

Programare în Limbaj de Asamblare

Tema 3

Antonio Roberto Toth

Problema 1 [5p]

Să se scrie o funcție care înlocuiește caracterele speciale dintr-un șir s de caractere cu caracterul '-'. Se va folosi convenția *cdecl*. Se va apela funcția în programul principal, într-o buclă, pe textul citit dintr-un fișier linie cu linie. Rezultatul se va afișa pe ecran. Prin caracter special înțelegem orice caracter care nu e cifră, literă mare, literă mică sau spațiu.

Problema 2 [5p]

Să se scrie un program care calculează produsul cartezian a două mulțimi A și B citite de la tastatură și îl afișează pe ecran. Programul va folosi cel puțin o funcție (convenția *stdcall*).

Exemplu: $A = \{1, 2\}$; $B = \{3, 4\}$; $A \times B = \{(1, 3), (1, 4), (2, 3), (2, 4)\}$.