



THÉO CONSTANT

Recherche une alternance
en développement de jeux
vidéo, logiciel ou web
full-stack

Coordonnées

📍 Asnières-sur-Seine
☎ +33 7 69 93 12 29
✉ theo.constant42@gmail.com

Profils

🐙 [tosu-dev](#)
🌐 [Portfolio \(sur Github\)](#)
🌐 [Théo Constant](#)

Langues

Français
Langue natale
Anglais
Niveau B2/C1

Compétences

Développement de jeux
Pygame, Unity/C#, C++

Développement Front
HTML/CSS/Javascript,
VueJS, Polymer, Flutter,
Figma

Développement Back
Java EE, Java Springboot,
Python, PHP, SQL, Docker,
Linux

Soft Skills
Passionné, Curieux,
Rigoureux, Flexible,
Autonome, Organisé,
Teamwork, Tryhard

Passions

Informatique
Créer et jouer à des jeux
Volleyball / Handball
Guitare
Penspinning / Balisong

Passionné d'informatique depuis le collège, j'ai
commencé en autodidacte. J'aime et je veux apprendre
et évoluer dans ce domaine.

Je suis inscrit pour l'année 2024-2025 en 3e année à
l'ESGI en "Ingénierie de la Réalité Virtuelle et
Jeux Vidéo"

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

APPRENTI DÉVELOPPEUR FULL-STACK | LINEDATA

Septembre 2022 - Septembre 2024 (en cours)

Maintenance évolutive de Loansquare, une plateforme web pour gérer des crédits
syndiqués.

Maîtrise du **développement full-stack** : **Polymer**, **Java Springboot**, **PostgreSQL**, **Docker** et
l'environnement **Linux**.

EMPLOYÉ POLYVALENT | MCDONALD

Août 2021 - Août 2022

Job étudiant afin de financer mes études. Cela m'a permis d'être **indépendant**.

FORMATION ACADÉMIQUE

BUT INFORMATIQUE | IUT DE PARIS - RIVES DE SEINE

Paris 16e | Septembre 2021 - Juillet 2024 (en cours)

Formation professionnalisante en **informatique et en développement logiciel**, avec un tronc
commun généraliste. Parcours "**Réalisation d'application**".

Participation au **BDE** et à l'**aide aux révisions et aux projets**.

BACCALAURÉAT GÉNÉRAL | LYCÉE JEHAN DE BEAUCE

Chartres | Septembre 2018 - Juillet 2021

Baccalauréat général spécialités **mathématiques et NSI**, mention Très Bien.

En plus des cours, je continuais à me former en **autodidacte** via des **projets personnels**.

PROJETS

NINJA PIGAME

Jeu vidéo personnel, un platformer 2d fait uniquement en **Pygame**.

L'intérêt de ce projet était de m'initier au **développement de jeux** sans moteur graphique.

DESCOLAR

Réseau social sur mobile pour réunir les étudiants de l'Université Paris Cité.

Ce projet d'**équipe** sur l'année complète a été fait en **Flutter** et **Php**. Je me suis occupé
principalement de la partie **design avec Figma**, du **développement mobile en Flutter** et du
management de l'équipe front.

SITE DE BEAUVAISIS

Refonte du site d'agglomération de Beauvaisis en **VueJS** avec ajout d'un sondage client et une
application mobile. Le back est fait en **Java Springboot**

NUIT DE L'INFO

Une **nuite entière en équipe à concevoir une solution** à un problème donné avec des **défis**
supplémentaires. J'ai participé aux éditions 2021, 2022 et 2023 où l'on a gagné différent prix.