

THÉO CONSTANT Etudiant Informatique

## Coordonnées

O Asnières-sur-Seine

**%** +33 7 69 93 12 29

(a) theo.constant42@gmail.com

### **Profils**

7 tosu-dev

Portfolio (sur Github)

in Théo Constant

## Langues

Français: Langue maternelle **Anglais**: Niveau B2

### Compétences

**Développement Front** HTML/CSS/Javascript, Angular, VueJS, Flutter, Figma

Développement Back Java, Python, PHP, SQL

## Outils

Git, Docker, Linux

## Soft Skills

Passionné, Curieux, Persévérant, Rigoureux, Flexible, Autonome, Teamwork

## Centres d'intérêt

Informatique Sciences Créer et jouer à des jeux Volleyball Guitare

Passionné d'informatique depuis le collège, j'ai appris en autodidacte avant de me spécialiser en développement logiciel. Après une incursion dans le développement de jeux vidéo par curiosité, j'ai confirmé mon intérêt pour le développement logiciel et souhaite poursuivre dans cette voie.

#### EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

## APPRENTI DÉVELOPPEUR FULL-STACK | LINEDATA Septembre 2022 - (En cours)

- Maintenance évolutive de Loansquare, une plateforme web pour gérer des crédits syndiqués. Maîtrise du développement full-stack : Polymer, Java Springboot, PostgreSQL, Docker et l'environnement Linux.
- Juin 2024, changement de projet. Développement du framework interne des applications. Je développe principalement sur la partie front des composants avec Angular et CSS

#### ACADÉMIQUE FORMATION

## 3A INGÉNIERIE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE ET JEUX VIDÉO | ESGI

Paris 12e | Septembre 2024 - (En cours)

Revue des bases en algorithmie, C, C# et Python. Découverte de Unity et Blender.

J'ai rejoint cette formation par curiosité, ce qui a confirmé mon choix d'orientation vers le développement logiciel

# BUT INFORMATIQUE | IUT DE PARIS - RIVES DE SEINE Paris 16e | Septembre 2021 - Septembre 2024

Formation professionnalisante en informatique et en développement logiciel, avec un tronc commun généraliste. Parcours "Réalisation d'application".

Participation au BDE et à l'aide aux révisions et aux projets.

## BACCALAURÉAT GÉNÉRAL | LYCÉE JEHAN DE BEAUCE

Chartres | Septembre 2018 - Juillet 2021

Baccalauréat général spécialités mathématiques et NSI, mention Très Bien.

En plus des cours, je continuais à me former en autodidacte via des projets personnels, notamment en Python, Java et en web.

## PROJETS

## RÉSEAU SOCIAL MOBILE POUR L'UNIVERSITÉ PARIS CITÉ I DESCOLAR IUT de Paris | Septembre 2023 - Septembre 2024

Réseau social sur mobile pour réunir les étudiants de l'Université Paris Cité.

Ce projet d'équipe sur l'année complète a été fait en Flutter et Php. Je me suis occupé principalement de la partie design avec Figma, du développement mobile en Flutter et du management de l'équipe front.

## APPLICATION POUR UNE MÉDIATHÈQUE | BRETTE APPLI

IUT de Paris | Mai 2023 - Juin 2023

Application CLI permettant de gérer la réservation, le dépôt, et l'emprunt de livre au sein d'une médiathèque. Développement client-serveur avec Java sur les principes SOLID

## ÉVÈNEMENTS INFORMATIQUE | NUIT DE L'INFO ET HACKTHONS

Nuit de l'Info : Une nuit entière en équipe à concevoir une solution à un problème donné avec des défis supplémentaires. J'ai participé aux éditions 2021, 2022 et 2023 où l'on a gagné différents prix.

Hackthons: 72 heures pour concevoir et développer une application. J'ai participé aux éditions 2020 et 2021 au lycée Jehan de Beauce où nous avons développé une application pour aider à la révision du baccalauréat