

TÓPICOS

- HISTÓRIA
- DEFINIÇÃO
- OUTRAS SOLUÇÕES
- APLICAÇÃO
- VISÃO GERAL
- ARQUITETURA
- TIPOS DE FLUXO
- TRANSAÇÕES
- CONFIGURAÇÃO VM
- CONFIGURAÇÃO DO AGENTE

- CONFIGURAÇÃO APP TWITTER
- CONFIGURAÇÃO CLOUDERA
- PROBLEMA ENCONTRADO
- PROBLEMA SOLUCIONADO
- AJUSTES
- TABELAS HIVE
- LIGANDO O AGENTE
- DESLIGANDO O AGENTE
- ANÁLISE
- CONCLUSÕES FINAIS

HISTÓRIA

- EM 2011 O FLUME ENTROU NA INCUBADORA DA FUNDAÇÃO APACHE
- FOI CONSTRUÍDO PELOS ENGENHEIROS DA CLOUDERA PARA ATENDER A AGREGAÇÃO DE DADOS DE LOG EM LARGA ESCALA NO HADOOP
- NO MESMO ANO FOI INTRODUZIDO PELA PRIMEIRA VEZ NA DISTRIBUIÇÃO CDH3 DA CLOUDERA
- DEPOIS DISSO, PASSOU A SER UM PROJETO APACHE DE NÍVEL SUPERIOR, FEZ VÁRIOS LANÇAMENTOS ESTÁVEIS E CRESCEU SIGNIFICATIVAMENTE EM FUNCIONALIDADES
- O FLUME ESTÁ ATIVAMENTE IMPLANTADO E EM USO EM TODO O MUNDO EM GRANDE QUANTIDADE DE CENTRAL DE DADOS, ÀS VEZES ABRANGENDO LIMITES CONTINENTAIS.

DEFINIÇÃO

O FLUME É UM MECANISMO, UMA FERRAMENTA, ISTO É, UM SERVIÇO DE INGESTÃO DE DADOS PARA COLETAR, AGREGAR E TRANSPORTAR GRANDES QUANTIDADES DE FLUXO DE DADOS (STREAMING), COMO POR EXEMPLO: ARQUIVOS DE LOG, EVENTOS, ETC. DE VÁRIAS FONTES PARA UM ARMAZENAMENTO DE DADOS CENTRALIZADO (HBASE, HDFS...)

OUTRAS SOLUÇÕES

- PARA ENVIAR DADOS STREAMING (ARQUIVOS DE LOG, EVENTOS, ETC.) DE VÁRIAS FONTES PARA O HDFS:
- FACEBOOK'S SCRIBE O SCRIBE É UMA FERRAMENTA IMENSAMENTE POPULAR QUE É USADA PARA AGREGAR E TRANSMITIR (STREAMING) DADOS DE LOG. ELE É PROJETADO PARA DIMENSIONAR UM NÚMERO MUITO GRANDE DE NÓS E SER ROBUSTO EM RELAÇÃO A FALHAS DE NÓS E DE REDE
- **APACHE KAFKA** O KAFKA FOI DESENVOLVIDO PELA APACHE SOFTWARE FOUNDATION. É UM AGENTE DE MENSAGENS DE CÓDIGO ABERTO. USANDO A KAFKA, PODEMOS LIDAR COM FEEDS COM ALTA TAXA DE TRANSFERÊNCIA (*HIGH-THROUGHPUT*) E BAIXA LATÊNCIA.



APLICAÇÃO

QUANDO USAR O FLUME?

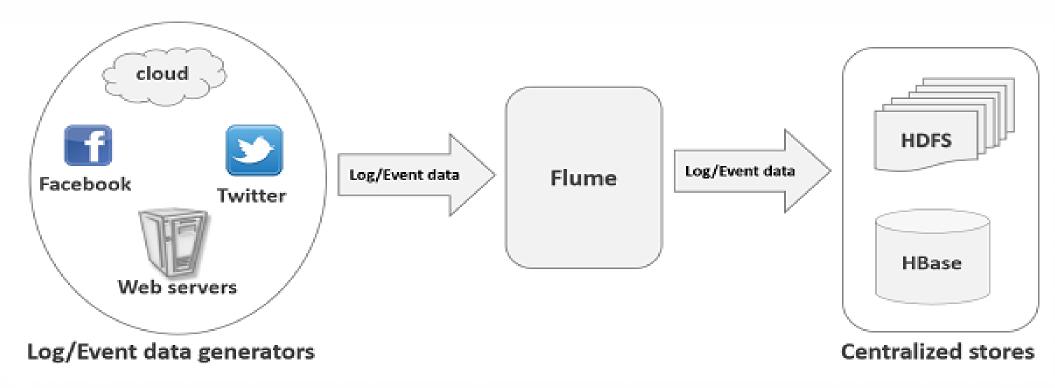
SUPONHA QUE UMA APLICAÇÃO WEB DE COMÉRCIO ELETRÔNICO QUEIRA ANALISAR O COMPORTAMENTO DOS CLIENTES DE UMA DETERMINADA REGIÃO. PARA FAZER ISSO, ELES PRECISARIAM MOVER OS DADOS DE LOG DISPONÍVEIS PARA O HADOOP E DEPOIS ANALISÁ-LOS.

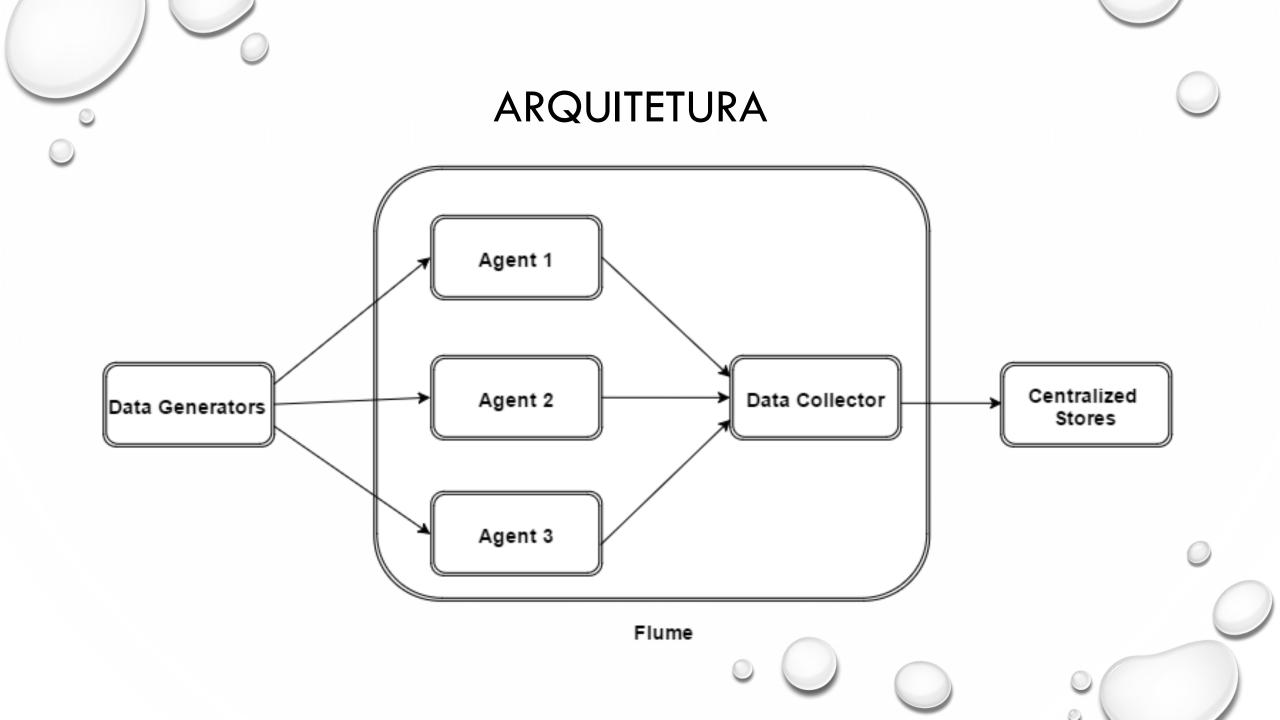
ESSE É UM CASO ONDE O FLUME PODE SER A FERRAMENTA ADEQUADA.



VISÃO GERAL

• O FLUME ATUA COMO UM BUFFER ENTRE OS GERADORES DE DADOS E O DESTINO FINAL.







ARQUITETURA

- UM EVENTO (EVENT) É A MENOR UNIDADE DE DADOS QUE TRANSITA NO FLUME
- UM EVENT TEM UM CABEÇALHO (HEADER) OPCIONAL E O DADO EM SI (PAYLOAD)

Header

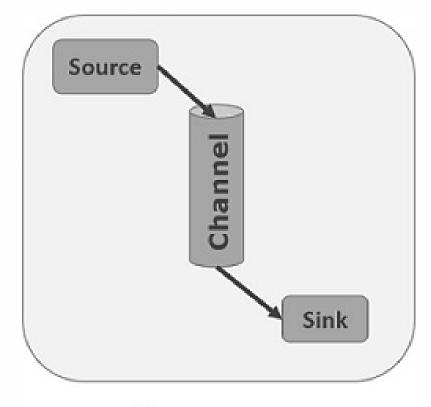
Byte Payload

Flume event



ARQUITETURA

• UM AGENTE É UM PROCESSO INDEPENDENTE RODANDO POR TRÁS (DAEMON) EM UMA JVM



Recebem os dados (eventos) de clientes ou outros agentes e encaminha-o para seu próximo destino (coletor ou agente).

Flume Agent



- UM AGENTE FLUME CONTÉM TRÊS COMPONENTES PRINCIPAIS:
 - SOURCE RECEBE DADOS DOS GERADORES DE DADOS E TRANSFERE-OS PARA UM OU MAIS CHANNEL NA FORMA DE EVENTOS FLUME.
 - CHANNEL É UM ARMAZENAMENTO TRANSITÓRIO QUE RECEBE OS EVENTOS DO SOURCE E OS PROTEGE ATÉ SEREM CONSUMIDOS PELO SINK. ATUA COMO UMA PONTE ENTRE OS SOURCE E OS SINKS.
 - SINK ARMAZENAM OS DADOS DE FORMA CENTRALIZADA NO HBASE E HDFS. CONSOME OS DADOS (EVENTOS) DOS CANAIS E OS ENTREGA AO DESTINO. O DESTINO DO SINK PODE SER OUTRO AGENTE OU UM ARMAZENAMENTO CENTRALIZADO (HBASE, HDFS)



ARQUITETURA

• DENTRO DE UM AGENTE FLUME COM 1 SOURCE, 1 CHANNEL E 1 SINK.





- MAIS ALGUNS COMPONENTES QUE DESEMPENHAM UM PAPEL VITAL:
 - INTERCEPTORS SÃO USADOS PARA ALTERAR/INSPECIONAR EVENTOS FLUME QUE SÃO TRANSFERIDOS ENTRE O SOURCE E O CHANNEL.
 - CHANNEL SELECTORS EXISTEM DOIS TIPOS DE SELETORES DE CANAIS:
 - DEFAULT CHANNEL SELECTORS SELETORES DE CANAIS DE REPLICAÇÃO QUE REPLICAM TODOS OS EVENTOS EM CADA CANAL.
 - MULTIPLEXING CHANNEL SELECTORS DECIDE PARA QUE CANAL ENVIAR UM EVENTO COM BASE NO ENDEREÇO NO CABEÇALHO (HEADER) DESSE EVENTO
 - COLLECTORS COLETA OS DADOS DOS AGENTES, OS DADOS DE TODOS OS COLLECTORS SÃO AGREGADOS E ENVIADOS PARA O ARMAZENAMENTO (HBASE, HDFS).



TIPOS DE FLUXO

- MULTI-HOP FLOW QUANDO EXISTEM VÁRIOS AGENTES E ANTES DE ATINGIR O DESTINO FINAL, UM EVENTO PERCORRE MAIS DE UM AGENTE.
- FAN-OUT FLOW FLUXO DE DADOS DE UMA FONTE PARA VÁRIOS CANAIS.
 - REPLICATING OS DADOS SÃO REPLICADOS EM TODOS OS CANAIS CONFIGURADOS.
 - MULTIPLEXING OS DADOS SÃO ENVIADOS PARA UM CANAL SELECIONADO QUE É DEFINIDO NO CABEÇALHO DO EVENTO.
- FAN-IN FLOW FLUXO DE DADOS EM QUE OS DADOS SÃO TRANSFERIDOS DE MUITAS FONTES PARA UM CANAL.



TRANSAÇÕES

- PARA CADA EVENTO, OCORREM DUAS TRANSAÇÕES: UMA NO REMETENTE E OUTRA NO
 DESTINATÁRIO. O REMETENTE ENVIA EVENTOS PARA O DESTINATÁRIO. LOGO APÓS RECEBER OS
 DADOS, O DESTINATÁRIO FINALIZA SUA PRÓPRIA TRANSAÇÃO E ENVIA UM SINAL DE "RECEBIDO"
 PARA O REMETENTE.
- DEPOIS DE RECEBER O SINAL, O REMETENTE FINALIZA SUA TRANSAÇÃO. (O REMETENTE NÃO FINALIZA SUA TRANSAÇÃO ATÉ RECEBER UM SINAL DO DESTINATÁRIO).



CONFIGURAÇÃO VM

• PARA ESSE PROJETO FOI USADA A MÁQUINA CLOUDERA-QUICKSTART-VM-5.13.0-0 PARA VIRTUALBOX, DISPONÍVEL PARA DOWNLOAD EM:

https://www.cloudera.com/downloads/quickstart_vms/5-13.html

IMPORTE A MÁQUINA E CONFIGURE, PARA ISSO VÁ EM:

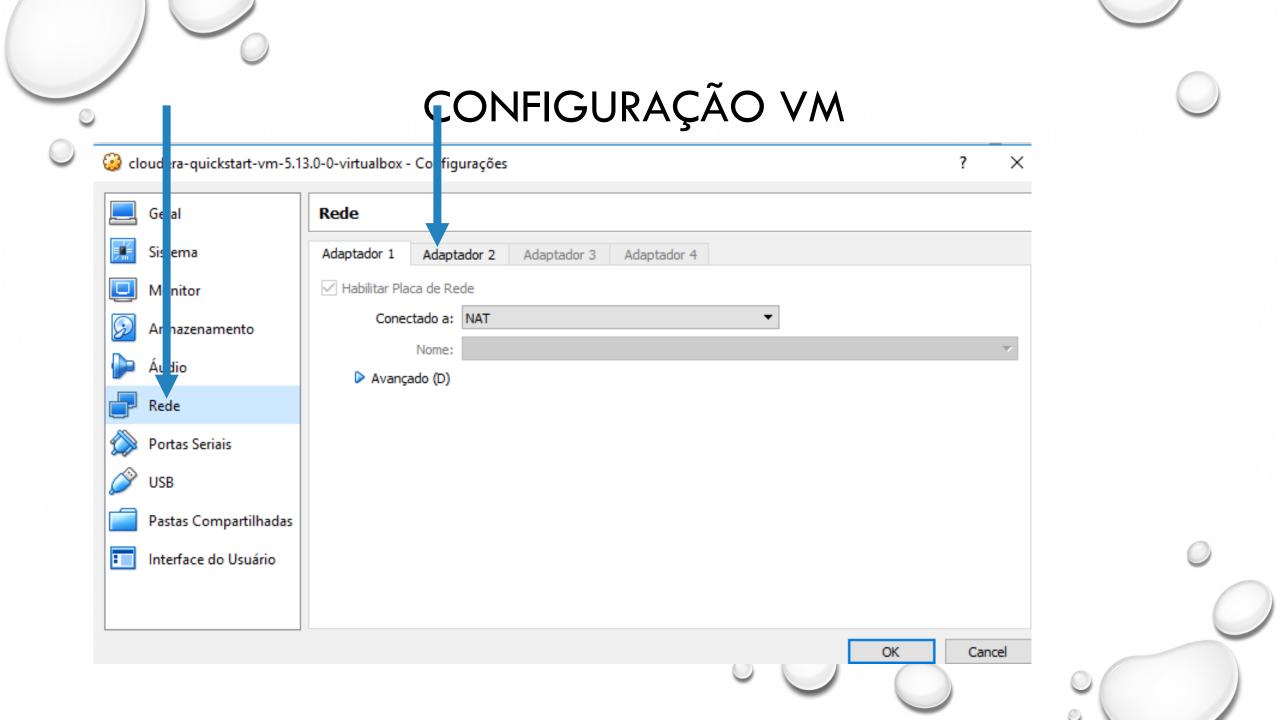
CONFIGURAÇÃO / REDE / CLICAR NA ABA ADAPTADOR 2

EM CONECTADO A: PLACA DE REDE EXCLUSIVA DE HOSPEDEIRO (HOST-ONLY)

EM NOME: VIRTUALBOX HOST-ONLY ETHERNET ADAPTER

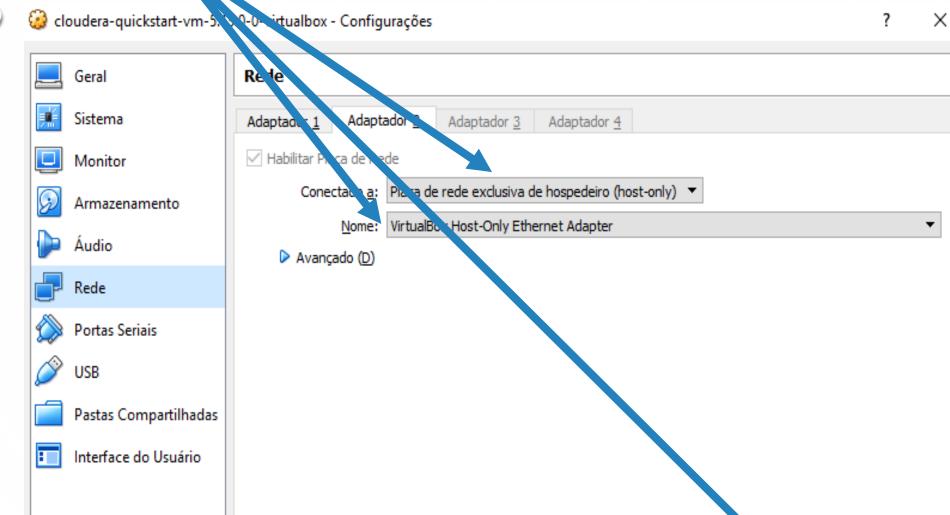
CLICAR EM OK







Cancel





CONFIGURAÇÃO VM

- O USER PODE SER ROOT OU CLOUDERA
- PASSWORD É CLOUDERA PARA OS DOIS USERS
- DEPOIS DE INICIADA ABRIR UM TERMINAL E DÁ UM IFCONFIG PARA PEGAR O IP DO ETH1
- COM ESSE IP É POSSÍVEL ACESSAR A MÁQUINA VIA SSH (PUTTY) E WINSCP NA PORTA 22
- A MÁQUINA TEM UMA INTERFACE WEB TAMBÉM

NO BROWSER ACESSE: http:// 192.168.56.101:8888

CASO FAÇA UM UPDATE COMPLETO NA MÁQUINA USE:

http://192.168.56.101:8888/hue



CONFIGURAÇÃO DO AGENTE

CADA SOURCE TERÁ UMA LISTA SEPARADA DE PROPRIEDADES. A PROPRIEDADE DENOMINADA "TYPE"
 É COMUM A TODOS OS SOURCES E É USADA PARA ESPECIFICAR O TIPO DE SOURCE QUE SERÁ
 USADO.



AGENT_NAME.SOURCES.SOURCE_NAME.TYPE = VALUE

AGENT_NAME.SOURCES.SOURCE_NAME.PROPERTY1 = VALUE

AGENT1.SOURCES.SOURCE1.PORT = 4144



CONFIGURAÇÃO DO AGENTE

```
Nomea os componentes do agente
a1.sources = r1
a1.sinks = k1
al.channels = cl
# Configura o source
al.sources.rl.type = netcat
al.sources.rl.bind = localhost
al.sources.rl.port = 44444
# Descreva o sink
al.sinks.kl.type = logger
# Use um canal que armazene os eventos na memória
al.channels.cl.type = memory
al.channels.cl.capacity = 1000
al.channels.cl.transactionCapacity = 100
# Vincula o source ao sink e ao canal
a1.sources.r1.channels = c1
al.sinks.kl.channel = cl
```



CONFIGURAÇÃO APP TWITTER

- ACESSAR O ENDEREÇO E CRIAR UMA APP: HTTPS://APPS.TWITTER.COM/
- CRIAR LOGIN E SENHA E LOGAR
- CRIAR UMA NOVA APP CLICANDO EM CREATE NEW APP
- DEFINIR OS DETALHES DA APLICAÇÃO: NOME, DESCRIÇÃO, WEBSITE, ETC
- CLICAR EM CREATE MY ACESS TOKEN PARA GERAR AS CHAVES DA APP PARA USAR NA CONFIGURAÇÃO DO FLUME



CONFIGURAÇÃO CLOUDERA

• ADICIONAR A LINHA ABAIXO EM /etc/hosts DA MÁQUINA CLOUDERA:

199.59.148.138 stream.twitter.com

- ALGUMAS VEZES É NECESSÁRIO ATUALIZAR O DATETIME DA MÁQUINA ANTES DE RODAR O AGENTE:
 sudo ntpdate ntp.ubuntu.com
- CRIAR O DIRETÓRIO NO HDFS PARA SALVAR OS ARQUIVOS FLUMEDATA hadoop fs -mkdir -p /twitteranalytics/

NO DIRETÓRIO DA MÁQUINA CLOUDERA /etc/flume-ng/conf/ CRIAR O ARQUIVO flume_process_twitter E INSERIR O CONTEÚDO A SEGUIR:



TWITTER.CONF

TwitterAgent.sources=Twitter
TwitterAgent.channels=MemChannel
TwitterAgent.sinks=HDFS

Describing/Configuring the source

TwitterAgent.sources.Twitter.type = com.cloudera.flume.source.TwitterSource

#TwitterAgent.sources.Twitter.type=org.apache.flume.source.twitter.TwitterSource

TwitterAgent.sources.Twitter.keywords=Suas, Keywords,...



TWITTER.CONF

Describing/Configuring the sink

TwitterAgent.sinks.HDFS.channel=MemChannel

TwitterAgent.sinks.HDFS.type=hdfs

TwitterAgent.sinks.HDFS.hdfs.path=/twitteranalytics/incremental

TwitterAgent.sinks.HDFS.hdfs.fileType=DataStream

TwitterAgent.sinks.HDFS.hdfs.writeformat=Text

TwitterAgent.sinks.HDFS.hdfs.batchSize=1000

TwitterAgent.sinks.HDFS.hdfs.rollSize=0

TwitterAgent.sinks.HDFS.hdfs.rollCount=10000

TwitterAgent.sinks.HDFS.hdfs.rollInterval=600

TwitterAgent.channels.MemChannel.type=memory

TwitterAgent.channels.MemChannel.capacity=10000

TwitterAgent.channels.MemChannel.transactionCapacity=1000

TwitterAgent.sources.Twitter.channels = MemChannel

TwitterAgent.sinks.HDFS.channel = MemChannel



 SE NÃO TIVER SIDO CRIADO O ARQUIVO twitter.conf em /etc/flume-ng/conf/, COPIE ELE PARA LÁ USANDO:

cp twitter.conf /etc/flume-ng/conf/

PROBLEMA ENCONTRADO

USANDO org.apache.flume.source.twitter.TwitterSource NA CONFIGURAÇÃO DO AGENTE, O ARQUIVO GERADO É TOTALMENTE ILEGÍVEL.

Objavro.schemaä

{"type": "record", "name": "Doc", "doc": "adoc", "fields": [{"name": "id", "type": "string"}, {"name": "user_friends_count", "type": ["int", "null"]}, {"name": "user_description", "type": ["string", "null"]}, {"name": "user_description", "type": ["string", "null"]}, {"name": "user_statuses_count", "type": ["int", "null"]}, {"name": "user_followers_count", "type": ["string", "null"]}, {"name": "user_name", "type": ["string", "null"]}, {"name": "user_screen_name", "type": ["string", "null"]}, {"name": "created_at", "type": ["string", "null"]}, {"name": "retweeted", "type": ["boolean", "null"]}, {"name": "in_reply_to_status_id", "type": ["long", "null"]}, {"name": "media_url_https", "type": ["string", "null"]}, {"name": "expanded_url", "type": ["string", "null"]}} a $\Rightarrow \pm 0.00$ $\Rightarrow \pm 0$

' lili franco🌊 Alberto61898426 (2018-02-24T16:38:59Z œRT @byforviciconte: @AngeldebritoOk Las dos son lindas! La diferencia q Micaela no es para nada falsa.lgual no entiendo porque quieren enf… šTwitter for Windows Phone
\$967438720067661825 ¶ ☑ABCD ABCDABCD98 (2018-02-24T16:38:59Z òRT @AwatefMM: ياØØ"ÙŠ Ù"Ù"ÙƒÙ^\ۊذ Ù^ØØ"ÙŠ
Ù"اهلها ياجعÙ"ÙŠ اÙ† Ø′اØiاÙ"Ù"Ù‡ اسكن ÙŪŠÙ‡Ø§ يارØ" ¤Twitter for iPhone \$967438720050892800 ¼ Portugal "Faço ficheiros MP4 para o YouTube. Faço muitos tweets a brincar Ú® ØÑ T7agox T7agoxOficial (2018-02-24T16:38:59Z ÎRT @GenotDzn: Tavas a precisar de uma nova @T7agoxOficial Espero que gostes :3 https://t.co/UiVaQ1MDNK ¤<a href="http://twitter.com/download/iphone"

PROBLEMA ENCONTRADO

IMPOSSÍVEL A DESSERIALIZAÇÃO DESSES ARQUIVOS!

ERRO:

OK

Failed with exception

java.io.IOException:org.apache.avro.AvroRuntimeException: java.io.IOException:

Block size invalid or too large for this implementation: -40

Time taken: 0.156 seconds

PARA CONTORANAR O PROBLEMA FOI USADO:

TwitterAgent.sources.Twitter.type = com.cloudera.flume.source.TwitterSource



PROBLEMA SOLUCIONADO

TwitterAgent.sources.Twitter.type=org.apache.flume.source.twitter.TwitterSource

TwitterAgent.sources.Twitter.type = com.cloudera.flume.source.TwitterSource

MAS, PARA USAR com.cloudera.flume.source.TwitterSource SÃO NECESSÁRIOS DOIS ARQUIVOS:

flume-sources-1.0-SNAPSHOT.jar

hive-serdes-1.0-SNAPSHOT.jar

ESSES ARQUIVOS PRECISAM SER COLOCADOS EM PASTAS ESPECÍFICAS COMO VEREMOS MAIS A FRENTE.

LINKS PARA DOWNLOAD:

https://github.com/toticavalcanti/projeto-flume-twitter-spark/raw/master/flume-sources-1.0-SNAPSHOT.jar

https://github.com/toticavalcanti/projeto-flume-twitter-spark/raw/master/hive-serdes-1.0-SNAPSHOT.jar



- CRIAR A PASTA /twitteranalytics/ NO HDFS
 hadoop fs -mkdir -p /twitteranalytics/
- CRIAR O DIRETÓRIO /usr/lib/flume-ng/plugins.d/twitter-streaming/lib/:
 mkdir -p /usr/lib/flume-ng/plugins.d/twitter-streaming/lib/
- CRIAR O DIRETÓRIO /var/lib/flume-ng/plugins.d/twitter-streaming/lib/:
 mkdir -p /var/lib/flume-ng/plugins.d/twitter-streaming/lib/
- COPIAR O ARQUIVO flume-sources-1.0-SNAPSHOT.jar PARA DENTRO DAS DUAS PASTAS CRIADAS:

cp flume-sources-1.0-SNAPSHOT.jar /usr/lib/flume-ng/plugins.d/twitter-streaming/lib/cp flume-sources-1.0-SNAPSHOT.jar /usr/lib/flume-ng/plugins.d/twitter-streaming/lib/



• COPIE O hive-serdes-1.0-SNAPSHOT.jar PARA A PASTA /usr/lib/hive/lib

sudo cp hive-serdes-1.0-SNAPSHOT.jar /usr/lib/hive/lib



• PARE O HIVE:

sudo service hive-server2 stop

• DEPOIS REINICIE:

sudo service hive-server2 start



CRIANDO TABELAS HIVE

BAIXE O ARQUIVO create_twitter_schema.hql NO LINK:

https://github.com/toticavalcanti/projeto-flume-twitter-spark/blob/master/create_twitter_schema.hql

• NO PROMPT DO SHELL, PARA GERAR AS TABELAS HIVE, DIGITE:

hive -f Create_Twitter_Schema.hql

SÃO GERADAS AS TABELAS E VIEW:

base_tweets

candidate_score

incremental_tweets

reconcile_view



LIGANDO O AGENTE

 AGORA É SÓ RODAR O AGENTE FLUME, PARA ISSO ENTRE NA PASTA /etc/flume-ng/conf COM O COMANDO:

cd /etc/flume-ng/conf

E RODE:

flume-ng agent -n twitteragent -c conf -f /etc/flume/conf/twitter.conf -dflume.root.logger=debug,console -n TwitterAgent



DESLIGANDO O AGENTE

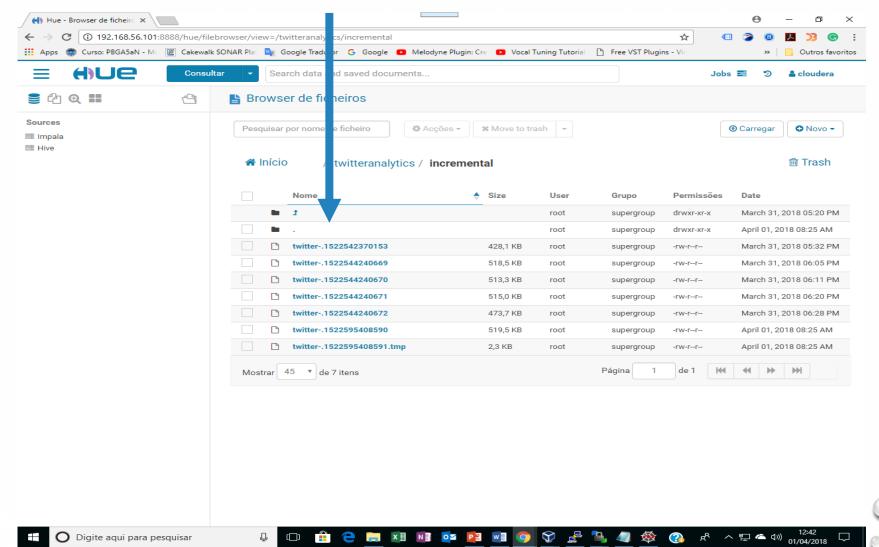
• PARA PARAR O AGENTE USE:

ctrl c



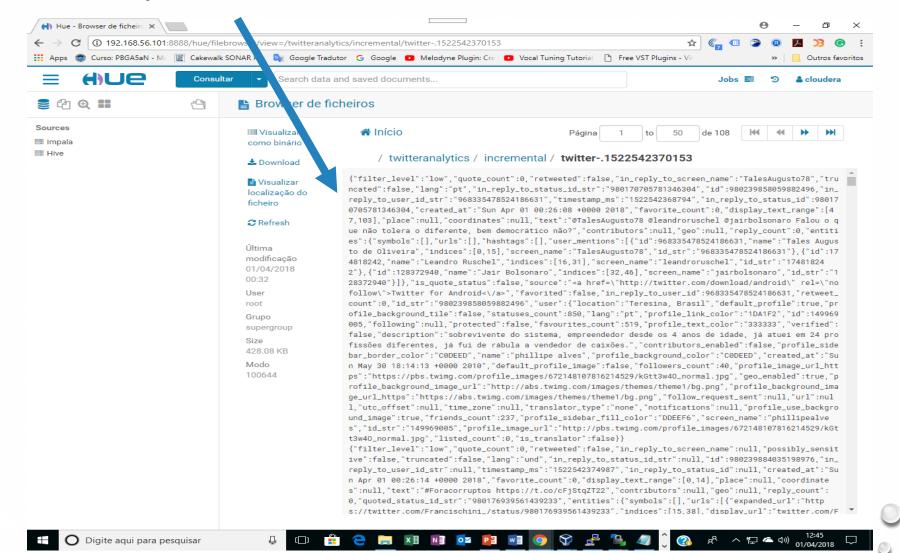
TABELAS HIVE

ARQUIVOS GERADOS NA PASTA twitteranalytics/incremental



CONTEÚDO DOS ARQUIVOS

CONTEÚDO DOS ARQUIVOS GERADOS PELO AGENTE





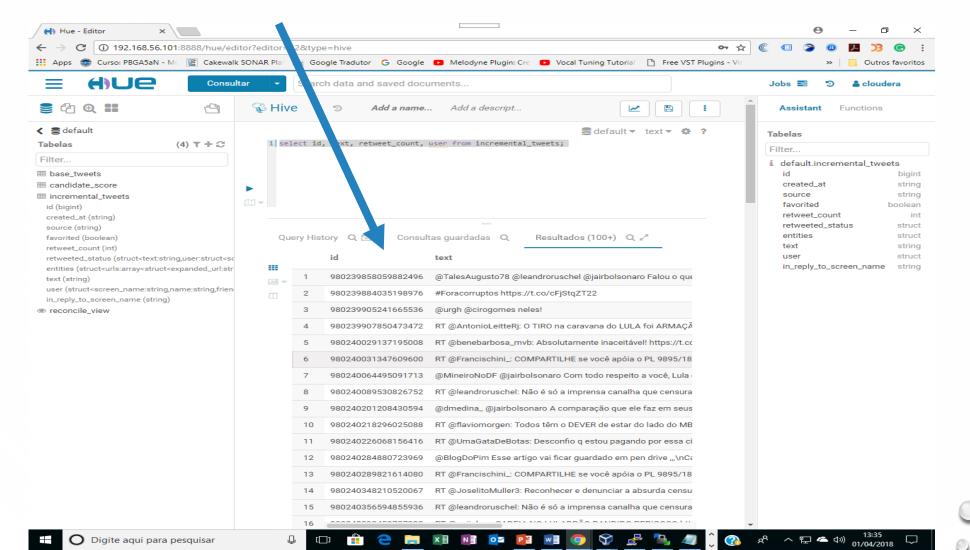
• É POSSÍVEL TAMBÉM FAZER UMA CONSULTA À TABELA HIVE QUE FOI CRIADA ANTERIORMENTE COM

O SCRIPT create_twitter_schema.hql.

select id, text, retweet_count, user from incremental_tweets;

RESULTADO CONSULTA

RESULTADO DA CONSULTA HIVE





ANÁLISE

• PARA A ANÁLISE FOI UTILIZADO O SPARK, UMA TECNOLOGIA DE COMPUTAÇÃO DISTRIBUÍDA EM CLUSTER EXTREMAMENTE RÁPIDA.

PARA QUE O SPARK ENXERGUE AS TABELAS HIVE RODE OS COMANDOS:

rm -r /etc/spark/conf/hive.xml

sudo ln -s /etc/hive/conf/hive-site.xml /etc/spark/conf/hive-site.xml



ANÁLISE

- ALGUNS ARQUIVOS NECESSÁRIOS AO FUNCIONAMENTO:
 - AFINN (FINN ÅRUP NIELSEN) UMA LISTA DE PALAVRAS EM INGLÊS CLASSIFICADAS POR VALOR NUMÉRICO INTEIRO ENTRE MENOS CINCO (NEGATIVO) E MAIS CINCO (POSITIVO). O ARQUIVO FOI ADAPTADO PARA O PORTUGUÊS PARA REALIZAÇÃO DESSE EXPERIMENTO
 - CANDIDATE MAPPING.TXT
- LINK PARA DOWNLOAD DOS ARQUIVOS:

https://github.com/toticavalcanti/projeto-flume-twitter-spark/tree/master/



ANÁLISE

• PARA SIMPLIFICAR, COMO DETERMINAMOS SE UM TWEET DEVE SER ATRIBUÍDO A UM CANDIDATO / ASSUNTO É FAZENDO REFERÊNCIA AO MANIPULADOR CANDIDATO / ASSUNTO. POR EXEMPLO:

TWEET #1

@CIROGOMES CONCEDEU A UMA ENTREVISTA...

TWEET #2

@CIROGOMES TRAVA GRANDE LUTA....

TWEET #3

@JOÃODORIA DIZ QUE SÃO PAULO É...

NO EXEMPLO ACIMA, O SENTIMENTO PELOS TWEETS #1 E #2 SERÁ ATRIBUÍDO A CIRO GOMES, ENQUANTO O TWEET #3 SERÁ ATRIBUÍDO A JOÃO DORIA.



- ETAPA 1: CRIA UM MAPEAMENTO SIMPLES PARA ROTULAR O NOME DO TWEET. COMO CANDIDATOS
 DIFERENTES SERÃO REFERENCIADOS NO TWEET DE MANEIRA DIFERENTE, É PRECISO MAPEAR CADA
 NOME DE CANDIDATO PARA OS DIFERENTES NOMES PELOS QUAIS ELES SÃO REFERIDOS.
- ETAPA 2: CRIA UM DICIONÁRIO DE PALAVRAS DE SENTIMENTO E SUAS PONTUAÇÕES ASSOCIADAS. ISSO SERÁ USADO PARA CALCULAR A PONTUAÇÃO GERAL DO SENTIMENTO DO TWEET.
- PASSO 3: PARA CADA TWEET, CALCULA A PONTUAÇÃO DO SENTIMENTO E SOMA A PONTUAÇÃO DE CADA CANDIDATO.



A COMPUTAÇÃO PRINCIPAL OCORRE NOS TRECHOS DE CÓDIGO MOSTRADOS A SEGUIR:

```
sentimentTuple = tweets.rdd.map(lambda r: [r.id, r.text, r.name]) \
           .map(lambda r: [sentiment(r[1]),r[2]]) \
          .flatMapValues(lambda x: x) \
          .map(lambda y: (y[1],y[0])) \setminus
          .reduceByKey(lambda x, y: x+y) \
           .sortByKey(ascending=True)
scoreDF = sentimentTuple.join(candidates) \
        .map(lambda (x, y): (y[1],y[0])) \setminus
        .reduceByKey(lambda a, b: a + b) \setminus
        .toDF()
```



O RESULTADO DE:

```
.map(lambda r: [sentiment(r[1]),r[2]]) \
```

[1.0012610959381487, [u'Jaime Soares']],

[-13.599376521158035], [u'Jair Bolsonaro']],

[-0.47868277536822768], [u'Jairo Jorge', u'Janaina Paschoal']]

...



O RESULTADO DE:

```
.flatMapValues(lambda x: x) \:
```

(0.10817623727073111, u'Luiz Fernando Velho')

(0.0, u'Luiz Muller')

(0.0, u'Luiza Beatriz')

(-1.1125864642379386, u'Lula pelo Brasil')

(1.7582520441032219, u'Lula2018. F\xe9emDeus')

• • •



O RESULTADO DE:

```
.map(lambda y: (y[1],y[0])) \
(0.10817623727073111, u'Luiz Fernando Velho')
(u'Luiz Fernando Velho', 0.10817623727073111)
(u'Luiz Muller', 0.0)
(u'Luiza Beatriz', 0.0)
(u'Lula pelo Brasil', -1.1125864642379386)
(u'Lula2018. F\xe9emDeus', 1.7582520441032219)
```



OreduceByKey e sortbykey RESULTA EM:

```
(u'#1deAbril #DiaDoLula', -0.10222859593214292)
```

(u'#BolsonaroPresidente\U0001f1e7\U0001f1f7', -0.71155785495028201)

(u'#Givanildo \U0001f1e7\U0001f1f7', -1.0878299881551272)

(u'#LulaliderdoPT', -0.42560277789377526)

(u'#SomostodosMoro', 0.26211121699831136)

(u'#VotoImpresso #Direita #Bolsonaro', 0.43759497449368367)

• • •



ÚLTIMO PASSO, FAZER LEFT JOIN COM O DATAFRAME DO CANDIDATO

Row(_1=u'CiroGomes',_2=1.3068750447223945)

Row(_1=u'Álvaro Dias', _2=0.20299071319474044)

Row(_1=u' JairBolsonaro', _2=-13.599376521158035)

PARA QUE O SPARK ENXERGUE AS TABELAS HIVE, DIGITE O COMANDO:

rm -r /etc/spark/conf/hive.xml

DEPOIS

sudo In -s /etc/hive/conf/hive-site.xml /etc/spark/conf/hive-site.xml



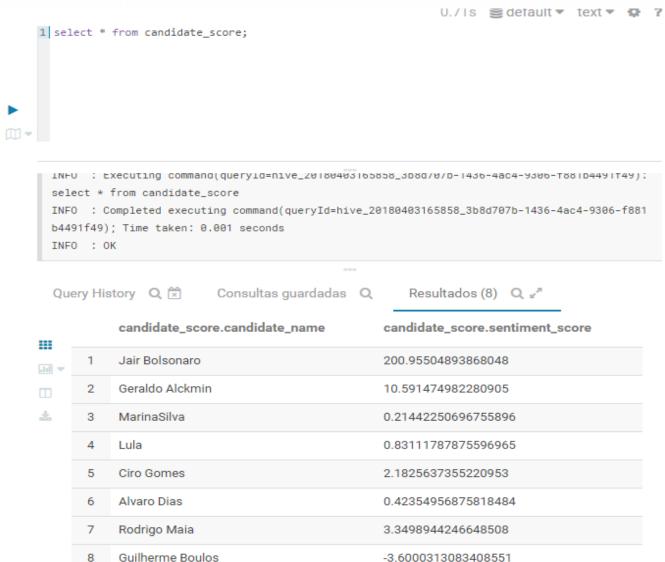
AGORA ENTRE NA PASTA ONDE O ARQUIVO SE ENCONTRA E DIGITE:

spark-submit SentimentAnalysis.py

SENTIMENTANALYSIS.PY PREENCHE A TABELA CANDIDATE_SCORE ENTRE NO HIVE E FAÇA UMA CONSULTA A TABELA:

select * from candidate_score;





Tabela

Filter..

i defa can sen



12. CONCLUSÕES FINAIS

- POR UMA QUESTÃO DE IMPARCIALIDADE, OS DADOS APRESENTADOS A RESPEITO DOS CANDIDATOS, FORAM APENAS ILUSTRATIVOS, NÃO CONDIZENDO COM A REALIDADE.
 - O FLUME É REALMENTE UMA FERMENTA IMPORTANTE DO ECO SISTEMA HADOOP E ESTUDÁ-LO
 APROFUNDOU NOSSO CONHECIMENTO EM HDFS, HIVE E UMA INTRODUÇÃO AO SPARK UTILIZANDO
 PYSPARK, PARA FAZER O PROCESSAMENTO DISTRIBUÍDO.



FIM



OBRIGADO