O código apresentado de seguida demonstra a explicação referida.

```

1 ...
2 //controlo da amplitude e frequencia
3 y = (y_f*amp<<1)>>16;
4 ...

```

Sabendo que os valores da LUT permitem aceder às arcadas positivas do seno, quando a variável de estado da rampa é negativa, `status < 0`, o sinal de saída tem que ser negado. Em seguida está representado o código referente à explicação anterior:

```

1 ...
2 if(status < 0){
3     y = -y;
4 }
5 ...

```

O sinal de saída pode ser observado no canal esquerdo da DSP.

```

1 ...
2 AIC_buffer.channel[LEFT] = y;
3 ...

```

Com o oscilador controlado já implementado procede-se à fase de testes. A verificação de funcionamento pode ser vista na Figura 4, onde se utilizou um sinal de entrada, a verde, definido como uma onda quadrada com uma frequência de 200 Hz e uma amplitude próxima de 1 V, no intuito de

poder verificar o controlo da frequência do sinal de saída, a amarelo, a partir da amplitude do sinal de entrada.

Quando a amplitude do sinal de entrada é máxima pode-se visualizar um aumento da frequência do sinal de saída, ou seja, para um mesmo intervalo de tempo há um maior número de ciclos. Quando a amplitude do sinal de entrada é mínima, a frequência do sinal de saída diminui, ou seja, há um menor número de ciclos para o mesmo intervalo de tempo. Com estes resultados, pode-se concluir que o método de controlo utilizado funciona de modo adequado.

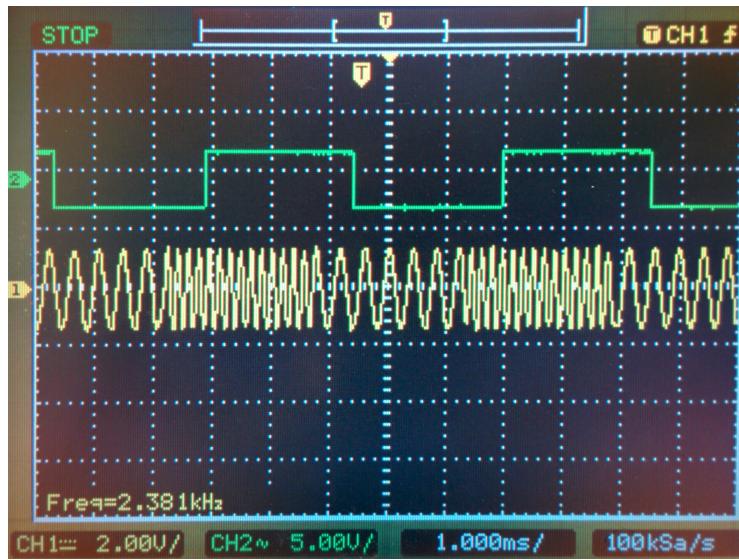


Figura 4: Saída modulada na frequência do oscilador controlado (a amarelo) com *input* de uma onda quadrada de 200 Hz (a verde).

Pretende-se agora melhorar a qualidade do oscilador sinusoidal utilizando interpolação linear. Esta interpolação é feita lendo dois valores consecutivos, y_1 e y_2 , da LUT do seno e depois obtém-se o valor sinusoidal interpolado com recurso à seguinte equação

$$y = y_1 + (y_2 - y_1)\Delta x. \quad (2.5)$$

Na Figura 3, onde se encontra representada a variável de estado da rampa, pode-se ver que os 10 *bits* menos significativos desta correspondem à variável Δx da equação (2.5), que está representada no formato Q_{15} .

Para se obter o valor de Δx é utilizada a função lógica AND com a máscara 1023 (10 *bits* menos significativos com o valor lógico 1), sendo de seguida necessário efectuar um *shift* de 5 posições para a esquerda para que a variável seja representada em Q_{15} .

Com acesso a esse parâmetro, falta ler dois valores consecutivos da função seno, o que pode ser feito endereçando a LUT com recurso à variável *i* que foi anteriormente definida.

O excerto de código seguinte demonstra a obtenção do valor de Δx , armazenado na variável *delta_x* e dois valores consecutivos da função seno, *y1* e *y2*.

```

1 ...  

2 //obtencao do valor de delta_x
```

```

3     delta_x = (status&1023)<<5;
4     i = (status >> 10) & 31;
5     y1 = sine[i];
6     y2 = sine[i+1];
7     ...

```

Pode-se agora computar y de acordo com a equação (2.5). Quando se faz a subtracção entre y_2 (Q_{15}) e y_1 (Q_{15}), o resultado ficaria no formato Q_{14} . No entanto, dado que se subtraem dois valores positivos em Q_{15} , tem-se a garantia de que o resultado é sempre correctamente armazenado em Q_{15} , o que é preferível face à opção de Q_{14} , pois garante mais resolução.

O resultado desta subtracção é então multiplicado com Δx , que toma sempre valores entre 0 e 1, ou seja, está-se a multiplicar dois valores no formato Q_{15} , que origina um valor no formato Q_{30} com replicação do bit de sinal. Assim, é necessário efectuar um *shift* para a esquerda para remover o bit de sinal replicado, resultando num formato final de Q_{31} , para 32 bits. Para se poder armazenar numa variável de 16 bits, no formato Q_{15} , é necessário efectuar um *shift* de 16 posições para a direita, permitindo armazenar os 16 bits mais significativos do resultado de 32 bits.

O valor da subtracção que é seguida de uma multiplicação é agora somado ao valor de y_1 , ou seja, está-se a somar dois números no formato Q_{15} , o que dá um resultado que seria no formato Q_{14} . No entanto, quando se analisa o pior caso em que $y_1 = 32610$, $y_2 = 32767$ e $\Delta x = 32767$, o resultado da subtracção de y_2 com y_1 multiplicado por Δx é igual a 5144419 em Q_{31} ou 78 em Q_{15} , dividindo por 2^{16} . De seguida soma-se y_1 com o resultado anterior, tendo um valor final de 32688, pelo que se pode guardar em Q_{15} o resultado da equação (2.5).

O valor do sinal interpolado é agora multiplicado pelo sinal `amp`, ou seja, é efectuada mais uma multiplicação entre dois números no formato Q_{15} , sendo necessário efectuar o *shift* para esquerda e os 16 *shifts* para a direita explicados anteriormente.

O excerto de código apresentado de seguida demonstra a obtenção do valor interpolado, que é armazenado na variável `y`.

```

1     ...
2     //obtencao do valor sinusoidal interpolado
3     y = ( ( amp*( y1 + ( (y2-y1)*delta_x << 1 ) >> 16) ) << 1 ) >> 16;
4     ...

```

Como se viu, foram desenvolvidos dois osciladores sinusoidais - com e sem interpolação - sendo agora importante compará-los, comparação feita inicialmente ao nível dos espectros. De referir que para comparar os sinais fixou-se o valor de Δ , ou seja, não se incluiu a modulação, optando por $\Delta = 16384$, ou seja, uma frequência de 4 kHz.

Quando se analisou os espectros das sinusoides não se verificou qualquer diferença entre eles e não foi possível concluir sobre qual seria o melhor método, como se pode ver nas figuras da próxima página.

Assim, para se poder obter resultados mais conclusivos sobre qual o melhor método recorreu-se ao

inserir
imagens
dos espec-
tros

modo persistência do osciloscópio. Este modo sobrepõe múltiplas formas de onda no mesmo *display*, com as formas de onda mais recentes a serem enfatizadas com uma saturação mais profunda. De referir que para comparar os sinais fixou-se agora o valor de Δ a 16380, ou seja, uma frequência que não é um múltiplo da frequência de amostragem. Isto é feito porque, quando a frequência é múltiplo da frequência de amostragem, não se ganha nada em implementar o método da interpolação. No entanto, na maioria das vezes a frequência não será múltiplo de f_s e assim, tem-se a ganhar quase sempre.

Na Figura 5 apresenta-se as formas de onda obtidas para as sinusoides geradas de acordo com os dois métodos, com Δ a 16380.



Figura 5: Onda sinusoidal obtida sem interpolação (a verde) e com interpolação (a amarelo).

Como se pode ver, o sinal representado a verde, implementação sem interpolação, apresenta maior dispersão em torno dos valores pretendidos para a forma de onda. O sinal representado a amarelo, implementação com interpolação, não tem tanta dispersão, estando a gama de valores mais próxima do pretendido.

Assim se pode concluir que o método da interpolação compensa na maioria das vezes, pois fornece um oscilador de melhor qualidade.

3 Projecto #2 - Transmissor BPSK

Neste projecto, pretende-se implementar o codificador de um transmissor BPSK (*binary phase-shift keying*), representado na Figura 6.

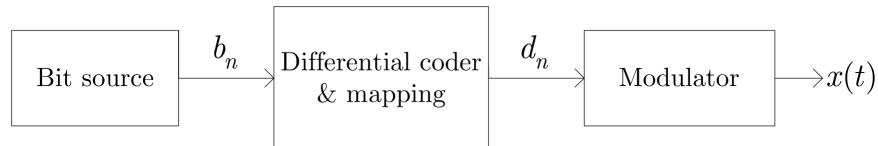


Figura 6: Esquema de um transmissor BPSK.

A modulação BPSK faz o mapeamento de uma mudança na fase de 0° ou 180° para um valor de

bit de 0 ou 1, respectivamente. Para que não haja ambiguidade na fase, que ocorre quando se utilizam fases absolutas, aplica-se codificação diferencial. Assim, quando o canal introduz uma mudança de fase desconhecida é possível recuperar a sequência de *bits*.

O codificador tem como entrada os *bits* b_n , uma sequência que vai alternando entre o valor lógico 0 e o valor lógico 1 ($b_n = 1, 0, 1, 0, \dots$) e como saída os valores d_n , que podem ser -1 ou +1. O codificador realiza a operação $c_n = c_{n-1} \oplus b_n$, considerando $c_0 = 0$, para que depois possam ser determinados os *bits* da sequência d_n , de acordo com o mapeamento:

$$c_n = '0' \rightarrow d_n = -1; \quad (3.1)$$

$$c_n = '1' \rightarrow d_n = +1. \quad (3.2)$$

Assim, o sinal modulado BPSK é dado por:

$$s(t) = \sin(2\pi f_0 t + \pi c_n) = d_n \sin(2\pi f_0 t). \quad (3.3)$$

Ou, usando tempo discreto:

$$s_n = s(nT_s) = d_n \sin(2\pi f_0 T_s n). \quad (3.4)$$

É utilizada uma frequência de amostragem, $f_s = 1/T_s$, de 16 kHz e uma frequência da portadora, f_0 , de 4 kHz. A taxa de bits é de $f_b = 1$ kbps, por isso, por cada *bit*, há 4 períodos da portadora.

Os *bits* da sequência b_n são implementados recorrendo a um contador, uma vez que a cada 16 amostras do sinal de entrada, é necessário que haja uma alteração do *bit* seguinte da sequência b_n , passando de 0 para 1 ou vice-versa. Para que seja realizada essa alteração, é utilizada a função XOR do bit b_n anterior com 1. Apresenta-se de seguida o excerto de código que implementa a sequência de bits b_n .

```

1 ...
2     if(b_i>15){
3         b_i=0;
4         b_n=(b_n^1); //xor entre valor anterior de bn e o valor logico 1
5         ...
6     }
7     b_i++;
8 ...

```

Foi criada outra solução para a obtenção da sequência b_n com objectivo de não utilizar a instrução condicional, **if**. Seguiu-se o conselho do enunciado de usar um contador que quando ocorre *overflow* gera um novo *bit* alternado. Está representado de seguida no excerto de código:

```

1 ...
2     b_i++;
3     b=(b_i&16)>>4; //mascara para obter o bit de overflow
4     b_n=(b_n^b); //xor para alternar o bit bn
5     b_i=(b_i&15); //obtencao dos 4 bits menos significativos
6 ...

```

Como se pode observar, ocorre *overflow* quando o contador, `b_i`, atinge o valor 16, sendo utilizado este valor porque a frequência de amostragem, de 16 kHz, é dividida por esse valor de forma a obter o resultado desejado de uma taxa de transmissão de 1 kbps. Para detectar esta ocorrência aplica-se a máscara 16 (o quinto *bit* menos significativo com o valor lógico 1) e efectua-se um *shift* de 4 posições para a direita.

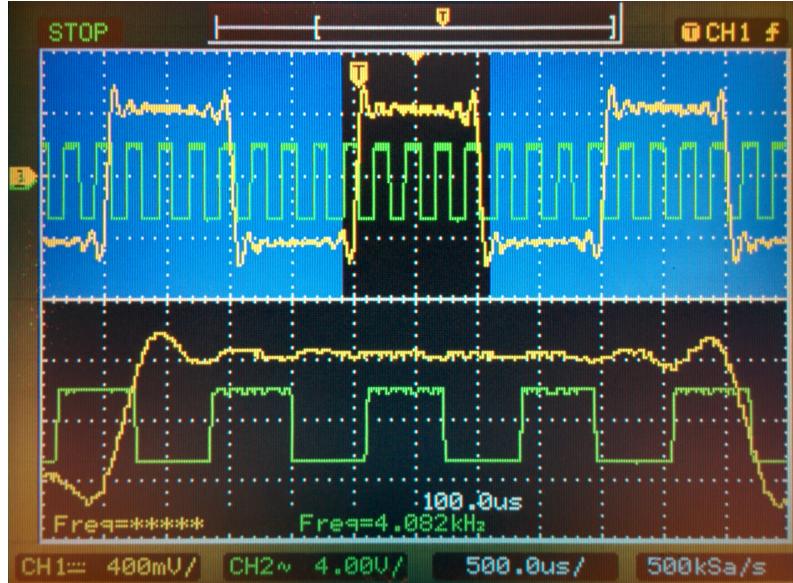


Figura 7: Sinal b_n (a amarelo) sobreposto com uma onda quadrada com frequência de 4 kHz (a verde).

Na figura anterior pode-se analisar o resultado do sinal b_n , verificando-se que é um sinal binário, uma vez que só toma o valor 0 ou 1, com um ritmo de transmissão de 1 kbps. Cada *bit* (quando o sinal representada a amarelo toma o valor máximo ou mínimo) contém 4 ciclos da onda quadrada (onda representada a verde que tem uma frequência de 4 kHz), o que resulta numa frequência de *bit* de $4 \text{ kHz}/4 = 1 \text{ kHz}$. Sabendo que um período do sinal b_n é composto por dois *bits* (valor máximo e mínimo da onda representada a amarelo) conclui-se que se tem um sinal com frequência de 500 Hz, ou seja, $4 \text{ kHz}/8 = 500 \text{ Hz}$.

De seguida, aplica-se a função `XOR` entre o resultado anterior e a variável `b_n`, de forma a obter uma sequência b_n que varia alternadamente entre 0 e 1, ou vice-versa, a uma taxa de $f_b = 1 \text{ kbps}$. Com o *bit-rate*, b_n , criado aplica-se o codificador diferencial de forma a gerar o sinal c_n , de acordo com seguinte equação:

$$c_n = c_{n-1} \oplus b_n \quad (3.5)$$

A equação anterior foi implementada no ciclo de criação do *bit-rate*, b_n , aplicando a função `XOR` entre o bit c_{n-1} e b_n , como se mostra no seguinte excerto de código:

```

1 ...
2   c_n = 0;
3 ...
4   if(b_i>15){
5     b_i=0;
```

```

6     b_n=(b_n^1);
7     c_n=c_n^b_n; //codificador diferencial
8     ...
9 }
10 b_i++;
11 ...

```

De seguida, aplica-se o mapeamento aos *bits* do sinal c_n na constelação BPSK, de forma a obter o sinal d_n , ou seja, os dois símbolos da constelação: 1 e -1 . O mapeamento segue as expressões da equação (3.1) e (3.2).

A solução computacional mais eficiente que se encontrou consiste em três fases. Na primeira, é efectuado um *shift* de 15 posições para a esquerda, no intuito de o *bit* mais significativo ter o valor do sinal c_n . Em segundo, nega-se o vector. E em último, é efectuado um *shift* de 14 posições para a direita. De seguida encontra-se um esquema que demonstra a solução encontrada para a obtenção do d_n como também o código.

```

1 ...
2 if(b_i>15){
3 ...
4     c_n = c_n^b_n;
5     shift15_cn = c_n<<15;      // shift de 15 posicoes para a esquerda
6     not_shift15 = ~shift15_cn; // negacao do sinal anterior
7     d_n = not_shift15 >>14;    // shift de 14 posicoes para a direita
8 }
9 ...

```

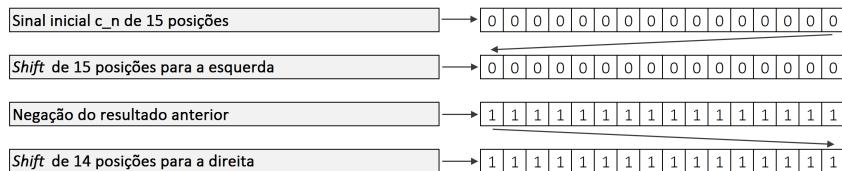


Figura 8: Representação da situação em que $c_n = 0$, resultando num mapeamento de $d_n = -1$.

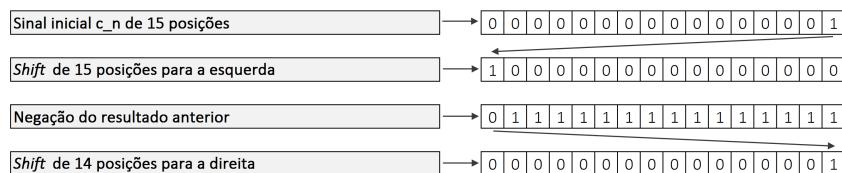


Figura 9: Representação da situação em que $c_n = 1$, resultando num mapeamento de $d_n = +1$.

Pretende-se agora gerar a portadora com frequência f_0 a 4 kHz. De forma a implementar a portadora, que vai ser multiplicada pela sequência d_n , originando o sinal modulado, é criada uma LUT idêntica à do Projecto #1. Neste caso, uma vez que só há 4 amostras por período, já que a frequência de amostragem é $f_0 = 16$ kHz, basta especificar 4 valores da onda sinusoidal. Assim, é declarada a LUT com os valores 0, 1, 0 e -1 , representados no formato mais preciso, Q_{15} :

```

1 ...
2 //LUT do seno com 4 amostras
3 short sine[4] = {0,32767,0,-32767};
4 ...

```

Com a LUT declarada, usou-se o excerto de código seguinte para poder gerar a portadora de frequência f_0 a 4 kHz. O código encontra-se no *loop* da rotina principal, de forma a obter um valor da LUT a cada 16 kHz, incrementando a variável de indexação da *look-up-table*, `sine_i`, a cada passagem do *loop*. É necessário aplicar a máscara 3, os dois *bits* menos significativos a 1, para poder aceder à posição 0 a 3 da LUT.

```

1 while(1){
2 ...
3     sine_i= sine_i&3; // mascara para obter os 3 bits menos significativos
4     y= sine[sine_i]; // indexacao da LUT
5     sine_i++; // incrementador do index
6 ...
7 }

```

Com a primeira parte do modulador criado, geração da portadora, pode-se aplicar a fase final do seu desenvolvimento, a multiplicação do sinal d_n com a portadora, gerando assim um sinal modelado do tipo BPSK. O código seguinte demonstra esta última fase.

```

1 ...
2     y = d_n*y; // multilicacao do sinal com a portadora
3     AIC_buffer.channel[LEFT] = y;// sinal observado no canal esquerdo
4 ...

```

Com o modulador criado procede-se à fase de testes. Sabe-se que o sinal d_n tem uma frequência de 500 Hz com um ritmo de transmissão de 1 kbps, e é modulado por uma portadora de 4 kHz. Assim, existe uma inversão de fase a cada 4000/500 ciclos, ou seja, a cada 8 ciclos.

Analizando a figura seguinte verifica-se que o modulador está a funcionar correctamente, invertendo a fase no zero da portadora e a cada 8 ciclos.

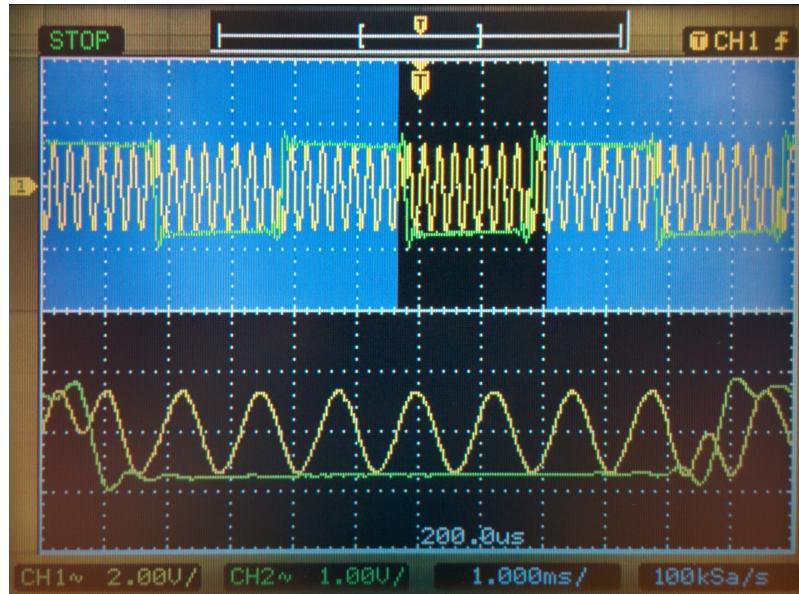


Figura 10: Sobreposição do sinal modulado (a amarelo) com o sinal d_n (a verde).

comentar
imagem
de cima

Apresenta-se também uma imagem em que se encontra apenas representado o sinal modulado, com um *zoom* sobre uma altura em que ocorrem duas inversões de fase.

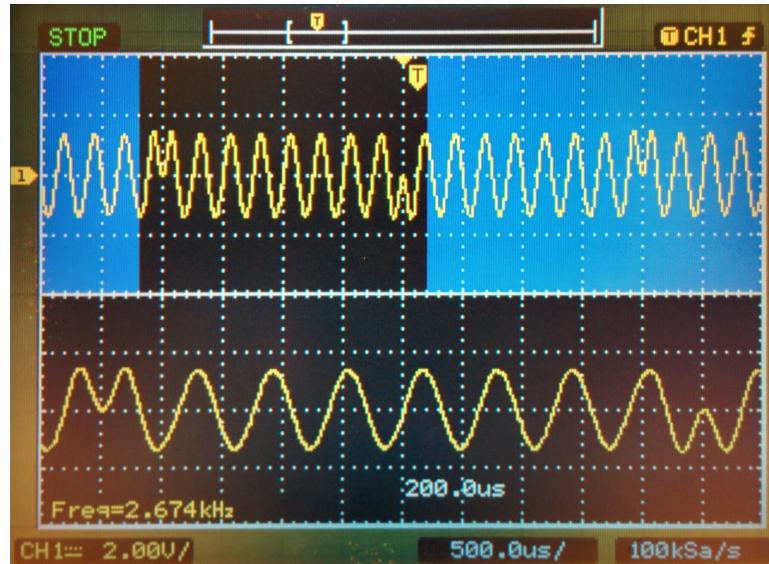
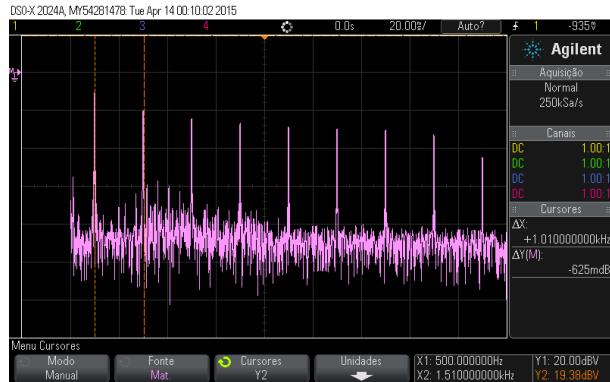
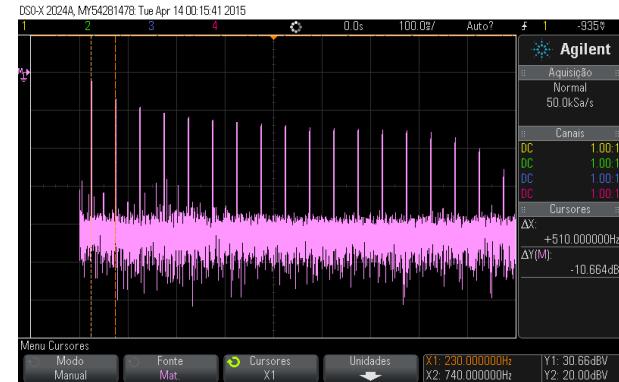


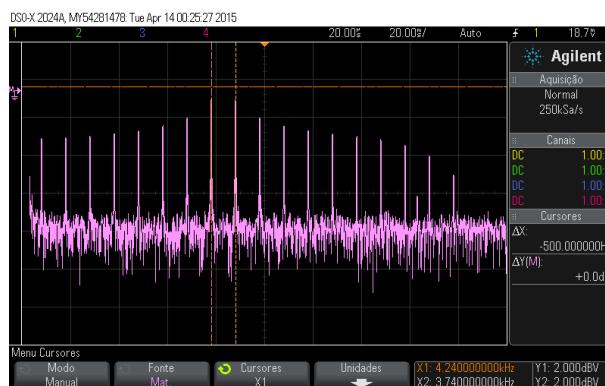
Figura 11: Sinal modulado (em cima) e pormenor obtido com recurso a uma janela temporal (em baixo).



(a)



(b)



(c)

Figura 12: Espectro do sinal b_n (a), espectro do sinal d_n (b) e espectro do sinal y_n (c).

comentar
imagens
do AE -
margarida
conclusoes

4 Conclusões

5 Anexos

5.1 Anexo I - Código do Projecto #1

5.2 Anexo II - Código do Projecto #2

incluir
codigo