Hire-U: Tu camino laboral empieza aquí.

Institución: Universidad San Buenaventura.

Autor(es): Andres Cardozo Daza,

Andres Felipe Martínez Pulido.

Andres Felipe Quintero Triviño,

Curso/ Docente: Fundamentos de Proyectos de TE – Jairo Salcedo.

Bogota, Colombia

Fecha: 31/08/2025

Resumen / Abstract

Nuestro proyecto tiene como eje central la iniciativa para llevar a cabo una aplicación denominada Hire-U que será accesible para cualquier dispositivo y que está orientada en particular para los egresados de la Universidad San Buenaventura y para los propósitos de esta universidad. La idea que tenemos en mente es crear una red social profesional, como LinkedIn, que ayude a los egresados a encontrar mejores oportunidades laborales, hacer contactos y mantenerse en contacto con su universidad de manera sencilla y constante. En este proyecto, decretaremos necesidades, declararemos objetivos, especificaremos la metodología de desarrollo y exploraremos los resultados potenciales, como la creación de una comunidad profesional y académica activa (Boyd & Ellison, 2007).

Our project is centered on the initiative to develop an application called Hire-U, which will be accessible on any device and is particularly aimed at the graduates of the Universidad San Buenaventura and the purposes of this university. The idea we have in mind is to create a professional social network, similar to LinkedIn, that helps graduates find better job opportunities, make contacts, and stay connected with their university in a simple and constant way. In this project, we will identify needs, state objectives, specify the development methodology, and explore potential outcomes, such as the creation of an active professional and academic community (Boyd & Ellison, 2007).

Palabra Clave: Aplicación, Hire-U, universidad San Buenaventura, red social profesional.

Hire-U

(Tu camino laboral empieza aquí)

El presente trabajo deriva de una instancia que visualizó la necesidad de articular la oferta y la demanda laboral que definió la constitución de un espacio institucional que permita que los egresados de la Universidad San Buenaventura puedan visibilizar sus competencias, establecer relaciones de trabajo y poder encontrar las ofertas laborales que se ajusten a su perfil temática de estudio y a la demanda laboral en el área de estudio. (Montoya, 2015, pp. 13-14).

Tema es la creación de una aplicación para egresados.

problema: Es que no existe un canal digital diseñado específicamente para conectar a los egresados de Bonaventura, ya sea para buscar oportunidades laborales o para participar en la comunidad académica.

Contexto la globalización y la feroz competencia entre las empresas han hecho que se torne necesario el uso de las redes sociales en el ámbito profesional, no obstante que los egresados de la Universidad San Buenaventura aún no tienen un espacio institucional que permita potenciarla.

El objetivo es contar cómo fue el proceso de diseño y desarrollo de Hire-U, una red social

profesional creada por y para los egresados de la Universidad San Buenaventura.

Justificación

¿De qué manera puede una app de estilo red social ayudar a los graduados de la Universidad San Buenaventura a conseguir mejores oportunidades laborales?

La transición del mundo académico al laboral representa uno de los mayores restos para los egresados universitarios, En caso de la Universidad San Buenaventura, surge la necesidad de contar con una herramienta que no solo brinde acceso a vacantes laborales, sino que además mantenga el vínculo entre los egresados de la Universidad San Buenaventura.

Como afirma Montoya (2015), "la universidad no termina con la graduación, sino que debe seguir siendo el soporte para el desarrollo profesional de sus egresados" (pp. 13-14). En este sentido, una aplicación digital tipo red social puede ser una manera de conectar a los recién graduados, a los que ya tienen experiencia y también a la propia universidad.

De acuerdo con Pérez y Gómez (2020), "las plataformas digitales enfocadas en la empleabilidad aumentan la visibilidad de los egresados ante el mercado laboral y refuerzan la pertinencia de la institucion educativa en la vida real" [pp. 45-46]. Esto significa que Hire-U no solo funcionaria como un repositorio de ofertas laborales, sino como un espacio de acompañamiento y respaldo institucional.

Por estas razones, el proyecto se justifica que "una aplicación universitaria de empleo no es solamente un medio tecnológico, sino una proyección profesional" (Lopez,2021, p.112)

Objetivos

Objetivo general

Vamos a crear una aplicación tipo red social profesional llamada Hire-U. La idea es que los egresados de la Universidad San Buenaventura puedan conectarse entre ellos y acceder fácilmente a oportunidades laborales que surjan, todo en una plataforma sencilla y amigable.

Pensamiento Computacional: confeccionar algoritmos que realicen conexiones entre egresados, basándose en las trayectorias académicas y en la experiencia laboral, así como en los intereses comunes, planteando el análisis lógico y la resolución de problemas.

Bases de Datos: confeccionar un sistema relacional que pueda almacenar adecuadamente y gestionar los perfiles de egresados, las publicaciones, los eventos y las redes de contacto, asegurándose de la integridad de sus datos, su seguridad y su escalabilidad.

Fundamentos del Proyecto de Tecnología. Redactar la propuesta de un proyecto de tecnología cumpliendo las fases de análisis, diseño, desarrollo, pruebas y despliegue de la aplicación, de la que se hará uso de metodologías ágiles y herramientas de gestión cooperativa.

Matemáticas I. Aplicar conceptos de proposición, funciones y estadística básica para obtener métricas de interacción entre los usuarios (la tasa de conexión, la participación en eventos, la visualización de contenidos, etc.)

Introducción a la Programación: Vamos a implementar los módulos funcionales de la aplicación, como el registro, la búsqueda, la mensajería y las publicaciones. Esto lo haremos construyendo estructuras de control, funciones y manipulando datos, siempre teniendo en cuenta las buenas prácticas de codificación desde el principio.

Marco Teórico

Al comenzar este proyecto, usamos diversas herramientas que nos ayudaron a organizar nuestras ideas y también a definir mejor qué queríamos crear con la aplicación. Una de las cosas que hicimos fue trabajar con diagramas entidad-relación. Aunque ya los habíamos usado antes, nos ayudaron a mostrar la información de una forma más clara y ordenada. Estos diagramas nos ayudaron a visibilizar las entidades que, más allá de ser la información que gestionábamos, identifican los elementos más importantes, como son usuarios -ofertas laborales-, además de expresarlas tal que es su naturaleza, o bien, cómo los datos se relacionan unos con otros. En nuestro caso también los utilizamos "en forma de tabla", facilitando así la identificación de qué datos eran útiles y debían ser almacenados, y cómo debían relacionarse con la información dentro de la base de datos; de este modo, conseguimos ver con claridad la forma que tendría la propia aplicación.

Para la programación decidimos apoyarnos en phyton, un lenguaje que es fácil de aprender y muy popular en la universidad. Aunque todavía no lo hemos utilizado directamente en la aplicación, lo vemos como una herramienta importante para el futuro, ya que nos permitirá trabajar en funciones más avanzadas, practicar la lógica de programación y resolver procesos de una manera clara y ordenada. Utilizamos también MySQL, que actúa como una base donde la información de las personas que utilizan la aplicación se encuentra guardada y organizada, vale decir, "siempre queda guardada de forma clara y como se puede imaginar".

Adicionalmente, completamos nuestro trabajo con otras herramientas que consideramos imprescindibles, como también fue el diseño utilizando Justinmind, que la utilizamos para realizar el mockup de la aplicación.

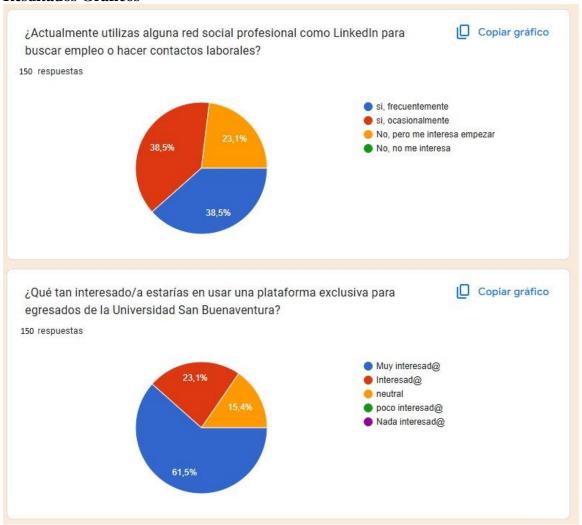
Caracterización de la Población

La caracterización de la población participante en este proyecto se realizó a partir de una encuesta aplicada a 150 egresados de la Universidad San Buenaventura. El propósito fue comprender sus hábitos digitales, nivel de interés en plataformas profesionales y expectativas frente a una posible aplicación llamada Hire-U.

- 1. Uso de redes profesionales: El 38,5% de los encuestados afirmó utilizar frecuentemente una red social profesional como LinkedIn, mientras que otro 38,5% lo hace ocasionalmente. Un 23,1% manifestó no usarla pero estar interesado en hacerlo.
- 2. Interés en una plataforma exclusiva para egresados: El 61,5% expresó estar muy interesado en contar con una plataforma institucional que facilite la conexión entre egresados y la universidad, mientras que el 23,1% se declaró interesado y solo un 15,4% se mostró neutral.
- 3. Funcionalidades más valoradas: Entre las funciones preferidas destacan la bolsa de empleo exclusiva (61,5%), la conexión con excompañeros (61,5%), la creación y actualización de perfiles profesionales (53,8%) y el acceso a eventos laborales (61,5%).
- 4. Frecuencia de actualización: La mayoría (53,8%) prefiere recibir noticias o actualizaciones semanalmente, mientras que el 23,1% solo desea recibir información importante.
- 5. Percepción de utilidad: Un 61,5% considera que la app sería muy útil para mejorar sus oportunidades laborales y el 23,1% la considera bastante útil.
- 6. Disposición a registrarse: El 61,5% estaría dispuesto a registrarse en la plataforma con algunas condiciones, y un 23,1% lo haría de manera segura.

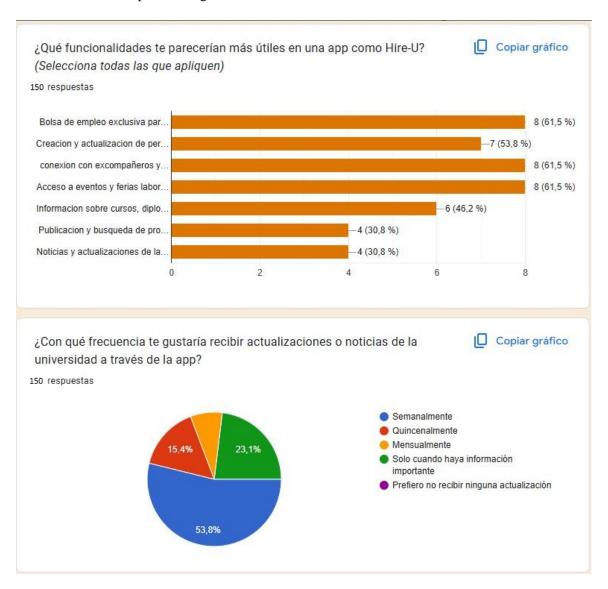
Estos resultados permiten afirmar que existe una alta disposición e interés de los egresados hacia una plataforma digital institucional como Hire-U, que conecte sus trayectorias académicas y profesionales con el mercado laboral actual.

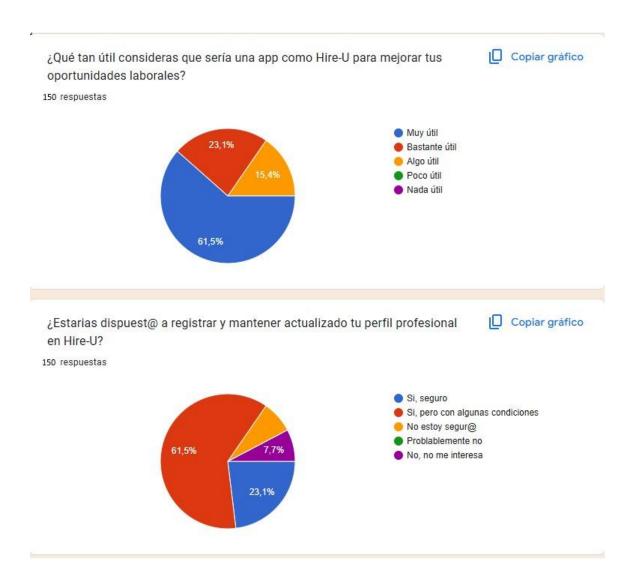
Resultados Graficos



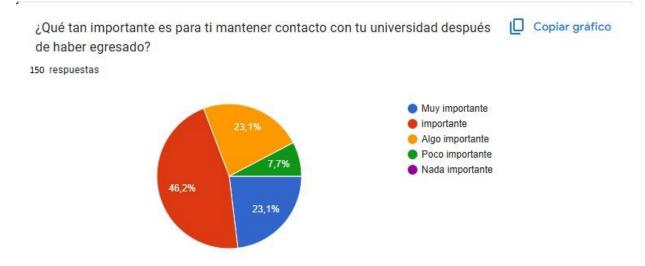
Fuente: Encuesta aplicada a egresados de la Universidad San Buenaventura.

Fuente: Encuesta aplicada a egresados de la Universidad San Buenaventura.





Fuente: Encuesta aplicada a egresados de la Universidad San Buenaventura.



Referencias

Boyd, D., & Ellison, N. (2007). Social network sites: Definition, history, and scholarship. Journal of Computer-Mediated Communication, 13(1), 210–230. https://doi.org/10.1111/j.1083-6101.2007.00393.x

Castells, M. (2009). Comunicación y poder. Alianza Editoria LinkedIn Corporation. (2023). About LinkedIn. https://about.linkedin.com/

Montoya, C. (2015). Redes sociales y comunicación digital. Editorial Norma.

López, M. (2021). Comunidades Profesionales digitales en el ámbito universitario. Editorial Académica.

Montoya, J. (2015). Egresados y universidades: vínculos y oportunidades. Bogotá: Editorial Universitaria.

Pérez, A., & Gómez, L. (2020). plataformas digitales y oportunidad de empleo en la educación superior. Revista Latinoamericana de Innovación Educativa, 12(3), 40-55.

Rodríguez, P. (2019). *Relación universidad-egresado y su impacto en la inserción laboral*. Revista de Educación y Sociedad, 8(2), 70-85.ç

Oracle. (2023). MySQL Documentation. Oracle. https://dev.mysql.com/doc/

Python Software Foundation. (2023). Python documentation. Python.org. https://docs.python.org/3/

Justinmind. (2023). *Prototyping tool for web and mobile apps*. Justinmind. https://www.justinmind.com/