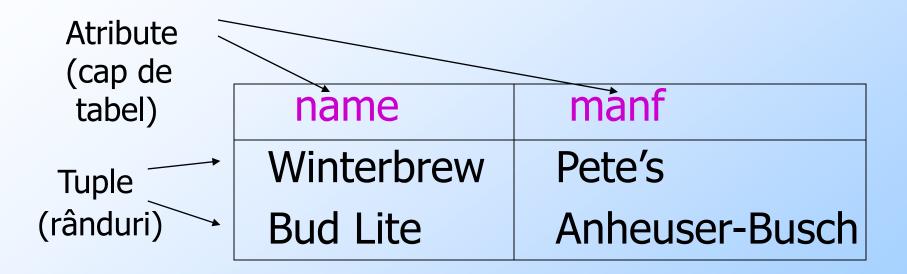
### Introducere în SQL

Definirea Schemei
Clauzele Select-From-Where
Sortare
Interogări imbricate

#### SQL

- □ Este un limbaj "very-high-level".
  - ☐ Spune CE trebuie făcut și nu CUM trebuie făcut.
  - □ Evită detaliile legate de lucrul cu datele, caracteristice limbajelor procedurale (C++ sau Java).
- □ SGBD-ul se îngrijeşte de modul de execuție a interogării.
  - Această funcțiune se numește "query optimization."

### O Relaţie este o Tabelă





#### Scheme

- □ Schema Relaţiei = numele relaţiei şi
   lista de atribute.
  - Opţional: tipul atributelor.
  - ☐ Exemplu: Beers(name, manf) sau Beers(name: string, manf: string)
- □ BD = colecţie de relaţii.
- □ Schema BD = setul tuturor schemelor relaţiilor din baza de date (BD).

#### Exemplu de BD

```
Beers(<u>name</u>, manf)
Bars(<u>name</u>, addr, license)
Drinkers(<u>name</u>, addr, phone)
Likes(<u>drinker</u>, <u>beer</u>)
Sells(<u>bar</u>, <u>beer</u>, price)
Frequents(<u>drinker</u>, <u>bar</u>)
```

- □ Ceea ce este subliniat = "key" (tuplele nu pot avea aceeaşi valoare în toate atributele ce compun cheia relaţiei).
  - □ Este un exemplu de constrângere.

#### Definirea schemei BD în SQL

- SQL este standardul de facto pentru modelul relaţional.
- Este în primul rând un limbaj de interogare, pentru regăsirea informaţiei din BD (LMD).
- □ Include de asemenea o componentă "data-definition" pentru descrierea schemei BD (LDD).

## Crearea (Declararea) unei Relaţii

```
    □ Forma cea mai simplă:
        CREATE TABLE <nume> (
            listă de elemente>
        );
    □ Pentru a elimina o relaţie:
        DROP TABLE <nume>;
```

## Elementele declaraţiei "CREATE Table"

- Cel mai important element: un atribut (coloană) şi tipul său.
- □ Tipurile obişnuite sunt:
  - □ INT sau INTEGER (sinonime).
  - □ REAL sau FLOAT (sinonime).
  - □ CHAR(n) = şir de caractere de lungime fixă, n caractere.
  - □ VARCHAR(n) = şir de caractere de lungime variabilă, maxim n caractere.

#### Exemplu: Create Table

```
CREATE TABLE Sells (
bar CHAR(20),
beer VARCHAR(20),
price REAL
);
```

#### Valori SQL

- Intregii şi realii sunt reprezentaţi aşa cum sunt.
- Şirurile de caractere se includ între două caractere apostrof.
  - DApostrof dublat = apostrof real, de ex.,
    'Joe''s Bar'.
- □ Orice valoare poate fi NULL.

#### Date și Time

- □ DATE și TIME sunt tipuri în SQL.
- □ Forma unei valori "date" este:
  - DATE 'yyyy-mm-dd'
  - □ Exemplu: DATE '2013-09-29' pentru 29 Septembrie 2013.

#### Valori Time

□ Forma pentru valoarea "time" este:

TIME 'hh:mm:ss'

cu un punct zecimal opțional și fracții de secundă în continuare.

□ Exemplu: TIME '15:30:02.5' = două secunde și jumătate după 3:30PM.

#### Declararea Cheilor

- □ Un atribut sau listă de atribute poate fi declarat PRIMARY KEY sau UNIQUE.
- Oricare din aceste declaraţii spune că nu pot exista două tuple ale relaţiei care să corespundă întru-totul faţă de lista de atribute.
- Există diferențe între cele două declarații care vor fi discutate ulterior în acest curs.

# Declararea Cheii formate dintr-un singur atribut

Se completează PRIMARY KEY sau UNIQUE după declaraţia de tip a atributului.

#### ■ Exemplu:

```
CREATE TABLE Beers (
   name CHAR(20) UNIQUE,
   manf CHAR(20)
);
```

#### Declararea Cheii Compuse

- O declaraţie de cheie poate fi făcută ca element separat în lista de elemente a instrucţiunii CREATE TABLE.
- Această formulare este esenţială atunci când cheia este compusă din mai multe atribute.
  - □ Poate fi utilizată şi la declararea cheii formate dintr-un singur atribut.

#### Exemplu: Cheie Compusă

bar şi beer formează împreună cheia pentru Sells:

```
CREATE TABLE Sells (
bar CHAR(20),
beer VARCHAR(20),
price REAL,
PRIMARY KEY (bar, beer)
);
```

#### PRIMARY KEY vs. UNIQUE

- 1. Într-o relaţie poate exista doar o singură cheie declarată PRIMARY KEY, şi mai multe atribute UNIQUE.
- 2. Nici unul din atributele ce compun PRIMARY KEY nu pot fi NULL în nici o tuplă. Spre deosebire, atributele declarate UNIQUE pot avea valori NULL, și pot exista mai multe tuple cu valoarea NULL.

#### Clauzele Select-From-Where

SELECT listă de atribute

FROM una sau mai multe tabele

WHERE condiție aplicată tuplelor tabelelor

#### Schema BD Exemplu

Interogările SQL prezentate în curs folosesc următoarea schemă:

Beers(<u>name</u>, manf)

Bars(<u>name</u>, addr, license)

Drinkers(<u>name</u>, addr, phone)

Likes(<u>drinker</u>, <u>beer</u>)

Sells(bar, beer, price)

Frequents(<u>drinker</u>, <u>bar</u>)

Atributele subliniate indică CHEIA fiecărei relaţii.

#### Exemplu

□ Folosind Beers(name, manf), care sunt mărcile de bere produse de Anheuser-Busch?

```
SELECT name
FROM Beers
WHERE manf = 'Anheuser-Busch';
```

#### Rezultatul Interogării

name

Bud

**Bud Lite** 

Michelob

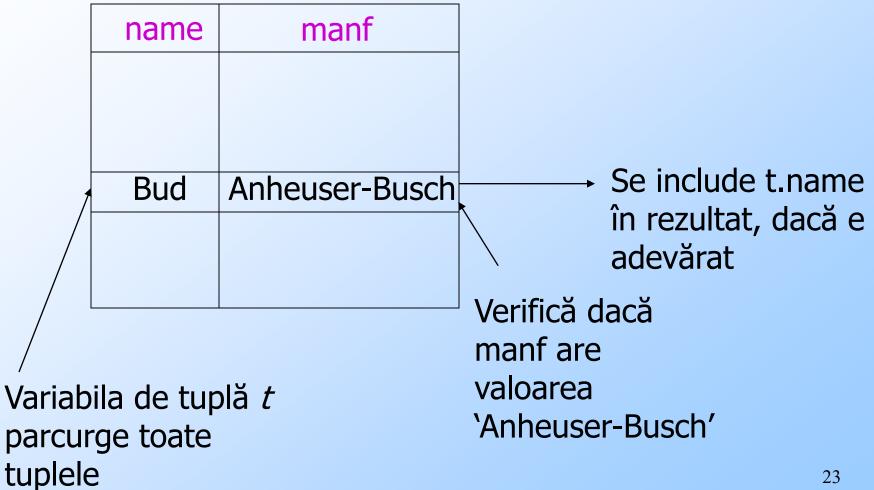
. . .

Răspunsul este o relație cu un singur atribut, "name", și tuplele cu denumirea fiecărei mărci de bere produsă de Anheuser-Busch, cum este "Bud".

# Cum funcționează interogarea asupra unei singure relații

- □ Relaţia este specificată în clauza FROM.
- □ Se aplică *selecţia* precizată în clauza WHERE.
- □ Se aplică *proiecţia extinsă* indicată prin lista de atribute din clauza SELECT.

#### Semanticile Operațiilor



#### Semanticile Operațiilor

- Se poate gândi la o variabilă de tuplă ce vizitează fiecare tuplă a relaţiei menţionate în clauza FROM.
- Se verifică dacă tupla "curentă" satisface clauza WHERE.
- □ Dacă se întâmplă aşa, se determină atributele sau expresiile clauzei SELECT folosind componentele acestei tuple.

#### \* în clauza SELECT

- Atunci când există o singură relaţie în clauza FROM, \* în clauza SELECT semnifică "toate atributele acestei relaţii".
- □ Exemplu: Se foloseşte Beers(name, manf):

```
SELECT *
FROM Beers
WHERE manf = 'Anheuser-Busch';
```

### Rezultatul Interogării:

| name     | manf           |
|----------|----------------|
| Bud      | Anheuser-Busch |
| Bud Lite | Anheuser-Busch |
| Michelob | Anheuser-Busch |
|          |                |
|          |                |

Acum, rezultatul are fiecare atribut al relaţiei Beers.

#### Redenumirea Atributelor

- □ Dacă se doreşte ca rezultatul să aibă nume diferite de atribute, se foloseşte "AS < nume nou>" pentru a redenumi un atribut.
- □ Exemplu: Se foloseşte Beers(name, manf):

```
SELECT name AS beer, manf
```

FROM Beers

WHERE manf = 'Anheuser-Busch'

## Rezultatul Interogării:

| beer     | manf           |
|----------|----------------|
| Bud      | Anheuser-Busch |
| Bud Lite | Anheuser-Busch |
| Michelob | Anheuser-Busch |
|          |                |
|          |                |

### Expresii în clauza SELECT

- □ Orice expresie ce are sens poate fi un element al clauzei SELECT.
- Exemplu: Se foloseşte Sells(bar, beer, price):

```
SELECT bar, beer,

price*114 AS priceInYen

FROM Sells;
```

## Rezultatul Interogării

| bar   | beer   | priceInYen |
|-------|--------|------------|
| Joe's | Bud    | 285        |
| Sue's | Miller | 342        |
|       |        |            |

### Exemplu: Constante ca Expresii

☐ Se foloseşte Likes(drinker, beer):

```
SELECT drinker,

'îi place Bud' AS cuiîiplaceBud

FROM Likes

WHERE beer = 'Bud';
```

## Rezultatul Interogării

| drinker | cuiîiplaceBud |
|---------|---------------|
| Sally   | îi place Bud  |
| Fred    | îi place Bud  |
| •••     | •••           |

### Exemplu: Integrarea Informației

- Adesea se construiesc "data warehouses" din surse multiple de date.
- □ Să presupunem că fiecare bar are propria relaţie Menu(beer, price).
- □ Pentru a contribui la Sells(bar, beer, price) este nevoie de interogarea fiecărui bar şi de adăugarea ("insert") denumirii barului.

#### Integrarea Informației

□ Să spunem, că la "Joe's Bar" emitem interogarea (query):

```
SELECT 'Joe''s Bar', beer, price FROM Menu;
```

# Condiții Complexe în Clauza WHERE

- Operatori logici AND, OR, NOT.
- □ Comparaţii =, <>, <, >, <=, >=.
  - Şi mulţi alţi operatori ce produc rezultate valoare-logică.

## Exemplu: Condiție Complexă

☐ Se foloseşte Sells(bar, beer, price), trebuie găsit preţul de la "Joe's Bar" pentru "Bud":

```
SELECT price
FROM Sells
WHERE bar = 'Joe''s Bar' AND
beer = 'Bud';
```

### Formate tipice (pattern)

- O condiţie poate compara un şir de caractere cu un format tipic în felul următor:
  - <Atribut> LIKE <pattern> sau <Atribut> NOT LIKE <pattern>
- □ Pattern este un şir de caractere încadrat între ghilimele cu:

```
% = "orice şir de caractere";
_ = "orice caracter".
```

### Exemplu: LIKE

☐ Se foloseşte Drinkers(name, addr, phone) Să se găsească "drinkers" cu prefixul numărului de telefon 555:

```
SELECT name
FROM Drinkers
WHERE phone LIKE '%555- ';
```

#### Valori NULL

- □ Tuplele în relaţii SQL pot avea valoarea NULL pentru unul sau mai multe atribute.
- Semnificaţia depinde de context. Două situaţii obişnuite:
  - □ Valoare lipsă: de exemplu, se ştie că "Joe's Bar" are o adresă, dar aceasta nu se cunoaşte.
  - □ *Inaplicabil*: de exemplu, valoarea atributului soţ pentru o persoană necăsătorită.

#### Compararea NULL cu Valoare

- □ Condiţiile au de fapt o logică 3-valori în SQL: TRUE, FALSE, UNKNOWN.
- Compararea oricărei valori (incluzând NULL cu el însuşi) cu NULL conduce la UNKNOWN.
- Pentru ca o tuplă să aparţină răspunsului la o interogare, condiţia din clauza WHERE trebuie să aibă valoarea logică TRUE (nici FALSE şi nici UNKNOWN).

#### Logica Trei-Valori

- □ Pentru a înţelege cum lucrează AND, OR, şi NOT în logica trei-valori, să ne gândim că TRUE = 1, FALSE = 0, şi UNKNOWN = ½.
- $\square$  AND = MIN; OR = MAX, NOT(x) = 1-x.
- Exemplu:

```
TRUE AND (FALSE OR NOT(UNKNOWN)) = MIN(1, MAX(0, (1 - \frac{1}{2}))) = MIN(1, MAX(0, \frac{1}{2})) = MIN(1, \frac{1}{2}) = \frac{1}{2}.
```

### Exemplu Surprizător

□ Pentru următoarea relație Sells :

| bar       | beer | price |
|-----------|------|-------|
| Joe's Bar | Bud  | NULL  |

SELECT bar

FROM Sells

42

## Motivaţie: Legile 2-Valori!= Legile 3-Valori

- Anumite legi obişnuite, cum este comutativitatea lui AND, rămân valabile în logica 3-valori.
- □ Dar altele nu, cum este *legea excluderii* mijlocului: p OR NOT p = TRUE.
  - □ Când p = UNKNOWN, membrul stâng este MAX(  $\frac{1}{2}$ ,  $(1 \frac{1}{2})$ ) =  $\frac{1}{2}$ ! = 1.

#### Sortare

- □ ORDER BY nume\_atribut [ASC/DESC],...
  - specifică ordinea tuplelor în relația rezultat
  - ordinea poate fi:
    - crescătoare ASC ("ASCending") sau
    - descrescătoare DESC ("DESCending")

#### Exemplu: ORDER BY

| Α | В |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 3 | 4 |
| 5 | 2 |

R

| Α | В |
|---|---|
| 1 | 2 |
| 5 | 2 |
| 3 | 4 |

SELECT \*
FROM R
ORDER BY B

#### Interogări imbricate (Subqueries)

- □ O instrucţiune SELECT-FROM-WHERE amplasată între paranteze (*subquery*) poate fi folosită ca valoare în mai multe locuri, inclusiv în clauzele FROM şi WHERE.
- Exemplu: în locul unei relaţii în clauza FROM, se poate folosi o interogare imbricată (subquery).
  - Este obligatoriu să fie utilizată o variabilă de tuplă pentru a numi tuplele rezultatului subinterogării.

## Exemplu: Subquery în FROM

□ Să se găsească berea preferată de cel puţin o persoană ce frecventează "Joe's Bar".

```
FROM Likes, (SELECT drinker

FROM Frequents

WHERE bar = 'Joe''s Bar') JD

WHERE Likes.drinker = JD.drinker;
```

### Interogări imbricate ce Returnează 1 Tuplă

- Dacă o interogare imbricată returnează 1 tuplă şi numai una, atunci interogarea imbricată poate fi utilizată ca valoare.
  - □ De obicei tupla are o singură componentă.
  - □ Dacă interogarea imbricată nu returnează nici o tuplă sau mai mult de una, se semnalează o eroare run-time.

# Exemplu:Interogare imbricată cu 1 tuplă

- Se foloseşte Sells(bar, beer, price), pentru a găsi barurile ce servesc "Miller" la preţul cu care "Joe's Bar" vinde "Bud".
- Răspunsul poate fi dat sub forma a două interogări:
  - Găseşte preţul cu care "Joe's Bar" vinde "Bud".
  - Găseşte barurile ce servesc "Miller" la acel preţ.

# Soluţia cu interogare şi interogare imbricată

```
SELECT bar
FROM Sells
```

WHERE beer = 'Miller' AND

```
price = (SELECT price
FROM Sells
```

Preţul cu care "Joe's Bar" vinde "Bud"

WHERE bar = 'Joe''s Bar' AND beer = 'Bud');

#### Operatorul IN

- <tuplă> IN (<subquery>) are valoarea logică True dacă şi numai dacă tupla este membră a relaţiei produse de interogarea imbricată.
  - □ La modul opus este: <tuplă> NOT IN (<subquery>).
- □ Expresiile "IN" pot apare în clauze WHERE.

#### Exemplu: IN

☐ Se folosesc Beers(name, manf) şi Likes(drinker, beer), pentru a găsi numele și producătorul fiecărei beri preferată de Fred. **SELECT** \* FROM Beers WHERE name IN (SELECT beer FROM Likes Mulţimea (set) berilor preferate WHERE drinker = 'Fred'); de Fred

#### Operatorul EXISTS

- EXISTS(<subquery>) are valoarea logică True dacă şi numai dacă rezultatul interogării imbricate este nevid.
- Exemplu: Se foloseşte Beers(name, manf), pentru a găsi acele beri ce reprezintă unica bere a producătorului ei.

### Exemplu: EXISTS

SELECT name
FROM Beers b1
WHERE NOT EXISTS (

De notat regula: manf se referă la o relație din cel mai apropiat FROM, ce conține acel atribut.

Mulţimea
berilor
ce sunt
produse
de acelaşi
producător
(cu b1), dar
au altă

denumire

SELECT \*
FROM Beers
WHERE manf = b1.manf AND
name <> b1.name);

De notat operatorul SQL "not equals"

### Operatorul "ANY"

- \(\text{X} = ANY(\left\(<\subseteq\subsete\)) este o condiție booleană ce are valoarea logică True dacă \(x\) este "egal" cu cel puţin una din tuplele rezultatului interogării imbricate.</p>
  - "=" poate fi oricare din operatorii de comparaţie.
- Exemplu: x>= ANY(<subquery>) semnifică x nu este singura tuplă cea mai mică produsă de interogarea imbricată.
  - □ De notat că tuplele trebuie să aibă doar o componentă.

#### Operatorul "ALL"

- True dacă pentru fiecare tuplă t din relaţia "subquery", x este diferit de t.
  - □ Cu alte cuvinte, *x* nu se regăsește în rezultatul interogării imbricate.
- □ "<>" poate fi orice operator de comparaţie.
- Exemplu: x>= ALL(<subquery>) semnifică nu există tuplă mai mare ca x în rezultatul interogării imbricate.

#### Exemplu: ALL

Se foloseşte Sells(bar, beer, price), pentru a găsi berea(-ile) vândute la cel mai mare preţ.

SELECT beer

FROM Sells

WHERE price >= ALL(

SELECT price

FROM Sells);

preţul "Sells" din exterior să nu fie mai mic decât nici un preţ.