

Спецификация работы:

После запуска игры появляется главное меню с логотипом игры. В главном меню есть 5 пунктов:

- “Играть”
- Бесконечная игра
- “Магазин”
- Настройки
- Таблица лидеров Google Play

В пункте “Играть” запускается игра.

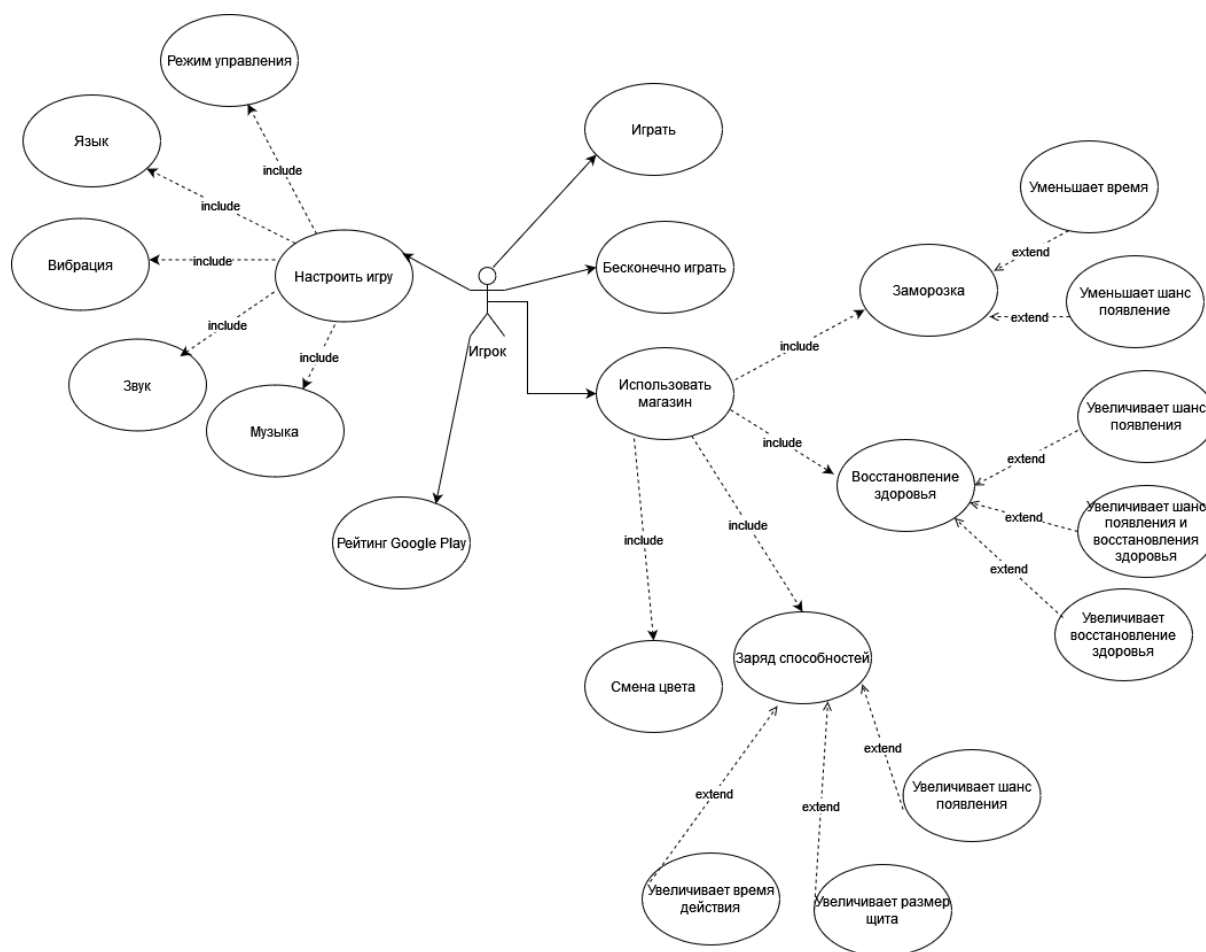
В пункте “Бесконечная игра” игровой процесс идет непрерывно на внутриигровые баллы.

В пункте “Настройки” есть возможность включить/выключить звук, музыку, вибрацию, выбрать язык (русский, английский, французский, испанский и немецкий) и метод управления.

В магазине за внутриигровую валюту (кристаллы) можно приобрести различные дополнения и улучшения и сами кристаллы за просмотр рекламы.

В “Таблице лидеров Google Play” отображается рейтинг игроков по различным режимам игры.

Диаграмма вариантов использования



Баги

1. В режиме управления стрелками, при зажиме сразу двух стрелок, игрок двигается в последнее нажатое направление, а не останавливается.
2. В режиме управления стрелками, при зажиме сразу двух стрелок и последующего отпуска одной из них, игрок заканчивает движение хотя ещё одна стрелка остаётся зажатой.
3. С подключённым интернетом, при частых проигрышах, для продолжения/рестарта игры

просматривается реклама и она может закончиться не давая выполнить действие.

4. При купленных улучшениях, их иконки накладываются поверх других окон (при нажатие на get coins).
5. Не работает флажок вибрации в настройках.
6. Бесконечное появление окна с Google Play Games.
7. Баг с управлением стрелкам
8. (один раз) Бесконечная загрузка Google Достижений на главном экране
9. Непонятная работа анимаций в магазине
10. После удержания на пункте главного меня последующее долгое удержание воспринимается как одиночный тап
11. В приложении не работает кнопка Назад